Sistema Allievi

Circolo Bridge Pordenone PN

8 dicembre 2022

Quinta nobile, quadri quarte. 1SA 15–17. 2SA 22–23. No transfer.

Aperture

```
1.
              2+*, 12–20 punti, può contenere bilanciata 18–20
              4+♦, 12–20 punti, può contenere bilanciata 18–20
1 •
              5+♥, 12–20 punti, può contenere bilanciata 18–20
1 🛡
1 🌲
              2+•, 12–20 punti, può contenere bilanciata 18–20
              Bilanciata 15–17 punti, anche con 5♥/♠
1SA
2.
              2+*, 20+ punti, naturale sbilanciata o bilanciata 23+, forzante
2\/\/
              Naturali sbilanciati, 21+ punti, forzanti
              21–22 bilanciati
2SA
```

Sviluppi

```
1 ♣/♦-

1 ♣, ♥, ♠,SA Naturali, 5+ punti
2 ♣ Naturale forzante manche, 4+ ♣
2 ◆ Su 1 ♣ non previsto, 4+ ♦ 5-10 su 1 ◆
2SA Invitante
3 ♣ Invitante, 6+ ♣
3 ◆ Su 1 ◆: invitante, 4+ ◆
3SA 12-16 punti, bilanciato
```

Legge di Rivalutazione Quando il Rispondente ha una mano sbilanciata e fit di almeno 4 carte, aggiunge ai suoi punti un valore dato dalla differenza tra il numero di carte di atout e il numero di carte nel colore più corto.

```
1 ♦,SA Naturali, 5+ punti
2 Naturale forzante manche, 2+ ↑
2 4+ ↑, forzante manche
2 Appoggio 5–10 su 1 ♥, naturale forzante manche su 1 ↑
2 Non previsto su 1 ♥, appoggio 5–10 su 1 ↑
2SA Invitante
3 ♣, ♦ Invitante, 6+ ♣/ ♦
```

```
Appoggio di 11 punti, anche rivalutati su 1♥; 6+♥ invitanti su 1♠
        3♥
        3♠
                        Non previsto su 1♥; appoggio di 11 punti, anche rivalutati su 1♠
                         12–16 punti, bilanciato
        3SA
                        "Giochiamo manche", meno di 12 punti ma più di 12 punti rivalutati
        4♥/♠
1SA-
        2.
                        Stayman
                        2 •
                                 No 4e maggiori
                        2 \checkmark / \spadesuit 4 \checkmark / \spadesuit, non 4 \spadesuit / \checkmark
                                 4♥ e 4♠, minimo
                        2SA
                         3 *
                                 4♥ e 4♠, massimo
                        5+\phi/\phi/\phi, a passare
        2♦,♥,♠
                        Invitante, 8–9 punti
        2SA
        3X
                        Invitante naturale, 6+ carte
                        A giocare
        3SA
        4♥/♠
                        A giocare
```

Per mostrare 5+ carte in un maggiore in mano forzante manche, passare per 2♣ e poi dichiarare il proprio maggiore.

```
2SA-

3♣ Stayman

3♠ No 4e maggiori

3♥/♠ 4♥/♠, non 4♠/♥

3SA 4♥ e 4♠

3♠,♥,♠ 5+♠/♥/♠, forzante

3SA A giocare

4♥/♠ A giocare
```

L'unico parziale giocabile è 2SA.

Quando interviene l'avversario

Intervento di contro: colori 5ⁱ meno di 11 punti, altrimenti Surcontro. Appoggi da sistema.

Intervento a colore: nuovi colori 5ⁱ forzanti, Contro 8+ punti, possibilità di giocare negli altri colori, meno accentuata mano a mano che il punteggio aumenta.

Iterventi

Interventi solidi. No salti. A livello 1: almeno un onore maggiore nel colore di intervento e 7+ punti (se pochi, concentrati nel colore). Fino a 16 punti, altrimenti: Contro.

A livello 2: 10–16 punti, bel colore, 6 carte tassative. Unica eccezione: su 1♠, la dichiarazione di 2♥ può venire da 5♥ belle (almeno tre dei cinque onori) e 13+ punti.

Contro: 12+ punti, giocabilità nei tre (due se dichiarato dopo due dichiarazioni avversarie) colori rimanenti. Su 1♣/♦ garantisce la 4–3 nobile. Inoltre, può contenere qualsiasi mano di 17+ punti. In risposta, niente surlicita, dichiarare quello che si pensa di fare. Salti invitanti.

Un consiglio Se non volete giocare contratti ridicoli, non surlicitate: questa è una nozione che non è stata introdotta a lezione.

