

L' intervento è la prima dichiarazione diversa da Passo effettuata da un giocatore appartenente alla linea opposta a quella dell'Apertore.



L'intervento è una libera scelta, che ha regole legate solo alla convenienza :

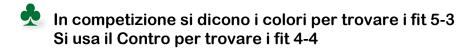
- appropriarsi del contratto
- segnalare al compagno un buon attacco





Si può intervenire in un ottimo colore anche se i punti sono pochi.

Se non avete né una cosa né l'altra, passate!



II Contro, su apertura avversaria, equivale a ...
"UN INTERVENTO NEGLI ALTRI TRE COLORI"

il compagno (anche con zero punti) sceglierà quello in cui darvi appoggio.

Abbiatelo, se non quarto almeno terzo!



CORSO FIORI

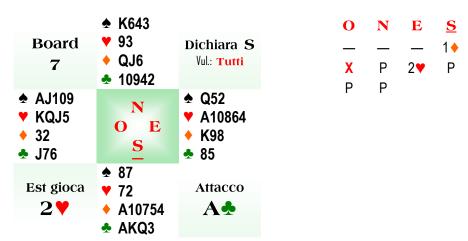
Smazzate didattiche

11



L'intervento

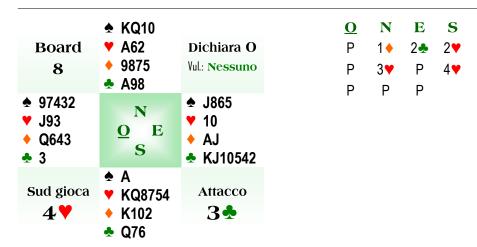
a cura della Commissione Insegnamento settembre 2017



La licita. Est è tenuto a scegliere un colore, e non ha dubbi su quale dire. Non ha carte sufficienti per dire 4♥, ma ha carte troppo belle per dire solo 1♥ (la stessa dichiarazione che farebbe con xxx xxxx xxxx xxxx!) La via di mezzo, 2♥, mostra 8-10 e 5 carte, e significa "sono contento del contratto che sto dichiarando". Ovest non si lasci ipnotizzare dalla ricchezza a ♥: ha 12, il minimo, deve accontentarsi e passare.

Il gioco. Mano facile: tagliato il terzo ♣ Est batte atout e prova l'impasse a ♠. Purtroppo va male e la difesa (Q di ♦ di Nord) incassa 2 ♦, ma il contratto è salvo.

2♥: 110.



La licita. Sull'intervento di Est Sud dichiara le sue ♥ (mostrando 11⁺ e almeno 5 carte) e, quando sente l'appoggio di Nord, dichiara la manche.

Il gioco. Sud deve entrare in allarme: il 3 è un singolo. Quindi prende con l'Asso, incassa l'Asso di ♠ e ora, volendo andare al morto per sfruttare K e Q e scartare le due ♣, deve essere certo che gli avversari non abbiano più atout quando li incasserà. Pertanto, visto che le ♥ potrebbero essere 3-1, gioca Re e Dama di ♥ e poi ♥ all'Asso. Scarta le due ♣ e infine tenta con successo l'expasse al K di ♦.

4♥ + 1, in prima: 450.



Sud, con mano nulla, deve favorire il compagno attaccando nel suo colore. La licita. L'intervento di 1NT richiede le stesse caratteristiche dell'apertura di 1NT, e il fermo; Ovest con 11 e senza interesse a interrogare dichiara direttamente 3NT. Il gioco. Nord incassa AK e ci rigioca, affrancandosi due prese. Est conta: 1♠, 3♥, 2♦ e 1♣. Può cercare di indovinare la Q di ♦ (ha la forchetta in entrambe le mani), o fare l'im-

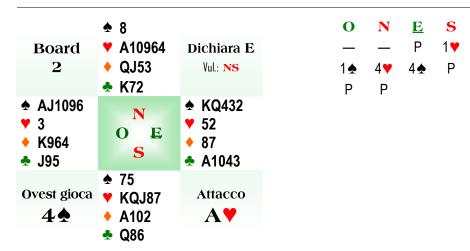
passe a . La soluzione è nella licita! Mancano esattamente 12 punti ... e Nord ha aperto.

 \mathbf{E}

3

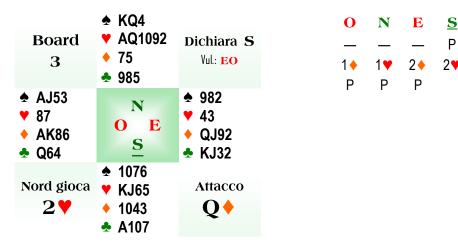
3NT, in prima: 400.

Chissà chi ha la Dama di ♦?



Il gioco. Nord può proseguire ♥... ♦... o ♣ o atout: nulla impedirà a Ovest di mettere insieme 10 prese: 5 atout di Est, 1 taglio (a ♥), 1 ♦ (l'Asso è ben messo) e 3♣, facendo e ripetendo l'impasse a Q e K.

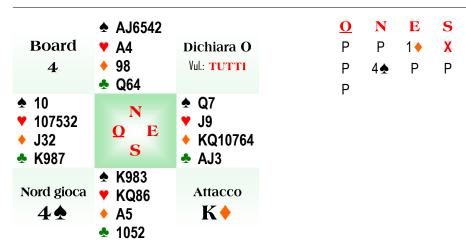
4♠, in prima: 420.



La licita. Nord interviene nella sua buona quinta e poiché le forze sulle linee sono equilibrate. la competizione finisce subito: Est rialza le ♦ e Sud le ♥. spuntandola - come spesso accade - perché il rango dei colori avvantaggia NS (a 3 ♦ Ovest va sotto di una).

Il gioco. Nessuna difficoltà per Nord: 5♥. 1♣ e due facili affrancabili a ♠, se avrà cura di fare l'expasse due volte.

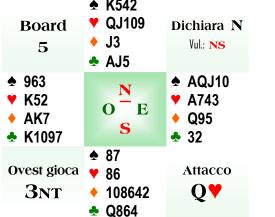
2 : 110



La licita. Il contro di Sud è impeccabile: può giocare in entrambi i maggiori e non disdeqna le . Nord deve rendersi conto che deve scegliere non solo il colore, ma anche il LIVELLO, perché - anche se il Contro "mostra" valori di apertura - il meccanismo è diverso: chi ha detto Contro con mano standard (12-14)non ha niente da aggiungere, neanche l'appoggio!

Il gioco. Facile: 6 ♠ (probabili) 3 ♥, 1♦. Dopo aver battuto 2 giri di atout Nord incassa 3 ♥ scartando la cartina di ♦, poi gioca ♣ e perderà solo le tre prese nel colore.

4. in seconda: 620

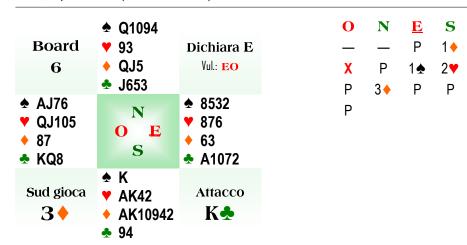




La licita. Perfetto il Contro di Est: ♥ e ♠, e almeno 2-3 ♦. Ovest non ha bisogno d'altro per decidere, sa di avere in linea forza di manche ma nessun fit nobile di 8 carte: K109x sono un fermo eccellente (ammesso che le fiori di Nord siano reali), quindi che altro, se non 3NT?

Il gioco, L'attacco non disturba. Ovest ferma due volte. Conta 2♥. 3♦...e basterebbe fare 4 per mantenere il contratto (il K in Nord è al 99% !). Volendo muovere immediatamente le ♠ Ovest vince in mano e gioca ♠ al 10. Rientra a ♦ e ripete: ♠ al Fante. Rientra a ♦ e ultimo impasse. E 9 prese garantite. (possibili 10, vedete come?).

3NT, in prima: 400 (o 3NT + 1: 430).



La licita. Perfetto il Contro, Est DEVE dichiarare un colore (1♠: 4+ carte, da zero a 9-10) Sud ha carte con cui non è giusto rassegnarsi: ha 14 (il K di ♠ è presumibilmente un valore nullo) ma. se gioca nei suoi colori, ha molte prese: guando dichiara 2 ♥ mostra la quarta, e 5⁺ ♦: Nord non dorma, e riporti a 3 ♦.

Il gioco. Se Ovest ha attaccato e proseguito a &, Sud taglia e conta: 6 , 2 , 2 tagli al morto. Tagliata la prosecuzione gioca AK di ♥ e ne taglia una, rientra in mano in atout e ne taglia un'altra. 10 prese.

Se l'attacco è stato piccola ♠ (ma davvero?? sotto asso??) ne confezionerà 11.

3♦+ 1: 130.