



Proyecto final Desarrollo Aplicaciones Web

Documento Final

Curso: 2020-2021

Alumno:

Álvaro Grueso Franco

Tutor: Sergio de Mingo

Fecha de Entrega: 10/12/20

Mercado Plaza Turia

Índice

1.Introducción.....	
1.1 Motivaciones Personales.....	
1.2 La empresa.....	
1.3 Clientes.....	
1.4 Objetivos.....	
1.5 Glosario.....	
1.6 ¿En qué y por qué me he basado para crear esta aplicación web?.....	
1.7 Interfaz.....	
1.8 Riesgos.....	
1.8 Análisis.....	
2.1 Usabilidad de la Aplicación.....	
3. Diseño.....	
3.1. Arquitectura.....	
3.2. Documentación de diseño.....	
3.3. Construcción de la aplicación.....	
4. Tareas.....	
5. Cosas que me ha costado en el proyecto.....	

Mercado Plaza Turia

1. Introducción

El proyecto final consiste en el desarrollo de una aplicación Web que permita la venta de productos de un comercio local al público. Esta idea de proyecto empezó a partir de la necesidad de expandir el comercio local a través de otras zonas o lugares, modernizarse y poder ponerse al nivel de mercado actual ya que la mayoría de establecimientos de comercio tienen su sitio en el Internet actual.

1.1 Motivaciones Personales

La principal motivación a la hora de realizar este proyecto es el hecho de conocer personalmente a los dueños de la empresa, en especial, uno de los dueños es mi padre. Teniendo esa particularidad, me ha sido posible el poder conocer sus proyectos, su modo de trabajo, sus iniciativas y ayudarles en su salto a Internet.

Con esta posibilidad, me llevó a tomar la decisión de desarrollar una aplicación web para expandir y crear la posibilidad de la venta de sus productos vía internet. Y de esa forma extraer el máximo partido y así, ampliar conocimientos adquiridos en el ciclo formativo en el tratamiento de bases de datos, su programación, el desarrollo de páginas webs y el poder hacer una aplicación desde su inicio hasta su puesta en marcha.

1.2. La Empresa

La empresa a la que está dirigida el proyecto se llama Vizuite-Moreno. Es una pequeña empresa de distribución de productos avícolas situada en diferentes puntos del sur de Madrid como Móstoles, Getafe, Leganés o Fuenlabrada. La actividad empresarial de esta empresa se sustenta principalmente en la venta de productos principalmente avícolas, aunque también cárnicos y derivados.

1.3. Clientes

La empresa posee dos tipos de clientes claramente diferenciados: Particulares y los profesionales.

- Cliente particular

Tipo de clientela que puede realizar sus compras de dos formas, acercándose físicamente al establecimiento, o bien utilizar vía Web para adquirir los productos.

- Cliente distribuidor

En este sector se encuentran principalmente las empresas a las que suministramos nuestros productos, este tipo de empresas están especialmente dedicadas a la restauración, hostelería o bares.

Mercado Plaza Turia

1.4. Objetivos

El principal objetivo de este proyecto es conseguir una aplicación que facilite el trabajo en la tienda y consiga ampliar el número de clientes

1.5. Glosario

- HTTP (HyperText Transfer Protocol): protocolo usado en cada transacción de la Web, que define la sintaxis y la semántica que utilizan los elementos software de la arquitectura web (clientes, servidores, proxies) para comunicarse. Es un protocolo orientado a transacciones y sigue el esquema petición-respuesta entre un cliente y un servidor.
- HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure): protocolo de red basado en el protocolo HTTP, destinado a la transferencia segura de datos de hipertexto, es decir, es la versión segura de HTTP. Es utilizado principalmente por entidades bancarias, tiendas online, y cualquier tipo de servicio que requiera el envío de datos personales o contraseñas.
- API (Application Programming Interface): es el conjunto de funciones y procedimientos que ofrece una biblioteca para ser utilizado por otro software como una capa de abstracción.
- ORM (Object-Relational mapping): es una técnica de programación para convertir datos entre el sistema de tipos utilizado en un lenguaje de programación orientado a objetos y el utilizado en una base de datos relacional.
- Bootstrap: biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web. Contiene plantillas de diseño con tipografía, formularios, botones, cuadros, menús de navegación y otros elementos de diseño basado en HTML y CSS, así como extensiones de JavaScript adicionales. A diferencia de muchos frameworks web, solo se ocupa del desarrollo front-end.
- OWL Carousel: plugin de JQuery para añadir sliders o carousels a sus páginas Webs. Está preparado para todos los dispositivos, se puede maquetar al gusto fácilmente y tiene infinidad de opciones como otros plugins.
- jQuery UI: biblioteca de componentes para el framework jQuery que le añaden un conjunto de plug-ins, widgets y efectos visuales para la creación de aplicaciones web. Cada componente o módulo se desarrolla de acuerdo a la filosofía de jQuery.
- Sass: es un procesador CSS. Un preprocesador CSS es una herramienta que nos permite generar, de manera automática, hojas de estilo, añadiéndoles características que no tiene CSS, y que son propias de los lenguajes de programación, como pueden ser variables, funciones, selectores anidados, herencia, etcétera

- *Slick Nav*: plugin jQuery para crear menús de diseño responsive. Es compatible con menús de varios niveles y es compatible con diversos navegadores. Posee markup sencilla y flexible, de modo que es una herramienta ideal para desarrolladores principiantes y un recurso de utilidad para desarrolladores experimentados.
- *Font Awesome*: es un framework de iconos vectoriales y estilos css. Este framework es utilizado para sustituir imágenes de iconos comunes por gráficos vectoriales convertidos en fuentes. Para ello utiliza una librería de más de 400 iconos transformadas en fuentes.
- *MixItUp*: MixItUp es una librería libre para filtrado y clasificación animados. Excelente para administrar cualquier contenido categorizado y ordenado como portfolios, galerías y blogs. Se puede utilizar tanto con contenido estático como dinámico. Con esta librería puede filtrar el contenido por una o varias categorías (etiquetas), ordenar el contenido por fecha o título, combinar ambas funciones o incluso seleccionar elementos en cierto rango de precio (tamaño).

1.6. ¿En qué y por qué me he basado para crear esta aplicación web?

Uno de los motivos principales por los que he creado esta aplicación es porque la empresa en concreto es de mi padre, y también porque él no tiene un sitio web donde vender sus productos de forma online.

Los principales beneficios serían:

1. Ampliación de la marca por el resto del municipio/provincia/país
2. Capacidad de venta más allá de lo presencial
3. Apertura de mercado
4. Formas de que te lleguen productos sin tener que moverte de tu casa y con un simple click

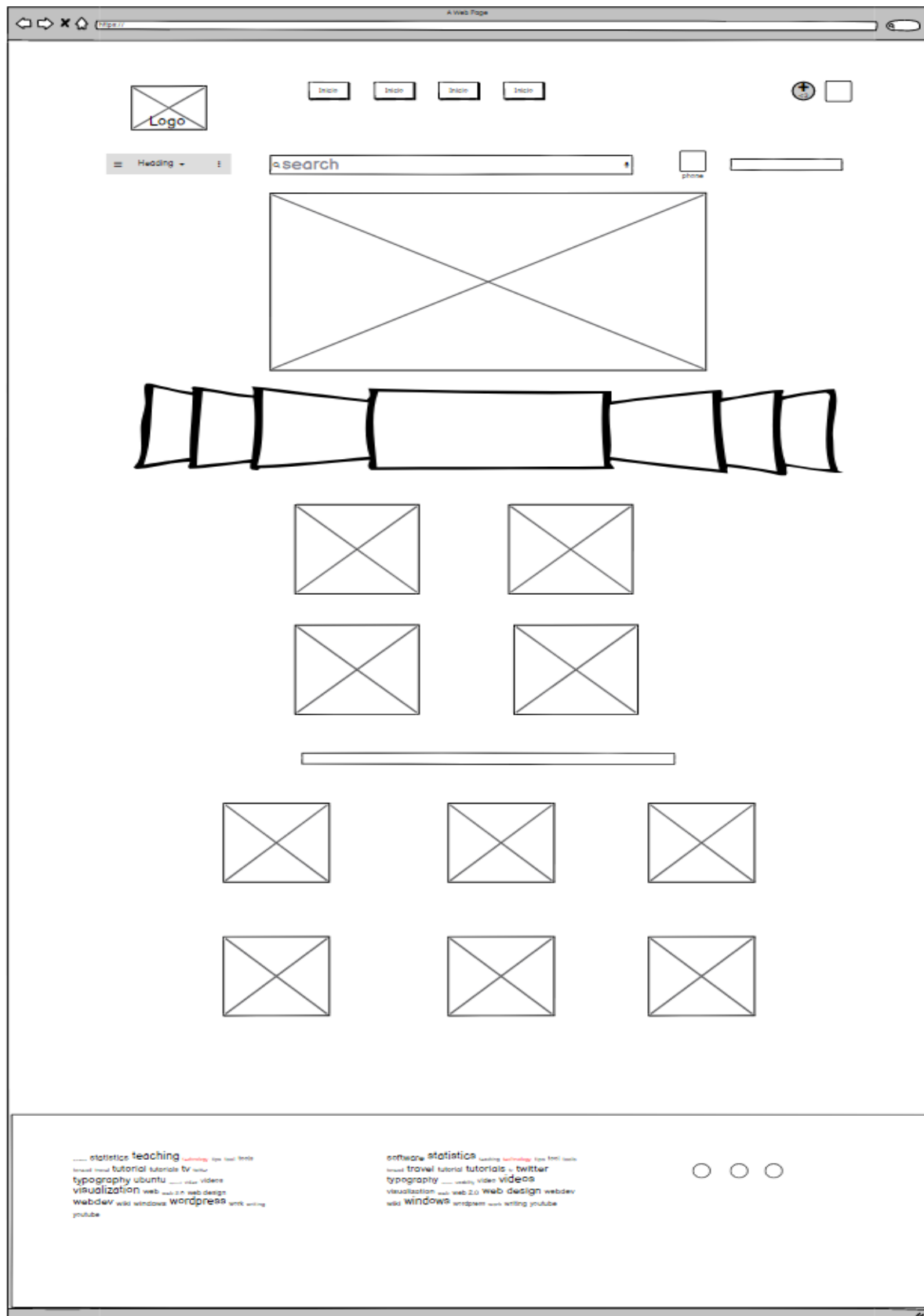
1.7. Interfaz

Aquí podemos ver el diseño (Mockup) de mi página web desarrollado a través del programa [Balsamiq](#) y muestra en la gran mayoría la interfaz que he decidido implementar en mi proyecto.

Observamos que al construir la aplicación final no me he escapado mucho del diseño del que he hecho en este programa, aunque ha habido una serie de cambios respecto al Mockup dando más funcionalidad, simpleza y elegancia a la aplicación.

Aquí adjunto el mockup, pero podéis ver que los cambios respecto a la interfaz final de mi aplicación son mínimos a comparación de lo propuesto inicialmente.

PANTALLA DE INICIO

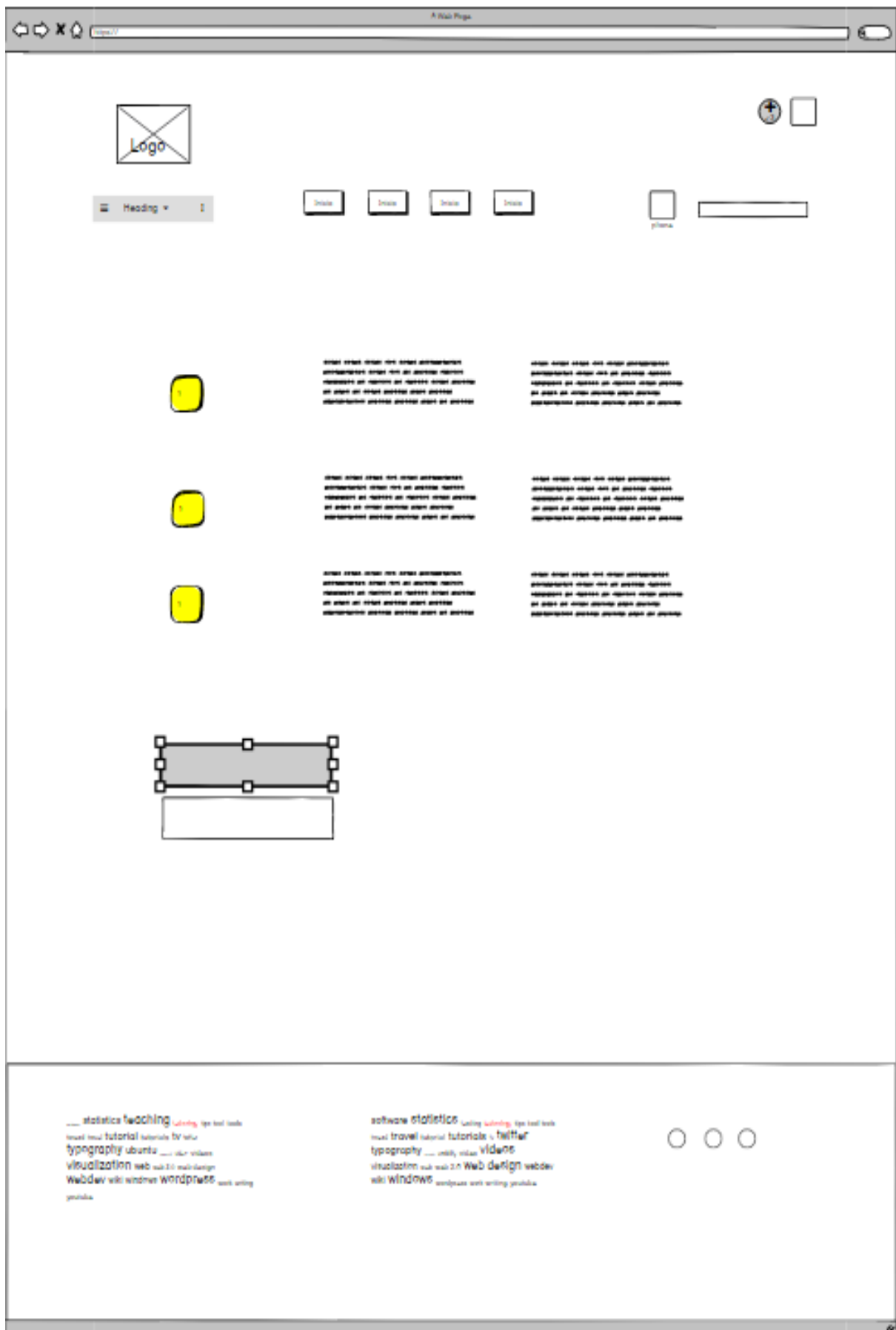


CONTACTO

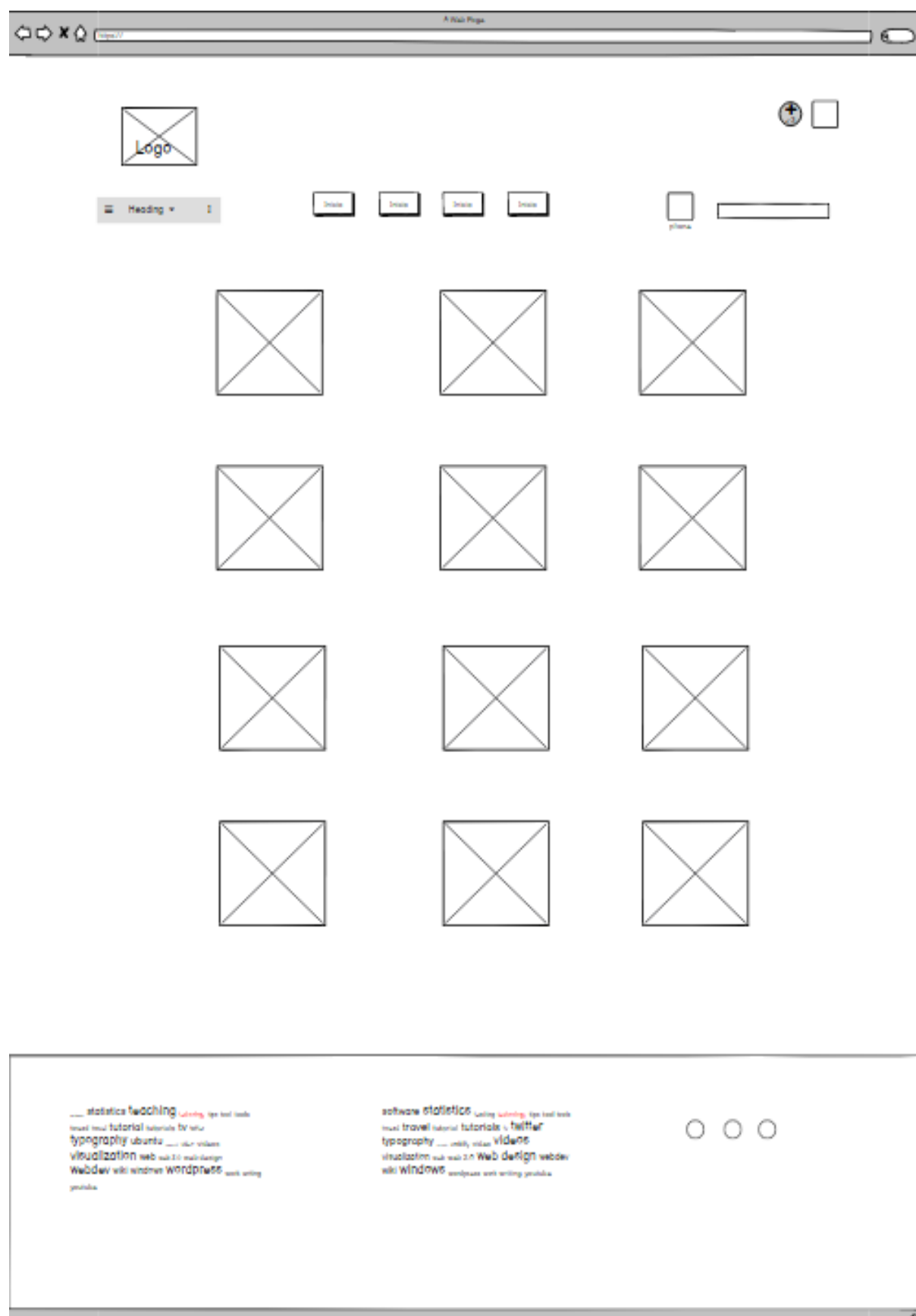
The wireframe illustrates a web page layout with the following components:

- Header:** A browser bar at the top shows "A Web Page". Below it, on the left, is a "Logo" placeholder. To its right are four "Inicio" buttons. Further right is a search bar with a magnifying glass icon and a "phone" icon.
- Main Content Area:** A large rectangular area containing a placeholder image with a yellow and green diagonal design. Below this image is a form consisting of two input fields at the top, a large text area in the middle, and an "Enviar" button at the bottom.
- Footer:** The bottom section contains three columns of placeholder text and a search bar on the right.

PEDIDO



LISTADO PRODUCTOS



1.8 ¿ EXISTEN RIESGOS?

Hay pequeños riesgos de seguridad, digo pequeños porque siempre hay riesgos a perder información, claves, etc..

Hay un método de pago que es externo a la aplicación dando una seguridad completa al usuario al realizar la compra.

Hay seguridad de privacidad con una cuenta y clave propia al usuario con una verificación obligatoria mediante su email.

Se recomienda que la gente que utiliza esta aplicación y esté logueada, sea responsable y siempre pedimos que sea alguien mayor de edad.

¿QUÉ FUNCIONALIDADES TIENE VUESTRA APLICACIÓN?

Las funcionalidades de la aplicación son las siguientes:

Los usuarios **NO** registrados, solo podrán utilizar la aplicación para ver la interfaz ya que no permitimos el uso de la misma, por los siguientes motivos:

Los usuarios **SI** registrados, pueden navegar por toda la aplicación, y realizar pagos, pedidos y ver las ultimas ofertas

¿QUE ROLES FORMAN ÉSTA APLICACIÓN?

Hay varios roles los cuales son:

- Usuarios registrados
- Usuarios No registrados

FUNCIONALIDADES

Menú Principal:

-El usuario/a podrá ver desde un inicio nuestra tienda, con las ofertas destacadas y productos disponibles de nuestro comercio

Ver Contacto:

- Podrá ver la ubicación del local.
- Podrá ver el teléfono y el tiempo que estará nuestro comercio abierto los días laborales.
- Un correo de contacto por si hubiera problemas con la pagina, para dudas o alguna forma de contacto.

Listado General:

- El/La usuario/a registrado/a tendrá la posibilidad de poder ver a todas esos productos que están disponibles en nuestro comercio como de las nuevas ofertas que haya
- En el listado general aparecen los/as usuarios/as con su foto de perfil, su login y ubicación.

Registro:

-El/La usuario/a podrá registrarse en la aplicación rellenando un formulario del mismo, donde se pide sus datos personales, además de un nombre login, su contraseña privada y una dirección para poder acceder a su cuenta y ubicación.

2. Análisis

2.1. Usabilidad de la Aplicación

Efectividad: Esto está relacionado con la capacidad de llegar al cliente con nuestros productos desde casa, sin necesidad de tener que ir presencialmente al establecimiento.

Contenido: Muestra los productos del Mercado que vendemos, sus detalles, sus precios y las ofertas que tenemos disponibles fácilmente

Facilidad: El hecho de tener una página web con los productos, también muestra fácilmente si habrá stock en tienda del producto deseado, de los nuevos productos llegados a la tienda y las ofertas más asequibles para cada uno, también por si quieres ir presencialmente al comercio sabiendo todo eso

3. Diseño

3.1. Arquitectura

-Servidores utilizados:

-Apache 2.4.2

- Lenguajes Frameworks/Librerías utilizados en el proyecto:

-Php

-JavaScript

-jQuery

-CSS

-HTML

-Bootstrap 4

-FontAwesome

-Sass

-OWL Carousel

-jQuery Nice Select

-SlickNav

- Infraestructura utilizada:

-Modelo Vista Controlador(MVC)

3.2. Documentación de diseño

Detallamos cada funcionalidad de usuario registrado aquí abajo:

DIAGRAMA DE CLASES

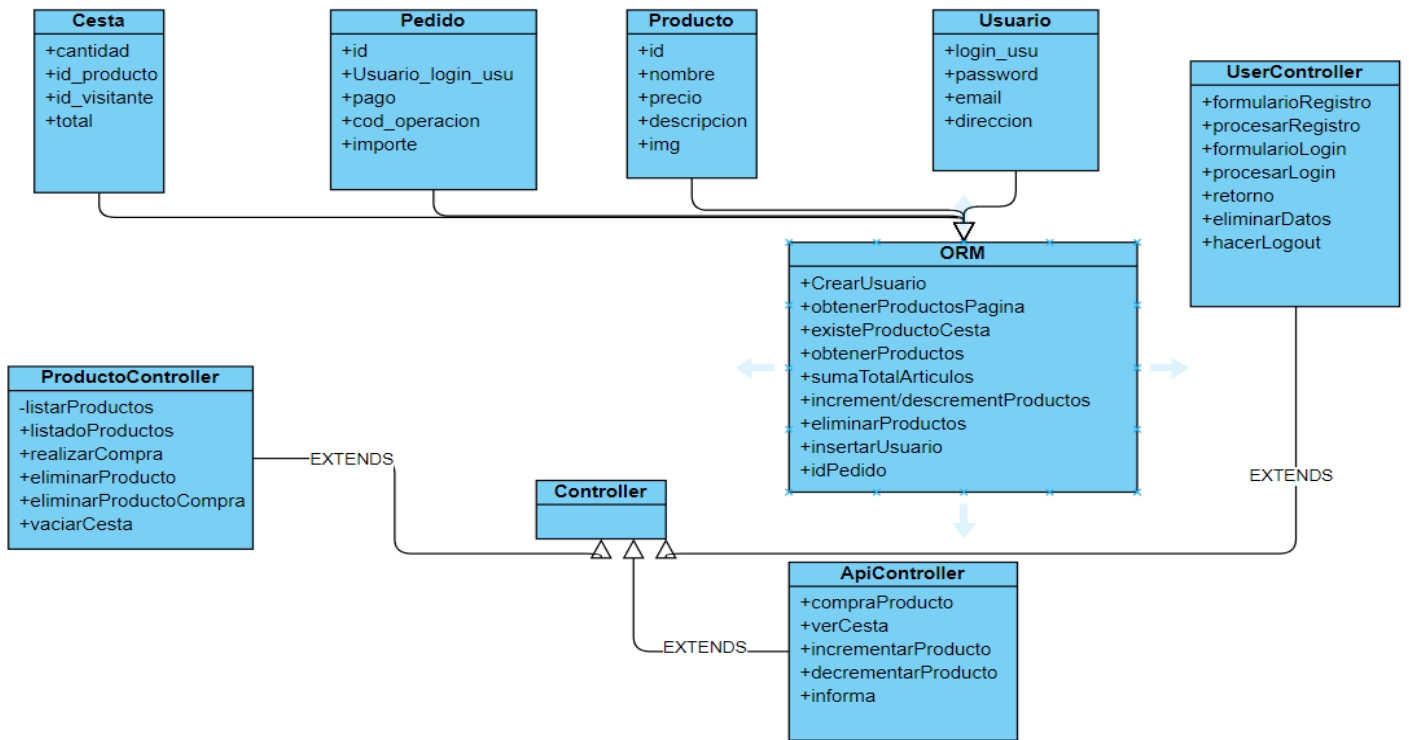
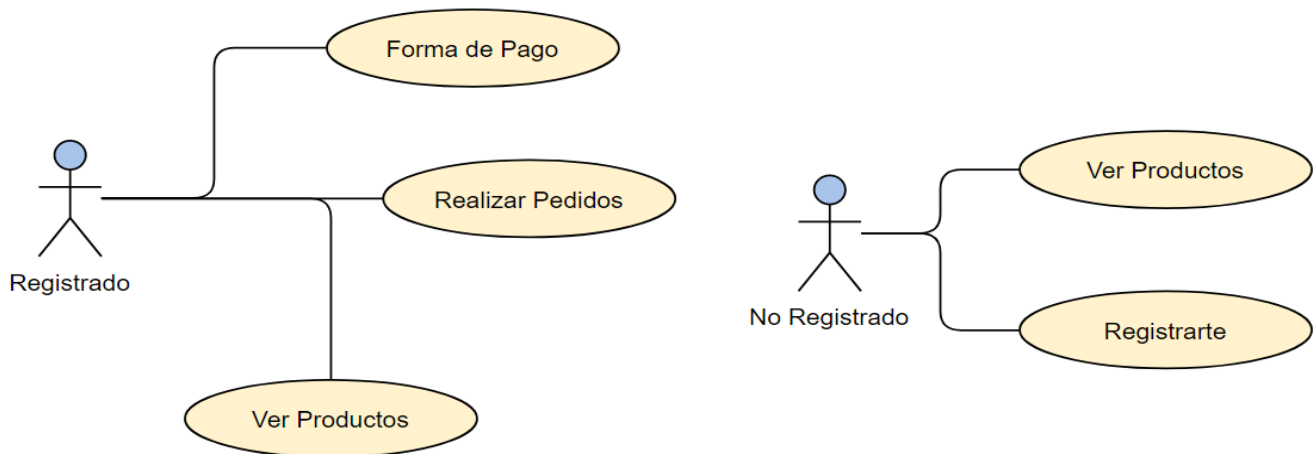
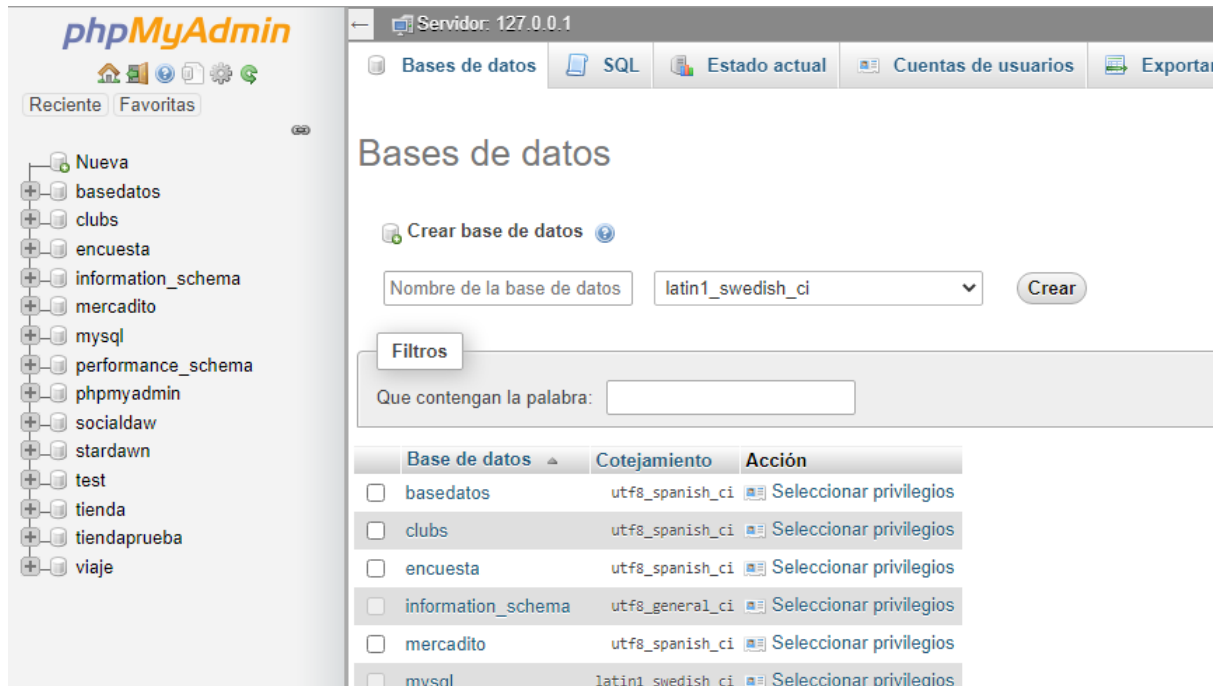


DIAGRAMA DE CASOS DE USO



3.3. Construcción de la aplicación

Una vez tenemos el diagrama, abrimos el xampp control panel y accionamos Apache y MySQL, nos vamos al navegador y en la URL exponemos “localhost/phpmyadmin/” donde nos llevará a la página principal de nuestra base de datos.



Tendremos algo así:

Ahora una vez en la página creamos una nueva base de datos en el botón de “+Nueva”.

Ahí exponemos el nombre de nuestra base de datos y la codificación (idioma) que va a llevar.

Una vez creada nuestra base de datos, empezamos a introducir nuestras columnas, que nos valdrá como ayuda la entidad relación creada anteriormente.

Tenemos varios programas como Workbench que hacen la conversión de los diagramas relacionales directamente a nuestra base de datos, Una vez creado el diagrama relacional podemos exportarlo a nuestro SGBD, también podemos hacerlo manualmente pero nos costaría tiempo en montarla si ya tenemos nuestros diagramas relacionales hechos.

Filtros									
Que contengan la palabra: <input type="text"/>									
Tabla	Acción	Filas	Tipo	Cotejamiento	Tamaño	Residuo a depurar			
<input type="checkbox"/> cesta		0	InnoDB	utf8_spanish_ci	32 KB	-			
<input type="checkbox"/> pedido		1	InnoDB	utf8_spanish_ci	32 KB	-			
<input type="checkbox"/> producto		15	InnoDB	utf8_spanish_ci	16 KB	-			
<input type="checkbox"/> producto_pedido		0	InnoDB	utf8_spanish_ci	48 KB	-			
<input type="checkbox"/> usuario		3	InnoDB	utf8_spanish_ci	16 KB	-			
5 tablas	Número de filas	19	InnoDB	utf8_spanish_ci	144 KB	0 B			
<input type="checkbox"/> Seleccionar todo Para los elementos que están marcados: <input type="text"/>									

Por último, podemos dar privilegios a usuarios:

Nos vamos a la pestaña de privilegios, agregar nuevo usuario y tendremos esta pestaña:

Agregar cuenta de usuario

Información de la cuenta

Nombre de usuario:

Use el campo de texto

Nombre de Host:

Cualquier servidor

%

Contraseña:

Use el campo de texto

Strength:

Debe volver a escribir:

Complemento de autenticación

Autenticación de MySQL nativo

Generar contraseña:

Generar

Base de datos para la cuenta de usuario

☐ Crear base de datos con el mismo nombre y otorgar todos los privilegios.
 ☐ Otorgar todos los privilegios al nombre que contiene comodín (username_%).
 ☒ Otorgar todos los privilegios para la base de datos tienda.

4. Tareas

TAREA	ENTREGABLE	FECHA	ASIGNADO
Elaboración Mockups	Entregado	11/10/2020	Álvaro Grueso
Main view	Entregado	23/10/2020	Álvaro Grueso
Listado	Entregado	27/10/2020	Álvaro Grueso
Base de Datos	Entregado	1/11/2020	Álvaro Grueso
Login	Entregado	5/11/2020	Álvaro Grueso
Registro	Entregado	5/11/2020	Álvaro Grueso
Pedido y pasarela	Entregado	7/11/2020	Álvaro Grueso
Main view retoques	Entregado	7/11/2020	Álvaro Grueso
Listado Retoques	Entregado	8/11/2020	Álvaro Grueso
Documentación	Entregado	15/12/2020	Álvaro Grueso
Base de Datos	Entregado	22/11/2020	Alvaro Grueso
Retoques General	Entregado	28/11/2020	Álvaro Grueso
Documentación	Entregado	8/12/2020	Álvaro Grueso
Presentación	Entregado	10/12/2020	Álvaro Grueso

5. Cosas que me ha costado en el proyecto

- *Ideas para crear el proyecto*
- *Funcionamiento del mockup*
- *Buscar recursos para implementar al proyectos*
- *Buscar toda la información ya que el trabajo era individual*
- *La aprobación del dueño*

- *El tema de la base de datos, ya que durante todo el grado superior me ha costado mucho esa parte. Y conectarlo al proyectos*
- *Fallos tontos que me costaron días con JavaScript*
- *Incompatibilidad de addons con php. Como los carruseles, que eran incompatibles con php*
- *A la hora de programar, hubo muchos días que el xampp (aplicación que he utilizado para el Apache y el MySQL) que daba errores o se borraba todo lo que tenía y hacia que perdiera días de trabajo*
- *La documentación a la hora de organizar todo*