

CONQUEST OF THE ANCIENT ARMS

By GG Enterprises



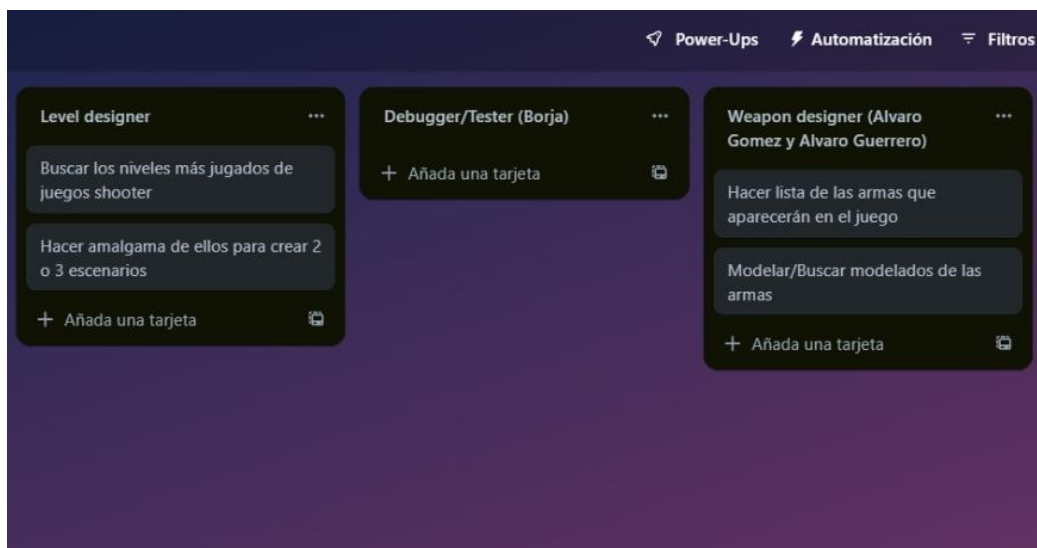
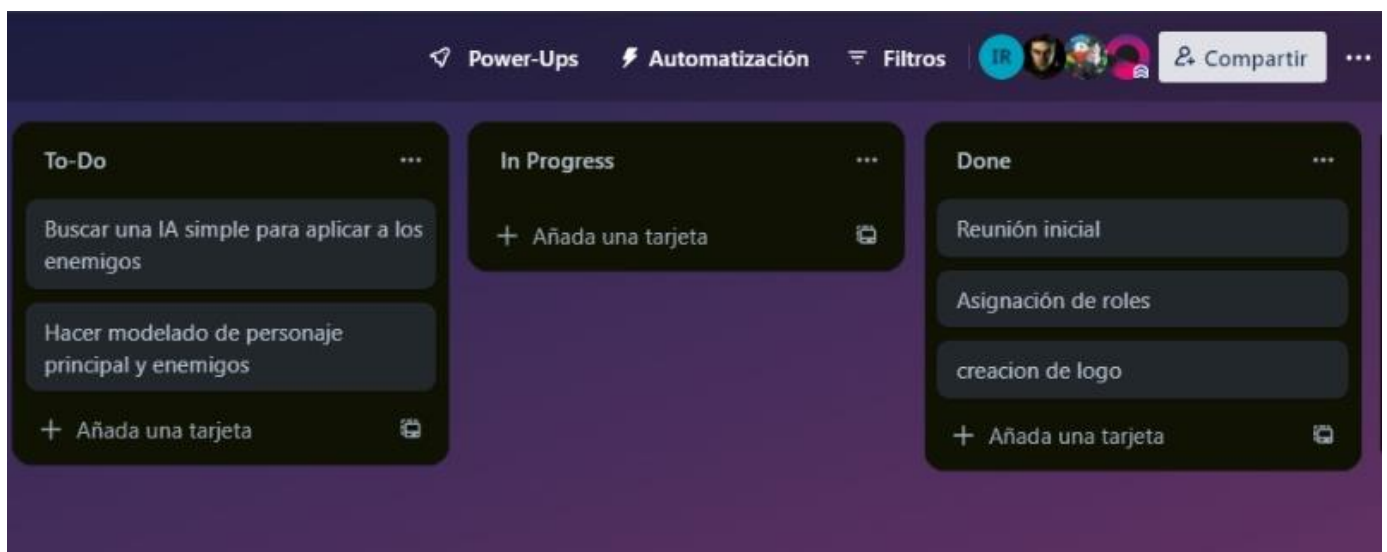
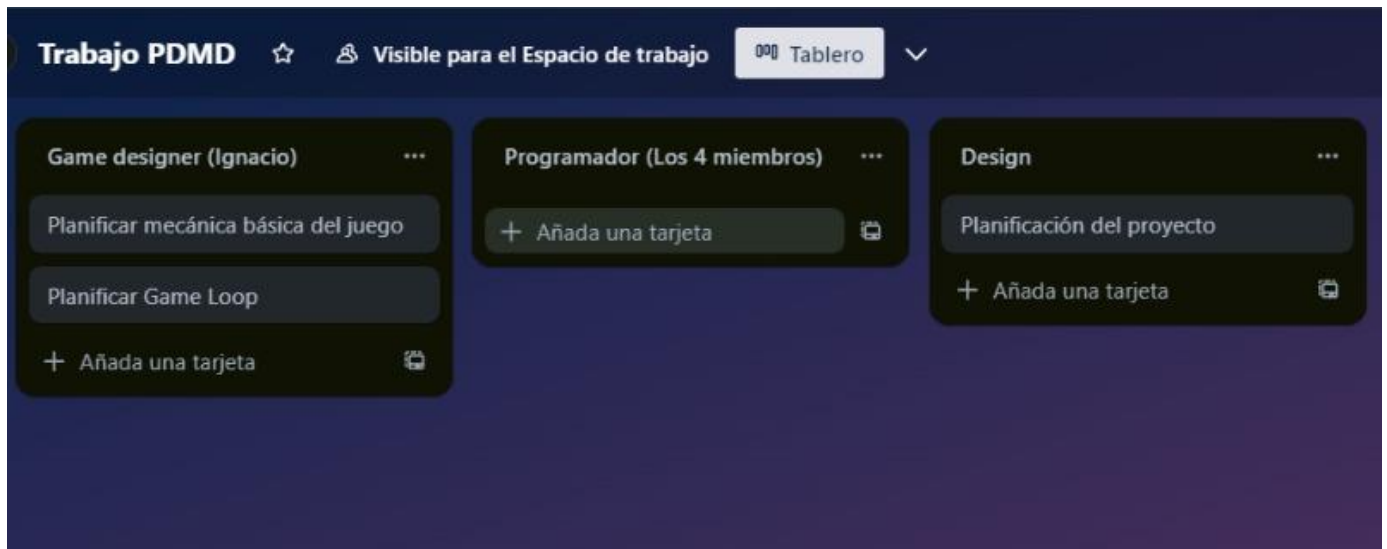
Integrantes del equipo:

- Álvaro Guerrero Sánchez
- Ignacio Rodríguez Blanco
- Borja Estévez Alaminos
- Álvaro Gómez Rueda

Para la realización de este trabajo en grupo hemos creado la empresa GG Enterprises. Con esta empresa, hemos pensado en nuestra idea para un videojuego.

Conquest of the Ancient Arms es un Battle Royale con gran variedad de armas en el cual peleas contra la IA y, al ir subiendo de nivel, se van desbloqueando distintas armas.

Tras la primera reunión, en la que decidimos el nombre de la empresa, el género y nombre del videojuego y en qué se basaría, procedimos a la asignación de roles y de distintas tareas a realizar:



Como inspiración para la creación de este videojuego y de sus mecánicas hemos tomado lo que se puede ver en estos dos vídeos:

I made an FPS Game but you're the bullet:

<https://youtu.be/kYUSfrKFFvk?si=l6d9y-S7OwsCxYw3>

This game lets you parry nukes:

<https://youtu.be/OoVV1WThyZ8?si=M0ZdiBGf1X3QdEgL>