



# Álvaro García-Caro Bartolomé

📞 Número de teléfono: (+34) 616625642

✉ Dirección de correo electrónico: [byalvaro40@gmail.com](mailto:byalvaro40@gmail.com)

🌐 LinkedIn: [www.linkedin.com/in/álvaro-garcia-caro-bartolomé-71121b346](https://www.linkedin.com/in/álvaro-garcia-caro-bartolomé-71121b346)

👤 Portfolio: <https://alvaroogarcia1.github.io/>

## SOBRE MÍ

---

Estudiante de último curso de Ingeniería Informática en la ETSIINF, con interés en el desarrollo de software y en áreas de sistemas y ciberseguridad. Me atrae especialmente el trabajo en entornos Linux y de bajo nivel, así como el análisis y desarrollo de soluciones técnicas. Me caracterizo por mi capacidad de aprendizaje rápido, responsabilidad y motivación por participar en proyectos tecnológicos y de investigación.

## EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

---

### Grado en Ingeniería Informática

**ETSIINF, UPM** [ 09/2021 – Actual ]

Población: Madrid | País: España | Sitio web: <https://www.fi.upm.es/> | Nivel en el MEC: Nivel 6 EQF-MEC

### Bachillerato en Ciencias y Tecnología

**I.E.S Juanelo Turriano** [ 09/2019 – 06/2021 ]

Población: Toledo | País: España | Sitio web: <http://www.iesjuaneloturriano.es/> | Nivel en el MEC: Nivel 4 EQF-MEC

## PROYECTOS

---

**API REST para una biblioteca** Diseño e implementación de un servicio RESTful para la gestión de inventario y préstamos de libros, aplicando principios HATEOAS y persistencia en base de datos relacional, utilizando Java, Spring Boot, PostgreSQL, Maven, Postman y GitHub.

**Aplicación móvil para gestión de torneos de tenis** Desarrollo de una aplicación multiplataforma para la gestión de torneos, jugadores y resultados, con autenticación y almacenamiento en la nube, utilizando Flutter, Dart, Firebase (Firestore, Auth), y GitHub.

**Desarrollo del videojuego Sokoban** Diseño e implementación del clásico juego Sokoban, aplicando principios de programación orientada a objetos, control de versiones y calidad de código, utilizando Java, Maven, JUnit 5, SonarQube y GitLab.

**Procesador de Lenguajes con analizadores léxico, sintáctico y semántico** Desarrollo de un compilador modular con generación de tablas de símbolos y detección de errores léxicos, sintácticos y semánticos, utilizando Java y Github.

**MiniShell en C con gestión de procesos y redirecciones** Implementación de un intérprete de comandos con soporte para tuberías, redirecciones y control de procesos, utilizando C, Linux, llamadas al sistema (fork, exec, pipe, wait) y Makefile.

## CAPACIDADES

---

Java / Python / C / Spring Boot / SQL / MySQL / PostgreSQL / Flutter / Unity / Docker / Git / GitLab / Packet Tracer / JSON / XML / Linux / Trabajo en equipo / Resolución de problemas / Aprendizaje autónomo / REST

CERTIFICACIONES

[ Cisco Networking Academy, 09/2024 ]

CCNA: Introduction to Networks

Modo de aprendizaje: Mixto

COMPETENCIAS DE IDIOMAS

Lengua(s) materna(s): español

Otro(s) idioma(s):

inglés

COMPRENSIÓN AUDITIVA B2

COMPRENSIÓN LECTORA B2 EXPRESIÓN ESCRITA B2

PRODUCCIÓN ORAL B2 INTERACCIÓN ORAL B2

Niveles: A1 y A2 (usuario básico), B1 y B2 (usuario independiente), C1 y C2 (usuario competente)

PERMISO DE CONDUCCIÓN

Permiso de conducción: B