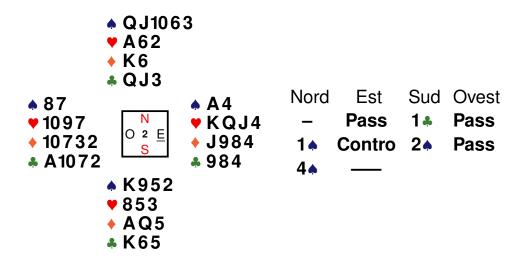


Dichiarazione: Nord con 17 punti bilanciati apre di 1SA. Est passa. Sud, con 9 punti e una quarta maggiore va alla ricerca del fit attraverso la dichiarazione di 2. Stayman. Nord, non possedendo 4e nobili, risponde 2. (si vedano dispense per le risposte). Una volta assicurata la mancanza di fit in un colore maggiore, Sud chiude a manche.

Gioco: Nord conta 5 vincenti e necessita di ulteriori 4 prese. Se in grado di fare 3♥ e 1♠ in più arriverà a 9. Si tratta, quindi, di giocare 3 volte verso le cuori del morto mantenendo l'ingresso con il K♦ per godere della 4a cuori, il tutto sperando nel successo dell'impasse al K di Picche. Quindi:

Nº	Attacco	2 °	3°	4 °	N S	Е О
1	E: ♣ Q	3	2	K	1	0
2	N: ♥ 3	5	J	2	2	0
3	S: ♠ 2	10	Q	5	3	0
4	N: ♥ 4	8	Q	10	4	0
5	S: ♦ 2	10	Α	5	5	0
6	N: ♥ 7	Α	6	\$ 3	5	1
7	E: #J	5	7	Α	6	1
8	N: * 3	6	K	8	7	1
9	S:♥K	^6	\$8	9	8	1
10	S: ♦ 4	J	Α	9	9	1

Contratto mantenuto.

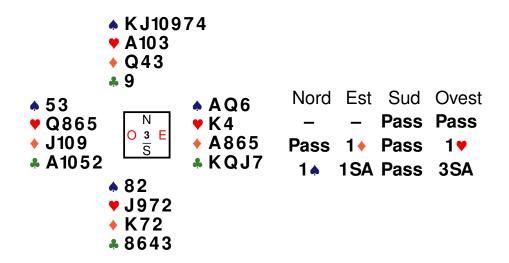


Dichiarazione: Sud apre con 12, Nord dichiara 1♠. Est, essendo passato di mano, può dichiarare contro (non può avere 12+ punti!), mostrando 4♦ e 4♥. Sud dichiara 2♠: anche se si tratta di una dichiarazione libera, abbiamo detto che il fit è sacro, ovvero che è sempre necessario mostrarlo, anche con mano minima.

Gioco: Dopo l'attacco K♥, possediamo 10 vincenti: 4♠, 1♥, 3♠, 2♣. Nonostante questo, dobbiamo ricordarci che è necessario che gli avversari non facciano 4 prese prima che noi ne facciamo 10! Se, infatti, battiamo atout, gli avversari potranno vincere 1 presa a Picche, 2 a Cuori e 1 a Fiori, per un totale di 4. Si tratta, quindi, di giocare 3 volte Quadri al fine di scartare una cuori ed esercitare il potere di controllo delle atout in questo seme.

	Attacco					
1	E: ♥K N: ♦K N: ♦6 S: ♦A	3	7	Α	1	0
2	N: ♦ K	4	5	2	2	0
3	N: ♦ 6	8	Q	3	3	0
4	S: ♦ A	7	v 2	•9	4	0

Ora Est-Ovest non possono fare nulla per battere il contratto se Nord batte atout.



Dichiarazione: Est apre, Ovest risponde 1 ♥ e Nord, possedendo i requisiti per l'intervento a livello 1 (almeno 8 punti, almeno 5 carte nel colore da dichiarare, almeno un onore nel colore da dichiarare), dichiara 1 ♠. Est, che ora non è in una situazione di dichiarazione obbligata dal cambio di colore forzante del rispondente, dichiara 1SA. Questa è una dichiarazione libera e, quindi, mostra:

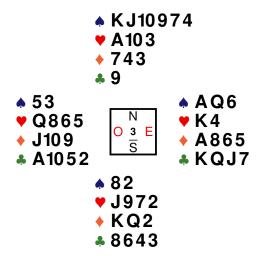
- 1. Una mano particolarmente sbilanciata.
- 2. Una mano forte.

Può una dichiarazione di senz'atout mostrare una mano sbilanciata? No, perché questa preferirebbe dichiarare un colore. Deve, quindi, trattarsi di una mano forte: una mano di 18–20 punti bilanciata (non 15–17, con cui est avrebbea aperto 1SA). A questo punto, Ovest, sapendo di essere oltre il giustificativo di punteggio per la manche (24–25 punti) dichiara 3SA: non può, infatti, esserci il fit a Cuori, con il quale Est avrebbe dichiarato 4♥.

Gioco: Possedendo, dopo l'attacco Picche (il colore di Nord), 7 prese, si tratta di affrancarne altre 2. Il colore più promettente sono le Quadri, con una manovra di impasse alla Q e al K. Ma attenzione! Per questa manovra ci servono due ingressi al morto, in quanto andrà ripetuta! Importante non incassare troppe Fiori, in quanto potreste rimanere incastrati al morto (provate a giocare due volte fiori e poi mangiarvi il J con l'Asso, e sull'onore di Quadri coprire con la Q: rimarreste bloccati al morto, costretti a cedere una presa a Nord, che possiede le Picche franche dopo che Sud è tornato Picche in presa con il K*).

Nº	Attacco	2 °	3 °	4 °	N S	E 0
1	S: 48	3	9	Q	0	1
2	E: . K	3	Α	9	0	2
3	O: ♦ J	3	5	K	1	2
4	S: ♠ 2	5	10	Α	1	3
5	E: ♣ 7	4	10	¥ 3	1	4
6	O: •10	Q	Α	2	1	5
7	E: ♦ 6	7	9	4	1	6
8	O: * 2	*10	♣Q	6	1	7

E se il diagramma fosse questo:



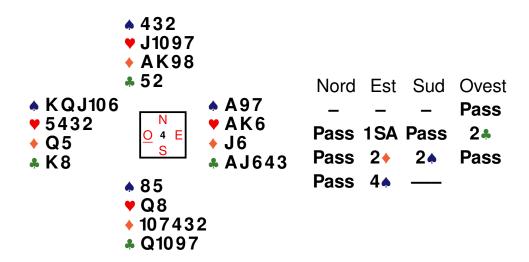
Si potrebbe ancora mantenere il contratto di 3SA? Sembrerebbe di no, in quanto il gioco si svolgerebbe nella seguente maniera:

Nº	Attacco	2 °	3 °	4 °	N S	E 0
1	S: 48	3	9	Q	0	1
2	E: . ⊀K	3	Α	9	0	2
3	O: • J	3	5	Q A	1	2
4	S: ♠ 2	5	10	Α	1	3
5	E: ♣ 7	4	10	v 3	1	4
6	O: •10	4	6	K		4
7	S: ♥ 2	5	Α	4	3	4

con Nord in grado di incassare tutte le Picche. Ma esiste una manovra, non ancora introdotta, che permette di mantenere il contratto anche in questo caso: *lisciare*. Immaginate che, alla prima presa, Ovest, invece di giocare la Q., giochi il 6. (!), *lisciando* l'attacco. Ora il gioco si evolverebbe nella seguente maniera:

					•	•
1	S: 48 N: 410 E: 4K O: 4J S: ?	3	9	6	1	0
2	N: ▲1 0	Q	2	5	1	1
3	E: . K	3	Α	9	1	2
4	O: •J	3	5	Q	2	2
5	S:?				2	3

Ora Sud non è in grado di giocare Picche per affrancarle al compagno, e non vi è modo di battere il contratto.



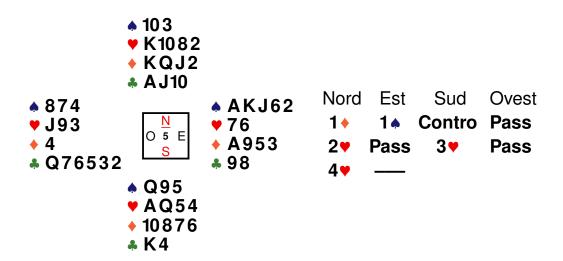
Dichiarazione: Est apre di 1SA e Ovest, possedendo una quinta maggiore in una mano con forza sufficiente a giocare manche (15 + 11 > 24–25 punti), dichiara 2♣ Stayman per poi dichiarare 2♠, mostrando 5♠ in mano da manche. Est, notando che Ovest è passato, sa che non può esserci Slam e chiude a manche.

Gioco: Tante le linee possibili. Tra queste:

- 1. Giocare tre giri di Cuori, per poi tagliare il 4° con il 9.
- 2. Tagliare due giri di Fiori ed effettuare un affrancamento di lunga, mantenendo gli ingressi al morto.

Entrambe questo linee hanno successo.

5 Board 5



Dichiarazione: Nord apre, Est entra con 1♠ possedendo tutti i requisiti per l'intervento a livello 1 (5+ carte, colore solido e anche punti). Sud, pur avendo l'appoggio a Quadri, è maggiormente interessato al fit a Cuori. Non avendo abbastanza punti e lunghezza per dichiararle a livello 2, sceglie una dichiarazione che mostra la ricerca di un fit 4-4 e un po' di punti (almeno 8): Contro. Nord, che, ricordiamoci,

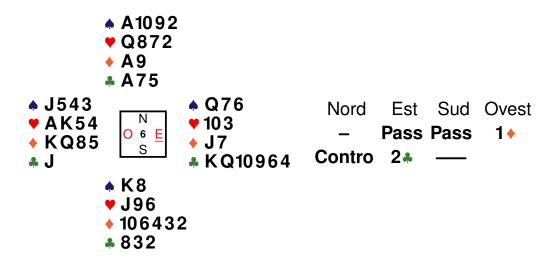
è in una situazione di dichiarazione obbligata, è costretto a dichiarare la quarta di Cuori, anche se supera il livello di guardia: infatti, il fit a cuori è dato per assunto dopo che il compagno contra. Sud, a questo punto, appurato il fit a cuori, dichiara un *parziale non minimo* al fine di mostrare una mano invitante di 10–11 punti onori. Nord, possedendo un apertura minima nel massimo del range (14 punti onori), dichiara 4.

Gioco: Est attacca di Asso di Picche. A questo punto Est, realizzando che il dichiarante ha aperto 1 → (ricordate la licita!) e che quindi ne possiede almeno 4, sa che il compagno ha il singolo di Quadri. Si tratta quindi di dargli il taglio prima di incassare il Re di picche, che permette di fornire un secondo taglio al compagno. Si veda, di seguito, il corretto ordine di gioco.

	Attacco				_	_
1	E: •A E: •A E: •9 O: •8 E: •5	5	4	3	0	1
2	E: ♦A	6	4	2	0	2
3	E: ♦ 9	7	♥ 3	♦ J	0	3
4	O: •8	10	K	9	0	4
5	E: ♦ 5	8	v 9	Q	0	5

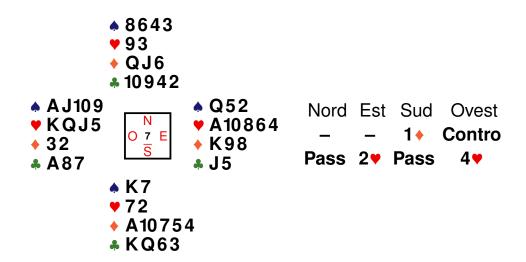
Si noti, per il futuro, che il ritorno di Est con il 9 di Quadri, essendo una carta alta, suggeriva al compagno di giocare il seme più alto, ovvero Picche.

6 Board 6



Dichiarazione: Nonostante molti di voi abbiano preferito, con le carte di Nord, dichiarare 1♠, la dichiarazione corretta è quella di Contro: ricordate, infatti, che l'intervento a colore richiede almeno 5 carte. Est dichiara 2♣ sul contro, promettendo 5+ carte e meno di 11 punti. Ovest non ha di meglio da dire e passa, come tutti gli altri giocatori.

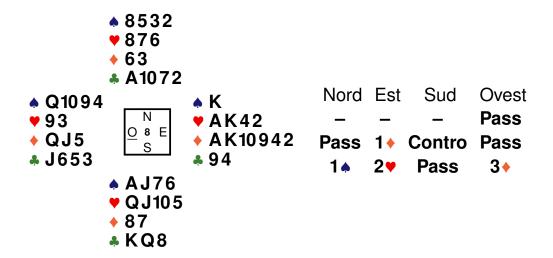
Gioco: Un buon attacco è il K. Dopo 3 giri di Picche, di cui il terzo tagliato da Sud, si tratta, per Est, semplicemente di battere atout e incassare 5♣, 2♥ e 1♦.



Dichiarazione: Sud apre. Ovest, possedendo 15 punti e una mano bilanciata, ma non il fermo a Quadri, è impossibilitato a dichiarare 1SA. Dichiara quindi Contro, avendo almeno la 4-3 tra Cuori e Picche e anche 3 Fiori, quindi giocabilità negli altri semi. Est, possedendo 10 punti e la quinta di Cuori, possiede una mano invitante: è, infatti, desideroso di dichiarare manche se il compagno ha un contro non minimo (almeno 14 punti). Dichiara, quindi, un parziale non minimo (2♥), con significato invitante. Ovest, possedendo un buon Contro (15 punti e 4 carte di fit contro le sole tre attese dal compagno), dichiara 4♥.

Gioco: Dopo l'attacco K♣, si tratta di battere le atout in due giri finendo in Mano, per poi giocare la Q♠ al fine di effettuare l'impasse: 5♥, 4♠, 1♣, ovvero 10 prese.

8 Board 8



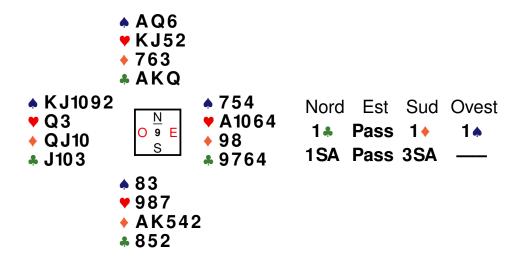
Dichiarazione: Est, possedendo mano di Rovescio, apre 1 ♣. Sud non possedendo un colore quinto, con buona giocabilità negli altri colori e con 12+ punti, dichiara Contro. Ovest, con il minimo, passa. Nord, essendo costretto a dichiarare (ricordate che il Contro vi chiede di dichiarare un contratto di altro tipo, con preferenza di uno dei tre semi alternativi a quello di apertura) e possedendo 4♠ e pochi punti,preferisce dichiarare 1♠, ovvero il contratto che vuole giocare: è infatti alta la possibilità di fit, e

giocando in altri semi la mano di Nord farà certamente meno prese: possiamo, infatti, sperare di fare qualche taglio con le Picche.

Est, possedendo una bicolore (due semi) di 10 carte, per giunta non minima, è giustificato a dichiarare. 2♥ è la dichiarazione migliore: il compagno saprà che abbiamo almeno 5♦ (niente ci impedisce, come in questo caso, di averne 6) e 4♥, permettendogli di scegliere il contratto migliore. Ricordate sempre questa massima quando si tratta di dichiarazione: cercate di rendere il compagno il boss, ovvero di fornirgli tutte le informazioni necessarie al fine di compiere la migliore dichiarazione. Un'ottima dichiarazione è quella che permette al compagno di compiere una decisione complessa con il minimo sforzo. In questo caso, fornigli informazioni su 2 colori (invece che solo su 1, dichiarando 2♦, per altro nascondendo la nostra forza) è la cosa migliore.

Gioco: Niente da dire, si tratta semplicemente di affrancare la Q♠ per arrivare a 9 prese, oppure di tagliare una Cuori con il medesimo risultato.

9 Board 9



Dichiarazione: Nord, dopo l'intervento di 1, non è più obbligato a parlare (la parola, infatti, tornerà a Sud, come da sua richiesta effettuata tramite la dichiarazione di un nuovo colore forzante, ovvero 1, La sua dichiarazione è, quindi, *libera*. Le dichiarazioni libere denotano:

- Mani particolarmente sbilanciate, in possesso di 6+ belle carte nel seme di apertura o di almeno 10 carte tra i due semi dichiarati.
- Mani particolarmente forti.

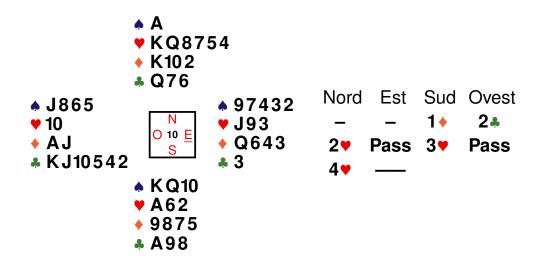
In questo caso vale il discorso fatto per il Board 3: dichiarando i SA neghiamo una mano bilanciata, di conseguenza garantendo una mano non minima. Non possiamo possedere 15–17 bilanciati in quanto avremmo aperto 1SA: rimane, quindi, solo la fascia 18–20. Sud, a questo punto, chiude a manche.

Gioco: Dopo l'attacco Picche, per nord si tratta di trovare due prese. Il colore più promettente sono le Quadri, in cui possediamo otto carte, ed è quindi probabile che i resti avversari siano 3-2. Ma attenzione! La mano di Sud, povera di punti, è povera anche di rientri! Se, provando ad effettuare un affrancamento di lunga, giochiamo A, K e piccola a Quadri, ci troviamo con il colore di quadri sì affrancato, ma *irraggiungibile*. Si tratta, quindi, sapendo di dover cedere una presa, di cederla immediatamente, al fine di mantenere il collegamento (comunicazione interna al colore, si vedano le pagine 13 e 27–28 delle dispense, con particolare attenzione alla Regola 13) nel colore di Quadri. Il gioco deve, quindi, svolgersi nella seguente maniera:

	Attacco					
1	E: •4 N: •3 O: •10 N: •6 S: •A	3	9	Q	1	0
2	N: +3	9	2!	10	1	1
3	O: •10	Α	5	8	2	1
4	N: ♦ 6	8	K	J	3	1
5	S: ♦ A	Q	7	~ 4	4	1

A questo punto il colore di Quadri è affrancato e noi ci troviamo al Morto, dove possiamo usufruirne.

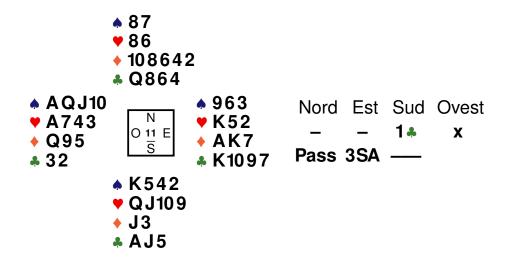
10 Board 10



Dichiarazione: Ovest interviene di 2♣ possedendo un bel colore sesto e più di 10 punti. Nord, con 14 punti e una sesta, supera di gran lunga il requisito per una dichiarazione di 2 in competizione (10+ punti e almeno 5 carte). Sud mostra il proprio appoggio minimo dichiarando 3♥. Nord, sapendo di possedere punteggio superiore al giustificativo di manche, dichiara 4♥.

Gioco: Fondamentale prendere di Asso l'attacco di 3♣: si tratta, infatti, certamente di un singolo data la dichiarazione di Ovest (se lasciato correre, rischiamo che Ovest rigiochi Fiori, dando il taglio al compagno, che poi giocherà Quadri per farsene dare un altro, facendoci perdere 4 prese: due tagli a Fiori, il K♣ e l'A di ♠). Sbloccare, successivamente, l'Asso di Picche, per poi battere le atout finendo al morto, dove giocheremo K e Q di Picche per scartare due quadri e giocare Fiori verso la Q, un expasse della cui riuscita siamo sicuri dato l'intervento.

Nº	Attacco	2 °	3 °	4 °	N S	E 0
1	E: #3	Α	2	6	1	0
2	S: ▲ 10	5	Α	2	2	0
3	N: ♥K	3		10	3	0
4	N: ♥Q	9	6	.4	4	0
5	N: ♥ 4	J	Α	\$ 5	5	0
6	S: ♠Q	6	*2	\$ 3	6	0
7	S: ♠K	8	+10	^4	7	0

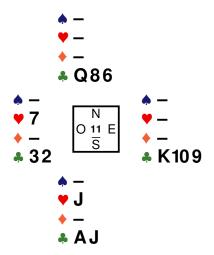


Dichiarazione: Sud apre e Ovest, possedendo l'apertura ma nessun colore quinto, ed avendo almeno la 4-3 nei nobili, dichiara Contro. Est, in possesso di 13 punti e fermo nel colore avversario sa due cose: non c'è fit in un colore maggiore (il compagno non può averne 5), e che il giustificativo per la manche è raggiunto. Dichiara, quindi, 3SA.

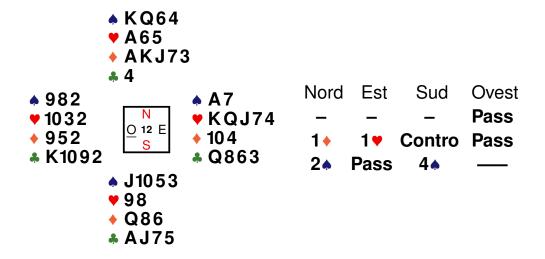
Gioco: Attacco di Q♥. Possiamo contare 6 vincenti. Le Picche offrono la possibilità di sviluppare le tre ulteriori, tramite una manovra ripetuta di impasse. In presa con il K♥, quindi, giocheremo immediatamente Picche, per tornare in Mano con l'Asso di Quadri, ripetere l'impasse, tornare in mano con il k♦ e ripetere, per l'ultima volta, l'impasse al K♠. Potenzialmente, con una manovra molto particolare e controintuitiva, una decima presa spetta al dichiarante; riuscite a trovarla? Poco sotto il diagramma della situazione a questo punto.

Nº	Attacco	2 °	3°	4 °	N S	E O	
1	S: ♥Q	3	6	K	0	1	
2	E: ♠ 3	2	10	7	0	2	
3	O: ♦ 5	2	Α	3	0	3	
4	E: ♠ 6	4	J	8	0	4	
5	O: ♦ 9	4	K	J	0	5	
6	E: ♠ 9	5	Q	•6	0	6	
7	O: ♠ A	\$8	. 7	۰Κ	0	7	
* 8 * 10 * Q864 * A74 * Q * 11 E * 7 * 32							
↓ –↓ J109↓ –↓ AJ5							

A questo punto, se Est gioca la Q♦ e Asso di Cuori e Cuori, Sud sarà costretto a prendere e regalare il K♣, dovendo giocare dall'Asso di Fiori. Di seguito la situazione, dopo aver giocato la Q♦ e due giri di Cuori, di cui il secondo preso da Sud con il 10 ♥. Sud in presa:

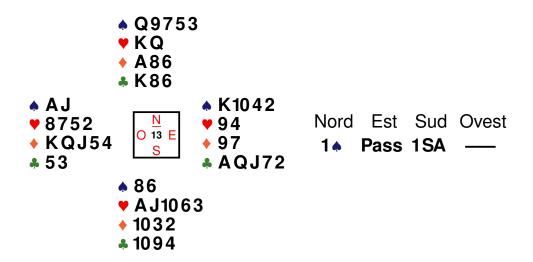


12 Board 12



Dichiarazione: Nord, con 17 punti in mano sbilanciata, apre di 1 ♦. Est, possedendo un bel colore di Cuori quinto e l'apertura, dichiara 1 ♥. Sud vuole andare alla ricerca di un fit 4-4 negli altri colori: dichiara quindi Contro, in quanto possiede anche il minimo del punteggio richiesto per questa dichiarazione da parte del Rispondente: 8 punti. Nord, dal canto suo, possiede la quarta di Picche. Ma se la dichiarasse a livello 1 non supererebbe il livello di guardia (2 ♦), mostrando, quindi, mano di dritto. È allora necessario dichiarare 2 ♠, superando il livello di guardia e mostrando una mano di rovescio, sbilanciata con 4 ♠. Sud, sapendo che il giustificativo per la manche è raggiunto, dichiara 4 ♠.

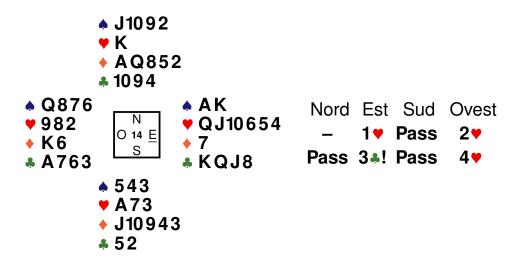
Gioco: Dopo l'attacco di K♥, Nord può contare 9 vincenti (ricordate che le affrancabili in atout si contano sempre come vincenti). Si tratta, quindi, di trovare la decima presa: questa verrà necessariamente da un taglio, effettuato dopo la battuta delle atout, o della Cuori al morto, o della Fiori in mano.



Dichiarazione: Né Est né Ovest possiedono i requisiti per un intervento a livello 2 (6 carte almeno discrete), di conseguenza entrambi passano.

Gioco: Dopo l'attacco K♦, Sud dovrà incassare 5♥, mangiandosi il secondo onore con l'Asso (sblocco). Proverà, in seguito, l'expasse al K di Fiori, che fallisce. Risultato: 1SA-1.

14 Board 14



Dichiarazione: Una dichiarazione nuova, quella di Est, di cui non abbiamo parlato durante il corso. Dopo l'appoggio di Ovest, Est sa che la linea Est-Ovest potrebbe superare il giustificativo di manche (se Ovest ha 8–10 punti). In cerca di informazioni, fa un ulteriore dichiarazione, mostrando un altro colore e più punti del previsto: 3♣. Si tratta di una dichiarazione invitante, fatta però dall'Apertore. Ovest, in possesso di 9 punti e di un secondo fit a Fiori, dichiara 4♥.

Gioco: Dopo l'attacco J \blacklozenge , Est possiede 11 vincenti. Si tratta, quindi, di battere atout immediatamente, per trasformarle da potenziali ad effettive. Notate come, in realtà, le prese siano 10: perderemo, infatti, irrimediabilmente, una Quadri e due Cuori. State sempre attenti a queste situazioni in cui le prese che rischiate di perdere sono in numero maggiore a $13 - n^\circ Vincenti$: si tratta, spesso (non in questo caso), di situazioni in cui si devono effettuare manovre particolari.