



# TABLA DE SÍMBOLOS

## EJEMPLO 2. LENGUAJE FUENTE SIN ANIDAMIENTO

Supuestos:

- El lenguaje exige declaración previa de variables
- Tamaños de los tipos: entero, 2 bytes; dirección, 8 bytes; lógico, 1 byte



TS\_Global := CreaTabla()

/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

{

int b;

b = 3;

\*x = b \* 2 + a;

}

boolean fun (int x)

{

int a;

a = 2;

return (u % a) == b;

}

void proc2 (int d)

{

int u;

boolean v;

u = a + d;

v = fun (u);

}

void main ()

{

a = 1;

proc1 (&a);

proc2 (a);

fun (b);

}

TS\_Global

Lexema

Tipo

Despl

NúmParám

TipoParam

TipoDev

Etiq



POLITÉCNICA



TS\_Global

```
/*Segundo Ejemplo*/  
int a, b; /*globales*/
```

```
void proc1 (int *x)  
{  
    int b;  
    b = 3;  
    *x = b * 2 + a;  
}
```

```
boolean fun (int x)  
{  
    int a;  
    a = 2;  
    return (u % a) == b;  
}
```

```
void proc2 (int d)  
{  
    int u;  
    boolean v;  
    u = a + d;  
    v = fun (u);  
}
```

```
void main ()  
{  
    a = 1;  
    proc1 (&a);  
    proc2 (a);  
    fun (b);  
}
```

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etiq
a						

zona\_decl := true



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

```
{  
    int b;  
    b = 3;  
    *x = b * 2 + a;  
}
```

boolean fun (int x)

```
{  
    int a;  
    a = 2;  
    return (u % a) == b;  
}
```

void proc2 (int d)

```
{  
    int u;  
    boolean v;  
    u = a + d;  
    v = fun (u);  
}
```

void main ()

```
{  
    a = 1;  
    proc1 (&a);  
    proc2 (a);  
    fun (b);  
}
```

TS\_Global  
→

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etq
a	entero	0				



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

```
{  
    int b;  
    b = 3;  
    *x = b * 2 + a;  
}
```

boolean fun (int x)

```
{  
    int a;  
    a = 2;  
    return (u % a) == b;  
}
```

void proc2 (int d)

```
{  
    int u;  
    boolean v;  
    u = a + d;  
    v = fun (u);  
}
```

void main ()

```
{  
    a = 1;  
    proc1 (&a);  
    proc2 (a);  
    fun (b);  
}
```

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etiq
a	entero	0				
b						



TS\_Global

/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

```
{
    int b;
    b = 3;
    *x = b * 2 + a;
}
```

boolean fun (int x)

```
{
    int a;
    a = 2;
    return (u % a) == b;
}
```

void proc2 (int d)

```
{
    int u;
    boolean v;
    u = a + d;
    v = fun (u);
}
```

void main ()

```
{
    a = 1;
    proc1 (&a);
    proc2 (a);
    fun (b);
}
```

zona\_decl := false

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etiq
a	entero	0				
b	entero	2				



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void **proc1** (int \*x)

{

int b;

b = 3;

\*x = b \* 2 + a;

}

boolean fun (int x)

{

int a;

a = 2;

return (u % a) == b;

}

void proc2 (int d)

{

int u;

boolean v;

u = a + d;

v = fun (u);

}

void main ()

{

a = 1;

proc1 (&a);

proc2 (a);

fun (b);

}

zona\_decl := true

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etiq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1						



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1(int \*x)

{

int b;

b = 3;

\*x = b \* 2 + a;

}

boolean fun (int x)

{

int a;

a = 2;

return (u % a) == b;

}

void proc2 (int d)

{

int u;

boolean v;

u = a + d;

v = fun (u);

}

void main ()

{

a = 1;

proc1 (&a);

proc2 (a);

fun (b);

}

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etiq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1						

TS\_proc1 := CreaTabla()

TS\_proc1

Lexema	Tipo	Despl
x	Pointer(entero)	0





/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

{

int b;

b = 3;

\*x = b \* 2 + a;

}

boolean fun (int x)

{

int a;

a = 2;

return (u % a) == b;

}

void proc2 (int d)

{

int u;

boolean v;

u = a + d;

v = fun (u);

}

void main ()

{

a = 1;

proc1 (&a);

proc2 (a);

fun (b);

}

zona\_decl := false

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1

TS\_proc1

Lexema	Tipo	Despl
x	Pointer(entero)	0



```
/*Segundo Ejemplo*/  
int a, b; /*globales*/
```

```
void proc1 (int *x)  
{  
    int b;  
    b = 3;  
    *x = b * 2 + a;  
}
```

zona\_decl := true

int b;

zona\_decl := false

```
boolean fun (int x)  
{  
    int a;  
    a = 2;  
    return (u % a) == b;  
}
```

```
void proc2 (int d)  
{  
    int u;  
    boolean v;  
    u = a + d;  
    v = fun (u);  
}
```

```
void main ()  
{  
    a = 1;  
    proc1 (&a);  
    proc2 (a);  
    fun (b);  
}
```

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1

TS\_proc1

Lexema	Tipo	Despl
x	Pointer(entero)	0
b	entero	8



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)  
{

int b;

**b** = 3;

\*x = b \* 2 + a;

}

boolean fun (int x)

{

int a;

a = 2;

return (u % a) == b;

}

void proc2 (int d)

{

int u;

boolean v;

u = a + d;

v = fun (u);

}

void main ()

{

a = 1;

proc1 (&a);

proc2 (a);

fun (b);

}

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1

zona\_decl := false

TS\_proc1

Lexema	Tipo	Despl
x	Pointer(entero)	0
<b>b</b>	entero	8



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

```
{  
    int b;  
    b = 3;  
    *x = b * 2 + a;  
}
```

boolean fun (int x)

```
{  
    int a;  
    a = 2;  
    return (u % a) == b;  
}
```

void proc2 (int d)

```
{  
    int u;  
    boolean v;  
    u = a + d;  
    v = fun (u);  
}
```

void main ()

```
{  
    a = 1;  
    proc1 (&a);  
    proc2 (a);  
    fun (b);  
}
```

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1

TS\_proc1

Lexema	Tipo	Despl
x	Pointer(entero)	0
b	entero	8



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

{

int b;

b = 3;

\*x = **b** \* 2 + a;

}

boolean fun (int x)

{

int a;

a = 2;

return (u % a) == b;

}

void proc2 (int d)

{

int u;

boolean v;

u = a + d;

v = fun (u);

}

void main ()

{

a = 1;

proc1 (&a);

proc2 (a);

fun (b);

}

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1

TS\_proc1

Lexema	Tipo	Despl
x	Pointer(entero)	0
<b>b</b>	entero	8



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

{

int b;

b = 3;

\*x = b \* 2 + a;

}

boolean fun (int x)

{

int a;

a = 2;

return (u % a) == b;

}

void proc2 (int d)

{

int u;

boolean v;

u = a + d;

v = fun (u);

}

void main ()

{

a = 1;

proc1 (&a);

proc2 (a);

fun (b);

}

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1

TS\_proc1

Lexema	Tipo	Despl
x	Pointer(entero)	0
b	entero	8



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)  
{

    int b;  
    b = 3;  
    \*x = b \* 2 + a;

} ← LiberaTabla()

boolean fun (int x)

{  
    int a;  
    a = 2;  
    return (u % a) == b;  
}

void proc2 (int d)

{  
    int u;  
    boolean v;  
    u = a + d;  
    v = fun (u);  
}

void main ()

{  
    a = 1;  
    proc1 (&a);  
    proc2 (a);  
    fun (b);  
}

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1

~~TS\_proc1~~

Lexema	Tipo	Despl
x	Pointer(entero)	0
b	entero	8



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

```
{
    int b;
    b = 3;
    *x = b * 2 + a;
}
```

boolean fun (int x)

```
{
    int a;
    a = 2;
    return (u % a) == b;
}
```

void proc2 (int d)

```
{
    int u;
    boolean v;
    u = a + d;
    v = fun (u);
}
```

void main ()

```
{
    a = 1;
    proc1 (&a);
    proc2 (a);
    fun (b);
}
```

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etiq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1
fun						





/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

{

int b;

b = 3;

\*x = b \* 2 + a;

}

boolean fun (int x)

{

int a;

a = 2;

return (u % a) == b;

}

void proc2 (int d)

{

int u;

boolean v;

u = a + d;

v = fun (u);

}

void main ()

{

a = 1;

proc1 (&a);

proc2 (a);

fun (b);

}

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1
fun						

TS\_fun

Lexema	Tipo	Despl
x	entero	0



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

{

int b;

b = 3;

\*x = b \* 2 + a;

}

boolean fun (int x)

{

int a;

a = 2;

return (u % a) == b;

}

void proc2 (int d)

{

int u;

boolean v;

u = a + d;

v = fun (u);

}

void main ()

{

a = 1;

proc1 (&a);

proc2 (a);

fun (b);

}

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1
fun	función		1	entero	lógico	Et3_fun

TS\_fun

Lexema	Tipo	Despl
x	entero	0



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

```
{  
    int b;  
    b = 3;  
    *x = b * 2 + a;  
}
```

boolean fun (int x)

```
{  
    int a;  
    a = 2;  
    return (u % a) == b;  
}
```

void proc2 (int d)

```
{  
    int u;  
    boolean v;  
    u = a + d;  
    v = fun (u);  
}
```

void main ()

```
{  
    a = 1;  
    proc1 (&a);  
    proc2 (a);  
    fun (b);  
}
```

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etiq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1
fun	función		1	entero	lógico	Et3_fun

TS\_fun

Lexema	Tipo	Despl
x	entero	0
a	entero	2



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

{

int b;

b = 3;

\*x = b \* 2 + a;

}

boolean fun (int x)

{

int a;

a = 2;

return (u % a) == b;

}

void proc2 (int d)

{

int u;

boolean v;

u = a + d;

v = fun (u);

}

void main ()

{

a = 1;

proc1 (&a);

proc2 (a);

fun (b);

}

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etiq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1
fun	función		1	entero	lógico	Et3_fun

→ Error: identificador u no declarado

TS\_fun

Lexema	Tipo	Despl
x	entero	0
a	entero	2



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

{

int b;

b = 3;

\*x = b \* 2 + a;

}

boolean fun (int x)

{

int a;

a = 2;

return (u % a) == b;

}

void proc2 (int d)

{

int u;

boolean v;

u = a + d;

v = fun (u);

}

void main ()

{

a = 1;

proc1 (&a);

proc2 (a);

fun (b);

}

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etiq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1
fun	función		1	entero	lógico	Et3_fun

**X** TS\_fun

Lexema	Tipo	Despl
x	entero	0
a	entero	2



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

{

int b;

b = 3;

\*x = b \* 2 + a;

}

boolean fun (int x)

{

int a;

a = 2;

return (u % a) == b;

}

void proc2 (int d)

{

int u;

boolean v;

u = a + d;

v = fun (u);

}

void main ()

{

a = 1;

proc1 (&a);

proc2 (a);

fun (b);

}

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1
fun	función		1	entero	lógico	Et3_fun
proc2						



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

{

int b;

b = 3;

\*x = b \* 2 + a;

}

boolean fun (int x)

{

int a;

a = 2;

return (u % a) == b;

}

void proc2 (int d)

{

int u;

boolean v;

u = a + d;

v = fun (u);

}

void main ()

{

a = 1;

proc1 (&a);

proc2 (a);

fun (b);

}

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1
fun	función		1	entero	lógico	Et3_fun
proc2						

TS\_proc2

Lexema	Tipo	Despl
d	entero	0



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

{

int b;

b = 3;

\*x = b \* 2 + a;

}

boolean fun (int x)

{

int a;

a = 2;

return (u % a) == b;

}

void proc2 (int d)

{

int u;

boolean v;

u = a + d;

v = fun (u);

}

void main ()

{

a = 1;

proc1 (&a);

proc2 (a);

fun (b);

}

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etiq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1
fun	función		1	entero	lógico	Et3_fun
proc2	función		1	entero	void	Et2_proc2

TS\_proc2

Lexema	Tipo	Despl
d	entero	0





/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

{

int b;

b = 3;

\*x = b \* 2 + a;

}

boolean fun (int x)

{

int a;

a = 2;

return (u % a) == b;

}

void proc2 (int d)

{

int u;

boolean v;

u = a + d;

v = fun (u);

}

void main ()

{

a = 1;

proc1 (&a);

proc2 (a);

fun (b);

}

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1
fun	función		1	entero	lógico	Et3_fun
proc2	función		1	entero	void	Et2_proc2

TS\_proc2

Lexema	Tipo	Despl
d	entero	0
u	entero	2
v	lógico	4



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

{

int b;

b = 3;

\*x = b \* 2 + a;

}

boolean fun (int x)

{

int a;

a = 2;

return (u % a) == b;

}

void proc2 (int d)

{

int u;

boolean v;

u = a + d;

v = fun (u);

}

void main ()

{

a = 1;

proc1 (&a);

proc2 (a);

fun (b);

}

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1
fun	función		1	entero	lógico	Et3_fun
proc2	función		1	entero	void	Et2_proc2

 TS\_proc2

Lexema	Tipo	Despl
d	entero	0
u	entero	2
v	lógico	4



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

```
void proc1 (int *x)
{
```

```
    int b;
    b = 3;
    *x = b * 2 + a;
}
```

```
boolean fun (int x)
{
```

```
    int a;
    a = 2;
    return (u % a) == b;
}
```

```
void proc2 (int d)
{
```

```
    int u;
    boolean v;
    u = a + d;
    v = fun (u);
}
```

```
void main ()
{
```

```
    a = 1;
    proc1 (&a);
    proc2 (a);
    fun (b);
}
```

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etiq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1
fun	función		1	entero	lógico	Et3_fun
proc2	función		1	entero	void	Et2_proc2
main						



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

{

int b;

b = 3;

\*x = b \* 2 + a;

}

boolean fun (int x)

{

int a;

a = 2;

return (u % a) == b;

}

void proc2 (int d)

{

int u;

boolean v;

u = a + d;

v = fun (u);

}

void main ()

{

a = 1;

proc1 (&a);

proc2 (a);

fun (b);

}

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etiq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1
fun	función		1	entero	lógico	Et3_fun
proc2	función		1	entero	void	Et2_proc2
main						

TS\_main

Lexema	Tipo	Despl
--------	------	-------



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

{

int b;

b = 3;

\*x = b \* 2 + a;

}

boolean fun (int x)

{

int a;

a = 2;

return (u % a) == b;

}

void proc2 (int d)

{

int u;

boolean v;

u = a + d;

v = fun (u);

}

void main ()

{

a = 1;

proc1 (&a);

proc2 (a);

fun (b);

}

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1
fun	función		1	entero	lógico	Et3_fun
proc2	función		1	entero	void	Et2_proc2
main	función		0		void	Et3_main

TS\_main

Lexema	Tipo	Despl
--------	------	-------



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

```
void proc1 (int *x)
{
```

```
    int b;
    b = 3;
    *x = b * 2 + a;
}
```

```
boolean fun (int x)
{
```

```
    int a;
    a = 2;
    return (u % a) == b;
}
```

```
void proc2 (int d)
{
```

```
    int u;
    boolean v;
    u = a + d;
    v = fun (u);
}
```

```
void main ()
{
```

```
    a = 1;
    proc1 (&a);
    proc2 (a);
    fun (b);
}
```

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1
fun	función		1	entero	lógico	Et3_fun
proc2	función		1	entero	void	Et2_proc2
main	función		0		void	Et3_main



Lexema	Tipo	Despl
--------	------	-------



Global

```
/*Segundo Ejemplo*/
```

```
int a, b; /*globales*/
```

```
void proc1 (int *x)
```

```
{
```

```
    int b;
```

```
    b = 3;
```

```
    *x = b * 2 + a;
```

```
}
```

```
boolean fun (int x)
```

```
{
```

```
    int a;
```

```
    a = 2;
```

```
    return (u % a) == b;
```

```
}
```

```
void proc2 (int d)
```

```
{
```

```
    int u;
```

```
    boolean v;
```

```
    u = a + d;
```

```
    v = fun (u);
```

```
}
```

```
void main ()
```

```
{
```

```
    a = 1;
```

```
    proc1 (&a);
```

```
    proc2 (a);
```

```
    fun (b);
```

```
}
```

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1
fun	función		1	entero	lógico	Et3_fun
proc2	función		1	entero	void	Et2_proc2
main	función		0		void	Et3_main



/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

{

int b;

b = 3;

\*x = b \* 2 + a;

}

boolean fun (int x)

{

int a;

a = 2;

return (u % a) == b;

}

void proc2 (int d)

{

int u;

boolean v;

u = a + d;

v = fun (u);

}

void main ()

{

a = 1;

proc1 (&a);

proc2 (a);

fun (b);

}

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1
fun	función		1	entero	lógico	Et3_fun
proc2	función		1	entero	void	Et2_proc2
main	función		0		void	Et3_main

TS\_proc1

Lexema	Tipo	Despl
x	Pointer(entero)	0
b	entero	8

TS\_fun

Lexema	Tipo	Despl
x	entero	0
a	entero	2

TS\_proc2

Lexema	Tipo	Despl
d	entero	0
u	entero	2
v	lógico	4

TS\_main

Lexema	Tipo	Despl
--------	------	-------





/\*Segundo Ejemplo\*/

int a, b; /\*globales\*/

void proc1 (int \*x)

{

int b;

b = 3;

\*x = b \* 2 + a;

}

boolean fun (int x)

{

int a;

a = 2;

return (u % a) == b;

}

void proc2 (int d)

{

int u;

boolean v;

u = a + d;

v = fun (u);

}

void main ()

{

a = 1;

proc1 (&a);

proc2 (a);

fun (b);

}

TS\_Global

Lexema	Tipo	Despl	NúmParám	TipoParam	TipoDev	Etq
a	entero	0				
b	entero	2				
proc1	función		1	pointer(entero)	void	Et1_proc1
fun	función		1	entero	lógico	Et3_fun
proc2	función		1	entero	void	Et2_proc2
main	función		0		void	Et3_main

TS\_proc1

Lexema	Tipo	Despl
x	Pointer(entero)	0
b	entero	8

TS\_fun

Lexema	Tipo	Despl
x	entero	0
a	entero	2

TS\_proc2

Lexema	Tipo	Despl
d	entero	0
u	entero	2
v	lógico	4

TS\_main

Lexema	Tipo	Despl
--------	------	-------