Investigación Operativa

Álvaro García Tenorio [1]

24 de junio de 2017

[1] alvgar14@ucm.es

Índice general

Prefacio

Estas notas son una transcripción (libremente adaptada) de las clases de la asignatura "*Investigación Operativa*", impartidas por María Inés Sobrón Fernández en el curso 2016–2017 a los cursos de cuarto y tercero de los dobles grados de Matemáticas – Física e Ingeniería Informática – Matemáticas (respectivamente) en la facultad de Ciencias Matemáticas de la Universidad Complutense de Madrid (UCM).

Cualquier aportación o sugerencia de mejora es siempre bienvenida.

Requisitos previos

Para comprender estas notas en su totalidad es necesario tener soltura a la hora de trabajar con bases de espacios vectoriales de dimensión finita y comprender bien las aplicaciones lineales. También es bastante recomendable recordar algunos aspectos del cálculo diferencial en varias variables, no obstante, el texto es bastante autocontenido en ese aspecto.

Agradecimientos

La existencia de estas notas es debida a la amabilidad de Clara Rodríguez Núñez, quien me cedió sus apuntes tomados durante el curso, en los cuales se basa el núcleo de este texto.

Parte I

Programación lineal

Capítulo 1

Fundamentos teóricos

1.1. Planteamiento del problema

De ahora en adelante consideraremos fijadas las bases canónicas tanto de $\mathbb{R}^n$ como de $\mathbb{R}$, a no ser que se especifique lo contrario.

Antes de plantear formalmente el problema de la programación lineal, introduzcamos unas definiciones.

Definición 1.1.1 (Vector no negativo)**.** Un vector $x = (x_1, \ldots, x_n) \in \mathbb{R}^n$ se dice ***no negativo*** si todas sus componentes son, como su propio nombre indica, no negativas. Es decir, $x_i \geq 0$ para todo $i \in \{1, \ldots, n\}$.

Al hilo de esta definición, vamos a generalizar ese concepto que lleva presente en nuestras vidas desde que aquel docente de primaria nos dibujó dos rectas perpendiculares en la pizarra, los cuadrantes.

Definición 1.1.2 (2^n–ante positivo)**.** Definimos el 2^n–***ante positivo*** de $\mathbb{R}^n$ como el conjunto de los vectores no negativos de $\mathbb{R}^n$.

Se deja como ejercicio al lector justificar el nombre de 2^n–ante.

Dicho esto, ya podemos formular el problema de la programación lineal.

Problema 1.1 (Formulación general)**.** La disciplina de la ***programación lineal*** estudia procedimientos (implementables en ordenador) para calcular los extremos absolutos de una aplicación lineal $f : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ cuando restringimos su dominio una variedad afín de $\mathbb{R}^n$ cortada con el 2^n–ante positivo.

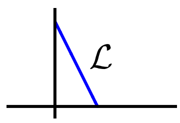

Figura 1.1: Ilustración del problema de programación lineal.

En el caso de la ilustración 1.1 suponemos que f es una aplicación lineal definida sobre todo el plano a la cual restringimos el dominio a la variedad afín $\mathcal{L}$ cortada con el cuadrante positivo (línea azul). Nuestro deber es encontrar los puntos (si los hay) sobre la línea azul en los cuales f alcanza un máximo o un mínimo absoluto.

En esta sección nos dedicaremos simplemente a formular de diversas maneras el problema de la programación lineal, observando que todas son equivalentes entre sí. Comencemos pues, sin más dilación nuestro viaje por lo desconocido, un viaje del que probablemente no regresemos.

A continuación vemos una sencilla caracterización de las aplicaciones lineales $f : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ a partir de su expresión analítica.

Observación 1.1.1 (Expresión analítica). Consideremos una aplicación lineal $f : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$.

Por ser f una aplicación lineal, tendrá una única matriz asociada C. Como salta a la vista, C será fila con n columnas.

Entonces, dado un vector $x \in \mathbb{R}^n$ se tiene que

$$f(x) = f(x_1, \dots, x_n) = CX = \begin{pmatrix} c_1 & \cdots & c_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \cdots \\ x_n \end{pmatrix} = c_1 x_1 + \cdots + c_n x_n \tag{1.1}$$

De esta forma se concluye que toda aplicación lineal $f : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ tiene una expresión analítica de la forma de la ecuación (1.1). Recíprocamente, basta con leer como los árabes. ♢

1.1.1. Forma estándar y formas canónicas

1.2. Programación lineal y conjuntos convexos

1.2.1. Conjuntos convexos. Definición y terminología

1.2.2. Puntos extremos

1.2.3. Direcciones extremas

1.3. Teoremas fundamentales

1.4. Algoritmo del Símplex

1.4.1. Fundamentos teóricos

1.4.2. Recapitulación

1.5. Ejercicios resueltos

Ejercicio 1.1. contenidos...

Solución 1.1. contenidos... □

Capítulo 2

Algoritmo del Símplex

2.1. Implementación del algoritmo del símplex

2.2. Método de las dos fases

2.3. Método de las penalizaciones

2.4. Regla lexicográfica

2.5. Regla de Bland

Capítulo 3

Dualidad

3.1. Planteamiento del problema dual

3.2. Relaciones de dualidad

Parte II

Programación entera

Capítulo 4

Modelización

4.1. Modelización con variables binarias

4.2. Restricciones disyuntivas

4.3. Problemas con costes fijos

Capítulo 5

Ramificación y acotación

Parte III

Programación no lineal

Parte IV

Anexos

Índice general