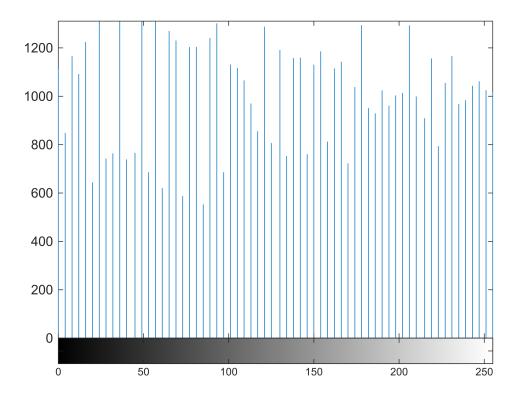
6)

a)Aplica la técnica de igualación del histograma para mejorar la calidad de una imagen parecida a de la figura 16(a).

```
I=imread('5.1.10.tiff');

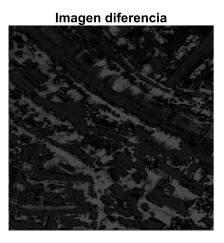
% Igualada
figure, imhist(histeq(I))
```



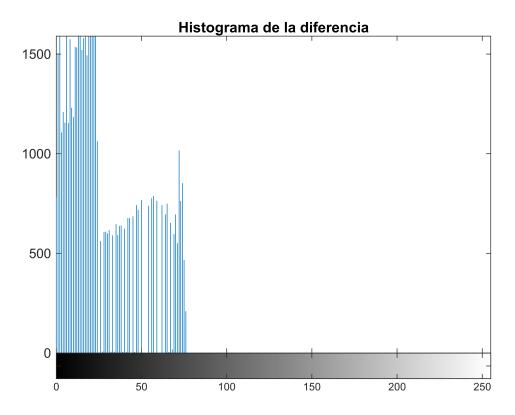
```
I_eq = histeq(I);

% Calcula la diferencia
I_diff = imabsdiff(I, I_eq);

figure, imshow(I_diff), title('Imagen diferencia');
```



figure, imhist(I_diff), title('Histograma de la diferencia');



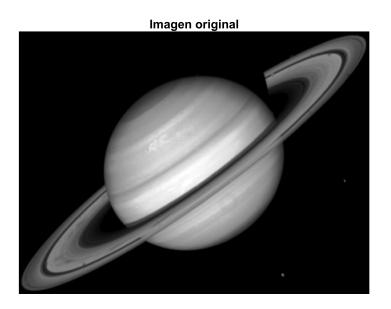
b) Aplica la técnica de igualación del histograma a una imagen espacial como la de la figura 19(a) (moon.tif). Comenta el resultado.

```
I = imread('saturno.tif')
```

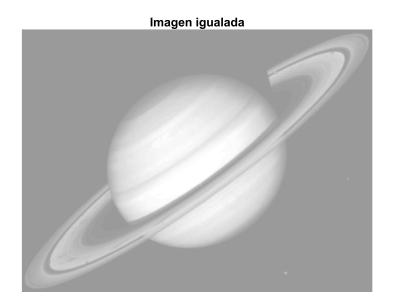
I = 328×438 uint8 matrix

```
0
                                                                          0 · · ·
0
   0
       0
           0
               0
                   0
                       0
                           0
                                   0
                                              0
                                                  0
                                                      0
                                                              0
                                                                  0
0
       0
                   0
                           0
                                              0
                                                  0
                                                      0
                                                                      0
                                                                          0
                                                                  0
0
               0
                                                      0
       0
                   0
                       0
                           0
                                   0
                                              0
                                                                  0
                                                                      0
                                                                          0
                               0
               0
0
                   0
                       0
0
               0
                   0
                       0
                                          0
                                                                      0
0
              0
                   0
                       0
                               0
                                  0
                                          0
                                              0
                                                                      0
               0
0
                       0
                                                  0
0
                                                  0
0
           0
               0
                   0
                       0
                           0
                               0
                                   0
                                       0
                                              0
                                                  0
                                                      0
                                                                      0
                                                                          0
```

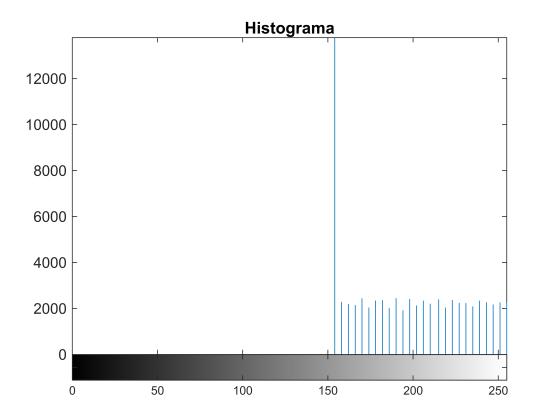
figure,imshow(I),title('Imagen original')



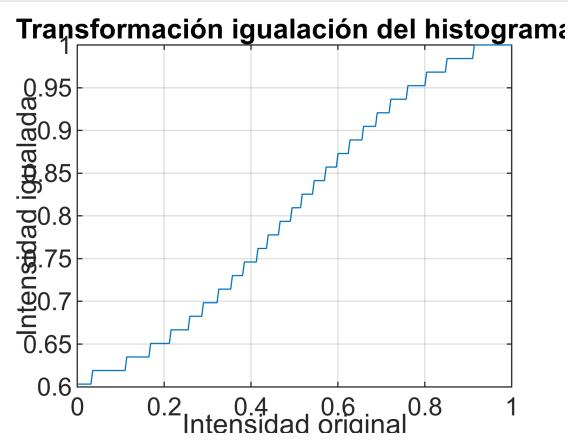
```
% Igualación del histograma
[I_eq, T] = histeq(I);
figure,imshow(I_eq),title('Imagen igualada')
```



figure,imhist(I_eq),title('Histograma')



```
% Mostrar transformación aplicada
figure, plot((0:255)/255, T), grid on;
xlabel('Intensidad original');
```



Resultado: Contraste bajo en las zonas oscuras del fondo, lo cual dificultaba la apreciación de ciertos detalles. Al aplicar la igualación del histograma se ha mejorado la visibilidad en el fondo espacial, haciendo más claros los anillos y contornos del planeta. Sin embargo, parte del brillo original de Saturno se ha perdido.

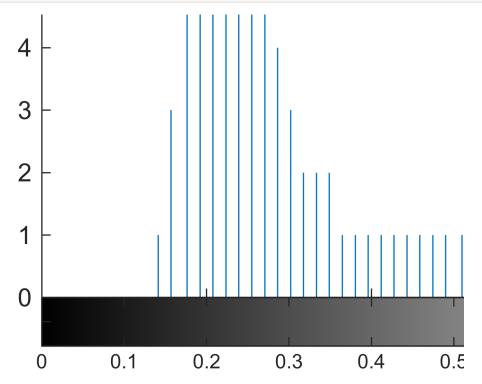
7)

a) Mejora la calidad de una imagen con ruido como la de la figura 21 (a).

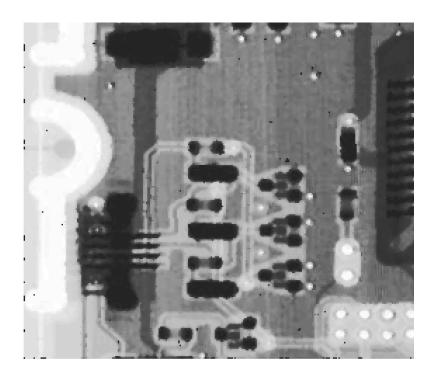
```
% He escogido una imagen con ruido
I=imread('Fig5.08(a).jpg')
```

```
I = 448 \times 464 uint8 matrix
                                             248
                                                                 248
                                                                                      247 ...
     0
          248
                 248
                        248
                               248
                                        0
                                                    248
                                                           248
                                                                        248
                                                                               248
   248
          248
                 248
                        247
                               248
                                        0
                                               0
                                                    248
                                                           247
                                                                   0
                                                                        247
                                                                               248
                                                                                      247
   248
          248
                 248
                        248
                               248
                                      248
                                             248
                                                      0
                                                           247
                                                                 247
                                                                        247
                                                                               248
                                                                                      248
   248
          248
                 248
                        248
                               248
                                      247
                                             247
                                                    247
                                                           247
                                                                 248
                                                                        249
                                                                               250
                                                                 249
                                                                               251
                                                                                      250
   248
          249
                 248
                        248
                               248
                                      246
                                             247
                                                    248
                                                           249
                                                                          0
   248
          247
                 248
                        248
                               249
                                      247
                                             247
                                                    249
                                                           250
                                                                 249
                                                                        246
                                                                               243
                                                                                      240
                        248
                               248
                                             249
                                                    250
                                                           250
                                                                 245
                                                                        239
                                                                               232
                                                                                      228
   248
            0
                 249
                                        0
   248
                        248
                               248
                                             250
                                                    251
                                                           249
                                                                 243
                                                                        233
                                                                                      218
          248
                 248
                                      249
                                                                                0
     0
          248
                 248
                        248
                               248
                                      248
                                              0
                                                           247
                                                                 242
                                                                        233
                                                                                      215
                                                    248
                                                                               222
   248
          248
                 247
                        248
                               248
                                      248
                                             248
                                                    248
                                                           247
                                                                 242
                                                                        233
                                                                               222
                                                                                      215
```

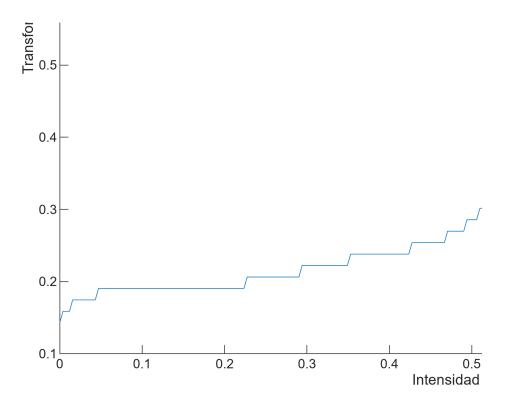
```
% Igualación del histograma
[J, T] = histeq(I);
figure,imhist(T),title('Histograma')
```



```
% Aplicar filtro de mediana (3x3)
I_mediana = medfilt2(J, [3 3]);
figure, imshow(I_mediana), title('Imagen restaurada con filtro de mediana 3x3');
```



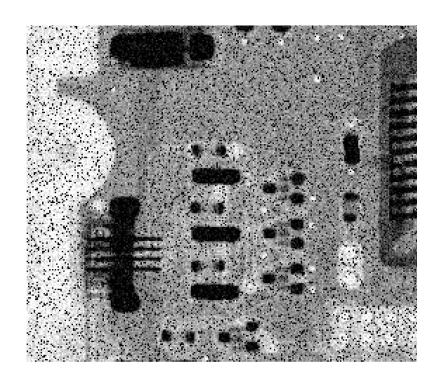
```
% Mostrar transformación
figure, plot((0:255)/255, T);
xlabel('Intensidad original'); ylabel('Transformada');
title('Transformación de igualación');
```



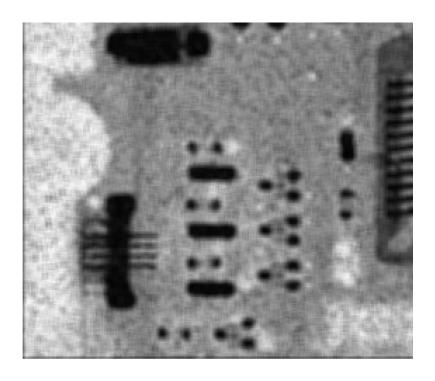
b) Añade ruido gaussiano a la imagen de la figura 21(a) y después restaura dicha imagen con el filtro media y con el filtro mediana. Comenta los resultados.

```
I = imread('Fig5.08(a).jpg');

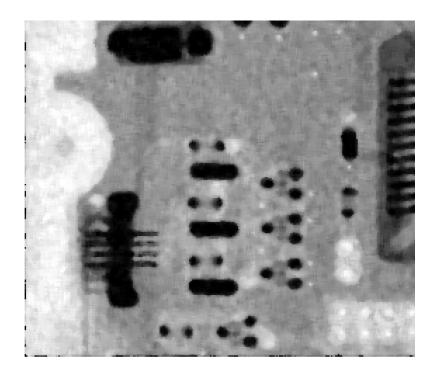
% Ruido gaussiano (media = 0, varianza = 0.01)
I_gauss = imnoise(I, 'gaussian', 0, 0.01);
figure, imshow(I_gauss), title('Imagen ruido gaussiano');
```



```
% Filtro media (ventana 5x5)
g = fspecial('average', [5 5]);
I_media = filter2(g, I_gauss)/255; % Normalización a [0,1]
figure, imshow(I_media), title('Restaurada con filtro de media (5x5)');
```



```
% Filtro mediana (ventana 5x5)
I_mediana = medfilt2(I_gauss, [5 5]);
figure, imshow(I_mediana), title('Restaurada con filtro de mediana (5x5)');
```



<u>Resultado</u>: El **filtro de mediana** preserva mejor los bordes, pero no es tan eficaz con ruido gaussiano como lo es con ruido impulsivo. En este caso, el **filtro de media** consigue un resultado más uniforme, aunque a costa de una pequeña pérdida de detalle.

Fecha: 08/04/2025