PRÁCTICA 1

Resolución de ejercicios y preguntas propuestas acerca de la práctica 1.

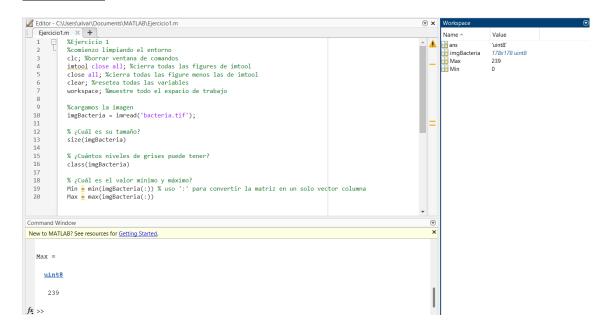
→ Ejercicio 1

Enunciado

Repita estas operaciones con otra imagen 'bacteria.tif'. ¿Cuál es su tamaño? ¿Cuántos

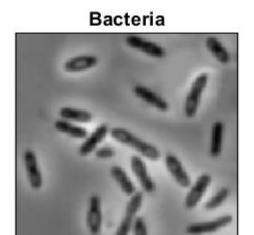
niveles de grises puede tener? ¿Cuál es el valor mínimo y el máximo?

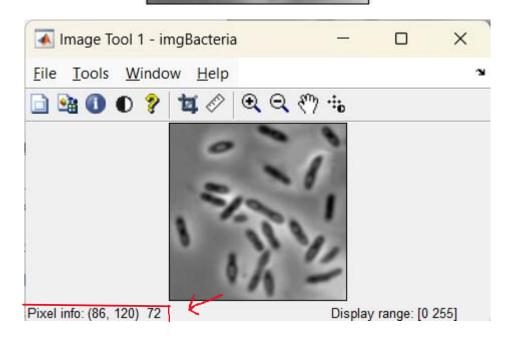
Resolución



```
%cargamos la imagen
imgBacteria = imread('bacteria.tif');
imshow(imgBacteria)
% ¿Cuál es su tamaño?
size(imgBacteria)
% ¿Cuántos niveles de grises puede tener?
class(imgBacteria)
% ¿Cuál es el valor mínimo y máximo?
Min = min(imgBacteria(:)) % uso ':' para convertir la matriz en un solo vector columna
Max = max(imgBacteria(:))
% examinar con imtool
imtool(imgBacteria)
```

Es una imagen en **escala de grises** de **178x178 píxeles**, al ser de tipo **uint8** los valores pueden estar entre 0 y 255 (256 posibles niveles). Su valor **mínimo** es 0 y su valor **máximo** es 239.

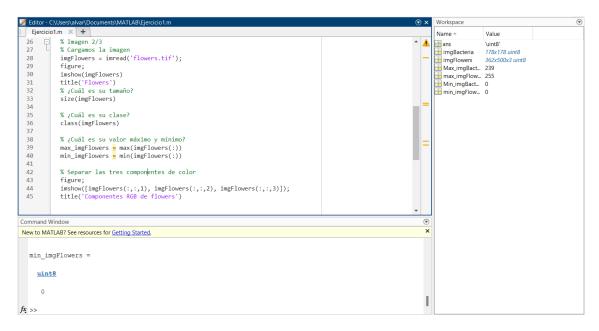




Enunciado

Vuelva a realizar las mismas operaciones de: a) lectura, b) tamaño y clase de la imagen y c) visualización sobre una imagen de color 'flowers.tif'.

Resolución

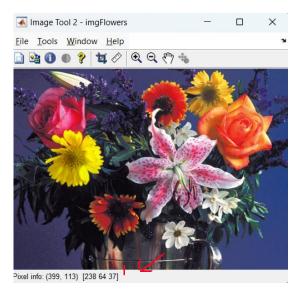


```
% Imagen 2/3
% Cargamos la imagen
imgFlowers = imread('flowers.tif');
figure;
imshow(imgFlowers)
title('Flowers')
% ¿Cuál es su tamaño?
size(imgFlowers)
% ¿Cuál es su clase?
class(imgFlowers)
% ¿Cuál es su valor máximo y mínimo?
max_imgFlowers = max(imgFlowers(:))
min_imgFlowers = min(imgFlowers(:))
% Separar las tres componentes de color
imshow([imgFlowers(:,:,1), imgFlowers(:,:,2), imgFlowers(:,:,3)]);
title('Componentes RGB de flowers')
% examinar con imtool
imtool(imgFlowers)
```

Se trata de una **imagen a color** de **362x500 píxeles** (RGB ya que cuenta con 3 canales), al ser de tipo **uint8** los valores pueden estar entre **0 y 255** (256 posibles niveles). Su valor **mínimo** es 0 y su valor **máximo** es 255.



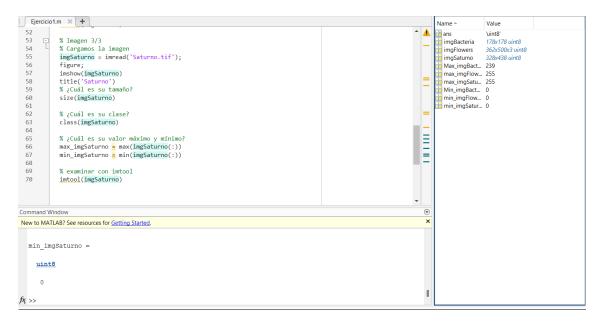




Enunciado

Vuelva a realizar las mismas operaciones de: a) lectura, b) tamaño y clase de la imagen y c) visualización sobre una imagen, en este caso hemos escogido 'Saturno.tif'.

Resolución



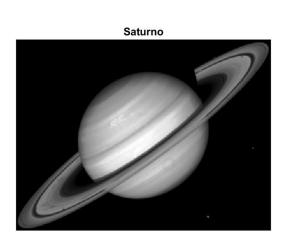
```
% Imagen 3/3
% Cargamos la imagen
imgSaturno = imread('Saturno.tif');
figure;
imshow(imgSaturno)
title('Saturno')
% ¿Cuál es su tamaño?
size(imgSaturno)

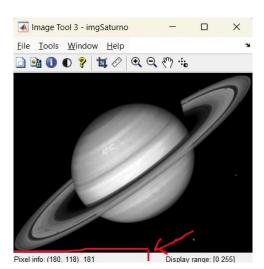
% ¿Cuál es su clase?
class(imgSaturno)

% ¿Cuál es su valor máximo y mínimo?
max_imgSaturno = max(imgSaturno(:))
min_imgSaturno = min(imgSaturno(:))

% examinar con imtool
imtool(imgSaturno)
```

Es una imagen en **escala de grises** de **328x438 píxeles**, al ser de tipo **uint8** los valores pueden estar entre 0 y 255 (256 posibles niveles). Su valor **mínimo** es 0 y su valor **máximo** es 255.



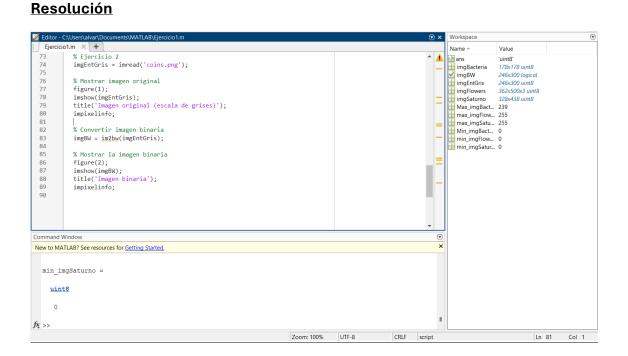


→ Ejercicio 2

Enunciado

Realice la misma operación de binarización con la imagen 'coins.png'. Convierta a imagen indexada una imagen a color.

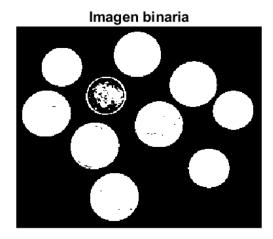




Transcripción de script

```
% Ejercicio 2
imgEntGris = imread('coins.png');
% Mostrar imagen original
figure;
imshow(imgEntGris);
title('Imagen original (escala de grises)');
impixelinfo;
% Convertir imagen binaria
imgBW = im2bw(imgEntGris);
% Mostrar la imagen binaria
figure;
imshow(imgBW);
title('Imagen binaria');
impixelinfo;
% Convertir a imagen indexada una a color
% Utilizare de nuevo 'flowers'
I_color = imread('flowers.tif');
% Especificar el número de colores para la imagen indexada
numColors = 7;
% Convertir la imagen RGB a una imagen indexada
[indexedImage, cmap] = rgb2ind(I_color, numColors);
% Mostrar la imagen indexada con su mapa de colores
imshow(indexedImage, cmap);
title('Imagen indexada');
colormap(cmap);
colorbar;
% Valores de los píxeles
impixelinfo;
```

Respuesta





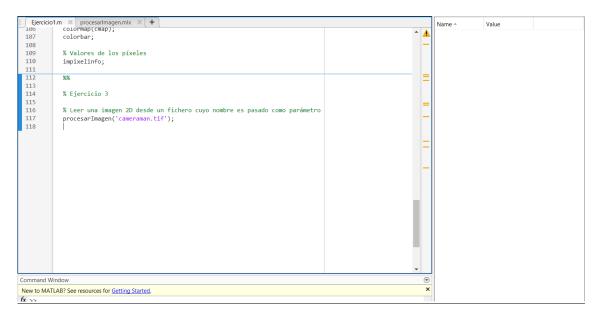
→ Ejercicio 3

Enunciado

En este apartado se tratará de realizar la primera función (*.m) de procesamiento de imágenes con Matlab. Consistirá en leer un fichero de imagen 2D, cuyo nombre es pasado por parámetro, se visualizará y se aplicará una umbralización automática, la cual es también visualizada.

Busca qué es un fichero .mlx (live script) y genéralo con lo mismo que antes.

Resolución



```
Live Editor - C:\Users\alvar\Documents\MATLAB\Imágenes\procesarImagen.m
                                                                                                                                                                                                         Value
                                                                                                                                                                                     Name 4
            % Leer una imagen 2D desde un fichero cuyo nombre es pasado como parámetro
function procesarImagen(nombreFichero)
    % Leer la imagen
    img = imread(nombreFichero);
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
                   % Mostrar la imagen original
                   clf;
figure(1);
                   imshow(img);
title('Imagen Original');
                   % Convertir la imagen a escala de grises si no lo está
if size(img, 3) == 3|
   imgGris = rgb2gray(img);
                   imgGris = img;
end
                   % Aplicar umbralización automática
                   imgBinaria = im2bw(imgGris); % Binarización
                   % Mostrar la imagen
                   figure(2);
                   imshow(imgBinaria);
title('Imagen Umbralizada');
 New to MATLAB? See resources for <u>Getting Started</u>.
```

Transcripción de script

```
% Leer una imagen 2D desde un fichero cuyo nombre es pasado como parámetro
function procesarImagen(nombreFichero)
  % Leer la imagen
 img = imread(nombreFichero);
 % Mostrar la imagen original
  figure(1);
 imshow(img);
 title('Imagen Original');
 % Convertir la imagen a escala de grises si no lo está
 if size(img, 3) == 3
   imgGris = rgb2gray(img);
  else
   imgGris = img;
  end
 % Aplicar umbralización automática
 imgBinaria = im2bw(imgGris); % Binarización
 % Mostrar la imagen
 figure(2);
 imshow(imgBinaria);
 title('Imagen Umbralizada');
% Ejercicio 3
\% Leer una imagen 2D desde un fichero cuyo nombre es pasado como parámetro
procesarImagen('cameraman.tif');
```

Respuesta

Un fichero .mlx o Live Script, es un formato de archivo utilizado en MATLAB para crear scripts interactivos. Estos archivos permiten compartir resultados y código de manera interactiva y rápida.





Imagen Umbralizada

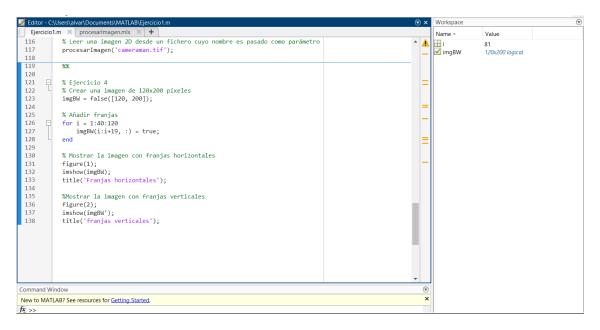


→ Ejercicio 4

Enunciado

Construir imagen binaria de 120 x 200 píxeles que tenga franjas horizontales de 20 píxeles de anchura, distanciada por cada 20 píxeles. Si queremos que las franjas sean verticales sólo habría que emplear el operador traspuesta de las matrices.

Resolución



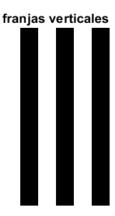
```
% Ejercicio 4
% Crear una imagen de 120x200 píxeles
imgBW = false([120, 200]);

% Añadir franjas
for i = 1:40:120
    imgBW(i:i+19, :) = true;
end

% Mostrar la imagen con franjas horizontales
figure(1);
imshow(imgBW);
title('Franjas horizontales');

%Mostrar la imagen con franjas verticales
figure(2);
imshow(imgBW');
title('franjas verticales');
```



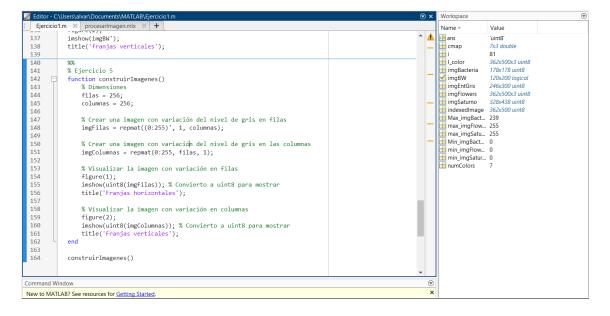


→ Ejercicio 5

Enunciado

Realizar una función que construya y visualice dos imágenes de 256x256 con variación del nivel de gris en filas y columnas.

Resolución



Transcripción de script

```
% Ejercicio 5
function construirImagenes()
 % Dimensiones
 filas = 256;
 columnas = 256;
 % Crear una imagen con variación del nivel de gris en filas
 imgFilas = repmat((0:255)', 1, columnas);
 % Crear una imagen con variación del nivel de gris en las columnas
 imgColumnas = repmat(0:255, filas, 1);
 % Visualizar la imagen con variación en filas
 imshow(uint8(imgFilas)); % Convierto a uint8 para mostrar
 title('Franjas horizontales');
 % Visualizar la imagen con variación en columnas
 imshow(uint8(imgColumnas)); % Convierto a uint8 para mostrar
 title('Franjas verticales');
end
construirImagenes()
```

Resultado

