Prácticas de "Sistemas Inteligentes (Online)"

Curso 2022-2023

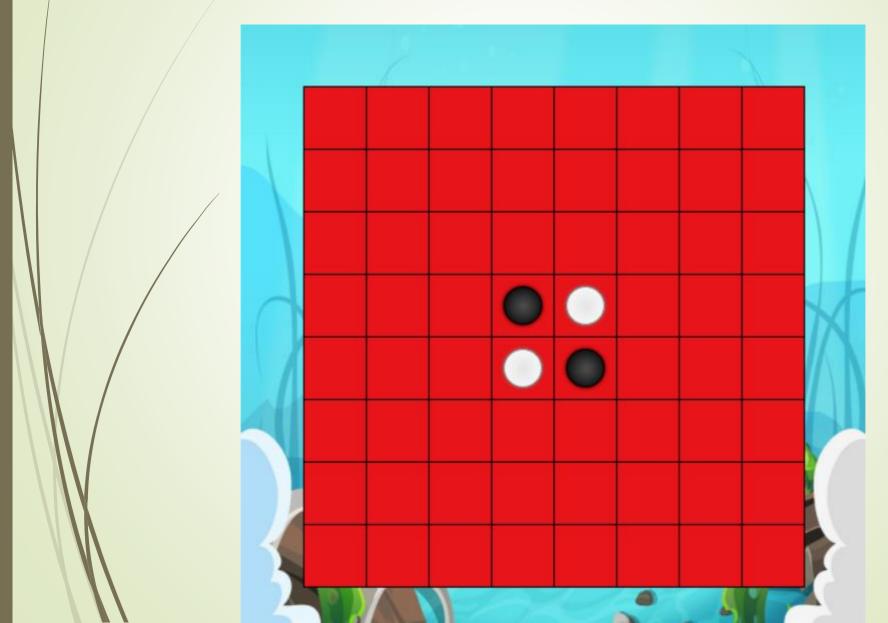
- En clase utilizaremos, parcialmente, los materiales basados en un "Curso de introducción a Python" impartido por Juan José Rodriguez, César García Osorio, Álvar Arnaiz González y José Francisco Diez Pastor.
- Es un curso que vale no solo para "Sistemas Inteligentes", sino que tiene contenidos que pueden ser útiles en/para, por ejemplo: (1) "Algoritmia" y (2) "Minería de Datos".
- En algunos momentos, se intercalarán clases de Python con clases de ejercicios propios de la asignatura.

QUÉ SE EVALUARÁ

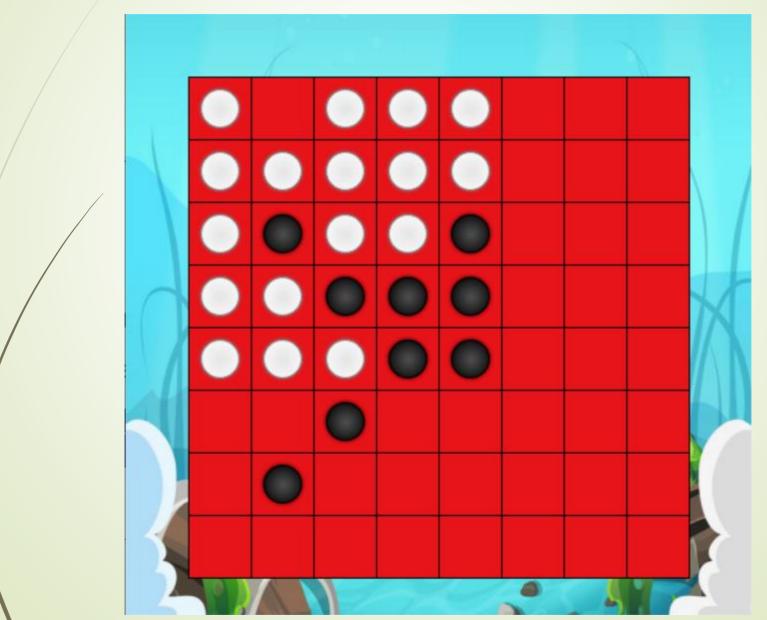
- Prácticas obligatorias (en el curso 2022/2023)
- Juego "Otelo".
- Problemas de "Reconocimiento de Patrones"
 Problema de procesamiento de imágenes

 Trabajos: Se propondrá un listado de trabajos del que se elegirá uno, presentándose un documento formal de desarrollo de una temática de entre esta lista.

Primera práctica – Otelo (I)



Primera práctica – Otelo (II)



Prácticas y trabajos

Prácticas:

Serán INDIVIDUALES, mientras no se diga EXPLÍCITAMENTE lo contrario.

Defensa de prácticas

Analizaremos la posibilidad de realizar una defensa de prácticas, y que ésta sea en clase, o de forma "virtual".

Mis datos

- Profesor: Dr. Pedro Latorre Carmona
- Dirección de correo electrónico: plcarmona@ubu.es
- → Despacho: 4127 Bloque A1 EPS Río Vena
- Tutorías: FUNDAMENTALMENTE, de tipo "virtual". El horario será "libre", mandando correo electrónico para "acordar hora". Se darán franjas horarias con medio día de antelación.