

# VISÃO DE NEGÓCIO

## FINALIDADE

Construção de um site voltado para o mercado de jogos com o objetivo de se estabelecer como um dos melhores do mercado para gamers.

## ESCOPO

No projeto foi requerido pelo cliente a construção de página web com a utilização de algumas ferramentas de desenvolvimento, como frameworks, entre outros elementos.

## VISÃO GERAL

- Desenvolvimento de um site voltado para o mercado de game;
- Público-alvo partindo dos 14 anos aos 45 anos;
- Layout minimalista, agradável utilização web e preto e azul como cores destaques;
- Apresentar contatos e redes sociais da organização.

## VISÃO GERAL DO PRODUTO

Atrair o público-alvo, entre 14 anos e 45 anos, que consome produtos de tecnologia de médio e alto valor agregado. Portfólio variado para todos os gostos apresentando produtos de qualidade. Alcançando consumidores que vivem o estilo gamer por todo o país.

## POSICIONAMENTO DO MERCADO

Nome Site: Game Mania

Público-alvo: Pessoas das classes A, B e C que vivem e participam do mundo da tecnologia e dos gamers.

Objetivo: Ser referência, primeira escolha quando se pensar em tecnologia e jogos.

## DESCRIÇÃO DA EQUIPE DESENVOLVEDORA

Integrante	Álvaro Nogueira
Descrição	Desenvolvedor responsável
Responsabilidade	Desenvolvimento do site

Formação	Dev Full Stack Senai
----------	----------------------

## DESCRIÇÃO DO CLIENTE

Nome	Descrição	Responsabilidades	
Cliente	Gamer Fanático da Silva	Informações sobre design, usabilidade, características do produto e pagamento à Equipe Desenvolvedora	
Nome	Descrição	Responsabilidades	Envolvidos
GamerS	Público-alvo	Utilização e feedback do produto	TI, Comercial, Administrativo, Logística

## ALTERNATIVAS E CONCORRÊNCIAS

Players do e-commerce, lojas varejistas que possuem setor de informática, lojas físicas e outras páginas de vendas online.

## RESTRIÇÕES

Capacidade de 300 acessos ao mesmo tempo.

## REQUISITOS DO PRODUTO

Sistema compatível com Windows 8 e superiores, Android e iOS.

## DEFINIÇÃO

O projeto Game Mania foi desenvolvido implementando práticas de funcionalidade, usabilidade e fluidez tendo como base UX/UI. Além de utilizar ferramentas mais modernas no desenvolvimento para construção do ambiente. O modelo apresenta uma experiência agradável e lúdico ao seu consumidor.

## REFERÊNCIA

Plataforma Senai SP – Curso Full Stack 2021.