

# Planos

## Resumen y notas de clases

Ultima modificación: 12 de noviembre de 2003

### Plano $R^3$

Tres puntos definen un plano.

### Ecuaciones del plano

Ecuación **vectorial** del plano (3 maneras de expresarlo):

Preciso un punto  $P_0$  perteneciente al plano, y dos vectores ( $a$  y  $b$ )

$$\vec{OP} = \vec{OP}_0 + \vec{P_0P}$$

$$\vec{OP} = \vec{OP}_0 + \lambda \vec{a} + \mu \vec{b}$$

$$(x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + (\lambda a_1, \lambda a_2, \lambda a_3) + (\mu b_1, \mu b_2, \mu b_3)$$

Ecuación **parametrica** del plano: (surge de la anterior ecuación)

$$x = x_0 + \lambda a_1 + \mu b_1$$

$$y = y_0 + \lambda a_2 + \mu b_2$$

$$z = z_0 + \lambda a_3 + \mu b_3$$

Ecuación **general o cartesiana** del plano:

(preciso un punto  $P_0(x_0, y_0, z_0)$  incluido en el plano, y la normal  $n(n_1, n_2, n_3)$  del plano.

Luego se hace:

$$(n_1, n_2, n_3) \cdot (x - x_0, y - y_0, z - z_0) = 0$$

$$n_1(x - x_0) + n_2(y - y_0) + n_3(z - z_0) = 0$$

Y resolviendo y agrupando los términos independientes en  $n_4$  resulta:

$$n_1 \cdot x + n_2 \cdot y + n_3 \cdot z + n_4 = 0 \quad (\text{los coeficientes } n_1, 2, 3 \text{ son la normal del plano.})$$

NOTA: La normal del plano es perpendicular a cualquier vector incluido en su plano.

Ecuación **segmentaria** del plano:

$$\frac{x}{p} + \frac{y}{q} + \frac{z}{r} = 1$$

$$\text{donde: } -\frac{n_4}{n_1} = p \quad -\frac{n_4}{n_2} = q \quad -\frac{n_4}{n_3} = r; \text{ de la ec. general}$$

Básicamente, se pasa  $n_4$  de la ecuación general al otro miembro (donde está el 0;  $n_4$  cambia de signo) y se divide todo por ese  $n_4$  con signo cambiado, para de esa manera, igualar todo a 1.

En esta ecuación,  $p$  es la intersección del plano con eje  $x$ ,  $q$  con eje  $y$ ,  $r$  con eje  $z$ .

### Posiciones relativas de un plano

Plano paralelo a un eje coordenado:

$n_1 \cdot x + n_2 \cdot y + n_4 = 0$  Es paralelo al eje que falta en la ecuación general. (En este ejemplo, es paralelo al eje z.

Plano paralelo a un plano coordenado:

$$\Pi \parallel xy \rightarrow z=r$$

$$\Pi \parallel yz \rightarrow x=p \quad (r,p,q \text{ de la ecuación segmentaria.})$$

$$\Pi \parallel xz \rightarrow y=q$$

Plano que pasa por el origen de coordenadas

$$n_1 \cdot x + n_2 \cdot y + n_3 \cdot z = 0$$

(no hay ecuación segmentaria, porque  $n_4 = 0$ )

### Angulo entre dos planos

Para obtenerlo, se saca el ángulo entre las normales de ambos planos (que son dos vectores).

### Plano paralelo a otro

$$\alpha \parallel \beta \Leftrightarrow \vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} = \lambda \vec{b}$$

$\alpha$  y  $\beta$  planos,  $\vec{a}, \vec{b}$  normales

### Planos Perpendiculares

$$\alpha \perp \beta \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

$\alpha$  y  $\beta$  planos,  $\vec{a}, \vec{b}$  normales

### Distancia de un punto a un plano

$\alpha = \text{plano} = a_1 x + a_2 y + a_3 z + a_4 = 0$ ,  $\vec{a} = \text{normal}$ ,  $P_1(x_1, y_1, z_1) = \text{punto}$

$$\text{distancia} = \left| \frac{a_1 x_1 + a_2 y_1 + a_3 z_1 + a_4}{\|\vec{a}\|} \right|$$

Si un punto pertenece al plano, la distancia sera cero.

$$\alpha = x + y - z + 2 = 0, \quad \vec{a} = (1, 1, -1), \quad P_1(2, 3, 4)$$

Ejemplo:

$$\left| \frac{1 \cdot 2 + 1 \cdot 3 + (-1) \cdot 4 + 2}{\sqrt{3}} \right| = \frac{3}{\sqrt{3}}$$

Haz del plano (ver el ejercicio en el cuaderno)

## Recta $\mathbb{R}^2$ y $\mathbb{R}^3$

### Ecuaciones

Partiendo de  $P(x,y) \in r$ ;  $\vec{P_0P} \subset r$ ;  $\vec{a} \parallel r \Rightarrow \vec{P_0P} \parallel \vec{a}$

Se obtiene la **ecuación vectorial** de la recta ( $\mathbb{R}^2$  y  $\mathbb{R}^3$ )  $\vec{OP} = \vec{OP_0} + \vec{P_0P} \Rightarrow \vec{OP} = \vec{OP_0} + \lambda \vec{a}$

Partiendo de la ecuación vectorial:  $\vec{OP} = \vec{OP_0} + \lambda \vec{a}$

$$(x, y) = (x_0, y_0) + \lambda (a_1, a_2)$$

**Ecuación paramétrica:**

$$\begin{cases} x = x_0 + \lambda a_1 \\ y = y_0 + \lambda a_2 \end{cases} \text{ en } \mathbb{R}^2 \quad \begin{cases} x = x_0 + \lambda a_1 \\ y = y_0 + \lambda a_2 \\ z = z_0 + \lambda a_3 \end{cases} \text{ en } \mathbb{R}^3$$

**Ecuación simétrica:** (en  $\mathbb{R}^2$  quitar la componente Z)

$$\frac{x-x_1}{a_1} = \frac{y-y_1}{a_2} = \frac{z-z_1}{a_3} \quad \text{siendo } a_1, a_2, a_3 \text{ las componentes del vector director } (\mathbf{a}) \text{ de la recta.}$$

**Importante: en  $\mathbb{R}^3$  no hay ecuación general de la recta, tampoco segmentaria (no existen!)**

**Ecuación general de la recta en  $\mathbb{R}^2$ :** (para llegar, se parte de la simétrica, y se resuelve la igualdad, hasta igualar a 0; luego, simplemente se cambian los nombres de las vars a  $n_1, n_2, n_3$  por convención.

$$n_1 x + n_2 y + n_3 = 0 \quad ; \quad \text{normal } \vec{n}(n_1; n_2) \quad ; \quad \vec{n} \perp r \Rightarrow \vec{n} \perp \vec{a} \Rightarrow \vec{n} \cdot \vec{a} = 0$$

**Ecuación segmentaria :** se iguala la general a 1, y queda así (previo cambio de nombres por

convención)  $\frac{x}{p} + \frac{y}{q} = 1$

### Angulo entre dos rectas ( $\mathbb{R}^2$ y $\mathbb{R}^3$ )

$\vec{a}$  y  $\vec{b}$  = vectores directores de las rectas  $r_1$  y  $r_2$

$$\widehat{\vec{a}\vec{b}} = \arccos\left(\frac{|\vec{a} \cdot \vec{b}|}{|\vec{a}| |\vec{b}|}\right)$$

### Angulo entre recta y plano ( $\mathbb{R}^3$ )

siendo  $\vec{n}$  la normal del plano y  $\vec{a}$  el vector director de la recta

$$\widehat{w} = \arcsen\left(\frac{|\vec{n} \cdot \vec{a}|}{|\vec{n}| |\vec{a}|}\right)$$

si uso arccos, debere hacer  $90 - \widehat{w}$  para obtener el angulo (obtengo el complementario con cos

Una recta es paralela a otra si:  $r_1 \parallel r_2 \Leftrightarrow \vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} = \lambda \vec{b}$

Una recta es perpendicular a otra si:  $r_1 \perp r_2 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$

Recta paralela a plano si:  $\alpha \parallel r \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{n} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{n} = 0$  ( $n$  = normal plano)

Recta perpendicular a plano si:  $\alpha \perp r \Leftrightarrow \vec{a} \parallel \vec{n} \Leftrightarrow \vec{a} = \lambda \vec{n}$  ( $n$  = normal plano)

## Distancia de un punto a una recta

$$\text{siendo } P_1(x_1, y_1); \quad r = \frac{x - x_0}{a_1} = \frac{y - y_0}{a_2}$$

$$\text{En } \mathbb{R}^2 : \quad P_1 \notin r; \quad P_0 \in r; \quad \vec{a} \parallel r; \quad \vec{n} \perp r$$

$$\text{dist} = \left| \frac{n_1 x_1 + n_2 y_2 + n_3}{\|\vec{n}\|} \right|$$

$$\text{siendo } P_1(x_1, y_1, z_1); \quad r = \frac{x - x_0}{a_1} = \frac{y - y_0}{a_2} = \frac{z - z_0}{a_3}$$

$$\text{En } \mathbb{R}^3 : \quad P_1 \notin r; \quad P_0 \in r; \quad \vec{a} \parallel r$$

$$\text{dist} = \frac{\|\vec{a} \wedge \vec{P_0 P_1}\|}{\|\vec{a}\|} \quad \text{nota: es el modulo del vector, arriba y abajo en este caso}$$