

# Scripts de shell para Oracle

Álvaro González Sotillo

2 de abril de 2024

## Índice

|   |    |
|---|----|
| 1. Introducción                           | 1  |
| 2. Scripts de <i>shell</i>                | 1  |
| 3. Entorno inicial                        | 8  |
| 4. Prerrequisitos                         | 8  |
| 5. Ejecución de SQL desde la <i>shell</i> | 10 |
| 6. Arranque y parada                      | 11 |
| 7. Operaciones periódicas                 | 13 |
| 8. Avanzado                               | 14 |
| 9. Más avanzado: comandos desde PL/SQL    | 14 |
| 10. Referencias                           | 15 |

## 1. Introducción

- Muchas tareas del mantenimiento de una base de datos **Oracle** se llevan a cabo desde la línea de comandos
- Por tanto, pueden automatizarse
  - Arranque y parada
  - Extracción de datos
  - Copia de seguridad de datos
  - Restauración de datos
- Para ello, se utilizan las facilidades de ejecución del sistema operativo aprendidas en otros módulos

## 2. Scripts de *shell*

### 2.1. *shebang*

- Los scripts empiezan con una línea indicando el intérprete que los ejecutará, con un comentario `#!`

```
#!/bin/sh
```

```
#!/usr/bin/php
```

```
#!/usr/bin/python
```

---

## 2.2. Variables

```
# Variable local a esta shell
variable=valor

# Variable exportada a los hijos de esta shell
export variable_exportada=valor

# Variable definida solo para un comando
variable_para_un_comando=valor comando
```

## 2.3. Entrada/salida

- Los programas comienzan su ejecución con una salida y una entrada
- Son flujos de bytes
- Inicialmente:
  - La entrada es el teclado
  - La salida es la consola

### 2.3.1. Redirigir entrada/salida a fichero

```
# La entrada sale de un fichero en vez del teclado
sort < fichero

# La entrada sale de un fichero y la salida va a otro fichero
sort < fichero > fichero_ordenado

# La entrada sale de un fichero y la salida se agrega al final de un fichero
sort < otro_fichero >> fichero_ordenado

# La salida del primer comando es la entrada del segundo
sort < fichero | less
```

### 2.3.2. HEREDOCs

```
# La entrada se especifica en el propio script
sort <<FINDEFICHERO
Maria
Pepe
Juan
Susana
Manolo
FINDEFICHERO
```

### 2.3.3. Salida como parámetro

- Se puede capturar la salida de un comando en una cadena
- Esa cadena se utiliza luego como otra cadena cualquiera en el script

```
# Defino una variable con los ficheros del directorio
variable=$(ls)
```

## 2.4. Parámetros del *script*

- \$0: El nombre del *script*
- \$1: Primer parámetro
- \$2: Segundo parámetro
- \$\*: Todos los parámetros a partir del primero
- \$#: Número de parámetros del *script*

---

## 2.5. Funciones

- Son conjuntos agrupados de órdenes con un nombre
- Tienen sus propios argumentos \$\*, \$1, \$2...

```
importante(){  
    echo -----  
    echo Aviso: $*  
    echo -----  
}  
  
importante "Así se define una funcion en bash"
```

### 2.5.1. return en funciones

- Las funciones también tienen código de retorno
- Pueden simplificar if o bucles while

```
condicion(){  
    # AQUÍ SE PODRÍA DECIDIR EL RETORNO CON OTROS COMANDOS  
    # O CON IF's ENCADENADOS, PERO COMO EJEMPLO DEVOLVEMOS TRUE  
    return 0  
}  
  
while condicion  
do  
    echo Esto es un bucle infinito  
done
```

## 2.6. Ejercicio

- Crea un *script* que reciba hasta 9 parámetros
- Su salida serán los parámetros, uno por línea, en orden alfabético inverso
- La salida no tendrá líneas en blanco
- Mejoras:
  - Más de 9 parámetros: shift, \$\*
  - Parámetros con espacios: \$@

## 2.7. Código de error (*exit code*)

- Al terminar, un programa devuelve un valor numérico
- Por convenio
  - 0: Todo ha funcionado correctamente
  - Distinto de 0: Ha sucedido algún tipo de error
- Se puede consultar con \$? **inmediatamente** después de ejecutar el comando

```
grep cadena *  
exit_code_del_grep=$?  
echo grep ha devuelto: $exit_code_del_grep
```

---

## 2.8. Condicionales

- `if` utiliza los códigos de error de los programas
  - 0 se considera `true`
  - Cualquier otro valor se considera `false`

```
if grep cadena *
then
  echo grep ha encontrado algo sin errores
else
  echo grep no lo ha encontrado, o ha habido errores
fi
```

### 2.8.1. Comando `[]`

- `[]` es un comando externo que ayuda a hacer condiciones con `if`
  - Comparación de cadenas
  - Comparación de números
  - Existencia de ficheros

| TEST(1)     | User Commands  | TEST(1) |
|-------------|--|---------|
| NAME        | <code>test</code> - check file types and compare values  |         |
| SYNOPSIS    | <pre>test EXPRESSION test  [ EXPRESSION ] [ ] [ OPTION</pre>   |         |
| DESCRIPTION | <p>Exit with the status determined by <code>EXPRESSION</code>.</p> <p><code>--help</code> display this help and <code>exit</code></p> <p><code>--version</code><br/>output version information and <code>exit</code></p> <p>An omitted <code>EXPRESSION</code> defaults to <code>false</code>. Otherwise, <code>EXPRESSION</code> is <code>true</code> or <code>false</code> and sets <code>exit</code> status. It is one of:</p> <p>( <code>EXPRESSION</code> )<br/>    <code>EXPRESSION</code> is <code>true</code></p> <p>! <code>EXPRESSION</code><br/>    <code>EXPRESSION</code> is <code>false</code></p> <p><code>EXPRESSION1 -a EXPRESSION2</code><br/>    both <code>EXPRESSION1</code> and <code>EXPRESSION2</code> are <code>true</code></p> <p><code>EXPRESSION1 -o EXPRESSION2</code><br/>    either <code>EXPRESSION1</code> or <code>EXPRESSION2</code> is <code>true</code></p> <p><code>-n STRING</code><br/>    the length of <code>STRING</code> is nonzero</p> <p><code>STRING</code> equivalent to <code>-n STRING</code></p> <p><code>-z STRING</code><br/>    the length of <code>STRING</code> is zero</p> <p><code>STRING1 = STRING2</code><br/>    the strings are equal</p> <p><code>STRING1 != STRING2</code><br/>    the strings are not equal</p> <p><code>INTEGER1 -eq INTEGER2</code><br/>    <code>INTEGER1</code> is equal to <code>INTEGER2</code></p> <p><code>INTEGER1 -ge INTEGER2</code><br/>    <code>INTEGER1</code> is greater than or equal to <code>INTEGER2</code></p> |         |

```
INTEGER1 -gt INTEGER2
    INTEGER1 is greater than INTEGER2

INTEGER1 -le INTEGER2
    INTEGER1 is less than or equal to INTEGER2

INTEGER1 -lt INTEGER2
    INTEGER1 is less than INTEGER2

INTEGER1 -ne INTEGER2
    INTEGER1 is not equal to INTEGER2

FILE1 -ef FILE2
    FILE1 and FILE2 have the same device and inode numbers

FILE1 -nt FILE2
    FILE1 is newer (modification date) than FILE2

FILE1 -ot FILE2
    FILE1 is older than FILE2

-b FILE
    FILE exists and is block special

-c FILE
    FILE exists and is character special

-d FILE
    FILE exists and is a directory

-e FILE
    FILE exists

-f FILE
    FILE exists and is a regular file

-g FILE
    FILE exists and is set-group-ID

-G FILE
    FILE exists and is owned by the effective group ID

-h FILE
    FILE exists and is a symbolic link (same as -L)

-k FILE
    FILE exists and has its sticky bit set

-L FILE
    FILE exists and is a symbolic link (same as -h)

-O FILE
    FILE exists and is owned by the effective user ID

-p FILE
    FILE exists and is a named pipe

-r FILE
    FILE exists and read permission is granted

-s FILE
    FILE exists and has a size greater than zero

-S FILE
    FILE exists and is a socket

-t FD  file descriptor FD is opened on a terminal

-u FILE
    FILE exists and its set-user-ID bit is set

-w FILE
    FILE exists and write permission is granted

-x FILE
    FILE exists and execute (or search) permission is
    granted
```

## 2.9. Ejercicio

- Haz un *script* que reciba un parámetro

- Si no recibe ningún parámetro, indica que lo necesita y acaba
- Si el parámetro es un fichero, informará de su longitud en bytes
- Si el parámetro es un directorio, informará del número de ficheros/directorios que contiene
- Si no es ni un fichero ni un directorio, informará de ello

## 2.10. Bucles

- Con `for` se pueden hacer bucles sobre una lista de parámetros
- Para bucles numéricos se puede usar el comando `seq`

```
for nombre in Maria Juan Pepe Susana Manolo
do
    echo Realizando una vuelta de bucle sobre $nombre
done

# CUIDADO CON LOS NOMBRES DE FICHERO CON ESPACIOS
for fichero in $(ls)
do
    echo El siguiente fichero es $fichero
done
```

### 2.10.1. Bucles y espacios

- Las cadenas se separan por la variable `IFS`, que suele ser `\t \n` (tabulador, nueva línea, espacio)
- Si no se quieren separar por espacios, hay que quitarlos de `IFS`

```
#!/bin/bash
ELEMENTOS="
elemento1
elemento 2
elemento 3
elemento4
"

echo "valor actual de IFS (en hexadecimal):" $(printf "%s" "$IFS" | xxd -p)
for ELE in $ELEMENTOS
do
    echo BUCLE: $ELE
done

IFS=$'\n'
echo "valor actual de IFS (en hexadecimal):" $(printf "%s" "$IFS" | xxd -p)
for ELE in $ELEMENTOS
do
    echo BUCLE: $ELE
done
```

### 2.10.2. Bucles sobre Ficheros

- Los nombres de fichero pueden contener caracteres de todo tipo (emojis, , espacios...)

```
touch "antes"$'\n'"después s  "
echo LS NORMAL
ls
echo LS LITERAL
ls --literal --show-control-chars
echo LS SIN CONTROLCHARS
ls --literal --hide-control-chars
```

- La única forma segura es separar los ficheros por `$'\0'`, que no puede aparecer en la mayoría de sistemas de ficheros

```
find . -maxdepth 1 -print0 | while read -d $'\0' FILE
do
    echo FICHERO: $FILE
done
```

## 2.11. Operaciones aritméticas

- Se utiliza `$ (expresión)`

```
# INCREMENTAR LA VARIABLE contador
contador=$((contador + 1))
```

## 2.12. Comandos útiles

- Enviar un email

```
echo Cuerpo del mensaje | mail -s "Asunto del mensaje" -a ficheroadjunto alvarogonzalezprofesor@gmail.com
```

- Operaciones matemáticas, si no se dispone de *bash*

```
echo 2+2 | bc
```

- *Text User Interface*

- `whiptail` o `dialog`

## 2.13. Ejercicio

- Usa `whiptail` / `dialog` para hacer un *script* que muestre información del sistema, con opciones para:
  - Mostrar el nombre del ordenador (`hostname`)
  - Mostrar las IPs (`hostname -I`)
  - Mostrar espacio libre en los discos (`df | grep`)
  - Mostrar usuarios con sesión abierta (`who`)
- Después de mostrar la información, se vuelve al diálogo, hasta que se elija la opción "salir".

## 2.14. Solución

```
#!/bin/bash

dialogo(){
    whiptail --menu "Elige una opción" 20 50 12 \
        1 "Mostrar el nombre del ordenador"\
        2 "Mostrar las direcciones IP asignadas"\
        3 "Mostrar espacio libre en los discos"\
        4 "Mostrar usuarios con sesión abierta"\
        5 "Salir"
}

resultado_de_dialogo(){
    dialog 3>&2 2>&1 1>&3
}

ejecuta_opcion(){
    case $1 in
        1)
            hostname
            ;;
        2)
            hostname -I
            ;;
        3)
            df | grep /dev | grep -v tmpfs
            ;;
        4)
            who
            ;;
        5)
            echo "Saliendo"
            ;;
    esac
}
```

```

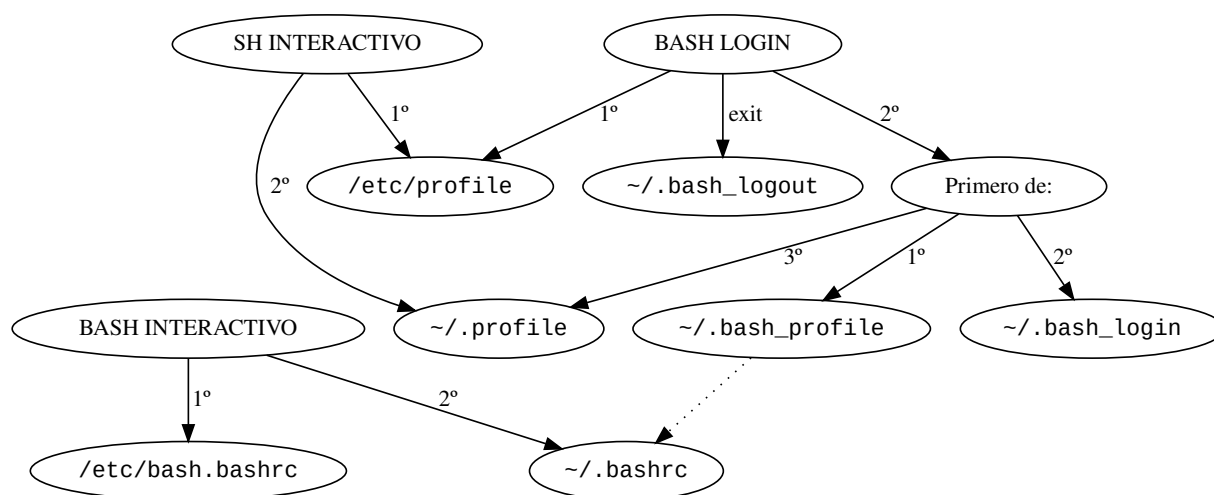
respuesta=$(resultado_de_dialogo)
while [ $respuesta -ne 5 ]
do
    ejecuta_opcion $respuesta
    respuesta=$(resultado_de_dialogo)
    read -p "Pulsa intro para continuar"
done

```

### 3. Entorno inicial

- bash procesa los siguientes ficheros:
  - Si es un nuevo *login*: /etc/bash.bashrc (Debian), /etc/bashrc (Centos), ~/.bash\_login
  - Siempre: /etc/profile/ ~/.bashrc
- Así, se puede conseguir que
  - Se ejecuten comandos al entrar a un sistema
  - Se ejecuten comandos en cada nueva *shell*
  - Se ejecuten comandos para todos los usuarios

#### 3.1. Ficheros de inicio de *shell*



#### 3.2. Ejercicios

1. Edita los ficheros de inicio y añade una orden `echo ESTOY EN EL FICHERO XXXXXX`. Comprueba cuándo se invoca cada fichero.
2. Haz que el usuario `alumno` tenga las variables necesarias para utilizar **Oracle** cada vez que hace *login*.
3. Haz que el usuario `alumno` vea el estado del *listener* cada vez que inicia una *shell*.
4. Haz que todos los usuarios vean el mensaje `Bienvenido a ASGBD` cada vez que inician una *shell*.
5. Crea un *script* en `$HOME/estado.sh` que muestre el valor de las variables `HOME`, `USER`, `PATH`, `ORACLE_HOME`, `ORACLE_SID`, `ORACLE_BASE` y la hora actual.

### 4. Prerrequisitos

- Los comandos de **Oracle** necesitan conocer a qué instancia hacen referencia
- Para ello, necesitan las variables de entorno `ORACLE_HOME` y `ORACLE_SID`.
- También es conveniente añadir los comandos de **Oracle** al *path*



- El siguiente *script* puede utilizarse para tener estas variables (ejecutándolo con `source`)

```
#!/bin/sh
ORACLE_HOME=/var/oracle/product/12.1.0/asir_bbdd
ORACLE_SID=asir
PATH=$ORACLE_HOME/bin:$PATH
export ORACLE_HOME
export PATH
export ORACLE_SID
```

## 4.1. Autenticación de SQLPlus

- **SQLPlus** se autentica/autentifica de varias formas
  - Mediante **Oracle**: usuarios creados con `create user..`
  - Mediante el **sistema operativo**: Al instalar, se indica un grupo de usuarios que **Oracle** considera autenticados (grupo `wheel`)

### SQLPlus con autenticación de sistema operativo

```
SHOW PARAMETER os_authent_prefix; -- Por defecto es 'ops$'
CREATE USER ops$usuario IDENTIFIED EXTERNALLY;
```

```
su usuario
sqlplus /
```

### SQLPlus con autenticación de Oracle

```
sqlplus sys/alumno as sysdba
```

## 4.2. Conexiones de SQLPlus

- Hasta ahora
  - todas las conexiones de **SQLPlus** son locales, sin utilizar la red
  - todas las conexiones de **SQLDeveloper** son por red
- Para conectar por red con **SQLPlus** se utiliza un descriptor de conexión
  - Los descriptors están en el fichero `tnsnames.ora`

```
sqlplus sys/alumno@CONEXION as sysdba
```

## 4.3. tnsnames.ora

```
MYSID=
(DESCRIPTION =
  (ADDRESS_LIST =
    (ADDRESS = (PROTOCOL = TCP) (HOST = mydnshostname) (PORT = 1521))
  )
  (CONNECT_DATA =
    (SERVICE_NAME = MYSID)
  )
)
```

- Situado en `$ORACLE_HOME/network/admin/`
- Indica las formas de conexión a instancias de base de datos
  - Protocolo de conexión: TCP
  - Dirección IP
  - Puerto
  - SID
- Equivalen a la lista de conexiones de **SQLDeveloper**

---

#### 4.4. Conexiones sin `tnsnames.ora`

- No es necesario cambiar el fichero `tnsnames.ora` para conectarse a un servidor remoto
- Aunque puede ser recomendable
  - Ejemplo: varios scripts usan un nombre de conexión, de forma que pueda cambiarse fácilmente

```
sqlplus username/password@host:port/sid
```

### 5. Ejecución de SQL desde la *shell*

- El comando `sqlplus` puede ejecutarse desde la shell
- Lee las órdenes SQL desde la entrada estándar.
  - Se puede redirigir de un fichero
  - Se puede usar un *heredoc*

#### 5.1. Ejemplo *heredoc*

```
sqlplus -S alumno/alumno <<HEREDOC
set autocommit off
create table prueba(un_atributo int);
insert into prueba values(1);
insert into prueba values(2);
select * from prueba;
rollback;
HEREDOC
```

#### 5.2. Consultas a fichero

- Puede enviarse la salida a un fichero

```
sqlplus -S alumno/alumno <<HEREDOC
set autocommit off
insert into prueba values(1);
insert into prueba values(2);
spool prueba.txt
select * from prueba;
spool off
rollback;
HEREDOC

less prueba.txt
```

#### 5.3. Formateo básico de la salida

- Tiene algunas facilidades para formatear la salida (por ejemplo, para generar ficheros **CSV**)

```
sqlplus -S sys/alumno as sysdba <<HEREDOC
set colsep ','
set pagesize 0
set trimspool on
set headsep off
set linesize 1000
set feedback off
set underline off

spool tablas.csv

select table_name, tablespace_name
  from all_tables
 where owner = 'SYS'
    and tablespace_name is not null;

spool off
HEREDOC
```

- Ver también `set markup csv on`

## 5.4. Scripts SQL para sqlplus

- sqlplus también puede leer scripts de SQL con @

```
sqlplus -S sys/alumno as sysdba <<HEREDOC
@/camino/al/fichero.sql
HEREDOC
```

## 6. Arranque y parada

### 6.1. dbstart y /etc/oratab

- Oracle proporciona el *script* dbstart para arrancar instancias de base de datos
- Se guía por el contenido de /etc/oratab
- Por alguna razón,
  - no levanta el *listener* :(
  - no hace startup open, así que no se registra en el *listener* :(
  - Se puede modificar el *script* para que lo haga

```
# This file is used by ORACLE utilities.  It is created by root.sh
# and updated by either Database Configuration Assistant while creating
# a database or ASM Configuration Assistant while creating ASM instance.

# A colon, ':', is used as the field terminator.  A new line terminates
# the entry.  Lines beginning with a pound sign, '#', are comments.
#
# Entries are of the form:
#   $ORACLE_SID:$ORACLE_HOME:<N|Y>:
#
# The first and second fields are the system identifier and home
# directory of the database respectively.  The third field indicates
# to the dbstart utility that the database should, "Y", or should not,
# "N", be brought up at system boot time.
#
# Multiple entries with the same $ORACLE_SID are not allowed.
#
#
asir:/var/oracle/product/12.1.0/asir_bbdd:Y
```

### 6.2. Ejecutar Oracle al iniciar el sistema

- Cada sistema operativo tiene sus formas de arrancar servicios/demonios al inicio
  - **Windows:** Servicios
  - **Linux:**
    - **systemd:** Ficheros en el directorio /etc/systemd/system. Se controla con la orden systemctl
    - **rc init:** Se basaba en *scripts* en los directorios /etc/rc.\*. Se está reemplazando por **systemd**

### 6.3. systemd

- Los servicios se crean con ficheros en /etc/systemd/system (entre otros)
  - Dependen de otros servicios (After)
  - Otros servicios dependen de ellos (WantedBy)
  - Se puede elegir el usuario que lo lanza (User)

```
[Unit]
Description=Oracle
After=network.target

[Service]
Type=forking
User=alumno
ExecStart=/home/alumno/oracle-al-inicio.sh
ExecStop=/home/alumno/oracle-al-final.sh

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

Más información con `man systemd.service` y `man systemd.unit`

### 6.3.1. Dependencias de la sección **Unit**

| Si el servicio A ... | A intenta arrancar B | Si se apaga B, A también | A arranca si B está inicialmente apagado | Si falla arranque de B, arranca A |
|----------------------|----------------------|--------------------------|--|-----------------------------------|
| BindsTo=B            | Sí                   | Sí                       | Sí                                       | No                                |
| Requires=B           | Sí                   | No*                      | Sí                                       | No                                |
| Requisite=B          | No                   | No                       | No                                       | No                                |
| Wants=B              | Sí                   | No                       | Sí                                       | Sí                                |

Fuente: [freedesktop](#)

[\*] Si B se apaga explícitamente, se apaga A. Si el servicio B termina sin error, no se apaga A

### 6.3.2. Dependencias de la sección **Install**

| Si el servicio A |  |
|------------------|--|
| WantedBy=B       | Equivalente a que B indique Wants=A    |
| RequiredBy=B     | Equivalente a que B indique Required=A |

### 6.3.3. Controlar el arranque de servicios

- Habilitar/Deshabilitar un servicio al inicio del sistema

```
systemctl enable SERVICIO
systemctl disable SERVICIO
```

- Arrancar o parar un servicio

```
systemctl start SERVICIO
systemctl stop SERVICIO
```

### 6.3.4. Recargar ficheros

- Si se crean nuevas unidades, no se tienen en cuenta automáticamente
- Se necesita `systemctl daemon-reload`

### 6.3.5. Servicios de usuario

- El comando `systemctl` se ejecuta con el parámetro `--system` por defecto
  - Servicios de sistema
- Si se ejecuta con `--user` se utilizan los servicios del usuario llamante
  - Sus unidades están en `$HOME/.config/systemd/user/`
- Es una opción que no existe en Centos.
  - Es posible que los quiten de todas las distribuciones linux

### 6.3.6. Runlevels y targets

| Runlevel | Target            | Alias            |
|----------|-------------------|------------------|
| 0        | poweroff.target   | runlevel0.target |
| 1        | rescue.target     | runlevel1.target |
| 3        | multi-user.target | runlevel3.target |
| 5        | graphical.target  | runlevel5.target |
| 6        | reboot.target     | runlevel6.target |

### 6.3.7. Utilidades systemd

- `systemd-analyze plot`: Tiempo de carga de cada servicio
- `systemd-analyze dot`: Fichero con todas las dependencias. Puede convertirse en SVG con `dot -Tsvg -o nombre-dibujo.svg`
- `systemctl list-dependencies`: Servicios necesarios para cargar un servicio. Se pueden listar a la inversa con `--reverse`

## 7. Operaciones periódicas

- Los sistemas operativos aportan formas para ejecutar tareas periódicamente
  - **Windows** tiene las **tareas programadas**
  - **Linux** tiene el sistema `cron` y `systemd`

### 7.1. cron

- Es un servicio que
  - Lee el fichero `/etc/crontab`
  - Ejecuta las órdenes descritas en ese fichero
  - Más información [en la Wikipedia](#)
- Suele utilizar el comando `run-parts`
  - Este comando ejecuta todos los comandos de un directorio
  - Más información con `man run-parts`

### 7.2. systemd

Más información en `man systemd.timer` y `man systemd.time`

```
[Unit]
Description=Prints date into /tmp/date file

[Service]
Type=oneshot
ExecStart=/usr/bin/sh -c '/usr/bin/date >> /tmp/date'
```

Listado 1: `/etc/systemd/system/date.service`

```
[Unit]
Description=Run date.service every 10 minutes

[Timer]
OnCalendar=*:0/10
```

Listado 2: `/etc/systemd/system/date.timer`

## 7.3. Operaciones periódicas manuales

- Se puede crear un bucle infinito con `sleep`
- El bucle se interrumpe con alguna condición externa
  - Por ejemplo, que exista o deje de existir un fichero

```
#!/bin/bash

rm $HOME/elbucledebeparar
hay_que_seguir(){
    if [ -e $HOME/elbucledebeparar ]
    then
        return 1
    else
        return 0
    fi
}

SEGUNDOS=3
sleep $SEGUNDOS
while hay_que_seguir
do
    echo han pasado $SEGUNDOS segundos
    sleep $SEGUNDOS
done
```

## 8. Avanzado

- Literales
  - Comillas dobles: sustituyen variables
  - Comillas simples: no se sustituyen variables
- Heredocs
  - **Indentados**: `<<-EOF`
  - Sin sustitución de variables: `<<'EOF'`
- **Process substitutions**: Trata una orden como un fichero temporal

```
diff <(ls $first_directory) <(ls $second_directory)
```

Listado 3: Compara los contenidos de un directorio con otro

- `mktemp` para ficheros temporales
- **traps** para finalizar un *script*
- **awk**, **sed**, **whiptail**

## 9. Más avanzado: comandos desde PL/SQL

- [http://www.dba-oracle.com/t\\_execute\\_operating\\_system\\_os\\_command\\_oracle.htm](http://www.dba-oracle.com/t_execute_operating_system_os_command_oracle.htm)
- Se necesita el privilegio `CREATE EXTERNAL JOB`
- Solo he conseguido escribir ficheros en `$ORACLE_HOME`

```
begin
    -- BORRAR EL TRABAJO POR SI YA EXISTE
    dbms_scheduler.drop_job( job_name => 'myjob' );

    -- CREAR TRABAJO Y PONER ARGUMENTOS
    dbms_scheduler.create_job (job_name      => 'myjob',
                              job_type      => 'executable',
                              job_action    => '/bin/touch',
```

---

```
                number_of_arguments => 1,
                auto_drop           => true);
dbms_scheduler.set_job_argument_value ('myjob', 1, '/opt/oracle/product/18c/dbhomeXE/fichero.nuevo');

-- EJECUTAR TRABAJO
dbms_scheduler.run_job ('myjob');
end;
/
```

## 10. Referencias

- Formatos:
  - [Transparencias](#)
  - [PDF](#)
  - [EPUB](#)
- Creado con:
  - [Emacs](#)
  - [org-re-reveal](#)
  - [Latex](#)
- Alojado en [Github](#)
- [oracle-base](#)