

## ¿Qué es un plugin?

Podemos decir que un plugin es un complemento o aplicación que se relaciona con otra aplicación para añadirle alguna funcionalidad nueva y específica. Esa aplicación o plugin se ejecuta bajo la aplicación principal.

Video relacionado : <https://youtu.be/xGG7Lvhp7hU>

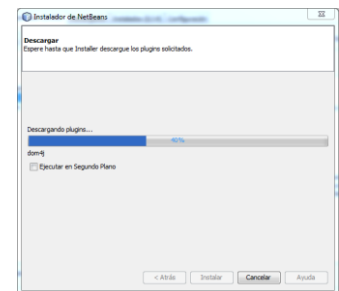
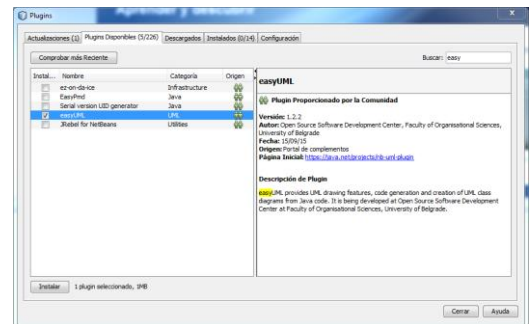
## ¿Cómo instalar plugins en netbeans?

La instalación se pueden hacer de dos formas:

### 1 - Instalación desde el catalogo de plugins (online):

En netbeans para acceder a este catálogo nos dirigimos al menú: Herramientas -> Plugins. Aparecerá la ventana de plugins con 5 pestañas:

- Las actualizaciones encontradas de los plugins que ya tenemos instalados.
- Los plugins disponibles y que no tenemos instalados.
- Los plugins que hemos descargado (archivos .nbm) que queremos instalar.
- Los plugins que ya tenemos instalados.

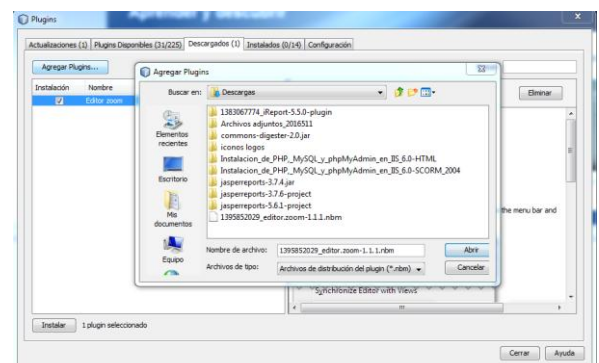


Para descargar e instalar los plugins seleccionados hacemos click en Instalar y siguiente. Al finalizar el proceso se nos pedirá que reiniciemos el IDE.

### 2 - Instalación Desde archivos .nbm (offline)

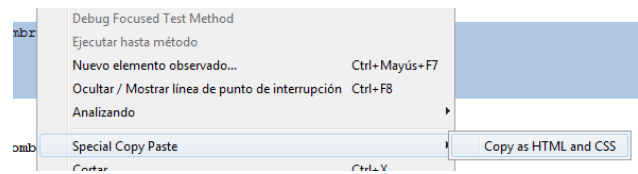
Esta forma de instalación tiene la ventaja de que no es necesario que estemos conectados a internet para realizarse ya que toda la información del plugin se encuentra en el archivo .nbm. Sin embargo, si este plugin necesita de otro para funcionar, será necesario que nos conectemos a internet, o bien, que contemos con el archivo .nbm de ese otro plugin. Estos archivos podemos descargarlos desde diversos sitios de Internet. Pero lo normal es hacerlo desde el portal de plugins de NetBeans <http://plugins.netbeans.org/PluginPortal/>. En este portal podemos ver los últimos plugins que se han subido, los plugins más populares, los mejores calificados, por categorías, o simplemente buscar.

La instalación es bastante simple. Desde el netbeans abrimos la ventana de plugins desde el menu Herramientas -> Plugins y nos dirigimos a la pestaña descargas, presionamos el botón Añadir plugins, con lo que se abrirá una ventana para selección de archivos. Aquí seleccionar nuestro archivo .nbm agregándose a la lista de plugins a instalar. Ya solo queda pulsar el botón instalar.



## Special copy/paste

Permite seleccionar código fuente de nuestras clases, y copiarlo con el formato HTML, es decir que podemos copiar fragmentos desde el editor de NetBeans directamente a sitios como foros, blogs, etc, y se reflejará exactamente el formato (tamaño, color, tipo de letra).



Luego pegamos directamente en cualquier procesador de texto, blog, foro, etc.

```
public Persona(String nombre, int edad, float altura) {
    this.nombre= nombre;
    this.edad=edad;
    this.altura=altura;
}
```

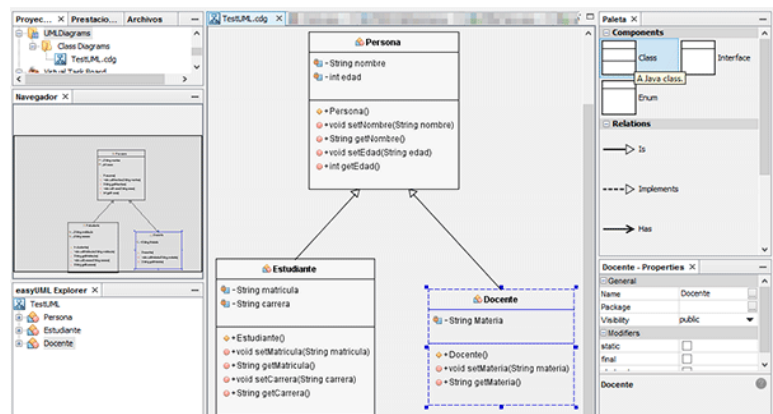
## Run Terminal

Útil para trabajar con la consola del sistema operativo. Si quiero ejecutarlo en modo consola tendría que abrir una ventana de la consola del sistema operativo, y luego hacer cd hasta llegar al directorio. Con este plugin es más fácil. Solo hacemos clic derecho sobre la carpeta que queremos acceder en la consola, y seleccionamos Herramientas > Run Terminal.

## easyUML

Permite trabajar con diagramas UML en NetBeans de forma visual admite crear el diagrama UML generando a partir de este el código java y viceversa, a partir de código java generar el diagrama UML

Si lo que queremos es empezar por el diagrama UML nos vamos a **Archivo** -> **Proyecto nuevo** en categorías buscas **UML** y en proyecto **"UML Diagrams Project"**. Para agregar un nuevo diagrama, clic derecho sobre el proyecto > **Nuevo** > **Class diagram**, si no esta visible esta opción, presionas en **"otro"**, en categoría buscas **UML** y en tipo de archivo **"Class diagram"**, a continuación escribes el nombre del diagrama y clic en **"terminar"**.



Una vez que tengas tu diagrama listo, *crea un proyecto java*, no le agregues nada. A continuación , clic derecho sobre el diagrama UML -> presiona en **"easyUML generate code"** -> en la ventana que aparece, buscas el proyecto java que acabas de crear y presionas **"generate code"**

El caso contrario sería generar el diagrama desde las clases java para ello solo debes seleccionar las clases, paquetes o proyecto completo y clic derecho **"easyUML Create Class Diagram"**