

Soy Álvaro Molina, *diseñador de producto*

Sobre mí

Mi objetivo es crear soluciones que contribuyan a mejorar el entorno que nos rodea, tratar de hacer más cómoda la vida de las personas y disfrutar mucho durante el proceso.

Actualmente llevo más de 2 años trabajando como diseñador de producto en Genially aunque durante los últimos 9 años me he enfrentado a proyectos de diseño de IU, de Sistema de diseño, Animación, Diseño Web y Diseño gráfico. Además durante 5 de estos años he trabajado en proyectos audiovisuales como técnico audiovisual, director de fotografía y operador de cámara.

Competencias básicas

Experiencia de usuario Interfaz de usuario Animación Diseño de interacción

Arquitectura de la información Investigación de usuario

Ir a datos de contacto ↴

Experiencia

Puesto actual

Diseñador de producto en [Genially ↗](#)

Enero 2022 - Actualidad (Remoto)

Descripción

Enfocado en facilitar la creación de experiencias comunicativas diferenciadoras en el ámbito formativo, académico y profesional, a través del uso de efectos, interactividad y animación, planteando soluciones para la experiencia e interfaz de usuario llevando a cabo un proceso de diseño completo, involucrándome desde la detección de oportunidades hasta la evaluación de las soluciones tras la implementación.

Competencias básicas

Experiencia de usuario Interfaz de usuario Diseño de interacción Flujos de usuario

Esquematización de ideas Arquitectura de la información Investigación de usuario

Experiencias anteriores

Diseñador de IU & Sistema de diseño en [Genially ↗](#)

Julio 2020 - Enero 2022 (Remoto)

Descripción

Creando las bases del sistema de diseño, documentando, diseñando los componentes fundamentales y definiendo patrones básicos de diseño, buscando la máxima escalabilidad y con gran atención a la viabilidad de implementación dado que hasta el momento no existía sistema de diseño. Además durante esta etapa estuve participando en el diseño de la página web construyendo un sistema modular que permitiera al equipo de contenidos crear páginas a través de un content manager personalizado. También participé rediseñando diferentes partes de la IU de la aplicación.

Competencias básicas

Diseño de interacción Interfaz de usuario Sistema de diseño Animación

Diseñador gráfico en [Genially ↗](#)

Junio 2019 - Julio 2020 (Córdoba)

Descripción

Creando diseños para plantillas de creaciones de diferentes temáticas, estéticas y de contenidos, ofrecidas a través del catálogo de plantillas. También trabajé creando colecciones de recursos gráficos ofrecidos en los catálogos de recursos de la aplicación y proponiendo mejoras en la categorización, organización y gestionando todo lo relacionado con la creación y publicación de estos. Además también colaboré con el equipo de marketing en la creación de contenidos visuales para campañas comunicación.

Competencias básicas

Diseño de interacción Diseño gráfico Animación Gestión de contenidos

Otras experiencias

Diseñador gráfico independiente

Enero 2018 - Noviembre 2021

Descripción

Creando marcas e identidades visuales corporativas, haciendo diseño editorial y haciendo motion graphics. Además también he ilustrado (algo) y he colaborado en algunos proyectos en la parte de diseño y maquetación web.

Competencias básicas

Diseño gráfico Animación Identidad visual Diseño web Maquetación web Cartelería

Profesional Audiovisual independiente

Febrero 2014 - Junio 2019

Descripción

Trabajando como director de fotografía y operador de cámara en proyectos de cine, publicidad, videoclips, vídeos corporativos, conciertos, eventos en directo, etc. También realizando tareas como Editor y Postproductor de vídeo. Y algunos trabajos de fotografía y vídeos en bodas, bautizos y comuniones además de fotografía en eventos.

Competencias básicas

Operación de cámara Dirección de fotografía Etalonaje Animación Montaje de vídeo

Guión gráfico Esquemas de iluminación Posproducción

Voluntariado

Colaboración en curso

Colaborador en [CiC-Batá ↗](#)

Junio 2023 - Actualidad (Córdoba)

Descripción

Llevando a cabo un proyecto de investigación para encontrar soluciones que faciliten el acceso a la tecnología y la reducción de la brecha digital en personas mayores. [Ver conclusiones ↗](#).

Competencias básicas

Investigación documental Ideación de productos Entrevistas

Colaboraciones anteriores

Colaboración con [AJDEM ↗](#)

Noviembre 2013 (Jaén)

Descripción

Creando el cartel para el Día Nacional de la Esclerosis Múltiple donde pude desarrollar la idea, realizar la sesión fotográfica y componer el cartel.

Competencias básicas

Fotografía Diseño gráfico Sesión de fotos

Educación y Cursos formativos

Formación en progreso

Grado de Diseño de producto digital [Design Graduate ↗](#)

Instituto Tramontana, 2023 - Actualidad (Remoto)

Titulación no reglada.

Formación anterior

EAS de Diseño Gráfico

EASD Mateo Inurria, 2015 - 2020 (Córdoba)

Profesional en Diseño Web Avanzado con CSS3

INESEM, 2019 (Online)

Titulación no reglada.

CFGS Iluminación, Captación y Tratamiento de imagen

IES Auringis, 2013 - 2015 (Jaén)

Bachillerato en Artes plásticas, Diseño e Imagen

IES Huarte de San Juan, 2010 - 2013 (Linares)

Otra formación

Microcursos

- Investigación ágil para producto digital, Instituto Tramontana, 2023 (Madrid)
- Introducción a la programación en JavaScript, Domestika, 2020 (Online)
- Introducción al UX Writing, Domestika, 2020 (Online)
- Introducción al diseño UX, Domestika, 2020 (Online)
- Layout web con CSS Grid, Flexbox y otras técnicas modernas, Domestika, 2020 (Online)
- After Effects, expresiones para motion graphics, Domestika, 2019 (Online)
- Gráficos vectoriales SVG: ilustrar y animar con código, Domestika, 2019 (Online)
- Curso online de Trucos de Iluminación y Producción para Fotógrafos, 2014 (Online)
- Curso presencial de montaje y postproducción de vídeo, UPMJ, 2014 (Jaén)

Talleres

- Data Driven Design con Alfonso Romy, Torresburriel Estudio, 2021 (Online)
- UX Writing con Mario Ferrer, 2020 (Online)
- Comunicación visual y Visual Thinking: Piensa mejor y comunica más rápido, Sara Martínez - 5 Palabras, 2020 (Online)

Idiomas

- Clases de conversación en Inglés, Twenix, Abril 2021 - Actualidad (Online)
- Curso de ingles nivel Upper intermediate (B2), Arena School of English, 2013 (Dublín)

Cursos

- Adobe Photoshop: "Maestro en 50h" + "Pro en 35h" + "Maestría en dibujo digital", Megacursos.com, 2016 (Online)
- Adobe Illustrator: "Maestro en 70h" + "Pro en 35h" + "Maestría en ilustración vectorial" + "Maestría en tipografía ilustrada", Megacursos.com, 2016 (Online)

Reconocimientos

Premio a la Mejor Dirección de Fotografía en VI Rodando por Jaén

Septiembre 2018 (Jaén)

Premio expedido por la Diputación de Jaén por el Cortometraje Habitación 205. [Ver nota de prensa ↗](#).

¿Hablamos?

Linkedin: [alvaromolaruiz ↗](#) ☐ Copiar

✉ Correo: [alvaromolrui@gmail.com ↗](#) ☐ Copiar

Teléfono: [\(+34\) 653 26 58 84 ↗](#) ☐ Copiar

Volver arriba ↑

