

Quinta nobile, quadri quarte. 1SA 15–17. 2SA 21–22. No transfer. No surlicite.

Aperture

1♣	2+♣, 12–20 punti, può contenere bilanciata 18–20
1♦	4+♦, 12–20 punti, può contenere bilanciata 18–20
1♥	5+♥, 12–20 punti, può contenere bilanciata 18–20
1♠	2+♠, 12–20 punti, può contenere bilanciata 18–20
1SA	Bilanciata 15–17 punti, anche con 5♥/♠
2♣	2+♣, 21+ punti, naturale sbilanciata o bilanciata 23+, forzante
2♦/♥/♠	Naturali sbilanciati, 21+ punti, forzanti
2SA	21–22 bilanciati

Sviluppi

1♣/♦–	
1♦,♥,♠,SA	Naturali, 4+♦/♥/♠, 5+ punti. 1SA5–10 senza 4e
2♣	Naturale forzante manche, 4+♣
2♦	Su 1♣ non previsto, 4+♦5–10 su 1♦
2SA	Invitante
3♣	Invitante, 6+♣
3♦	Su 1♦: invitante, 4+♦
3SA	12–16 punti, bilanciato

Legge di Rivalutazione Quando il Rispondente ha una mano sbilanciata e fit di almeno 4 carte, aggiunge ai suoi punti un valore dato dalla differenza tra il numero di carte di atout possedute in mano e il numero di carte nel colore più corto.

1♥/♠–	
1♠,SA	Naturale 4+♠, 5+ punti; Naturale 5–10 senza altra dichiarazione 1SA
2♣	Naturale forzante manche, 2+♣
2♦	4+♦, forzante manche
2♥	Appoggio 5–10 su 1♥, naturale forzante manche su 1♠
2♠	Non previsto su 1♥, appoggio 5–10 su 1♠
2SA	Invitante
3♣,♦	Invitante, 6+♣/♦
3♥	Appoggio di 11 punti, anche rivalutati su 1♥; 6+♥ invitanti su 1♠
3♠	Non previsto su 1♥; appoggio di 11 punti, anche rivalutati su 1♠
3SA	12–16 punti, bilanciato
4♥/♠	“Giochiamo manche”, meno di 12 punti onori ma più di 12 punti rivalutati

1SA–

2♣	Stayman
2♦	No 4e maggiori
2♥/♠	4♥/♠, non 4♠/♥
2SA	4♥ e 4♠, minimo
3♣	4♥ e 4♠, massimo
2♦, ♥, ♠	5+ ♦/♥/♠, a passare
2SA	Invitante, 8–9 punti
3X	Invitante naturale, 6+ carte
3SA	A giocare
4♥/♠	A giocare

Per mostrare 5+ carte in un maggiore in mano forzante manche, passare per 2♣ e poi dichiarare il proprio maggiore.

2SA–

3♣	Stayman
3♦	No 4e maggiori
3♥/♠	4♥/♠, non 4♠/♥
3SA	4♥ e 4♠
3♦, ♥, ♠	5+ ♦/♥/♠, forzante
3SA	A giocare
4♥/♠	A giocare

L'unico parziale giocabile è 2SA.

Quando interviene l'avversario

Intervento di contro: colori 5ⁱ con meno di 11 punti, altrimenti Surcontro. Appoggi da sistema. *No surlicita.*

Intervento a colore: nuovi colori 5ⁱ forzanti, Contro 8+ punti, possibilità di giocare negli altri colori, meno marcata mano a mano che il punteggio aumenta. *No surlicita.*

Interventi

Interventi solidi. No salti. A livello 1: almeno un onore maggiore nel colore di intervento e 7+ punti (se pochi, concentrati nel colore). Fino a 16 punti, altrimenti: Contro. *No surlicita in risposta.*

A livello 2: 10–16 punti, bel colore, 6 carte tassative. Unica eccezione: su 1♠, la dichiarazione di 2♥ può venire da 5♥ belle (almeno tre dei cinque onori) e 13+ punti. *No surlicita in risposta.*

Contro: 12+ punti, giocabilità nei tre (due se dichiarato dopo due dichiarazioni avversarie) colori rimanenti. Su 1♣/♦ garantisce la 4–3 nobile. Inoltre, può contenere qualsiasi mano di 17+ punti. In risposta, niente surlicita, dichiarare quello che si pensa di fare. Salti invitanti. *No surlicita in risposta.*



