Soy Álvaro Molina, diseñador de producto

Sobre mi

Mi objetivo es crear soluciones que contribuyan a mejorar el entorno que nos rodea, tratar de hacer más cómoda la vida de las personas y disfrutar mucho durante el proceso.

Actualmente llevo más de 2 años trabajando como diseñador de producto en Genially aunque durante los últimos 9 años me he enfrentado a proyectos de diseño de IU, Design system, Motion design, Web design y Graphic design. Además durante 5 de estos años he trabajado en proyectos audiovisuales como técnico audiovisual, director de fotografía y operador de cámara.

#Animación

#Experiencia de usuario

Competencias básicas

#Investigación de usuarios #Arquitectura de la información Ir a datos de contacto ↓

#Interfaz de usuario

#Investigación de usuarios

#Diseño de interacción

Puesto actual

Experiencia

Diseñador de producto en Genially 🕕

Enero 2022 - Actualidad (Remoto)

Descripción

ámbito formativo, académico y profesional, a través del uso de efectos, interactividad y animación, planteando soluciones para la experiencia e interfaz de usuario llevando a cabo un proceso de diseño completo, involucrándome desde la detección de oportunidades hasta la evaluación de las soluciones tras la implementación. Competencias básicas #Experiencia de usuario #Interfaz de usuario #Flujos de usuario #Diseño de interacción

Enfocado en facilitar la creación de experiencias comunicativas diferenciadoras en el

#Esquematización de ideas

#Arquitectura de la información

Creando las bases del sistema de diseño, documentando, diseñando los componentes fundamentales y definiendo patrones básicos de diseño, buscando la máxima escalabilidad y

Diseñador de IU & Sistema de diseño en Genially 🖊

con gran atención a la viabilidad de implementación dado que hasta el momento no existía

Julio 2020 - Enero 2022 (Remoto)

Descripción

página web construyendo un sistema modular que permitiera al equipo de contenidos crear páginas a través de un content manager personalizado. También participé rediseñando diferentes partes de la IU de la aplicación. Competencias básicas #Sistema de diseño #Diseño de interacción #Interfaz de usuario #Animación

Creando diseños para plantillas de creaciones de diferentes temáticas, estéticas y de

sistema de diseño. Además durante esta etapa estuve participando en el diseño de la

Diseñador gráfico en Genially 🗷

Descripción

Junio 2019 - Julio 2020 (Córdoba)

contenidos, ofrecidas a través del catálogo de plantillas. También trabajé creando

colecciones de recursos gráficos ofrecidos en los catálogos de recursos de la aplicación

Competencias básicas #Diseño gráfico #Diseño de interacción #Animación #Gestión de contenidos

#Animación

Competencias básicas

Febrero 2014 - Junio 2019

#Diseño gráfico

#Cartelería Profesional Audiovisual independiente

Trabajando como director de fotografía y operador de cámara en proyectos de cine, publicidad, videoclips, vídeos corporativos, conciertos, eventos en directo, etc.

#Diseño web

#Etalonaje

#Entrevistas

#Maquetación web

#Animación

#Montaje de vídeo

También realizando tareas como Editor y Postproductor de vídeo. Y algunos trabajos de

#Operación de cámara

Descripción

#Guión gráfico #Esquemas de iluminación #Posproducción

#Dirección de fotografía

Descripción Llevando a cabo un proyecto de investigación para encontrar soluciones que faciliten el

Junio 2023 - **Actualidad** (Córdoba)

Colaborador en <u>CiC-Batá</u> 🗷

#Investigación documental

Descripción Creando el cartel para el Día Nacional de la Esclerosis Múltiple donde pude desarrollar la idea, realizar la sesión fotográfica y componer el cartel.

Educación y Cursos formativos

<u>Design Graduate </u>

∠ Instituto Tramontana, 2023 - Actualidad (Remoto)

Formación en progreso

EEAASS de Diseño Gráfico

Técnico Profesional en Diseño Web Avanzado con CSS3

CFGS Iluminación, Captación y Tratamiento de imagen

• Introducción al UX Writing, Domestika, 2020 (Online)

Otros cursos

INESEM, 2019 (Online)

Microcursos • Investigación ágil para producto digital, Instituto Tramontana, 2023 (Madrid)

• Introducción al diseño UX, Domestika, 2020 (Online) • Layout web con CSS Grid, Flexbox y otras técnicas modernas, Domestika, 2020 (Online) • After Effects, expresiones para motion graphics, Domestika, 2019 (Online)

Workshops

- 5 Palabras, 2020 (Online)
- Cursos Adobe Photoshop: "Maestro en 50h" + "Pro en 35h" + "Maestría en dibujo digital",

Reconocimientos

Septiembre 2018 (Jaén) Descripción Premio expedido por la Diputación de Jaén por el Cortometraje Habitación 205.

Premio a la Mejor Dirección de Fotografía en VI Rodando por Jaén

<u>Ver nota de prensa ≯</u>.

Página web creada siguiendo las <u>WCAG 2 ↗</u>, tratando de garantizar el nivel AAA.

¡Contactemos!

Linkedin: <u>@alvaromolinaruiz /</u> ☑ Correo: alvaromolrui@gmail.com 🖊 Teléfono: (+34) 653 26 58 84 ↗

Volver arriba ↑

y proponiendo mejoras en la categorización, organización y gestionando todo lo relacionado con la creación y publicación de estos. Además también colaboré con el equipo de marketing en la creación de contenidos visuales para campañas comunicación. Diseñador gráfico independiente Enero 2018 - Noviembre 2021 Descripción Creando marcas e identidades visuales corporativas, haciendo diseño editorial y haciendo motion graphics. Además también he ilustrado (algo) y he colaborado en algunos proyectos en la parte de diseño y maquetación web.

#Identidad visual

fotografía y vídeos en bodas, bautizos y comuniones además de fotografía en eventos.

Competencias básicas

Voluntariado Colaboración en curso

acceso a la tecnología y la reducción de la brecha digital en personas mayores.

#Ideación de productos

Noviembre 2013 (Jaén)

Colaboración con AJDEM 🥕

<u>Ver conclusiones </u>

∠.

Competencias básicas

Competencias básicas #Diseño gráfico #Fotografía #Sesión de fotos

EASD Mateo Inurria, 2015 - 2020 (Córdoba)

IES Auringis, 2013 - 2015 (Jaén)

Bachillerato en Artes plásticas, Diseño e Imagen IES Huarte de San Juan, 2010 - 2013 (Linares)

• Curso presencial de montaje y postproducción de video, UPMJ, 2014 (Jaén)

• UX Writing con Mario Ferrer, 2020 (Online)

- Idiomas • Clases de conversación en Inglés, Twenix, Abril 2021 - Actualidad (Online) Curso de ingles nivel Upper intermediate (B2), Arena School of English, 2013 (Dublín)
- Megacursos.com, 2016 (Online) • Adobe Illustrator: "Maestro en 70h" + "Pro en 35h" + "Maestría en ilustración vectorial"

+ "Maestría en tipografía ilustrada", Megacursos.com, 2016 (Online)

• Introducción a la programación en JavaScript, Domestika, 2020 (Online)

• Gráficos vectoriales SVG: ilustrar y animar con código, Domestika, 2019 (Online)

• Data Driven Design con Alfonso Romay, Torresburriel Estudio, 2021 (Online)

• Curso online de Trucos de Iluminación y Producción para Fotógrafos, 2014 (Online)

• Comunicación visual y Visual Thinking: Piensa mejor y comunica más rápido, Sara Martínez

Si quieres puedes <u>descargar la versión PDF 1</u>.