

DA 12 A 20 SI APRE DI 1, CON 21 E OLTRE DI 2



Con le mani sbilanciate 12-20 (monocolori, bicolori) si apre:

-monocolori: nell'unico colore lungo che c'è

-bicolori 5-4, 6-4, 7-4...: nel colore lungo

-bicolori 5-5, 6-5, 6-6...: nel colore di rango più alto



Con le mani bilanciate 12-20 (4333, 4432, 5332) si apre:

1NT se la forza è compresa tra 15 e 17, altrimenti:

- 1♠ se ci sono 5 carte
- 1 se ci sono 5 carte
- 1 ♦ se ci sono almeno 4 carte
- 1♣ negli altri casi, per esclusione



Quando la coppia possiede almeno 24-25 punti è ragionevole che pervenga ad un contratto di manche: $3NT, 4 \checkmark, 4 \spadesuit, 5 \spadesuit, 5 \diamondsuit$.

Non farlo significherebbe rinunciare ad un possibile grosso guadagno (e quindi rimetterci)



CORSO FIORI

Smazzate didattiche





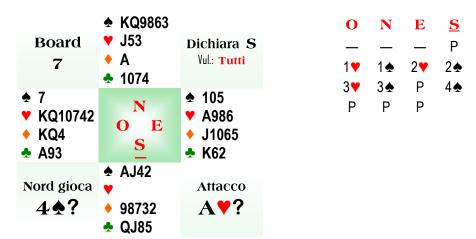
le dichiarazioni di apertura

a cura della Commissione Insegnamento settembre 2017

le díchíarazíoní dí apertura 2 🏚 7 le díchíarazíoní dí apertura

6

♣ 7

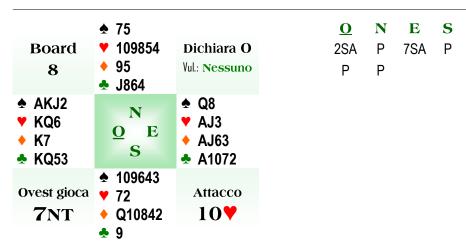


Nord gioca x ♠, o Ovest gioca x ♥. La licita. In questa mano può succedere di tutto: entrambe le linee hanno un fit eccezionale.

Ovest è invogliato a competere dal singolo di ♠, Sud lo è altrettanto per il vuoto a ♥. Il gioco. Se Nord gioca con atout ♠ realizzerà 11 prese, purché abbia cura di rimandare la battuta e tagliare al morto le tre ♥ che ha in mano (perderà solo A e K di ♣).

Se Ovest gioca a ♥ può fare 11 prese: 6 ♥ di mano, 2♣, 3♦ affrancate. Solo 10 con un brillante controgioco: A di ♦, ♠ per l'Asso e ♦ taglio.

Risultato: ?



La licita. Con 21 punti e mano bilanciata Ovest apre di 2NT; Est, che ha quasi tutti i punti che restano nel mazzo, dovrebbe ragionevolmente spararne 7.

Il gioco. Nella sua disperazione, Nord sceglie comunque la sua sequenza di ♥. Ovest conta: 4♠, 3♥, 2♠, 3♣ ... forse 4. E' da lì che bisogna cominciare, senza aver fretta di incassare il resto. E bisogna cominciare con K e Q di ♠: A+10 del morto consentirebbero l'impasse al Fante, se quarto in Nord. E se fosse quarto in Sud... imprendibile? Rimarrebbe la ruota di scorta dell'impasse alla Q di ♠.

7NT, in prima: 1520.



Attacco: 2 di ♠ (unico colore lungo di Sud) La licita. Est ha una bilanciata compresa nel campo 15-17: l'apertura corretta è 1NT. Ovest ha 11, sa di avere sulla linea 26/27/28: quanto basta per dichiarare una

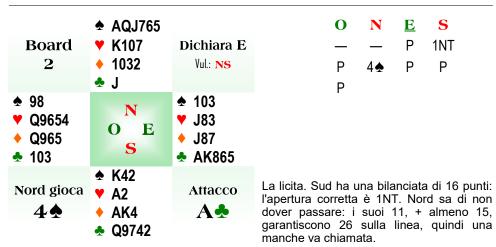
Ρ

manche. E 3NT sembra proprio la migliore.

Il gioco. Est conta 2 ♠, 3 o 4 ♥ a seconda che l'impasse riesca o meno, e 4 ♦.

Qxx + Jxx di ♣ rappresentano un fermo sicuro, ma solo se saranno gli avversari a muovere per primi. La prima cosa da fare è l'impasse a ♥, quindi si va al morto a ♦ e si lascia "girare" il fante di ♥. Sud vince con il Re, e sa di poter giocare ♠ (se Nord sull'attacco ha correttamente messo il DIECI) per il J del compagno. Est realizza le sue 9 prese (o 10, se la difesa avrà fretta di giocare ♣ anziché affrancare le ♠).

3NT, in prima: 400.

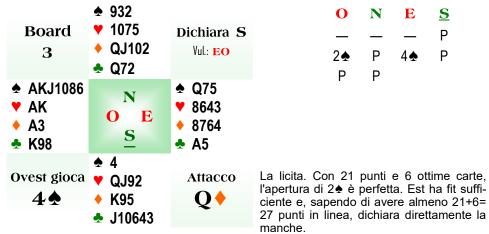


Perché non 4 ♠, visto che Sud ha certamente almeno 2 carte?

Il gioco. Est vede cadere il Fante e si deve fermare: se prosegue con il K (quasi certamente tagliato), la Dama del morto sarà un regalo per Nord, che potrà fare 12 prese (6♠, 2♥, un taglio al morto della cartina di ♥, 2♦ e 1♠: 12). Se Est, saggiamente, prosegue in un qualsiasi altro colore Nord farà solo 11 prese.

4 picche + 1, in seconda: 650.

5

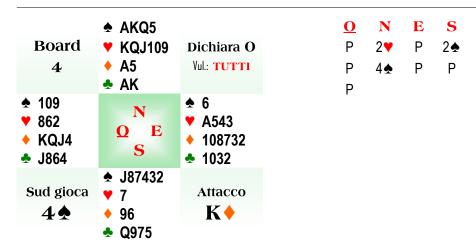


Ovest potrebbe anche avere meno di 21... ma in tal caso promette 8 prese da solo, e Est ne porta due: un Asso e la Dama di atout.

Il gioco. Ovest vince l'attacco e conta: 6♠, 2♥, 1♦, 2♠: 11 prese facili.

Ma il bridge è un gioco di confronti, quindi se non c'è rischio bisogna sempre cercare di fare il maggior numero possibile di prese; non costa nulla incassare AK di ♠, poi ♣ all'Asso, ♣ al Re e ♣ tagliata in assoluta sicurezza con la Dama di ♠. E le prese sono diventate 12.

4 picche + 2, in seconda: 680.



La licita. Nord ha 10 vincenti ...da solo, e due possibili colori da scegliere come atout. L'apertura di 2 a colore **non è passabile**, e questa mano evidenzia il perché. Sud non ha fit, ma non può passare: la dichiarazione più ovvia è 2♠. Nord (che continua a vedersi 10 prese ... ora è ancora più contento) ne dichiara direttamente 4.

Il gioco. Nessuna difficoltà per Sud, che se si ingegna riuscirà a fare 12 prese: Asso di ♦, Asso e Re di ♣, Asso e Re di ♣, piccola ♠ per il Fante ... e Dama di ♣ per lo scarto del 5 di ♦ I difensori faranno solo l'Asso di ♥.

4 picche + 2, in seconda: 680.

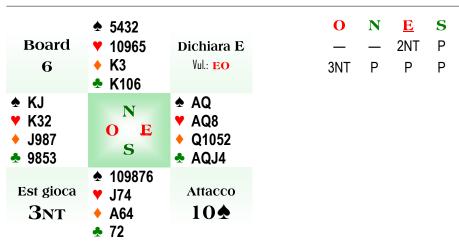
★ K105 ♥ K92 Board Dichiara N ♦ J104 Vul.: NS 5 ♣ A653 Ρ **♠** QJ983 **★** 62 N **♥** Q6 ♥ J10543 _ E 0 **95 ♦ 8762** S ♣ Q7 **♣** KJ98 **♠** A74 Sud gioca Attacco **♥** A87 3_{NT} AKQ3 **O**♠ **1042**

Attacco: Q di ♠ (sfortunato, ma corretto).

La licita. Sud è il primo che ha requisiti di apertura; ha 17 punti e mano bilanciata: 1NT. Nord, che non ha motivo di pensare ad altri tipi di contratto, somma i suoi punti a quelli di Sud (11 + 15/16/17) e sa di dover dichiarare 3NT.

Il gioco. Sud conta 2♠, 2♥, 4♦, 1♣. Nove senza fatica. Si può fare di meglio? Si, e senza rischi: verosimilmente l'attacco di Dama promette il Fante, vero? Allora si vince l'attacco con l'Asso... poi si gioca piccola verso K10 facendo un impasse al 100%! ... E le prese diventano 10.

3NT + 1, in seconda: 630.



La licita. Con mano bilanciata e 21 punti l'apertura corretta è 2NT; Ovest, pure lui bilanciato, fa le somme e sa di avere sulla linea 29 o 30 punti, pertanto rialza a 3NT. Il gioco. Nonostante i punti, il contratto è a rischio, perché purtroppo a ♠ si fanno solo 2 prese. A ♥ 3. Le ♦ sono inutili, non c'è tempo per affrancarle (i difensori incasserebbero 2 ♦ e 3♠). Morale, è indispensabile che le ♠ forniscano QUATTRO prese, quindi che il Re sia in Nord, secondo o terzo. Per ripetere l'impasse bisogna partire due volte dal morto, incominciamo dunque a mettere il Re di ♠ (e star sotto con la Dama). ♠ impasse, che va bene. Allora ♥al Re e ancora ♠ impasse. E nove sudatissime prese sono in tasca.

3NT. in seconda: 600.

1NT

3NT

4