

REMEMBER

♣ Quando il compagno ha risposto a livello uno, l'Apertore...

1) mostra mano di DIRITTO se ridichiara:

- ♣ 1NT (bilanciata senza fit e senza altri colori dichiarabili a livello 1)
- ♣ appoggio a due nel colore del compagno (4 carte, 12-14)
- ♣ ripetizione del proprio colore al minimo livello
- ♣ annuncio di un colore nuovo che stia "sotto" il livello di Guardia ("2 nel primo")

2) mostra mano di ROVESCIO (16-20) se ridichiara:

- ♣ 2NT (bilanciata 18-20)
- ♣ appoggio al colore del compagno a salto (4 carte, 15-17) o a manche (18-20)
- ♣ ripetizione del proprio colore saltando un livello (15-17/18, 6+ carte)
- ♣ annuncio di un colore nuovo "sopra" il livello di "2 nel primo"

♣ Quando il compagno ha risposto a livello due (2 su 1, risposta impegnativa fino a manche), l'Apertore ridichiara descrivendo la distribuzione, senza più preoccuparsi di descrivere la forza.

♣ DICHIARAZIONI SUCCESSIVE DEL RISPONDENTE

Se, dopo che l'apertore si è descritto con due dichiarazioni, il rispondente è in grado di dichiarare un contratto finale, lo fa. Se gli servono altre descrizioni, l'UNICO MODO per garantirsi che l'apertore parli ancora è dichiarare un colore nuovo, che ha funzione di pungolo, e non richiede effettiva lunghezza:

L'APERTORE DESCRIVE I COLORI, IL RISPONDENTE LI USA



CORSO FIORI

Smazzate didattiche

10



L'Apertore descrive

*a cura della Commissione Insegnamento
settembre 2017*

| | | |
|------------------------------------|------------------------------------|-------------------------------------|
| Board 7 | ♠ A653 ♥ AQJ986 ♦ ♣ Q64 | Dichiara S Vol.: Tutti |
| | | |
| ♠ J97 ♥ 742 ♦ 9762 ♣ 1085 | <div>N O E S</div> | ♠ Q1082 ♥ K ♦ AK103 ♣ J972 |
| Nord gioca 4♥ | ♠ K4 ♥ 1053 ♦ QJ854 ♣ AK3 | Attacco A♦/2♠ |

La licita. Sud, con 1♦ e poi 1NT, mostra una bilanciata 12-14; Nord sa di dover dichiarare una manche e sa anche quale sia: il fit a ♥ di 8 o 9 carte è una certezza.

Il gioco. Tagliato l'attacco (se ♦) o vinta la presa (se ♠), Nord conta 5 (o 6) ♥ a seconda che si debba dare il Re o meno, 2♣, 3♣. Il morto offre la possibilità di tagliare due ♠ (quindi: meglio prendere l'attacco con il K, poi ♠ per l'Asso...). Il primo taglio si fa con il 3, il secondo con il 10 (se fosse surtagliato dal Re, se non altro Nord avrà risolto un problema). Considerando che Ovest non surtaglia ... deduzione quasi al 100%: non ha il Re, l'impasse non serve: a Nord conviene incassare l'Asso di ♥, ogni tanto avrà una bella sorpresa. Se Nord ha indovinato tutto... 4♥+3, in seconda: 710.

| O | N | E | S |
|---|----|---|-----|
| — | — | — | 1♦ |
| P | 1♥ | P | 1NT |
| P | 4♥ | P | P |
| P | | | |

| | | |
|-------------------------------------|-----------------------------------|-------------------------------------|
| Board 1 | ♠ KJ532 ♥ A764 ♦ Q3 ♣ 95 | Dichiara N Vol.: Nessuno |
| | | |
| ♠ 108 ♥ QJ9 ♦ 10842 ♣ A874 | <div>N O E S</div> | ♠ Q9 ♥ K1082 ♦ 97 ♣ Q10632 |
| Nord gioca 4♠ | ♠ A764 ♥ 53 ♦ AKJ65 ♣ KJ | Attacco 2♣ |

La licita. Nord inizia chiedendo fit nel colore quinto e Sud, saltando un livello, mostra mano sbilanciata con 4 carte di appoggio e circa 15-17 punti; quanto basta a Nord (almeno 25 in linea ci sono) per dichiarare 4♠.

Il gioco. L'attacco è insidioso, quello che non si deve fare è mettere il Re: non si attacca sotto asso, ad atout, quindi il Re verrebbe catturato al 100%. Ovest, in presa, per il suo meglio potrebbe giocare la Q di ♥; Nord vince con l'Asso, batte A e K di atout (con 9 carte NON si fa l'impasse alla Q) e incassa le ♦, per 12 prese.

4♠+2, in prima: 480.

| O | N | E | S |
|---|----|---|----|
| — | P | P | 1♦ |
| P | 1♠ | P | 3♠ |
| P | 4♠ | P | P |
| P | | | |

| | | |
|------------------------------------|------------------------------------|------------------------------------|
| Board 8 | ♠ K972 ♥ 1043 ♦ 432 ♣ K76 | Dichiara O Vol.: Nessuno |
| | | |
| ♠ AJ103 ♥ A5 ♦ KQ865 ♣ 54 | <div>N O E S</div> | ♠ Q6 ♥ KQ96 ♦ J107 ♣ QJ32 |
| Est gioca 3NT | ♠ 854 ♥ J872 ♦ A9 ♣ A1098 | Attacco 10♣ |

| O | N | E | S |
|-----|---|-----|---|
| 1♦ | P | 1♥ | P |
| 1♠ | P | 2NT | P |
| 3NT | P | P | P |

La licita. Est chiede fit a ♥, Ovest nega di avere 4 carte ma descrive, sempre entro il livello di guardia, una mano di diritto (bilanciata o no) con 4 carte di ♠. Il 2NT di

Est è un invito per la manche a senza: 11 sono troppi per dire 1NT (anche al secondo giro vale 5-10) e pochi per dire 3NT (12-15); Ovest con 14 accetta l'invito e rialza; con 12-13 sarebbe passato.

Il gioco. Le prime prese dovrebbero svolgersi: 10, 4, K, 2, ancora 7, J, A, 4, e 9 di ♣ per la dama di Est, che si rassicura vedendo Nord rispondere (♣ 4-3). Est ha due colori di sviluppo: ♠ e ♦. Ma le ♠, anche se il K fosse in Sud, non bastano per arrivare a 9 prese. Le ♦ invece sì! Quindi subito J di ♦ in tavola, e 9 prese non possono scappare.

3NT, in prima: 400.

| | | |
|-----------------------------------|-------------------------------------|------------------------------------|
| Board 2 | ♠ J109 ♥ 874 ♦ 985 ♣ J1095 | Dichiara E Vol.: NS |
| | | |
| ♠ K6 ♥ AQJ ♦ AKJ3 ♣ 7642 | <div>N O E S</div> | ♠ A843 ♥ 962 ♦ Q1042 ♣ K8 |
| Ovest gioca 3NT | ♠ Q752 ♥ K1053 ♦ 76 ♣ AQ3 | Attacco J♣ |

| O | N | E | S |
|-----|---|-----|---|
| — | — | P | P |
| 1♦ | P | 1♠ | P |
| 2NT | P | 3NT | P |
| P | P | | |

La licita. Con la bilanciata di 18-20 punti si apre di 1 a colore, e si salta a 2NT al giro seguente. Est, con 9, ha abbastanza per rialzare a 3NT; se Ovest possiede 4 carte di ♠ potrà correggere a 4♠.

Il gioco. Inizio drammatico, 4 prese per la difesa (se il K non viene giocato... Sud deve comunque giocare la Q e poi l'Asso) dopodiché Nord, tra ♥ e ♠, dovrebbe proseguire con il J di ♠. Ovest ha 7 vincenti e deve assolutamente ricavare altre 2 prese dalle ♥; gli ingressi per fare e ripetere l'impasse abbondano, è solo il coraggio che non deve mancare!

3NT, in prima: 400.

| | | |
|-----------------|------------------------------------|--------------------------------------|
| Board 3 | ♠ AQ72 ♥ K6 ♦ KJ852 ♣ 86 | Dichiara S Vul.: EO |
| | ♠ 863 ♥ Q854 ♦ 94 ♣ KQ94 | ♠ 104 ♥ J7 ♦ 10763 ♣ AJ1052 |
| Sud gioca 4♠ | ♠ KJ95 ♥ A10932 ♦ AQ ♣ 73 | Attacco K♣ |

| O | N | E | S |
|---|----|---|----|
| — | — | — | 1♥ |
| P | 2♦ | P | 2♠ |
| P | 4♠ | P | P |
| P | | | |

La licita. Nord, poiché i punti gli consentono il livello 2, deve iniziare dal suo colore più lungo: 2♦. Ora entrambi sanno di avere forza per una manche. Sud mostra l'altro colore e Nord conclude senza tergiversare.

Il gioco. Dopo aver incassato le prime due fiori Ovest deve cambiare, e il rinvio meno rischioso è atout. Sud conta 4♠, 2♥, 5♦; è inutile tagliare le ♥ (più di 11 prese non può fare!) pertanto batte tre giri, sblocca AQ di ♦ e rientra con il Re di ♥ per completare l'incasso.

4♠ + 1, in prima: 450.

| | | |
|-----------------|-------------------------------------|------------------------------------|
| Board 4 | ♠ 98 ♥ A64 ♦ 10642 ♣ KQJ8 | Dichiara O Vul.: TUTTI |
| | ♠ Q73 ♥ QJ2 ♦ KJ7 ♣ A542 | ♠ KJ1054 ♥ K73 ♦ AQ5 ♣ 76 |
| Est gioca 4♠ | ♠ A62 ♥ 10985 ♦ 983 ♣ 1093 | Attacco 10♥ |

| O | N | E | S |
|-----|---|----|---|
| 1♣ | P | 1♠ | P |
| 1NT | P | 2♦ | P |
| 2♠ | P | 4♠ | P |
| P | P | | |

La licita. Est, dopo 1NT, sa di aver di fronte una bilanciata di 12-14 punti, in cui le ♠ sono o due, oppure tre. La manche è certa, e sarà o 3NT (se Ovest ha 2♠) o 4♠ (se Ovest ne ha 3). Per ottenere questa informazione usa un cambio di colore forzante e, appurate 8 carte in linea, sa che manche dichiarare.

Il gioco. Sud sceglie l'unico colore non detto, Nord vince la presa e muove il K di ♣. Est conta 10 prese (4♠, 2♥, 3♦ e 1♣) e non deve fare altro che battere atout.

Nota: a 3NT si va sotto di una (attacco K di ♣)!

4♠, in seconda: 620

| | | |
|------------------|-------------------------------------|------------------------------------|
| Board 5 | ♠ 6 ♥ A87 ♦ AQJ84 ♣ K864 | Dichiara N Vul.: NS |
| | ♠ 109853 ♥ 103 ♦ 753 ♣ A92 | ♠ A742 ♥ J952 ♦ K6 ♣ J105 |
| Sud gioca 3NT | ♠ KQJ ♥ KQ64 ♦ 1092 ♣ Q73 | Attacco 10♠ |

| O | N | E | S |
|---|----|---|-----|
| — | 1♦ | P | 1♥ |
| P | 2♣ | P | 3NT |
| P | P | P | |

La licita. Nord ha una sbilanciata di Diritto, il livello di guardia è 2♦, quindi è autorizzato a dichiarare 2♣ (mostrando così 5+ ♦ e 4+ ♣). Sud sa che i punti per una manche ci sono, sa che non c'è fit nei nobili, sa che l'attacco sarà nell'unico colore non detto... e KQJ dovrebbero bastare: 3NT.

Il gioco. Ovest sceglie la più alta delle cartine, e questo aiuta Est a capire, quando vede cadere il J, che Sud ha esattamente KQJ e Ovest 5 carte.... quindi ♠ ancora. Sud conta 2♠, 3♥... e le ♦, da sole, portano a 9 prese anche se l'impasse fallisse. Quindi 10 di ♦ subito, per le ♣ non ci sarà tempo.

3NT, in seconda: 600

| | | |
|-------------------|-------------------------------------|-----------------------------------|
| Board 6 | ♠ QJ103 ♥ A4 ♦ 6543 ♣ QJ8 | Dichiara E Vul.: EO |
| | ♠ 942 ♥ J109532 ♦ A7 ♣ 95 | ♠ 765 ♥ KQ ♦ KQ98 ♣ A764 |
| Ovest gioca 2♥ | ♠ AK8 ♥ 876 ♦ J102 ♣ K1032 | Attacco Q♠ |

| O | N | E | S |
|----|---|-----|---|
| — | — | 1♦ | P |
| 1♥ | P | 1NT | P |
| 2♥ | P | P | P |

La licita. Sull'apertura di 1 a colore non di deve mai passare se si hanno 5+ punti; Ovest risponde 1♥ e poi deve essere coerente: le sue carte valgono qualcosa solo se ♥ è atout, quindi su 1NT è doveroso salvare il compagno e decidere che il parziale debba essere 2♥. E' semplice, basta dire 2♥!

Il gioco. La difesa incassa le prime 3, poi al meglio devia sulle fiori. Ovest prende, vede che "avrebbe" 9 prese (5♥, 3♦, 1♣) ma se ora batte atout ne resteranno solo 8. Quindi Asso di ♦, ♦ al morto, e sul terzo giro di ♦, scarto del 9 di ♣. Poi, atout. Nota: il contratto di 1NT cadrebbe di 2 prese!

2♥+1: 140