

# Análisis Matemático 3

## Resumen y notas de clases

Ultima modificación: 22 de septiembre de 2005

### Integrales dobles

R = recinto plano limitado por una curva cerrada C

$$\iint_R f(x; y) dA = \iint_R f(x; y) dx dy$$

Interpretación geométrica:

Volumen bajo la superficie hasta el recinto plano en (x,y) ;

si  $f(x; y) = 1$  ,  $\iint_R 1 dA$  entonces es el área plana del recinto R

Para calcularlo, se hacen integrales simples sucesivas, o sea, primero se considera la x constante y se integra en y (dy), queda una función de x, luego integro en x (dx) y queda un numero.

$$R = \{(x; y) / f_1(x) \leq y \leq f_2(x); a \leq x \leq b\} \quad \text{ } \} \text{ Recinto}$$

$$\iint_R f(x; y) dy dx = \int_a^b \left[ \int_c^d \underbrace{f(x; y)}_{F(x)} dy \right] dx = \int_a^b F(x) dx = G(b) - G(a) = \text{Nro } \} \text{ Integrando}$$

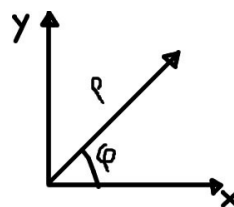
El orden x,y se puede invertir (primero dx y luego dy, o viceversa, hay que invertir las funciones en ese caso).

### Coordenadas polares

Reemplazar x e y por estas en la función a integrar:

$$\begin{cases} x = \rho \cdot \cos \varphi \\ y = \rho \cdot \sin \varphi \end{cases} \quad \text{y} \quad \begin{cases} \rho = \sqrt{x^2 + y^2} \rightarrow \rho^2 = x^2 + y^2 \\ \varphi = \arctg\left(\frac{y}{x}\right) \end{cases}$$

$\rho = \text{modulo}, \varphi = \text{angulo}$



### Integral doble en coordenadas polares

$$\iint_R f(x; y) dx dy = \iint_R f[x(\rho, \varphi); y(\rho, \varphi)] \cdot \rho \cdot d\rho d\varphi$$

Para circunferencias y curvas similares, es mucho mas fácil integrar usando coordenadas polares.

$$\text{Ejemplo: } \int_0^2 \int_0^{\sqrt{4-x^2}} 5x \, dy dx = 5 \int_0^{\frac{\pi}{2}} \int_0^2 \rho^2 \cos \varphi \, d\rho d\varphi = 5 \int_0^{\frac{\pi}{2}} \cos \varphi \, d\varphi \int_0^2 \rho^2 \, d\rho = \frac{40}{3}$$

## Integrales triples

$$D = \left\{ (x; y; z) \in \mathbb{R}^3 \mid Q_1(x; y) \leq z \leq Q_2(x; y) \ ; \ G_1(x) \leq y \leq G_2(x) \ ; \ a \leq x \leq b \right\}$$

$$\iiint_D f(x; y; z) dV = \iiint_D f(x; y; z) dx dy dz$$

$$\iiint_D f(x; y; z) dz dy dx = \int_a^b \int_{g_1(x)}^{g_2(x)} \int_{Q_1(x; y)}^{Q_2(x; y)} f(x; y; z) dz dy dx$$

Interpretación geométrica:

Si  $f(x;y;z)=1$  resulta  $\iiint_D \underbrace{dx\,dy\,dz}_{dV} = \text{volumen del recinto}$

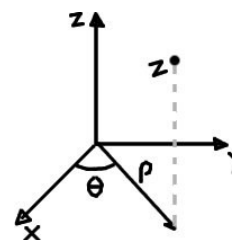
Si  $f(x;y;z)$  = densidad de D en cada punto

$$\iiint_D f(x; y; z) dV = \text{masa de D}$$

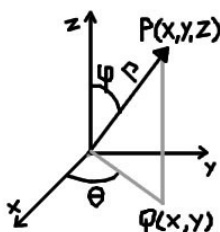
## Coordenadas cilíndricas

$$\iiint_d f(x; y; z) \underbrace{dx dy dz}_{dV} = \iiint_d f[x(\rho, \theta); y(\rho, \theta); z] \rho \underbrace{d\rho d\theta dz}_{dV}$$

$$\left. \begin{aligned} x &= \rho \cdot \cos \theta \\ y &= \rho \cdot \operatorname{sen} \theta \\ z &= z \end{aligned} \right\} \text{reemplazar en } F(x; y; z)$$

$$\rho = \text{modulo}, \theta = \text{angulo}, z = \text{altura}(z)$$


## Coordenadas esféricas



$$\left. \begin{aligned} x &= \rho \cdot \cos \varphi \cdot \cos \theta \\ y &= \rho \cdot \cos \varphi \cdot \sin \theta \\ z &= \rho \sin \varphi \end{aligned} \right\} \text{reemplazar en } F(x,y,z)$$

$$\iiint_d f(x; y; z) \underbrace{dx dy dz}_V = \iiint_D f[x(\rho, \varphi, \theta); y(\rho, \varphi, \theta), z(\rho, \varphi)] \cdot \rho^2 \sin \varphi d\rho d\varphi d\theta$$

## Área de una superficie en el espacio

$$S = \iint_R \frac{\sqrt{(f'_x)^2 + (f'_y)^2 + (f'_z)^2}}{|f'_z|} dx dy \quad \} \text{ Diferencial } S = dS$$

(nota:  $f'_n$  significa derivada de f respecto a n)

Expresión del **plano tangente**:  $f'_x(x - x_0) + f'_y(y - y_0) + f'_z(z - z_0) = 0$

Si  $z = F(x; y)$  entonces  $Area = \iint_R \sqrt{(f'_x)^2 + (f'_y)^2 + 1} dx dy$ ; ídem otros planos, cambia de posición el "1".

### Proyección sobre otros planos

Se adapta la función, no siempre queda igual, algunas proyecciones convienen mas.

Ejemplo:

$$\text{Proyección sobre XZ} = S = \iint_{R_1} \frac{\sqrt{(f'_x)^2 + (f'_y)^2 + (f'_z)^2}}{|f'_y|} dx dz$$

$$\text{Proyección sobre YZ} = S = \iint_{R_2} \frac{\sqrt{(f'_x)^2 + (f'_y)^2 + (f'_z)^2}}{|f'_x|} dy dz$$

O sea, en los  $dn$ , van las letras del plano, y dividiendo ("abajo") va la derivada respecto al plano que "dejamos afuera"

### Implicitas

Si  $z = f(x; y)$  entonces  $f(x; y) - z = 0$  entonces  $S = \iint_R \sqrt{(f'_x)^2 + (f'_y)^2 + 1} dx dy$

El 1 **cambia** de lugar al proyectar sobre otros planos, cambia a la variable que falta, ejemplo: si falta la y, el 1 va en el lugar de  $f_y'^2$

Con todas las formulas anteriores, se pueden usar coordenadas polares/cilíndricas/etc también.

## Integral de superficie

Esta integral permite calcular masa, momento, etc.

$$\iint_R F(x; y; z) dS = \iint_R F(x; y; z) \frac{\sqrt{(f'_x)^2 + (f'_y)^2 + (f'_z)^2}}{|f'_z|} dx dy$$

### **Recordatorio: Integral impropia (Análisis Mat 2)**

Se reemplaza el infinito por "a", se hace la integral, y al resultado se le hace  $\lim_{a \rightarrow \text{infinito}}$  del "resultado integral", puede dar un numero o infinito.

## **Campos vectoriales**

Dado D un subconjunto  $\mathbb{R}^2$

$$F(x; y) = P(x; y)\check{i} + Q(x; y)\check{j} \quad \text{campo vectorial en } \mathbb{R}^2$$

Dado E un subconjunto  $\mathbb{R}^3$

$$F(x; y; z) = P(x; y; z)\check{i} + Q(x; y; z)\check{j} + R(x; y; z)\check{k} \quad \text{campo vectorial en } \mathbb{R}^3$$

## **Gradiente de un campo escalar**

$$F(x; y; z) : \quad \vec{\nabla} f = (f'_x ; f'_y ; f'_z) \quad (\text{sirve para } F(x; y) \text{ también})$$

Propiedades del gradiente:

- Es normal a las curvas o superficies de nivel
- La dirección y sentido indica el mayor crecimiento de f (el campo)
- El modulo del vector gradiente es el valor de la derivada direccional máxima del campo escalar considerado.

## **Divergencia de un campo vectorial**

$$\text{Sea } \vec{A}(x; y; z) = A_1(x; y; z)\check{i} + A_2(x; y; z)\check{j} + A_3(x; y; z)\check{k}$$

Llamamos divergencia al **escalar (número)** que resulta al calcular :

$$\text{Divergencia : } \operatorname{div} \vec{A} = A'_{1x} + A'_{2y} + A'_{3z} = \text{escalar (número)}$$

Notar que NO se ponen los versores, pq estamos calculando un numero.

Si la divergencia da :

Igual a 0	$\vec{A}$ es solenoidal
Mayor que 0	$\vec{A}$ tiene una fuente
Menor que 0	$\vec{A}$ tiene un sumidero

*Al reemplazar x,y,z por valores, puede que en un punto sea solenoidal p/ej, y en otro punto sea otra cosa distinta.*

## **Rotor de un campo vectorial**

Sea  $\vec{A}(x; y; z)$  , se llama rotor de A, al vector que se obtiene de la expresión:

$$\operatorname{Rot} \vec{A} = \begin{vmatrix} \check{i} & \check{j} & \check{k} \\ \frac{d}{dx} & \frac{d}{dy} & \frac{d}{dz} \\ A_1 & A_2 & A_3 \end{vmatrix} = ((A'_{3y} - A'_{2z}); (A'_{1z} - A'_{3x}); (A'_{2x} - A'_{1y})) \quad \text{hizo el producto vectorial.}$$

Si rotor A **igual** cero, A es irrotacional, sino es rotacional.

## Resumen de lo anterior

Operador: Nabla =  $\vec{\nabla} = \left( \frac{d}{dx}, \frac{d}{dy}, \frac{d}{dz} \right)$

Si f es un campo escalar:

**Gradiente :**  $\vec{\nabla} f = (f'_x; f'_y; f'_z)$

**Divergencia:**  $\vec{\nabla} \cdot \vec{A} = (\text{producto escalar}) = A_1 + A_2 + A_3$

**Rotor:**  $\vec{\nabla} \wedge \vec{A} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ \frac{d}{dx} & \frac{d}{dy} & \frac{d}{dz} \\ A_1 & A_2 & A_3 \end{vmatrix} = \text{rotor}(\text{producto vectorial})$

## Tabla resumen

	Campo escalar f	Campo vectorial A	
	Grad f	Div A	Rot A
Grad	NO	SI grad de [div A]	NO
Div	SI div[grad f]	NO	SI div[rotor A] = 0 (cero)
Rotor	SI rotor[grad f] = 0 (cero)	NO	SI rotor[rotor A]

## Flujo

Si  $\vec{F} = F_1(x; y; z)i + F_2(x; y; z)j + F_3(x; y; z)k$  entonces

$\text{Flujo} = \iint_R \vec{F} \cdot \vec{n}$  o sea, la integral doble en el recinto plano de la proyección (xy u otro), de el producto escalar de F por la normal.

Se hace una vez por cara del objeto / superficie. (O sea, las caras se toman según su normal, p/ej, si hay dos normales, se hacen dos cálculos de flujo, etc)

La normal se puede obtener  $\vec{n} = \frac{\text{grad } f}{|\text{grad } f|}$  (o sea, saco el gradiente y lo normalizo al dividirlo por su módulo).

## Teorema de Gauss o de la Divergencia para calcular el flujo

Si S es una superficie **cerrada** se puede hacer (es mas fácil usualmente)

$$\text{Flujo} = \iint_R \vec{F} \cdot \vec{n} = \iiint_v \text{div } \vec{F} dv \quad \text{donde } v \text{ es el volumen encerrado por la superficie cerrada.}$$

Cuando tenés una superficie cerrada, en vez de calcular cara por cara (como se hace con el flujo), se aplica esto una sola vez (una integral triple), y listo.

Ampliando la formula seria :

$$\text{Flujo} = \iiint_v \text{div } \vec{F} dv = \iiint_v (P_x' + Q_y' + R_z') dx dy dz$$

Ejemplo, si fuera en el plano x,y, quedaría :  $\iiint_v P_x' dx dy dz + \iiint_v Q_y' dx dy dz$

## Integrales curvilíneas o de linea – parte 1

$$\int_c M(x; y) dx + N(x; y) dy$$

Donde tengo  $\vec{F}(x; y) = M(x; y)\vec{i} + N(x; y)\vec{j}$  y lo parametrizo a  $\vec{r}(u) = x(u)\vec{i} + y(u)\vec{j}$ , entonces  $\int_c \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int_c M(x; y) dx + N(x; y) dy$

En general, la integral curvilínea depende de la trayectoria, salvo cuando el campo vectorial es el gradiente de cierta función escalar que se llama función potencial.

### Función potencial

$$\mu(x; y) = x^2 + y^2$$

$$\vec{\nabla}_\mu = 2xy^2\vec{i} + 2yx^2\vec{j}$$

La función potencial **no** depende de la trayectoria.

Si  $\vec{F} = \vec{\nabla}_\mu$  (gradiente de la función potencial), entonces la  $\int_c$  **no** depende de la trayectoria, solo de los limites de integración.

Entonces la  $\oint_c = 0$

### Cálculo de la función potencial

$$\vec{\nabla}_\mu = M(x; y)\vec{i} + N(x; y)\vec{j}$$

$$\mu = \mu(x; y)$$

$$\vec{\nabla}_\mu = \mu_x'(x; y)\vec{i} + \mu_y'(x; y)\vec{j}$$

La condición necesaria y suficiente para que exista la función potencial es que  $M_y' = N_x'$

Si esto pasa, ya se que él  $\oint_c = 0$

## Función potencial – Ejemplo teórico importante

$$\int_c \underbrace{2xy^2 dx}_{u_x'} + \underbrace{2x^{2y} dy}_{u_y'} = \Rightarrow \int_c \underbrace{u_x' dx + u_y' dy}_{du} = \Rightarrow \int_c du = u(x; y)$$

$\Rightarrow \int_c du = u(x; y) \int_{(x_0; y_0)}^{(x_1; y_1)} = u(x_1; y_1) - u(x_0; y_0)$  } con esto calculo cualquier integral al que se le pueda aplicar la potencial. O sea, me fijo si le puedo aplicar la potencial, si puedo, le meto los limites a u y listo. =)

## Integrales curvilíneas o de línea – parte 2

Esta es la teoría que “cierra” todo el tema de las curvilíneas. Atento a esto =)

$$\int_c f(x; y) ds = \int_{t_0}^{t_1} f[x(y); y(t)] \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2} dt$$

O sea, parametrizo la función en base a t, y la multiplico por la norma de la derivada, y dt.

Simplificando :  $S = \int_{t_0}^{t_1} f(t) \cdot \|r'(t)\| dt$

## Circulación del campo vectorial a lo largo de la curva C

$$\int_c M(x; y) dx + N(x; y) dy$$

Depende de la curva que elija, excepto en un caso :  $F(x; y) = \vec{\nabla}_\mu$  donde  $\mu$  es la función potencial.

Si se cumple  $u_{xy}'' = u_{yx}''$  (la derivada segunda de u: xy, yx son iguales) entonces se cumplen las siguientes condiciones :

$$\vec{\nabla}_\mu = \mu_x' \vec{i} + \mu_y' \vec{j} \text{ } \} \text{ gradiente}$$

$$\int_c \underbrace{u_x' dx + u_y' dy}_{du} = u(x; y) \int_a^b = u(b) - u(a) \text{ } \} \text{ u en el punto inicial menos u en punto final}$$

$$\oint_c du = u(x; y) \int_{p_0}^{p_0} = 0 \text{ } \} \text{ en una curva cerrada es cero.}$$

## Teorema de Green en el plano

Vincula integrales curvilíneas con integrales dobles.

### **Nota importante sobre las curvas:**

Para "recorrer" la curva, se lo hace en sentido **antihorario**.

Esto significa que hay que poner los límites de acuerdo al giro que hacemos.

Condiciones:

$M(x;y)$  y  $N(x;y)$  son campos escalares

$M_y'$ ;  $N_x'$  son continuas sobre los puntos de  $R$  y su contorno (**curva cerrada**)

Entonces:

$$\int_c M(x;y)dx + N(x;y)dy = \iint_R (N_x' - M_y')dxdy$$

Esto me facilita el cálculo de integrales de curvas, siempre que se cumplan las condiciones.

### Empleo de integral curvilínea para el cálculo de área plana

Si  $N(x;y) = x$  y  $M(x;y) = -y$  entonces

$$\text{Área} = \frac{1}{2} \int_c x dy - y dx$$

## Teoría – Extendiendo lo anterior al espacio 3D

$$\vec{F}(x;y;z) = P(x;y;z)\vec{i} + Q(x;y;z)\vec{j} + R(x;y;z)\vec{k}$$

Si  $F(x;y;z) = \vec{\nabla} f$  entonces  $\vec{F}(x;y;z) = f_x'\vec{i} + f_y'\vec{j} + f_z'\vec{k}$

$$\text{y entonces } \int_c \vec{F} d\vec{r} = \int_c f_x' dx + f_y' dy + f_z' dz$$

Para que se verifique (y exista la función potencial), se debe cumplir (todas a la vez)

$$f_{xy}'' = f_{yx}'' \quad \text{o lo que es lo mismo} \quad P_y' = Q_x'$$

$$f_{xz}'' = f_{zx}'' \quad \text{o lo que es lo mismo} \quad P_z' = R_x'$$

$$f_{yz}'' = f_{zy}'' \quad \text{o lo que es lo mismo} \quad Q_z' = R_y'$$

Si esto pasa, se cumple lo mismo que antes, el integral de la curva cerrada es cero (0), y puedo trabajar calculando en los extremos con la función potencial.



## Temas del segundo parcial

### Teorema del rotor o de Stokes

$$\int_C \vec{F} d\vec{r} = \iint_S \text{rot } \vec{f} \cdot \vec{n} ds$$

$$\vec{F}(x; y; z) = P(x; y; z)\vec{i} + Q(x; y; z)\vec{j} + R(x; y; z)\vec{k}$$