

LEL Léxico Extendido del Lenguaje
Herramienta basada en el lenguaje natural
Compuesto por SIMBOLOS

Símbolos de tipo sujeto:

Noción: Define quien es el sujeto.

Impacto: Se registran acciones que ejecuta o recibe.

Símbolos de tipo verbo

Noción: Debe decir quien ejecuta la acción, cuando ocurre y las actividades involucradas.

Impacto: Debe identificar las situaciones que impiden la ocurrencia de esa acción, que otras acciones son disparadas en el ambiente y que situaciones son causadas por esa acción.

Símbolos de tipo objetos:

Noción: Se debe definir al objeto e identificar otros símbolos del mismo tipo con los cuales se relaciona.

Impacto: Se describen las acciones que pueden aplicarse a este objeto.

Símbolos de tipo estados:

Noción: Se debe definirse significado y las acciones que llevan a ese estado.

Impacto: Se identifican otros estados y acciones que pueden ocurrir a partir de la situación específica.

Pasos para realizar un LEL:

1. Entrevista.
2. Listado de símbolos.
3. Clasificación de los símbolos.
4. Descripción del impacto y la noción de cada uno de los símbolos.
5. Validar con el usuario.
6. controlar el LEL.

Escenarios

En escenarios vemos cuales son las actividades que se realizan en ese sector.
Son descripciones parciales de funcionamiento del sistema.
El foco esta definido en un momento determinado, es una instantánea.

Tengo que tener en cuenta en que momento del desarrollo estoy.

Información necesaria para definir escenarios: Requerimientos y Necesidades
Conocer el sistema en sí

Objetivos: Capturar requerimientos
Proveer un medio de comunicación
Proveer un soporte para trazabilidad (poder ser identificado en cualquier etapa)

Elementos:

- Titulo: Forma en la que voy a identificar esa relación dentro de mi sistema.
- Objetivo: Meta a ser alcanzada en el dominio de aplicación.
- Actores: Personas, dispositivos o información que intervienen en el escenario.
- Contexto: Como es el ambiente en el que se da la aplicación.
 - * Ubicación geográfica.
 - * Ubicación temporal: En que momento se puede dar ese escenario.
 - * Precondiciones: Son las situaciones que tienen que estar dadas para que el escenario se pueda desarrollar.
- Recursos: Todos los recursos físicos o de información necesarios para que el escenario se pueda desarrollar.
- Episodio: Definimos paso por paso las actividades para desarrollar el escenario.
- Dudas: Inquietudes que surgen al desarrollar el escenario. Cuando acá no tengo ningún componente, el escenario esta listo y puede ser utilizado.
- Excepciones: Se describe que es lo que ocurre cuando un recurso falta o falla.

Paso para derivar escenarios a partir del LEL:

1. Identificar los actores de la aplicación: Los encuentro en los símbolos de tipo sujeto. Los actores que me interesan son los actores primarios ya que son los que desencadenan funciones principales de la aplicación.
2. Generar la lista de escenarios candidatos: Lo hago tomando los impactos que tenga cada uno de los símbolos de tipo sujeto y los listo con el verbo en infinitivo.
3. Ampliación de escenarios candidatos: Voy a partir de los actores secundarios y voy a repetir el proceso.
4. Revisar escenarios:
 - a. Puede pasar que varios escenarios sean subescenarios de otros o bien que un escenario sea tan grande que se puedan crear distintos escenarios del mismo.
 - b. Me voy a fijar en la parte lógica del escenario, si no hay redundancia de funcionalidades.
 - c. Deben ser coincidentes con el LEL.

Ingeniería de Requerimientos

Roles de requerimientos:

- Base para el diseño.
- Contrato.
- Validación.
- Soporte.

NO van cosas relacionadas con la implementación.

NO deben aparecer los recursos.

NO debo incluir nada de calidad (eso es dentro del proceso)

Características de una especificación de requerimientos de software:

- Tiene que ser correcta (que sea realmente lo que el usuario me quiso transmitir).
- Que sea fácil de entender, dos versiones: una dedicada al usuario y otra dedicada al equipo de desarrollo.
- Que sea concisa.
- Que no sea ambigua.
- Que sea completo.
- Que sea verificable.
- Que sea consistente. *Se debe definir en el LEL todo símbolo que me describa una situación.*
- Que sea modificable.
- Se deben usar herramientas que no me apunten a un método en particular.
- Que sea anotada.
- Si estoy trabajando con documentación que esta sea organizada.
- Que me permita utilizarla tanta en la operación como en el mantenimiento.
- Que sea rastreada, poder identificar al usuario que indico los requerimientos.
- Que sea rastreable, que me permita saber lo que fue pasando con el requerimiento en el tiempo.

Validación:

Nos ocupamos de validar con el usuario todo lo que especificamos para ver si es lo que realmente pide.

Verificamos que todo el proceso se aplico correctamente:

Validación es hacer el software correcto.

Verificación es hacer el software correctamente.

Técnicas para validar con el usuario:

Prototipos.

Manuales.

Herramientas case.

Técnicas de animación.