PRÁCTICA 1

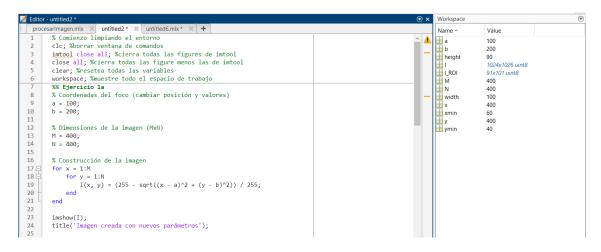
Resolución de ejercicios y preguntas propuestas acerca de la práctica 1.

→ Ejercicio 1

Enunciado

Construye la matriz vinculada a la imagen de la figura 1. ¿Qué ocurre si no dividimos por 255?

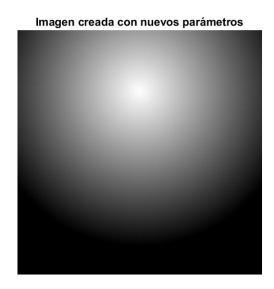
Resolución



Transcripción de script

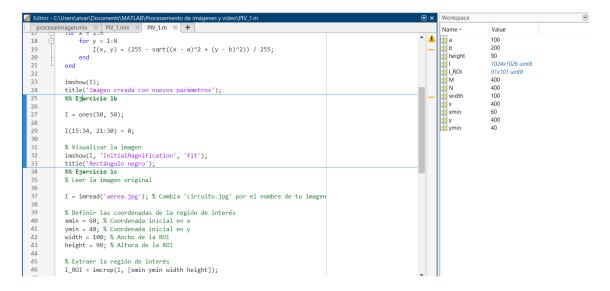
Respuesta

Si no dividimos por 255, los valores no estarán normalizados y algunos serán mayores, por lo que, no se ajustara a nuestra escala.



Enunciado

Construye la matriz vinculada a la imagen de la figura 2. ¿Qué significan cada uno de los parámetros de imshow? ¿Van juntos?



```
%% Ejercicio 1b

I = ones(50, 50);

I(15:34, 21:30) = 0;

% Visualizar la imagen imshow(I, 'InitialMagnification', 'fit'); title('Rectángulo negro');
```

Respuesta

- → I: Es la matriz de datos que contiene la imagen a mostrar.
- → InitialMagnification: Define cuánto se amplía o reduce la imagen al mostrarse inicialmente (en este caso hemos utilizado el valor predeterminado).
- → fit: Este valor asegura que la imagen se ajuste completamente al tamaño de la ventana de visualización, evitando que se corte o aparezca fuera de escala.

'InitialMagnification' y 'fit' van juntos como argumentos de la función.

Rectángulo negro



Enunciado

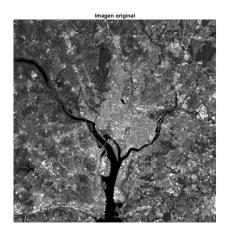
Extrae de la imagen de la figura 3 la región de interés mostrada en la figura 4. La imagen 'ic.tif' no está en el conjunto de imágenes proporcionado, selecciona cualquier otra imagen. imcrop, ¿Funciona igual cuando la imagen es de color? ¿Recorta igual?

Resolución

Transcripción de script

```
%% Ejercicio 1c
I = imread('aerea.jpg');
% Extraer la región de interés
I_ROI = imcrop(I, [50 30 120 100]);
% Mostrar la imagen original y la ROI
figure(1)
imshow(I);
title('Imagen original');
figure(2);
imshow(I_ROI);
title('Región de interés extraída');
```

Respuesta



Región de interés extraída



```
%% Ejercicio 1c a color
I = imread('flowers.tif');

% Extraer la región de interés
I_ROI = imcrop(I, [50 30 120 100]);
% Mostrar la imagen original y la ROI
figure(1)
imshow(I);
title('Imagen original');
figure(2);
imshow(I_ROI);
title('Región de interés extraída');
```

Respuesta

Cuando la imagen es en color (RGB), interpreta la imagen como una matriz tridimensional, donde cada canal (rojo, verde y azul) es una capa y las recorta por separado.



Región de interés extraída

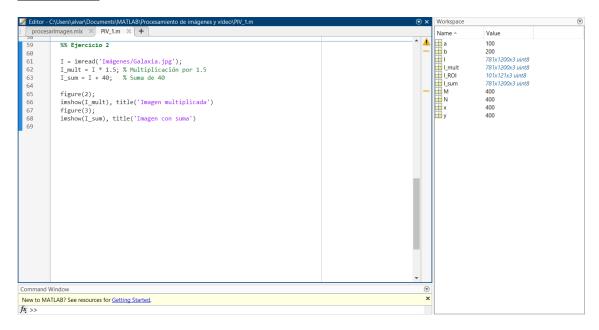


→ Ejercicio 2

Enunciado

Multiplica la imagen de la figura 5 por 1.5. Súmale 40 a cada píxel de la imagen de la figura 5. Compara las imágenes resultantes. ¿Qué conclusiones sacas?

Resolución



Transcripción de script

```
I = imread('Imágenes/Galaxia.jpg');

I_mult = I * 1.5; % Multiplicación por 1.5

I_sum = I + 40; % Suma de 40

figure(2);

imshow(I_mult), title('Imagen multiplicada')

figure(3);

imshow(I_sum), title('Imagen con suma')
```

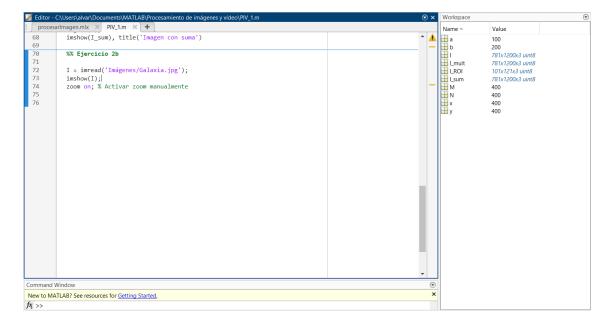
Respuesta

La multiplicación intensifica los valores de los píxeles haciendo que la imagen tenga más brillo, la suma aumenta los valores de manera uniforme. En ambos casos si supera el valor máximo 255, se quedará igual, por lo que puede haber pérdida de información.



Enunciado

Aumenta una cierta región de la imagen de la figura 5 para verla mejor.



```
%% Ejercicio 2b

I = imread('Imágenes/Galaxia.jpg');

imshow(I);

zoom on; % Activar zoom manualmente
```

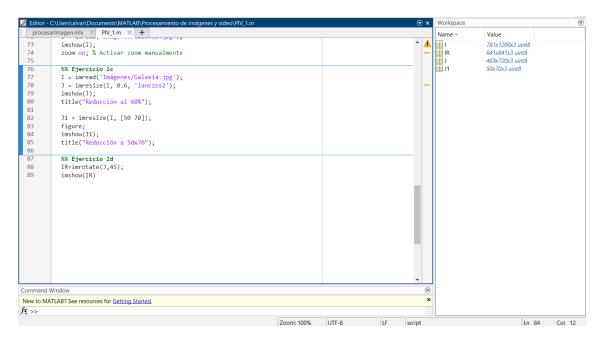
Respuesta





Enunciado

Modifica el tamaño de la imagen de la figura 5. ¿Qué algoritmos de redimensionamiento se pueden aplicar aparte de 'bilinear'?



```
%% Ejercicio 2c

I = imread('Imágenes/Galaxia.jpg');

J = imresize(I, 0.6, 'lanczos2'); % Reducción al 60%

imshow(J)

J1 = imresize(I, [50 70]); % Reducción a 50x70

figure;

imshow(J1);
```

Respuesta

Otros algoritmos que se pueden utilizar son:

- 'nearest' rápido pero puede producir imágenes pixeladas.
- 'bicubic' proporciona una suavidad superior, especialmente para imágenes ampliadas.
- 'lanczos' ideal para reducir tamaño con alta calidad.
- 'box' útil para suavizar de manera sencilla.
- 'spline' es una buena opción para suavizar, produce imágenes suaves.



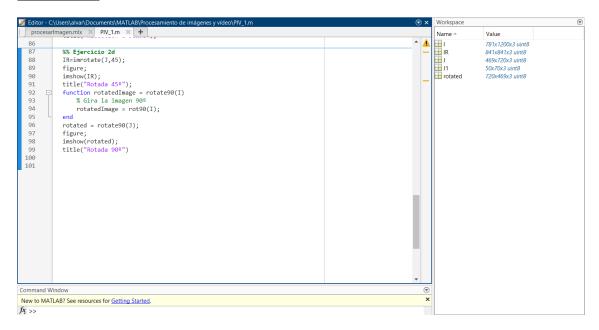
Reducción a 50x70



Enunciado

Gira 45° la imagen anterior (figura 6). Gira 90° la imagen sin utilizar el comando imrotate, es decir, implementa una función para devolver la imagen girada.

Resolución



Transcripción de script

```
%% Ejercicio 2d

IR=imrotate(J,45);

figure;

imshow(IR);

title("Rotada 45°");

function rotatedImage = rotate90(I)

% Gira la imagen 90°

rotatedImage = rot90(I);

end

rotated = rotate90(J);

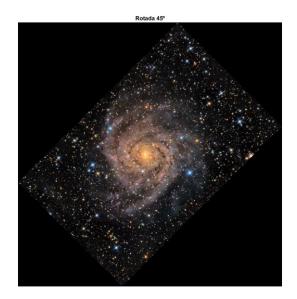
figure;

imshow(rotated);

title("Rotada 90°")
```

Respuesta

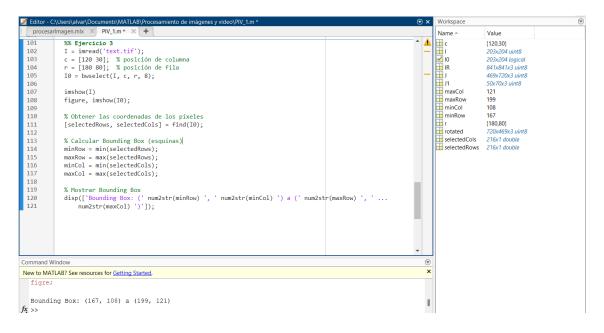




→ Ejercicio 3

Enunciado

Determina el objeto de la imagen de la figura 7 que está en la posición (columna 90, fila 197) y el que está en la posición (16, 67), suponiendo que un objeto viene dado por un conjunto de píxeles de igual tonalidad y conectados por vecindad (entornos de 8 vecinos). ¿En qué píxeles se encuentran los objetos selecionados? Ayuda: usar ind2sub para convertir índices lineales devueltos por la función a coordenadas matriciales. Indica las cuatro esquinas que conforma la selección. Esto forma lo que se llama 'Bounding Box'.



```
%% Ejercicio 3
I = imread('text.tif');
c = [120 30]; % posición de columna
r = [180 80]; % posición de fila
10 = bwselect(I, c, r, 8);
imshow(I)
figure, imshow(I0);
% Obtener las coordenadas de los píxeles
[selectedRows, selectedCols] = find(I0);
% Calcular Bounding Box (esquinas)
minRow = min(selectedRows);
maxRow = max(selectedRows);
minCol = min(selectedCols);
maxCol = max(selectedCols);
disp(['Bounding Box: ('num2str(minRow)', 'num2str(minCol)') a ('num2str(maxRow)', '...
  num2str(maxCol) ')']);
```

Respuesta

Los objetos se encuentran entre las esquinas de la siguiente Bounding Box: (167, 108) a (199, 121).



