

## Keyword

- Básico.
- Suplementario.
- Formato.
- Programación.
- Básico.

Topic: Código UTF-16.

**Notes:** Es una codificación de caracteres que utiliza unidades de código de 16 bits (2 bytes) para representar puntos de código Unicode. Los caracteres en el plano básico se codifican con 2 bytes, mientras que los caracteres fuera de este plano, llamados suplementarios, se codifican mediante un par de unidades de código de 16 bits, lo que resulta en 4 bytes en total. Es un formato de longitud variable y puede codificar todos los caracteres Unicode.

Cada carácter usa 1 o 2 unidades de código de 16 bits (2 o 4 bytes). Además los formatos de ancho fijo como UCS-2, fueron reemplazados por UTF-16. También es una codificación común en sistemas operativos y lenguajes de programación, como .NET, para representar texto. Existen dos variantes principales: UTF-16BE y UTF-16LE que indican el orden de los bytes.

Ejemplos de caracteres en UTF-16:

- 'A': El punto de código Unicode es U+0041, que se codifica en UTF-16 como: 0041.
- '9': El punto de código Unicode es U+0039, que se codifica como: 0039.
- 'á': El punto de código Unicode es U+0061 que se codifica como: 0061.

## Questions

#1 ¿Por qué el codificador fue reemplazado UCS-2?

#2 ¿Cómo se codifican los caracteres fuera del plano?

## Summary:

Los caracteres en el plano básico y los caracteres