

### Diferencias entre Ingeniería de Sistemas y la Ingeniería de Software:

- Ingeniería de Sistemas: Su función es analizar todo lo que es anejo de información. Funcionalidad de una organización automática o no.
- Ingeniería de Software: Se ocupa solo del desarrollo de producción para una solución particular (análisis solo el software).

Modelo de Ciclo de Vida: Por ciclo de vida de software habitualmente se entiende al lapso de tiempo que transcurre desde que se decide encarar la elaboración o incorporación de un producto de software.

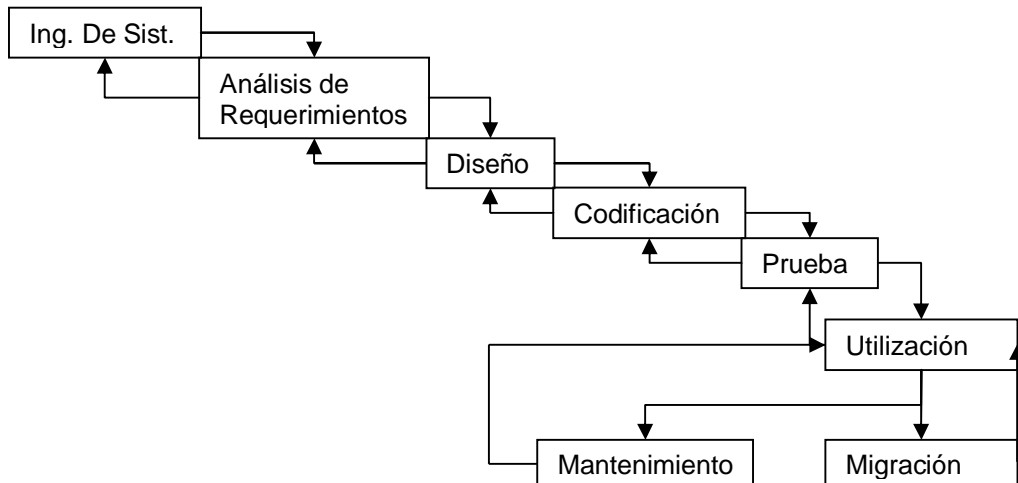
Me identifica las actividades a hacer y puntos de control. Establece un lenguaje común y me permite la planificación.

Un modelo de Ciclo de Vida, me tiene que ayudar a responder dos preguntas:

- ¿Qué debo hacer a continuación?
- ¿Cuánto tiempo me quedo en una actividad para luego pasar a la otra?

### Modelos de Ciclo de Vida de Sistemas:

- Modelo en Cascada:
  - Más antiguo, origen en los '70
  - Es el más usado y el más simple
  - Fortalezas:
    - § Me da secuencia y prioridades.
    - § Me permite la proyección por el uso continuo.
    - § Primero termino una actividad completa para luego iniciar la siguiente.
    - § Sencillo para la gestión.
    - § Recomendable cuando se perfectamente lo que tengo que hacer.
  - Debilidades:
    - § Estático ya que solo puedo ir una etapa antes.
    - § Poco flexible
    - § Poca comunicación con el usuario (Solo inicio y fin).
    - § Proclive a quedarse en una etapa
    - § Solo analiza el hoy y no cambios futuros
    - § No existen entregas parciales



- Modelo en V:
  - Variante del modelo en cascada
  - En la punta de la V se encuentra la codificación

