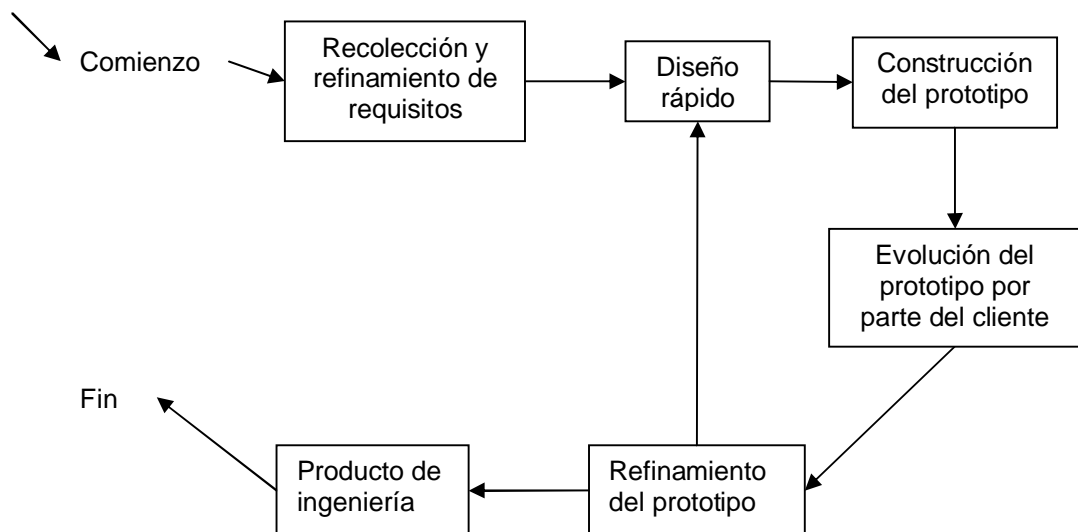


- Modelo de prototipos: Usado como herramienta de validación. Debemos utilizarlo cuando el cliente muchas veces no sabe lo que quiere, cuando no tiene definido el alcance. Me ayuda a definir aquellos requerimientos del sistema. El primer prototipo puede ser en algún otro medio que no sea software (papel, PowerPoint).

Uno de los problemas del modelo de prototipos es que el cliente toma como solución final el primer prototipo.

Usado para proyectos o tecnologías nuevas, soluciona la falta de conocimiento del cliente de lo que es el proceso en si o la falta de conocimiento de nosotros acerca de una tecnología nueva.

Hay un comienzo a través de una recolección y refinamiento de requisitos, luego viene un diseño rápido, luego una construcción del prototipo, luego una evaluación del prototipo por parte del cliente, luego paso al refinamiento del prototipo de acá puedo pasar de nuevo al diseño rápido o al producto de ingeniería y ahí termino.

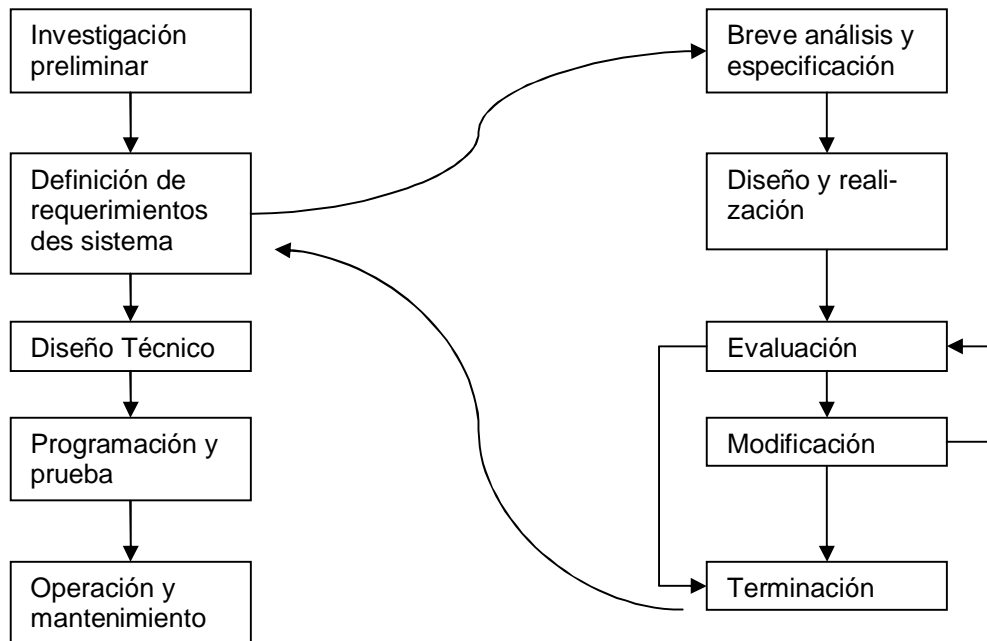


Tengo un alto grado de iteración con el usuario.
Es de fácil demostración al usuario.

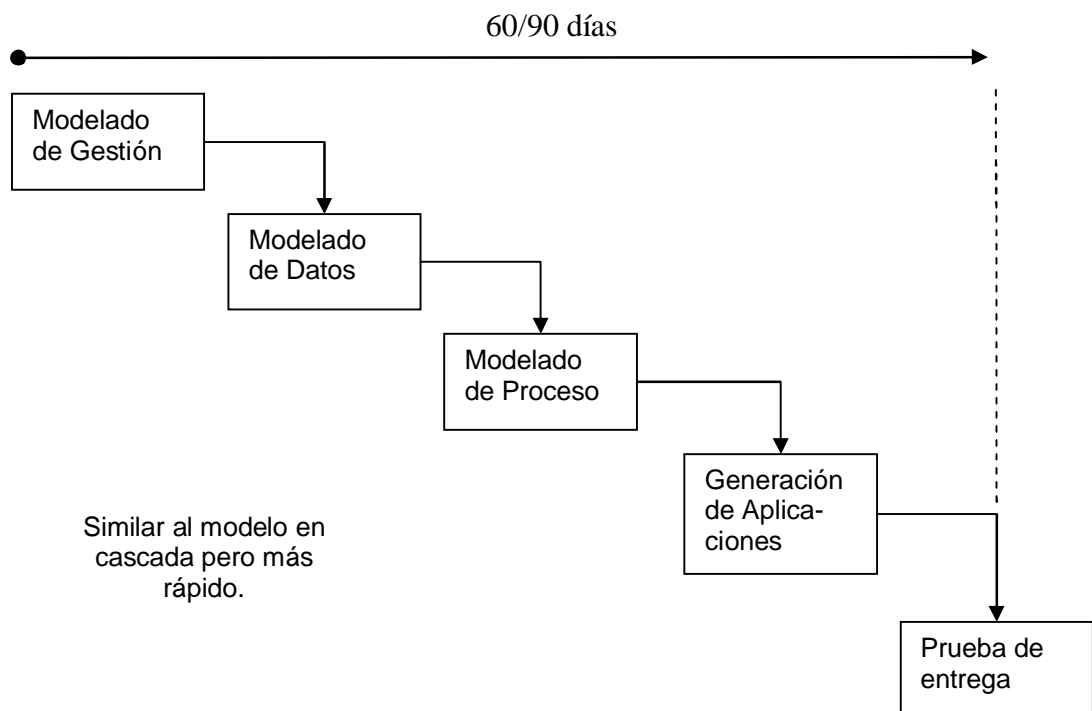
Se definen 4 tipos de prototipos:

- Prototipo de viabilidad: La viabilidad por parte mía y del cliente, es decir, si ambos interpretamos bien.
- Prototipo de necesidades: Para saber si la empresa realmente lo necesita.
- Prototipo de diseño: Para simular el diseño del sistema, como lo va ver el usuario final.
- Prototipo de producción: El prototipo evoluciona al producto final.

En el modelo en cascada podemos usar el modelo de prototipos para definir requerimientos.



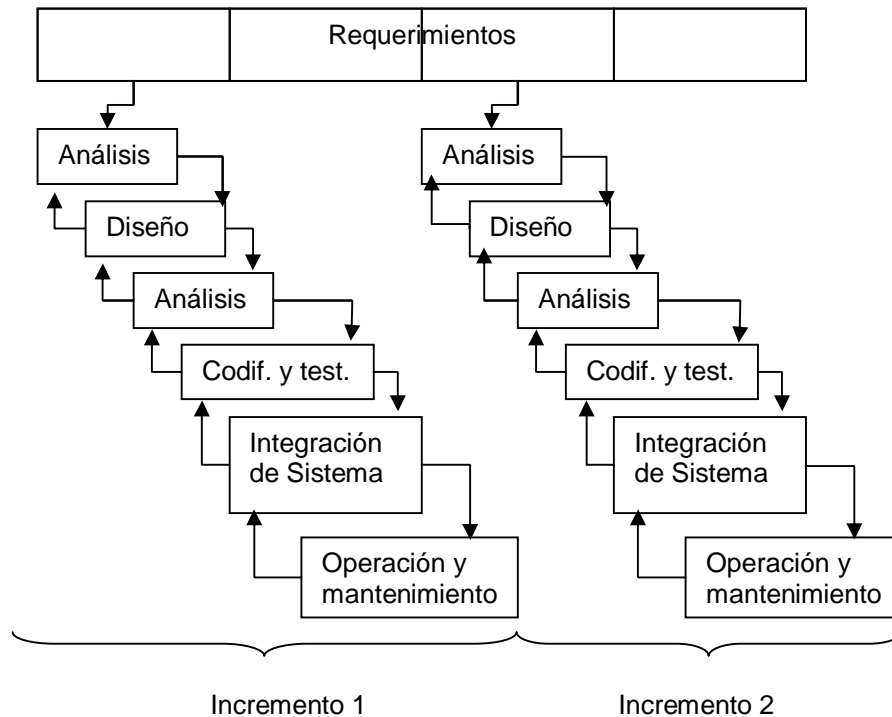
- Modelo DRA: Desarrollo Rápido de Aplicación.



- Debe estar bien especificado lo que se quiere realizar
- Unos de los limitantes es contar con los recursos necesarios para llegar a tiempo.
- Si existen funciones claramente separadas puedo realizarlas en paralelo.

- Se utilizan lenguajes de cuarta generación (programa generador de código, ej. Visual Basic), pero se sacrifica código y calidad.
- La ventaja principal es que las especificaciones técnicas, conocimientos y el tiempo que tenemos están bien definidos.

- Modelo incremental:



- Permite ir corrigiendo a medida que se avanza.
- Similar al modelo en cascada pero más cercano a la realidad.
- Participo los requerimientos y a partir de ahí aplico el modelo en cascada.
- Se acortan los tiempos de espera para el usuario.
- Incremento 1: Núcleo, lo que permite al menos una funcionalidad mínima del sistema, luego se incrementa agregando funcionalidad de acuerdo a las necesidades.
- Si el sistema es muy grande puedo trabajar en paralelo.
- Feedback constante con el usuario.
- Método recomendable para sistemas no críticos.
- Debo tener los requerimientos definidos, en la práctica puedo agregar más requerimientos.
- Si se cancela el proyecto, el sistema y la inversión hecha hasta ese momento es utilizable.

