

# Noticias PC

Autor: Álvaro López García

Curso: 2019/2020

# Índice:

## Tabla de contenido

Introducción .....	3
Objetivo de la documentación .....	3
Descripción del proyecto .....	3
Aplicación web accesible desde cualquier dispositivo con navegador de internet, donde poder consultar noticias, artículos, análisis, comprar cursos, ver vídeos y donde poder interactuar comentando en las publicaciones. ....	3
Objetivo de la aplicación .....	3
Público al que va dirigida .....	3
Restricciones.....	3
Especificación de requisitos.....	4
Descripción general .....	4
Tipos de usuario .....	4
Hay cuatro tipos de usuario: .....	4
• Usuario no registrado.....	4
• Usuario registrado .....	4
• Editor .....	4
• Administrador .....	4
Funciones .....	4
Requerimientos cumplidos por asignatura .....	5
Diseño de Interfaces web:.....	5
HLC:.....	5
Desarrollo Web desde el lado cliente:.....	6
Desarrollo Web desde el lado servidor: .....	6
Despliegue de aplicaciones Web:.....	6
Diagrama de diseño de base de base de datos .....	7
Tecnologías utilizadas para el desarrollo del proyecto.....	7
Conclusiones.....	8
Resumen de lo realizado y tiempo empleado.....	8
¿Qué he aprendido? .....	8
Ampliaciones futuras:.....	9
Bibliografía:.....	9

# Introducción

## Objetivo de la documentación

Describir y acreditar lo realizado en el proyecto final de grado (DAW). Una aplicación de noticias desarrollada en PHP, haciendo uso del framework Laravel.

## Descripción del proyecto

Aplicación web accesible desde cualquier dispositivo con navegador de internet, donde poder consultar noticias, artículos, análisis, comprar cursos, ver vídeos y donde poder interactuar comentando en las publicaciones.

## Objetivo de la aplicación

Es una aplicación de noticias, pero podría adaptarse a cualquier temática simplemente cambiando el tipo de información que en ella se obtiene.

Pero el objetivo, es servir de complemento y soporte, a un canal de Youtube relacionado con el mundo del tecnolgía, por lo que la temática está relacionada con ello.

## Público al que va dirigida

Para poder entrar en la web, es necesario estar registrado, pero no hay ningún tipo de limitación en cuanto a edad.

El público al que va dirigido, es cualquier aficionado a la tecnología o persona que necesite un análisis o información concreta sobre la actualidad.

## Restricciones

Es necesario un dispositivo con navegador de internet, además de estar conectado a internet.

# Especificación de requisitos

## Descripción general

Perspectiva del producto: la aplicación pretende informar al usuario con noticias, artículos y análisis, sobre todo lo relacionado con el mundo de la tecnología, centrándose en el mundo del hardware y el gaming. También, se le ofrece la posibilidad de comprar cursos y comentar en todas las publicaciones de la web.

## Tipos de usuario

Hay cuatro tipos de usuario:

- Usuario no registrado
- Usuario registrado
- Editor
- Administrador

## Funciones

Las funciones que se pueden realizar en la aplicación dependen del rol o tipo de usuarios y son las siguientes:

- Usuario anónimo:
  - No tiene acceso a la página de inicio.
  - Puede registrarse.
  - Si está registrado, puede iniciar sesión.
- Usuario registrado:
  - Tiene acceso a la web y todas sus publicaciones.
  - Puede comentar en todas las publicaciones.
  - Puede comprar cursos.
  - Puede acceder a su perfil.
  - Puede borrar y editar sus comentarios.
  - Puede utilizar el buscador.

- Editor
  - Todas las funciones de cualquier usuario registrado.
  - Puede publicar nuevas noticias, artículos y análisis.
  - Puede editar y borrar noticias, artículos y análisis.
- Administrador
  - Todas las funciones de cualquier usuario registrado y editor.
  - Acceso exclusivo a la vista de todos los usuarios.
  - Tiene acceso al listado completo de usuarios, pero además, puede eliminarlo, editarlo e incluso, puede modificar su rol.

## Requerimientos cumplidos por asignatura

### Diseño de Interfaces web:

- Interfaz “responsive” con uso de media queries, tanto para móvil, como para diferentes aspectos según el tamaño de la ventana del navegador.
- Uso de Photoshop para crear el logo.
- Uso de CSS3 para dar formato a la interfaz.
- Se han insertado vídeos.
- Uso de galería de imágenes.
- Uso de Bootstrap para el estilo.
- Implementación de banner.

### HLC:

- Comentarios en el código en inglés.
- Listado de funcionalidades en inglés.
- Readme de Github en inglés.

## Desarrollo Web desde el lado cliente:

- Uso de paginación.
- Buscadores desarrollado con Javascript.
- Uso de Javascript para formularios.
- Uso de JQuery.
- Uso de modal.

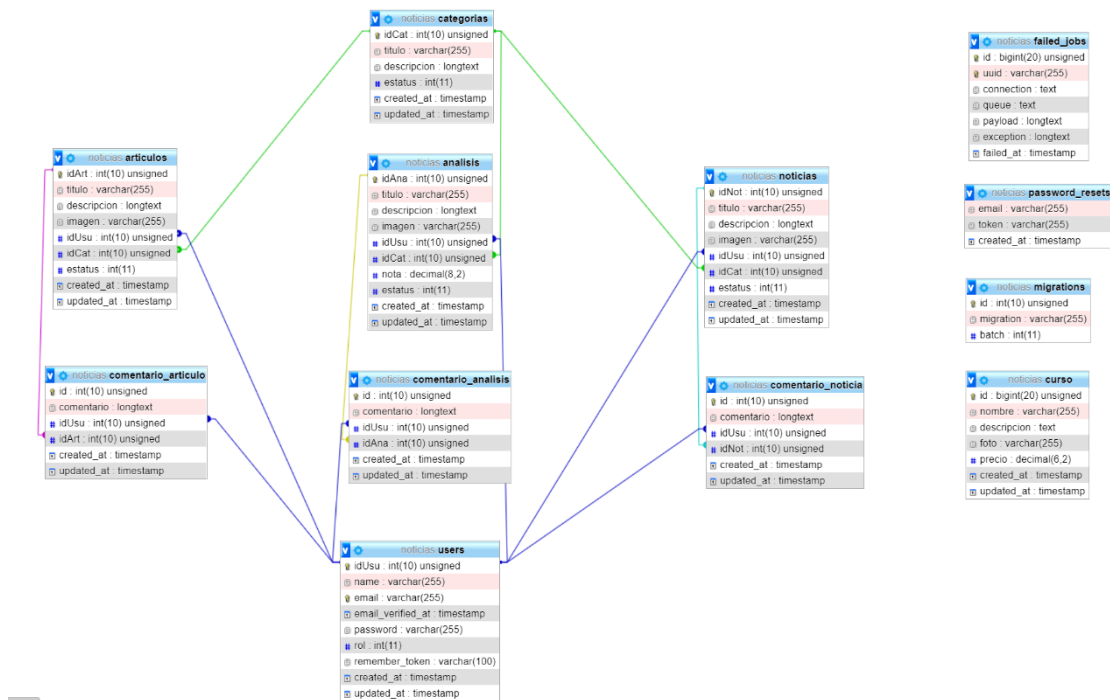
## Desarrollo Web desde el lado servidor:

- Desarrollo de aplicación en PHP haciendo uso del framework Laravel 8.
- Uso de 3 roles con diferentes funciones en la aplicación.
- Existe un servicio de API.
- Uso de base de datos relacional con 9 tablas.
- Se ha alojado la aplicación en una plataforma en la nube (Heroku).

## Despliegue de aplicaciones Web:

- Se ha desplegado la aplicación en una plataforma en la nube (Heroku).
- Se ha documentado el código con ficheros autogenerados haciendo uso de PHPDoc y Doxygen.
- Se ha utilizado SCV git y Github para hostear el repositorio, haciendo uso de ramas:  
<https://github.com/alvarolopezgarcia1/NoticiasPC>
- La documentación del proyecto está en el repositorio del proyecto alojado en Github.
- Creación de una memoria con portada, índice, introducción, conclusiones y biografía.

# Diagrama de diseño de base de base de datos



## Tecnologías utilizadas para el desarrollo del proyecto

- Back-end: PHP (haciendo uso del framework Laravel 8) y MySQL
- Front-end: HTML, CSS, Bootstrap y Javascript.
- Despliegue en la plataforma en la nube Heroku.

# Conclusiones

## Resumen de lo realizado y tiempo empleado

El proyecto empezó a desarrollarse el 14 de diciembre de 2020. En ese momento, la idea de lo que se quería desarrollar estaba clara, una página de noticias. Fue entonces, cuando empezó el proceso de desarrollar una idea sobre el papel de todo lo que quería que tuviese la página.

El 16 de diciembre se desarrolló la primera versión de la base de datos y creación del proyecto en laravel. A partir de ahí, y hasta la primera semana de marzo se desarrolló toda la aplicación y se llevaron a cabo todas las modificaciones necesarias en la base de datos para adaptarla a lo que el proyecto iba requerido.

A partir del día 8 de marzo de 2021, se despliega la aplicación en Heroku y se empieza a documentar el proyecto, para finalizar el día 13 de Marzo.

Horas aproximadas invertidas en el proyecto: Más de 70 horas.

## ¿Qué he aprendido?

Durante el proceso de desarrollo, mi mayor dificultad ha estado en utilizar el framework Laravel 8. A pesar de estar formado sobre el modelo MVC, la estructura de carpetas al principio es un poco abrumadora y hay cambios importantes en las diferentes versiones, por lo que buscar información a veces es confuso. Pero he acabado el proyecto manejando Laravel de una manera ágil.

En cuanto al lado cliente, lo más complicado sin duda ha sido la implementación del buscador, algo que nunca había hecho y que me llevó tiempo implementar.



## Ampliaciones futuras:

Para futuras ampliaciones, me gustaría añadir más funcionalidades (por ejemplo un foro), pulir el diseño y optimizar el código para el SEO.

## Bibliografía:

- <https://laravel.com/docs/8.x/readme>
- <https://www.php.net/manual/es/index.php>
- <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>
- <https://getbootstrap.com/docs/4.1/getting-started/introduction/>
- <https://www.heroku.com/>
- <https://lenguajecss.com/>