

## UT 2: Elementos y estructuras de control

### Tarea 1

1. Crea una variable de cada tipo que te permita crear PSeInt, pídele al usuario un dato de cada por pantalla, guardalo y vuelve a mostrarle al usuario los datos que ha introducido. ¿Qué ocurre cuando el usuario introduce un dato de distinto tipo al esperado?
2. Pedir el radio de una circunferencia (un número que se introducirá por teclado) al usuario y devolverá el resultado de calcular el área de una circunferencia que tenga dicho número como radio. (Pista: El área de una circunferencia se calcula como  $PI \cdot \text{radio}^2$ . Además, en PseInt existe la constante PI que ya contiene dicho valor matemático).
3. Pedir dos números al usuario (se introducirán por teclado) y mostrar en pantalla la división y el resto de dividir el primero entre el segundo. (Pista: Tendrás que usar el operador MOD para obtener el resto de la división).
4. Solicita dos números al usuario. Imprímelos por pantalla. Intercambia el valor de las dos variables.
5. Añade comentarios a los programas creados:

USA COMENTARIOS en el código del programa para documentar lo que vas haciendo en cada momento. Debes modificar y/o completar los comentarios que ya existen, como por ejemplo el siguiente:

```
// **** Información del programador ****  
// NOMBRE: Escribe aquí tu nombre  
// FECHA: Escribe la fecha actual  
// *****
```

que deberás modificarlo con tus datos. En mi caso sería:

```
// **** Información del programador ****  
// NOMBRE: María José Casalins Pina  
// FECHA: Escribe la fecha actual  
// *****
```