

5.pdf



Anónimo



Procesadores de Lenguajes



3º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingenieros Informáticos Universidad Politécnica de Madrid



Descarga la APP de Wuolah.

Ya disponible para el móvil y la tablet.







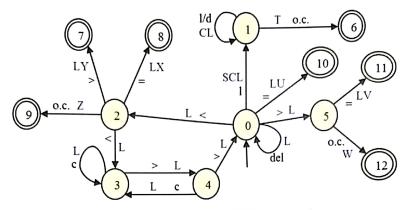
27-Junio-2018

Una gramática regular para el fragmento de lenguaje dado es:

Los tokens para este lenguaje serían:

- <ID, posTS>: representa un identificador, siendo el atributo su entrada en la tabla de símbolos
- <OPR, n>: representa un operador relacional, siendo el atributo n un valor correspondiente al operador leído (1: =, 2: >=, 3: >, 4: <=, 5: <>, 6: <)

El autómata finito determinista correspondiente a este lenguaje sería:



Por último, el AFD se completa con las acciones semánticas, donde:

- GenToken: genera un token con los parámetros recibidos (nótese que los comentarios no generan token)
- lee: lee el siguiente carácter del fichero de entrada
- Concat: concatena los caracteres del identificador
- BuscaTS: busca en la tabla de símbolos la palabra recibida y devuelve su posición
- InsertaTS: introduce en la tabla de símbolos la palabra recibida y devuelve su posición
- Error: genera un mensaje de error. Cualquier transición no indicada en el autómata corresponde a un caso de error léxico, que daría lugar a un mensaje. Así, en el estado 0, si se encuentra otro carácter, debería dar un mensaje del tipo "Carácter no válido al inicio de un elemento del lenguaje".

L:	Lee
C:	Concat(Pal); Cont:= Cont + 1
S:	Pal:=Ø; Cont:=0
T:	If (Cont ≤ 256) Then
	<pre>f p:= BuscaTS (Pal) if (p=NULL) Then p:= InsertaTS (pal) GenToken (ID, p)</pre>
	} else Error ("El identificador ", Pal, " tiene más de 256 caracteres")
U:	GenToken (OPR, 1)
V:	GenToken (OPR, 2)
V: W:	GenToken (OPR, 2) GenToken (OPR, 3)
W:	
W:	GenToken (OPR, 3)



PROCESADORES DE LENGUAJES

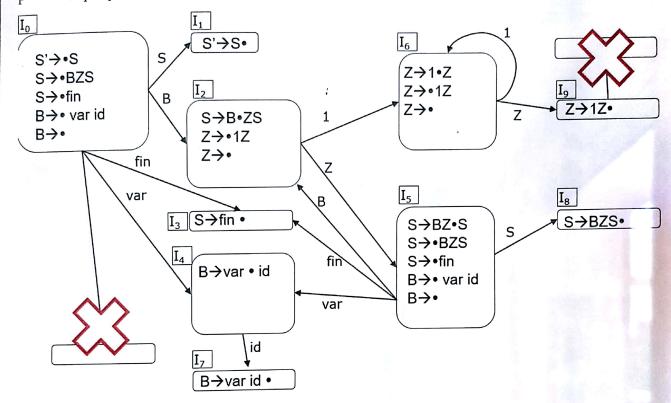
Plantilla de Respuesta - Análisis Sintáctico. 27 de junio de 2018

En relación con el método de Análisis Sintáctico Ascendente (LR), dada la gramática:

 $S \rightarrow B Z S \mid fin$

 $B \rightarrow \text{var id} \mid \lambda$ $Z \rightarrow 1 Z \mid \lambda$

Se pide construir el **Autómata Reconocedor de Prefijos Viables** para esta gramática, usando la siguiente plantilla, que puede contener errores u omisiones:



Se pide realizar el análisis de todos los posibles conflictos en el Autómata resultante del apartado a.

 $Follow(B) = \{1, var, fin\}$

 $Follow(Z)=\{1, var, fin\}$

I₀ Red-Desp Reducción por Follow(B); Desplazamiento por {var,fin}

por Follow(B) ∩ {var,fin} ≠ Ø Hay Conflicto Reducción-Desplazamiento

I₂ Red-Desp Reducción por Follow(Z); Desplazamiento por {1}

por Follow(Z) $\cap \{1\} \neq \emptyset$ Hay Conflicto Reducción-Desplazamiento

I₅ Red-Desp Reducción por Follow(B); Desplazamiento por {var,fin}

por Follow(B) \cap {var,fin} $\neq \emptyset$ Hay Conflicto Reducción-Desplazamiento

I6 Red-Desp Reducción por Follow(Z); Desplazamiento por {1}

por Follow(Z) \cap {1} $\neq \emptyset$ Hay Conflicto Reducción-Desplazamiento



En relación con el método de Análisis Sintáctico Descendente LL(1), dada la gramática:

 $A \rightarrow 1B \mid 2C \mid DC$

 $B \rightarrow 1 C$



En relación con el método de Análisis Sintáctico Descendente LL(1), dada la gramática:

 $A \rightarrow 1B \mid 2C \mid DC$

 $B \rightarrow 1 C$

 $C \rightarrow 3D \mid 4C$

 $D \rightarrow 5A \mid 6 \mid \lambda$

Se pide corregir los errores u omisiones de la siguiente tabla LL(1):

	1	2	3	4	5	6	\$	λ
A	A→ 1 B	A→ 2 C	A→ D C	A→ D C	A→ D C	A→ D C	A→ D C	5
В	B→ 1 C							\\\
С			C→ 3 D	C→ 4 C				
D			D → λ	D → λ	D→ 5 A	D→ 6	D → λ	D->-}

Tabla Correcta:

	1	2	3	4	5	6	\$
A	A→1B	A → 2 C	$A \rightarrow DC$	$A \rightarrow DC$	$A \rightarrow DC$	$A \rightarrow DC$	
В	B→1C						
C			$C \rightarrow 3D$	C→ 4 C			
D			$D \rightarrow \lambda$	$D \rightarrow \lambda$	$D \rightarrow 5 A$	D→ 6	$D \rightarrow \lambda$

Se pide escribir los procedimientos correspondientes a los símbolos B y D pertenecientes a un Analizador Sintáctico Descendente Predictivo Recursivo, dada la gramática del apartado c.

Procedure B ()

Begin

Equipara Token (1)

C

End B

Procedure D ()

Begin

If Sgte_token="5"

Then Begin Equipara_Token (5)

A

End

Else If Sgte_token="6"

Then Equipara_Token (6)

Else If Sgte token $\notin \{3,4,\$\}$ //Follow(D)

Then error ("Símbolo", Sgte_Token, "inesperado)

End D



Descarga la APP de Wuolah.

Ya disponible para el móvil y la tablet.









18[

27 de junio de 2018

Continúa do



405416 arts esce ues2016juny.pdf

Top de tu gi



7CR



Rocio



pony



```
F \rightarrow function id (R) \{S\}
```

```
zona decl:= true
TSL:= creaTabla ()
despl:= 0
InsertaTipoyEtiqTS (id.entrada, R.tipo→vacío, nuevaetiq())
zona_decl:= false
destruyeTS (TSL)
```

$R \rightarrow var T id U$

```
InsertaTipoyDesplTS (id.entrada, T.tipo, despl)
desp:= desp1 + T.ancho
R.tipo:= if U.tipo = \emptyset
             Then T.tipo
             Else T.tipo x U.tipo
```

$U \rightarrow$, R

U.ti	po:=	R.ti	ро
------	------	------	----

 $U \rightarrow \lambda$

U.tipo:= ∅

$T \rightarrow bool$	$T \rightarrow chars$
T.tipo:= lógico T.ancho:= 1	T.tipo:= cadena T.ancho:= 10
$T \rightarrow int$	T → real

 $T \rightarrow int$

T.tipo:= entero	T.tipo:= real
T.ancho:= 2	T.ancho:= 4

 $E \rightarrow id$

E.tipo:= BuscaTipoTS (id.entrada)

$S \to S_1\,;\,S_2$

```
S.tipo:= if S<sub>1</sub>.tipo = tipo_ok
           Then S₂.tipo
           Else tipo_error
```

$S \rightarrow call id (P)$

```
S.tipo:= if BuscaTipoTS (id.entrada) = P.tipo→vacío
        Then tipo ok
        Else tipo_error
```

$S \rightarrow id A E$

```
id.tipo:= BuscaTipoTS (id.entrada)
S.tipo:= If A.op = 1
                                              //operador +=
         Then if id.tipo = E.tipo = lógico
             Then tipo_ok
             Else tipo_error
         Else if A.op = 2
                                              //operador %=
             Then if id.tipo = E.tipo = cadena
                   Then tipo ok
                   Else if id.tipo = E.tipo ∈ {entero, real}
                          Then tipo_ok
                          Else tipo_error
```

$P \rightarrow E$

P.tipo:= E.tipo

$P \rightarrow E, P_1$

P.tipo:= E.tipo x P_1 .tipo

$A \rightarrow +=$

A.op:=1

A → %=

A.op:= 2



