



TAREA 1


Contenido

1	Enunciado	2
2	Criterios de puntuación	3
3	Recursos necesarios para realizar la tarea	3
4	Consejos y recomendaciones	3
5	Indicaciones de entrega.....	3



1 Enunciado

Elabora un documento con capturas de pantalla y explicaciones lo más detalladas posible de las siguientes tareas:

1. Instala la última versión del entorno de desarrollo Android Studio.
2. Accede al SDK Manager y verifica que están descargados los paquetes de la API 30.
3. Crea un emulador Android para ejecutar las aplicaciones. Elige una de estas tres opciones (a, b o c), no tienes que hacerlas todas.:
 - a. **Crea un AVD (Dispositivo Virtual Android):** Una vez creado, inícialo y comprueba su correcto funcionamiento. Las especificaciones son las siguientes:
 - i. **Dispositivo:** 5.1" WVGA
 - ii. **API:** API 27 Oreo x86
 - iii. **Nombre:** AVDAPI27
 - iv. **Memoria RAM:** 512 MB
 - b. **Descarga e instala Genymotion Personal Edition y configura un emulador:** Por ejemplo, elige un dispositivo de la API 25, el "Custom Phone API 25". Cuando lo hayas creado, inícialo y comprueba que funciona correctamente. Configura Android Studio para trabajar con el dispositivo directamente.
 - c. **En tu propio móvil:** Si tienes un Smartphone Android, opcionalmente puedes instalar los drivers y probar las aplicaciones en él.
4. Crea un proyecto nuevo con las siguientes especificaciones:
 - a. **Tipo de aplicación:** para teléfono y Tablet
 - b. **Plantilla para el proyecto:** Empty Activity.
 - c. **Nombre de la aplicación:** Tarea1_Apellido1_Apellido2_Nombre
 - d. **Lenguaje:** Java
 - e. **SDK Mínima (Minimum SDK):** API 15
5. Ejecuta la aplicación y comprueba que se muestra correctamente en el AVD
6. Vuelve al proyecto y modifica el texto de la etiqueta que aparece en la pantalla principal para poner un texto con tu nombre y apellidos. Prueba las opciones de ejecución *Aplicar Cambios*  para aplicar los cambios de código y recursos en la app en ejecución, sin compilar un APK nuevo y, en algunos casos, incluso sin reiniciar la actividad actual.
7. Exporta tu proyecto a un fichero .zip (*File->Export to zip file*).
8. Importa el siguiente proyecto. Revisa su contenido y ejecútalo en el emulador Android:
<https://drive.google.com/file/d/1dFwhHvoyyi4rDsGD9T0J-Pj84ekaHAzU/view?usp=sharing>



2 Criterios de puntuación

Puntuación	Criterio
2	Se instala de forma correcta el entorno de desarrollo Android Studio
1	Se revisan y muestran los paquetes instalados en el SDK Manager
2	Se crea un emulador y es totalmente funcional
1	Se crea un nuevo proyecto y se ejecuta correctamente en el emulador
1	Se modifica el proyecto y se comprueba la funcionalidad <i>Aplicar Cambios</i>
1	Se exporta el proyecto a un fichero zip
2	El proyecto se importa correctamente y se ejecuta en el emulador
-2	No se realiza la tarea según las especificaciones indicadas
-2	No se ha entregado el informe explicativo o no se detalla lo suficientemente los apartados de la tarea.

3 Recursos necesarios para realizar la tarea

Ordenador con Sistema Operativo Windows, Linux o Mac y conexión a Internet.

4 Consejos y recomendaciones

Se recomienda asegurarse de que todo está configurado correctamente y según se especifica en el enunciado puesto que la correcta ejecución de esta tarea es importante para poder seguir trabajando en el resto del módulo.

5 Indicaciones de entrega

Una vez realizada la tarea, adjunta **un único documento PDF** donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_PMDM01_Tarea

Asegúrate de que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la primera unidad de PMDM**, debería nombrar esta tarea como:

sanchez_manas_begona_PMDM01_Tarea