

Diferencias entre la tercera entrega y la versión definitiva

- Anteriormente, solicitábamos al usuario que, tanto a la hora de añadir una canción como a la hora de crear una relación simple por duración, introdujera el tiempo en segundos, mientras que ahora solicitamos al usuario que introduzca los minutos y los segundos.
- Cuando el usuario realizaba una acción correctamente, el sistema se lo indicaba mediante un mensaje de color azul abajo a la izquierda de la pantalla. Ahora esos mensajes ya no se muestran.
- Cuando el usuario quería añadir o eliminar algún elemento que ya se encontraba en el sistema, nuestro programa realizaba dos búsquedas: una para ver si el elemento ya se encontraba en el sistema y otra para eliminarlo o añadirlo. Ahora se realiza la llamada correspondiente a eliminar o añadir dentro de un *try catch* y solo se realiza una única búsqueda. En el caso de eliminar, si encuentra el elemento, lo elimina, y en caso contrario, salta una excepción. En el caso de añadir, si lo encuentra, salta la excepción, y en caso contrario, lo añade.
- Un problema con el que nos encontramos el día de la presentación fue que si el proyector nos reducía el tamaño de la pantalla, nuestros componentes de vistas, en vez de adaptarse a éste, se sobreponían uno encima de otro, lo que impedía la correcta visualización de los elementos. Para solucionarlo, decidimos establecer un tamaño mínimo de pantalla, el cual puede hacerse más grande, pero no más pequeño que el mínimo establecido.
- Para la solución parcial de Louvain, mostrábamos cómo cambiaban las comunidades de una iteración a la siguiente. Ahora, mostramos cada cambio de comunidad (color) de cada nodo.
- A nivel de presentación, hemos añadido algunas modificaciones que, creemos, dan un toque más profesional al proyecto. Hemos añadido tanto una imagen de fondo para todo el programa, como distintas imágenes que sirven de icono en el menú de arriba de la pantalla.
- A la hora de usar el buscador, cada vez que se escribía una letra teníamos que darle a buscar para que se mostrasen todos los elementos que empezaban por esa letra, y ahora, mientras el usuario va escribiendo letra a letra, el sistema ya va mostrando los elementos que lo cumplen.
- Otro problema con el que nos encontramos fue a la hora de cargar listados. Si cargábamos un listado con el mismo nombre de otro listado que ya se encontraba en el sistema, éste no se cargaba. Ahora, se fusionan las canciones de ambos y se guarda en el listado existente en el sistema.
- Los mensajes de error que el sistema muestra en color rojo abajo a la izquierda de la pantalla, se quedaban fijos hasta que el usuario cambiara de pantalla o realizara otra acción. Hemos introducido una mejora y hemos puesto que los mensajes de error estén visibles para el usuario durante 5 segundos,

para que al usuario le dé tiempo a ver en qué ha fallado. Si el usuario corrige este error antes de los 5 segundos y produce otro error, el mensaje de error se actualiza.

- Cuando se borraba algún usuario, sus listados seguían apareciendo en gestión listados. Ahora esto ya no ocurre, y cuando se borra un usuario, se eliminan también sus listados.
- Cuando el usuario seleccionaba la opción de cargar/guardar y no cargaba/guardaba nada, el programa abortaba. Ahora eso ya no sucede y el usuario puede seguir ejecutando el programa sin problemas.
- A la hora de realizar una relación simple por usuario, si introducíamos un usuario que no existía en el sistema, el programa abortaba. Ahora eso ya no sucede.
- Hemos corregido el diagrama de presentación, que adjuntamos en este informe.