



Anexo VI. Otros entornos de desarrollo

En esta unidad (que pertenece al módulo Desarrollo de Aplicaciones Web), hemos utilizado Netbeans como entorno. Por supuesto que no es el único entorno, y como ya hemos comentado, existen entornos para aplicaciones de todo tipo. Un ejemplo de Entorno de programación para aplicaciones multimedia es Android Studio, que nos permite programar aplicaciones para dispositivos móviles con sistema operativo Android. En el siguiente enlace tienes un manual básico de Android Studio con el que puedes investigar y aplicar los conocimientos adquiridos en este tema.

http://cursoslared.com/recursoslibre/TutorialAndroidPrincipiantes.pdf

También puedes usar este videotutorial de programación en Android Studio:

Parte 1 (instalación): https://www.youtube.com/watch?v=L2M8mi7W fo

Parte 2 (Hola mundo): https://www.youtube.com/watch?v=ElhUAdZ530s

Parte 3 (Estructura proyecto): https://www.youtube.com/watch?v=8AqwXHZkgZY

Parte 4 (Emulador Virtual): https://www.youtube.com/watch?v=DSY-k8g t1Y

Parte 5 (Conectar tu android y probar): https://www.youtube.com/watch?v=qZlwepnvD80

Parte 6 (Java y XML): https://www.youtube.com/watch?v=6siR9wC1EQE

Parte 7 (Actividades): https://www.youtube.com/watch?v=vplXrFaMnxo

Parte 8 (Layouts – Linear Layout): https://www.youtube.com/watch?v=dEaCXw6f_ol

Parte 9 (Layouts – Relative Layout): https://www.youtube.com/watch?v=1X--7ray2D0

Parte 10 (Layouts - Table Layout): https://www.youtube.com/watch?v=EWcCmr6OIV0

Parte 11 (TextView): https://www.youtube.com/watch?v=eDR9PFxWF_1

Parte 12 (Button): https://www.youtube.com/watch?v=mem8KJp_ewq

Parte 13 (MultipleButton): https://www.youtube.com/watch?v=OayB8O6A-FI

Parte 14 (Text Field o Plain Text): https://www.youtube.com/watch?v=cQgZ1-DopZo

Parte 15 (Password Field): https://www.youtube.com/watch?v=mvnsiaclX w

Parte 16 (RatingBar): https://www.youtube.com/watch?v=ot119y-X8Ck

Parte 17 (SeekBar): https://www.youtube.com/watch?v=nCdWBGY8jVQ

Parte 18 (ProgressBar): https://www.youtube.com/watch?v=E9npOwVYU-o