

Puntos de Comparación	Cascada	Incremental	Espiral
Flexibilidad	Se resiste al cambio, poca flexibilidad entre las iteraciones, refleja la situación actual y no es flexible a futuro.	Es muy flexible. Permite organizar los objetivos porque el problema se trata por partes.	Es muy flexible, va mejorando cada vez más a medida que el sistema avanza en su desarrollo.
Interacción con el usuario	Al princio y al final.	Al principio y al final de cada incremento.	Al principio y al final de cada ciclo.
Evolutivo	Es estático, los requerimientos no evolucionan a través del tiempo.	El proyecto evoluciona a medida que se le van agregando incrementos.	El proyecto evoluciona a medida que se le van agregando ciclos.
Conocimiento de Requerimientos	Necesita los requerimientos bien definidos.	Parte a partir de los requerimientos, por lo tanto, es esencial para el modelo. Aunque más adelante se le pueden agregar más requerimientos.	Los requerimientos no están bien definidos o no están definidos.
Evaluación de los riesgos	El modelo no formaliza los riesgos. Se basa en la experiencia del administrador del proyecto.	El modelo no formaliza los riesgos pero los minimiza debido a que trata el problema por partes.	Esta formalizado en el segundo cuadrante, analizando todo lo referente al proyecto y decisiones erróneas.
Puntos de control	Poco control con el usuario y posee control interno al finalizar cada etapa.	Al final de cada incremento.	Están formalizados en el cuarto cuadrante. Relacionado con todos los participantes del ciclo de vida (stakeholders).
Entregables	Uno solo porque se entrega el producto final.	Se entrega al final de cada iteración . Ante la suspensión del proyecto, lo que ya se entregó puede seguir funcionando.	Al final de cada espiral. Ante la suspensión del proyecto, lo que ya se entregó puede seguir funcionando.
Detección y Corrección de errores	Es tardía y costosa.	Se detectan y corrigen en cada incremento. Reduce el costo del error.	En los cuadrantes tres y cuatro de cada ciclo.
Conocimiento del Dominio	Se necesita amplio conocimiento y experiencia en la materia.	No necesariamente se necesita el conocimiento, porque permite adquirirlo durante la marcha del proyecto.	No necesariamente se necesita el conocimiento. Generalmente cuando no se tiene conocimiento.
Planificación	Se hace una planificación general al principio del proyecto.	Se planifica en cada incremento.	Al principio de cada ciclo.
Tamaño del Proyecto	Proyectos mayoritariamente chicos y medianos.	Aplicable a cualquier proyecto. Recomendable en proyectos medianos y grandes.	Grandes proyectos y sistemas críticos.
Calidad del Proceso	Débil debido a la dispersión de los puntos de control.	Aumenta a medida que se suman los incrementos, debido a que en cada incremento se corrigen errores.	Alta calidad debido a los diversos puntos de control, es necesaria ya que se manejan sistemas críticos.