

Tarea 1

A lo largo del tema hemos visto diferentes estrategias de acceso a datos, a este respecto podemos decir que:

Pregunta 1: (0,5 puntos) Para que los datos que utilizan los programas puedan ser utilizados en distintas sesiones de dichos programas, estos datos son almacenados en:

- a) Siempre en la RAM, pues es una memoria mucho más rápida que los Discos Duros.
- b) Siempre en cintas magnéticas, pues son compatibles con sistemas antiguos y son las que más se utilizan en la empresa privada.
- c) Los datos se guardan en almacenamiento secundario, como ficheros o bases de datos.
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta 2: (0,5 puntos) Decimos que los datos que utilizan las aplicaciones son *persistentes* cuando:

- a) Son persistentes en el tiempo, es decir, cuando apagamos el ordenador y lo volvemos a encender los datos nunca cambian y no se pierden.
- b) Son persistentes en el tiempo, es decir, cuando apagamos el ordenador y lo volvemos a encender los datos siguen existiendo tal y como los habíamos dejado.
- c) Son persistentes en fiabilidad, es decir, cuando apagamos el ordenador y lo volvemos a encender los datos que han almacenado las aplicaciones son más fiables que si no los hubiésemos guardado en forma persistente.
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta 3: (0,5 puntos) Decimos que las Bases de Datos nos ofrecen independencia de datos por:

- a) Si la Base de Datos sufre cambios las aplicaciones que la usan deben adaptarse a estos cambios.
- b) Si la Base de Datos sufre cambios las aplicaciones que la usan no deben adaptarse a estos cambios.
- c) Si la aplicación cambia de versión los datos de la Base de Datos de dicho programa debe cambiar para adaptarse a la versión del programa.
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta 4: (0,5 puntos) Podemos decir que una Base de Datos XML frente a otra Base de Datos Orientada a Objetos:

- a) Las aplicaciones web siempre utilizan las Bases de Datos XML, pues estas se adaptan mejor a los entornos web.
- b) Las aplicaciones que se desarrollan en Java suelen utilizar Bases de Datos Orientadas a Objetos, esto es así pues Java es un lenguaje de programación Orientado a Objetos.
- c) El tipo de aplicación determinará el tipo de Base de Datos que mejor se adapte, pues no podemos decir que, para todos los casos, un tipo de BD sea mejor que otra.
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta 5: (0,5 puntos) En las antiguas aplicaciones informáticas, antes de que surgieran las bases de datos, la información se guardaba en ficheros:

- a) Estos ficheros siempre almacenaban la información en texto plano, es decir, si almacenábamos datos personales de personas, cualquiera podría abrir el fichero de datos y editarlos con un editor de texto.
- b) Estos ficheros podían ser binarios, de esta forma se conseguía un mayor nivel de confidencialidad y además se conseguía que los datos fuesen independientes de las aplicaciones.
- c) Estos ficheros podían ser binarios, de esta forma se conseguía un mayor nivel de confidencialidad, pero las aplicaciones no se hacían independientes de los datos.
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta 6: (0,5 puntos) Respecto a un modelo de BBDD Relacional podemos decir que:

- a) Se trata de almacenar los datos de las aplicaciones en ficheros de texto en los que los datos aparecen colocados en forma de tablas.
- b) Las bases jerárquicas y en red existían antes que las BBDD Relacionales.
- c) Las bases jerárquicas y en red fueron definidas como modelo antes que las BBDD Relacionales.
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.

Tarea 1

Pregunta 7: (0,5 puntos) Respecto a un modelo de BBDD Relacional podemos decir que:

- a) Representa peor el mundo real que las BBDD Orientadas a Objetos.
- b) Representa mejor el mundo real que las BBDD Orientadas a Objetos.
- c) La BBDD Relacionales no sirven para representar el mundo real.
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta 8: (0,5 puntos) Respecto a un modelo de BBDD Orientado a Objetos podemos decir que:

- a) Es mejor que uno Relacional para aplicaciones tipo CAD.
- b) Es peor que uno Relacional para aplicaciones tipo CAD.
- c) Es peor para operaciones multimedia que un modelo Relacional.
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta 9: (0,5 puntos) Respecto a las Bases de Datos Objeto-Relacional podemos decir que:

- a) No podemos definir nuevos tipos de datos.
- b) Sirven para definir objetos del mundo real mucho mejor que con una simple BDOO pues podemos almacenarlos en tablas relacionales.
- c) Estas Bases de datos son una utopía.
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta 10: (0,5 puntos) Respecto a PostGreSQL podemos decir que:

- a) Es un SGBD relacional.
- b) Es un SGBDOO.
- c) Es un SGBDOR.
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta 11: (0,5 puntos) Respecto a la extensibilidad de SGBDOO podemos decir que:

- a) Los datos de la BD se pueden extender a otras bases de datos.
- b) La misma BD se puede utilizar en distintas aplicaciones.
- c) Tenemos reusabilidad de clases, lo que repercute en una mayor facilidad de mantenimiento y un menor tiempo de desarrollo.
- a) Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta 12: (0,5 puntos) Respecto al conector JDBC podemos decir que:

- a) Con el podemos cambiar de BD sin modificar el programa.
- b) Con el podemos cambiar los datos sin utilizar nada de código.
- c) Con el podemos intercambiar datos entre aplicaciones.
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta 13: (0,5 puntos) Respecto al conector JDBC podemos decir que:

- a) Es un SGBD relacional.
- b) Es un SGBD Orientado a Objetos.
- c) Es un SGBD Objetos Relacional.
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta 14: (0,5 puntos) Respecto al mapeo Objeto-relacional podemos decir que:

- a) Es un nuevo lenguaje de programación para convertir objetos a tablas.
- b) Es un nuevo SGBD que elimina los problemas de las BBDDOR.
- c) Es una técnica que convierte objetos de programación a registros en una base de datos
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta 15: (0,5 puntos) Respecto al eXtensible Query Language podemos decir que:

- a) Es lenguaje para hacer consultas del estilo de JDBC.
- b) Es lenguaje para hacer consultas del estilo de ODBC.
- c) Es lenguaje para hacer consultas del estilo de SQL.
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.

Tarea 1

Pregunta 16: (0,5 puntos) Respecto a las BBDD XML podemos decir que:

- a) Únicamente sirven para aplicaciones web.
- b) Únicamente sirven para aplicaciones de escritorio
- c) Únicamente sirven para aplicaciones cuyos datos se almacenan en la web.
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta 17: (0,5 puntos) Respecto a las BBDD XML podemos decir que:

- a) Las bases de datos XML nativas almacenan los datos en documentos XML.
- b) Las bases de datos XML nativas almacenan los datos en objetos XML.
- c) Las bases de datos XML nativas son muy antiguas.
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta 18: (0,5 puntos) Respecto a los componentes podemos decir que:

- a) Disminuyen el tiempo de desarrollo de aplicaciones.
- b) Aumenta el tiempo de desarrollo de aplicaciones.
- c) Disminuyen el tiempo de desarrollo de aplicaciones y aumenta el coste hardware requerido para poder ejecutar dichas aplicaciones.
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta 19: (0,5 puntos) Respecto a los JavaBean podemos decir que:

- a) Son una interface de programación para economizar el coste de las aplicaciones.
- b) Son un IDE de desarrollo eficiente
- c) Son componentes.
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta 20: (0,5 puntos) Respecto a la serialización de un componente podemos decir que:

- a) Sirve para guardar el estado de un componente.
- b) Sirve para guardar los datos de un componente.
- c) Sirve para guardar modificar un componente.
- d) Ninguna de las anteriores es correcta.

TABLA DE RESPUESTAS: introduce en esta tabla cada una de las respuestas correctas del test.

pregunta	Respuesta a)b)c)d)	pregunta	Respuesta a)b)c)d)
1		11	
2		12	
3		13	
4		14	
5		15	
6		16	
7		17	
8		18	
9		19	
10		20	