Requisitos Proyecto fin de Ciclo DAM.

El trabajo fin de ciclo busca evaluar a los alumnos en las diferentes áreas de conocimiento que han ido superando durante su trayectoria por estos cursos. Por ello los requisitos mínimos exigidos para la superación de dicho trabajo aúnan cada una de las materias de este ciclo. Esto quiere decir que el alumno deberá desarrollar el proyecto original y completo de una aplicación funcional que englobe: una base de datos y al menos una aplicación de Escritorio o Movil que, de manera clara y amigable, acceda y represente esa información. Este trabajo será trasversal a todos los módulos. Este trabajo de fin de ciclo deberá ser realizado de forma individual.

La nota final de este trabajo se compone de tres partes, cada una con un peso específico en la calificación:

- Aplicación, que supondrá el 40% de la calificación final de dicho trabajo.
- Documentación asociada al proyecto, con un peso del 40%.
- Presentación oral y defensa ante los profesores, peso del 20%.

Para superar este trabajo de fin de ciclo el alumno deberá obtener una calificación mínima de 5 puntos.

Aplicación.

La aplicación se compone de una base de datos, posiblemente una api, y una aplicación de Escritorio / Web / Movil que la use. Es posible desarrollar en Oracle / Mysql / SqLite ... y en Java/ .jsp / .NET / MODULOS PROPIOS DE ODOO / Android / .NET MAUI

Modelo(Base de datos). Requisitos mínimos: Base de datos relacional que conste al menos de 4 tablas. Al menos una columna en alguna de esas tablas deberá almacenar fechas (fecha de creación, de nacimiento, leído...). Todas las tablas deberán contener un identificador único como clave primaria.

Ventanas/Vistas/Fragments Esta aplicación tiene que cumplir los requisitos de usabilidad, independientemente de los conocimientos del usuario final. Todos los formularios/ ventanas / vistas / informes con los que cuente dicha aplicación deberán ser comprobados.

Cualquier otro módulo necesario (API, Paquete NuGet, librería Java o Android...) se deberá indicar y documentar su configuración.

Además del contenido propio que decida el alumno, con el visto bueno del tutor, la aplicación debe incluir un registro de usuarios (crud completo) con algun usuario Admin, un login, un logotipo original.

A fin de promover vuestro trabajo y que este proyecto os sirva como demostración de vuestros conocimientos (portfolio), como requisito indispensable contará con un área "Sobre Mí" donde el alumno pondrá un enlace a su CV o perfil "profesional".

Documentación.

La documentación ha de ser de calidad ya que será uno de los pilares fundamentales de la aplicación. Se ha de cuidar la ortografía y la presentación. El contenido de esta documentación tendrá, al menos, los apartados expuestos al final de este documento en el Anexo I. Estos apartados no tienen porqué estar en este orden ni nombrados de esta manera, es decir, se ofrecen a modo ilustrativo, pero no es necesario ser exhaustivo.

Presentación oral y defensa. Se realizará una presentación oral ante los profesores. El alumno hará una presentación de entre 10 y 15 minutos, apoyándose en contenido multimedia si así lo considera (Presentaciones, imágenes, video...). Tras la presentación se abrirá el turno de preguntas que el alumno deberá responder. Es obligatorio participar planteando cuestiones a los alumnos que están presentando. La presentación oral y defensa se evaluará con la rúbrica siguiente.

| RÚBRICA DE LA EXPOSICIÓN ORAL Y DEFENSA | | | | |
|---|--|--|---|---|
| 0.75000(. | 5 | 3 | 1 | 0 |
| CATEGORÍA Contenido | SOBRESALIENTE Se nota un buen dominio del tema, no comete errores, no duda | NOTABLE Demuestra un buen entendimiento de partes del tema. Exposición fluida, comete pocos errores | APROBADO Tiene que hacer algunas rectificaciones, y en ocasiones duda | INSUFICIENTE Rectifica continuamente. El contenido es mínimo, no muestra un conocimiento del |
| Organización de la información | La información está bien organizada, de forma clara y lógica | La mayor parte de la información se organiza de forma clara y lógica, aunque de vez en cuando alguna diapositiva está fuera de lugar | No existe un plan claro para organizar la información, cierta dispersión | tema La información aparece dispersa y poco organizad |
| Exposición | Atrae la atención del público y mantiene el interés durante toda la exposición | Interesa bastante en principio, pero se hace un poco monótono | Le cuesta conseguir o mantener el interés del público | Apenas usa recursos para mantener la atención del público |
| Expresión oral | Habla claramente durante toda la presentación. Su pronunciación es correcta. Su tono de voz es adecuado | Habla claramente durante la mayor parte de la presentación. Su pronunciación es aceptable, pero en ocasiones realiza pausas innecesarias. Su tono de voz es adecuado | Algunas veces habla claramente durante la presentación. Su pronunciación es correcta, pero recurre frecuentemente al uso de pausas innecesarias. Su tono de voz no es el adecuado | Durante la mayor parte de la presentación no habla claramente. Su pronunciación es pobre, hace muchas pausas y usa muletillas. Su tono de voz no es adecuado para mantener el interés de la audiencia |
| Lenguaje no verbal | Tiene buena postura, y demuestra seguridad en sí mismo durante la presentación. Establece contacto visual con todos los presentes | Tiene buena postura la mayor parte del tiempo y establece contacto visual con todos los presentes. En ocasiones se muestra inseguro | Algunas veces tiene buena postura y en ocasiones establece contacto visual con todos los presentes. Muestra inseguridad | Tiene mala postura y no establece contacto visual con los presentes. Muestra gran inseguridad |
| Tiempo | Tiempo ajustado al previsto, con un final que retoma las ideas principales y redondea la exposición | Tiempo ajustado al previsto, pero con un final precipitado o alargado por falta de control del tiempo | Tiempo no ajustado. Exposición excesivamente corta | Excesivamente largo o insuficiente para desarrollar correctamente el tema |
| Soporte | La exposición se acompaña de soportes visuales especialmente atractivos y de mucha calidad | Soportes visuales adecuados e interesantes | Soportes visuales adecuados, pero poco interesantes | Soportes visuales inadecuados. |
| Demostración | Demuestra la utilidad y funcionalidad de su aplicación con claridad | Demuestra la utilidad y funcionalidad de su aplicación, pero no de forma clara | Demuestra la utilidad o la funcionalidad de su aplicación de forma clara | No demuestra ni la utilidad ni la funcionalidad |
| Comprensión y argumentación | El estudiante puede con precisión contestar todas las preguntas planteadas sobre el tema | El estudiante puede con precisión contestar la mayoría de las preguntas planteadas sobre el tema | El estudiante puede con precisión contestar unas pocas preguntas planteadas sobre el tema | El estudiante no puede contestar las preguntas planteadas sobre el tema |

Entrega del contenido del trabajo.

Todas las entregas, sin excepción, se realizarán a través del Aula Virtual dedidada al Proyecto, mediante varias entregas (tareas con con fecha tope) de la documentación / comprimido *ejecutable en una carpeta comprimida RAR/ZIP*. Podrá tener referencia a GitHub en un único repositorio. El nombre del repositorio será: repositorio2025XX, siendo XX el primer apellido del alumno que realiza este trabajo de fin de ciclo (ejemplo: repositorio2025Marin).

Formato y contenido de las entregas. Nabrá una carpeta con el código fuente, el PDF con la documentación (documentacion_XX.pdf), el Script que genere la estructura de la base de datos con nombre baseXX (scriptXX.sql), la presentación que se utilizará para la defensa (presentacionXX) y si fuera necesario, un documento explicativo tipo README con los pasos necesarios para la puesta en funcionamiento de la aplicación.

Anexo I

INDICE PROPUESTO

- I. Introducción.
 - a. Presentación del proyecto.
 - b. Objetivos del proyecto.
 - c. Justificación del proyecto.
- II. Análisis de requerimientos.
 - a. Identificación de necesidades y requerimientos.
 - b. Identificación de publico.
 - Estudio de mercado y competencia.
- III. Diseño y planificación.
 - a. Definición de la arquitectura del proyecto.
 - b. Diseño de la interfaz de usuario.
 - c. Planificación de las tareas y los recursos necesarios.
- IV. Implementación y pruebas.
 - a. Desarrollo de las funcionalidades del proyecto.
 - b. Pruebas unitarias y de integración.
 - Corrección de errores y optimización del rendimiento.
- V. Documentación.
 - a. Documentación técnica.
 - b. Documentación de usuario final.
 - c. Manual de instalación y configuración.
- VI. Mantenimiento y evolución.
 - a. Identificación de posibles mejoras y evolución del proyecto.
 - b. Actualizaciones y mejoras futuras.
- VII. Conclusiones.
 - a. Evaluación del proyecto.
 - b. Cumplimiento de objetivos y requisitos.
 - c. Lecciones aprendidas y recomendaciones para futuros proyectos
- VIII. Bibliografía/Webgrafía y referencias
 - a. Fuentes utilizadas en el proyecto