



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN**

NOME DO PROJETO		
DEFINIÇÃO E DIAGRAMAÇÃO DE CASO DE USO		
Preparado por	Álvaro Espíndola, Helise Almeida e Maria Teresa Menezes	Versão: 1.0
Aprovado por:		18/06/2015

## I – DEFINIÇÃO DE CASO DE USO

Nome do Caso de Uso	
Gerencia usuários	
Ator Primário	
Administrador	
Atores Secundários	
Professor e Aluno	
Resumo	
Este caso de uso controla as atividades realizadas pelos usuários relacionadas ao cadastro e ao login	
Pré-condições	
Realizar login	
Pós-condições	
Emissão de erro caso não haja usuário cadastrado	
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1 – Verificar se as informações dos usuários estão completas e corretas	2 – Informar se há erro nas informações dos usuários e, se houver, indicar onde ele se encontra
Restrições e Validações	
Não é permitido haver mais de um usuário com mesmo login	
Fluxo Alternativo I – Usuário não logado	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	Informar ao usuário que é necessária a realização do login
Fluxo de Exceção I – Falha no login	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	Informar ao usuário que houve erro no login.



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN**

Responsável pela definição	Data da criação
Álvaro Martins Espíndola	11/06/2015

Nome do Caso de Uso
Gerencia funcionamento de cenários

Ator Primário
Administrador

Atores Secundários
Professor

Resumo
Este caso de uso verifica se as informações necessárias para o funcionamento dos cenários estão corretas

Pré-condições
Os cenários devem ser criados anteriormente pelo professor

Pós-condições
Os cenários devem atender os requisitos necessários para funcionarem

Fluxo Principal
-----------------

Ações do Ator	Ações do Sistema
1 – Verificar se as informações dos cenários estão completas e corretas	2 – Informar se há erro nas informações dos cenários
	3 – Informar onde se encontra o erro
4 – Verificar os valores disponibilizados no cenário para serem administrados	5 – Comparar e informar se os valores definidos pelo professor se encontram no intervalo definido pelo administrador

Restrições e Validações
As informações do cenário devem estar dentro das normas pré-definidas.

Fluxo de Exceção I – Cenário defeituoso
---

Ações do Ator	Ações do Sistema
	Informar ao professor que há necessidade de alteração do cenário.

Responsável pela definição	Data da criação
Maria Teresa Menezes Costa	11/06/2015

Nome do Caso de Uso
Faz login

Ator Primário
---------------



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN**

Administrador, professor e aluno	
<b>Atores Secundários</b>	
Não tem	
<b>Resumo</b>	
Este caso de uso controla o login dos usuários	
<b>Pré-condições</b>	
Possuir cadastro	
<b>Pós-condições</b>	
Não tem	
<b>Fluxo Principal</b>	
<b>Ações do Ator</b>	<b>Ações do Sistema</b>
1 – Informar usuário e senha	
2 – Confirmar dados inseridos	
	3 – Verificar se todos os campos estão preenchidos
	4 – Realizar login caso haja compatibilidade
<b>Restrições e Validações</b>	
O usuário não pode inserir caracter especial	
<b>Fluxo Alternativo I – Erro no login</b>	
<b>Ações do Ator</b>	<b>Ações do Sistema</b>
	Informar que o usuário e a senha não combinam e pedir para inserir novamente.
<b>Responsável pela definição</b>	<b>Data da criação</b>
Helise de Assis Almeida	11/06/2015

<b>Nome do Caso de Uso</b>	
Cadastra usuários	
<b>Ator Primário</b>	
Professor	
<b>Atores Secundários</b>	
Aluno	
<b>Resumo</b>	
Este caso de uso controla o cadastramento dos usuários	
<b>Pré-condições</b>	
Não tem	
<b>Pós-condições</b>	
Informar se o cadastro foi efetuado	
<b>Fluxo Principal</b>	
<b>Ações do Ator</b>	<b>Ações do Sistema</b>
1 – Inserir dados	



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN**

2 – Confirmar dados	3 – Validar dados  4 – Requisitar preenchimento e exibir mensagem de erro caso algum campo não foi preenchido ou foi preenchido incorretamente 5 – Salvar o cadastro do usuário caso todos os dados estejam corretos
<b>Restrições e Validações</b>	
Não é permitido haver mais de um usuário com mesmo login	
<b>Fluxo Alternativo I – Falha no cadastro</b>	
<b>Ações do Ator</b>	<b>Ações do Sistema</b>
	Informar ao usuário que houve erro no cadastro. Requisitar preenchimento de dados. Revalidar dados.
<b>Fluxo de Exceção I – Cadastro já existente</b>	
<b>Ações do Ator</b>	<b>Ações do Sistema</b>
	Exibir mensagem informando que o usuário já existe.
<b>Responsável pela definição</b>	<b>Data da criação</b>
Álvaro Martins Espíndola	16/06/2015

<b>Nome do Caso de Uso</b>	
Gerencia cenários	
<b>Ator Primário</b>	
Professor	
<b>Atores Secundários</b>	
Não tem	
<b>Resumo</b>	
Este caso de uso controla a criação, exclusão e alteração dos cenários de cada turma referente ao ator primário	
<b>Pré-condições</b>	
Possuir professor cadastrado	
<b>Pós-condições</b>	
Cenários devem estar disponíveis, alterados ou excluídos, dependendo da opção escolhida pelo professor	
<b>Fluxo Principal</b>	
<b>Ações do Ator</b>	<b>Ações do Sistema</b>
1 – Informar se deseja criar um cenário	2 – Disponibilizar formulário para ser preenchido com dados a respeito do cenário



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN**

3 – Preencher com informações referentes ao cenário	4 – Verificar se todos os campos estão completos e corretos
5 – Informar se deseja excluir um cenário	6 – Exibir mensagem perguntando para o usuário se ele deseja realmente excluir o cenário
7 – Confirmar se deseja excluir um cenário	8 – Caso a resposta do usuário seja positiva, excluir o cenário
9 – Informar se deseja alterar um cenário	10 – Exibir mensagem para o usuário perguntando qual campo ele deseja alterar
11 – Informar qual campo deseja alterar no cenário	12 – Exibir mensagem para o usuário preencher com o novo dado
13 – Alterar e confirmar a alteração	14 – Salvar a alteração

#### **Restrições e Validações**

Os valores para criação do cenário devem estar contidos no intervalo definido pelo administrador. No caso da exclusão e alteração, é necessário existir um cenário previamente cadastrado.

#### **Fluxo Alternativo I – Valores incorretos**

<b>Ações do Ator</b>	<b>Ações do Sistema</b>
	Informar ao usuário que o valor inserido não está no intervalo definido pelo administrador. Requisitar preenchimento de dados. Revalidar dados.

#### **Fluxo de Exceção I – Inexistência de cenário**

<b>Ações do Ator</b>	<b>Ações do Sistema</b>
	Informar ao usuário que não há cenário para ser excluído e/ou alterado.

<b>Responsável pela definição</b>	<b>Data da criação</b>
Maria Teresa Menezes Costa	16/06/2015

#### **Nome do Caso de Uso**

Escolhe cenário

#### **Ator Primário**

Aluno

#### **Atores Secundários**

Não tem

#### **Resumo**



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN**

Este caso de uso controla a escolha de cenários	
<b>Pré-condições</b>	
Possuir cenário disponível e funcionando corretamente	
<b>Pós-condições</b>	
Não tem	
<b>Fluxo Principal</b>	
<b>Ações do Ator</b>	<b>Ações do Sistema</b>
1 – Escolher cenário	2 – Verificar se o cenário está disponível e funcionando corretamente  3 – Exibir mensagem de erro caso algo esteja incorreto no cenário escolhido  4 – Iniciar jogo caso o cenário esteja correto e disponível
<b>Restrições e Validações</b>	
<b>Fluxo Alternativo I – Escolher outro cenário</b>	
<b>Ações do Ator</b>	<b>Ações do Sistema</b>
	Exibir mensagem para o usuário pedindo para escolher novo cenário caso haja erro com o cenário escolhido anteriormente.
<b>Fluxo de Exceção I – Cenário Indisponível</b>	
<b>Ações do Ator</b>	<b>Ações do Sistema</b>
	Exibir mensagem informando inexistência de cenário disponível.
<b>Responsável pela definição</b>	<b>Data da criação</b>
Helise de Assis Almeida	17/06/2015

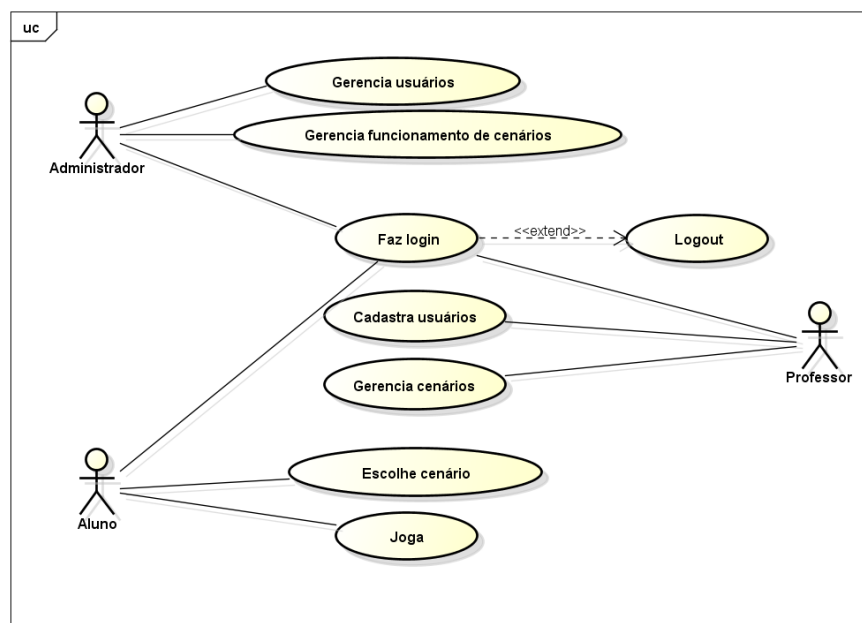
<b>Nome do Caso de Uso</b>	
Joga	
<b>Ator Primário</b>	
Aluno	
<b>Atores Secundários</b>	
Não tem	
<b>Resumo</b>	
Este caso de uso controla a jogabilidade	
<b>Pré-condições</b>	
Possuir cadastro	
<b>Pós-condições</b>	
Não tem	
<b>Fluxo Principal</b>	
<b>Ações do Ator</b>	<b>Ações do Sistema</b>
1 – Escolher o cenário a ser jogado	



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN**

4 – Examinar indicadores com nível baixo	2 – Verificar se o cenário existe e está funcionando corretamente
5 – Escolher projetos/ações que irão estabilizar a situação	3 – Iniciar jogo caso funcione
	6 – Controlar os níveis e as interferências dos fatores e dos indicadores.
<b>Restrições e Validações</b>	
Um cenário, no mínimo, deve estar disponível para o aluno	
<b>Fluxo de Exceção I – Cenário Indisponível</b>	
<b>Ações do Ator</b>	<b>Ações do Sistema</b>
	Exibir mensagem informando inexistência de cenário disponível. Exibir mensagem de erro caso os pacotes gráficos não forem inicializados corretamente
<b>Responsável pela definição</b>	<b>Data da criação</b>
Álvaro Martins Espíndola	17/06/2015

## II – DIAGRAMA DE CASO DE USO





SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN**

REGISTRO DE ALTERAÇÕES		
Data	Modificado por	Descrição da mudança