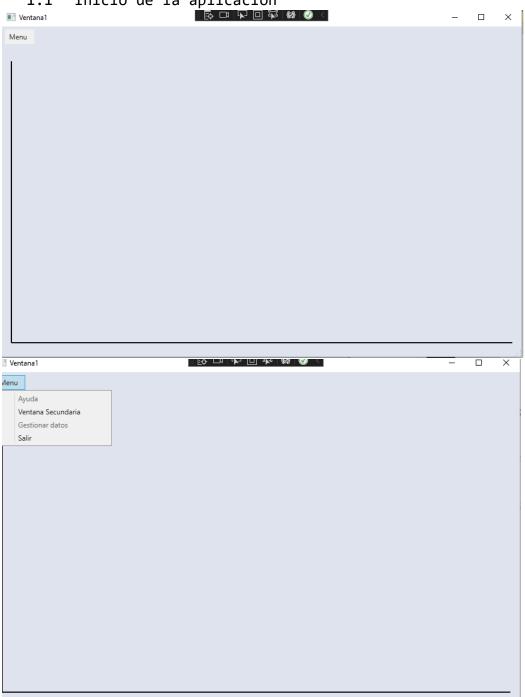
INTERFACES GRÁFICAS DE USUARIO

Práctica Curso 2022-2023

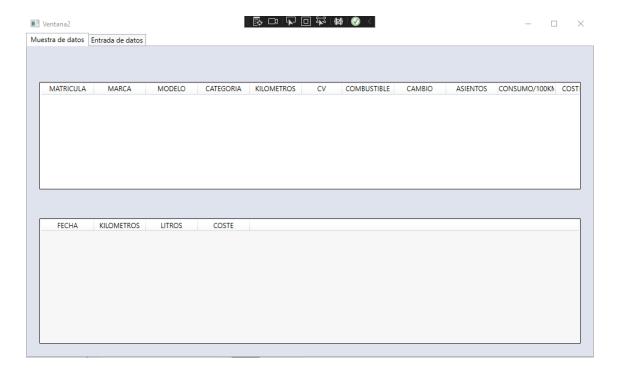
Álvaro García Sánchez: 70924450V

1. Manual de Usuario

1.1 Inicio de la aplicación

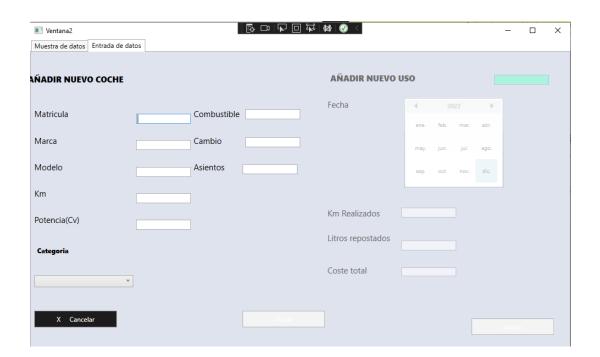


1.2 Visualización de datos:



1.3 Introducción de datos:

Si no hay ningún elemento seleccionado en Tabla1.



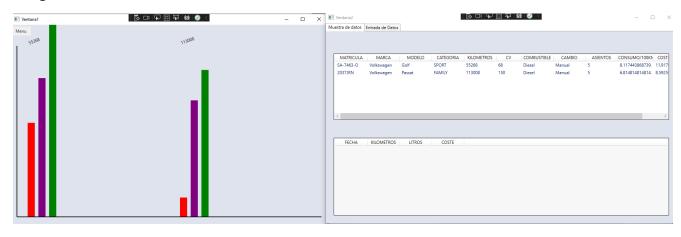
1.4 Introducción de repostajes:

Cuando hay un coche seleccionado en Tabla1

■ Ventana2		3					_		×
Muestra de datos Entrada de Uso	s								
AÑADIR NUEVO COCHE	AÑ	AÑADIR NUEVO USO				Sa-	-7463-0)	
		Fecha		4 2022		+			
Matricula	Combustible		ene.	feb.	mar.	abr.			
Marca	Cambio		may.	jun.	jul.	ago.			
Modelo	Asientos		sep.	oct.	nov.	dic.			
Km									
Potencia(Cv)	Km	Realizados							
Categoria	Litro	os repostados							
SPORT	Cost	te total							
SPORT									
X Cancelar					ı		Añadir		

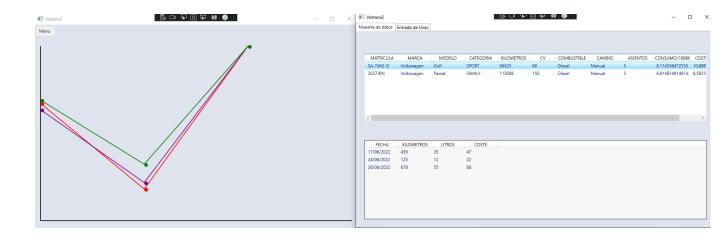
1.5 Visualización del gráfico general

Tres barras por coche (km, mediaConsumo y mediaCoste) si no hay ningún vehiculo seleccionado en Tabla1

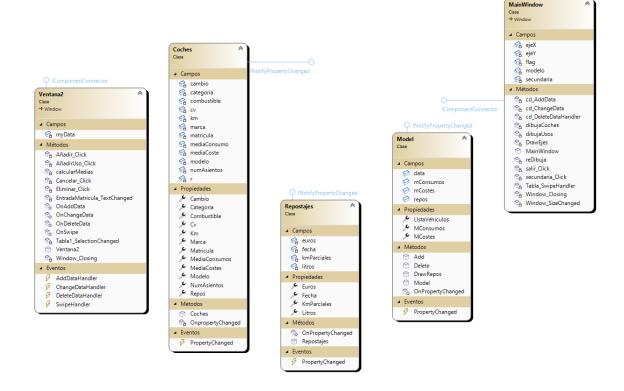


1.6 Visualización gráfico repostajes de un vehículo

Tres polilineas (kmParciales, litros y euros) y una elipse por cada entrada. Visible cuando hay un coche seleccionado



- 2. Manual del programador
 - 2.1 Diagrama de objetos



2.2 Explicación de los métodos

2.2.1 Clase MainWindow

Private void DrawEjes(): Dibuja los ejes en el canvas
Private void dibujaCoches(): Dibuja 3 lineas por cada
coche. Grafico general
Private void dibujaUsos(): Dibuja 3 polilineas por cada uso
de un coche seleccionado en Tabla1

2.2.2 Clase Ventana2

Private void Añadir_click(): Función que se encarga de añadir nuevos coches a Tabla1

Private void AñadirUso_Click(): Función que se encarga de añadir en Tabla2 un nuevo repostaje para un coche seleccionado en Tabla1

Private void Cancelar_Click(): Función que elimina los datos introducidos en los textbox y no añade nada Private void calcularMedias(): Función que a medida que se van introduciendo nuevos repostajes, va calculando la media de consumo y de coste e incrementa los km del vehiculo seleccionado

2.3 Explicación de las delegaciones

public event EventHandler AddDataHandler; → Evento lanzado desde la ventana2 , hacia la ventana principal que se ejecuta cada vez que se añade un nuevo elemento a la Tabla1. Con un parámetro en el AddEventArgs que es un dato de tipo Coches

public event EventHandler ChangeDataHandler; → Evento lanzado desde la ventana2, hacia la ventana principal cuando se selecciona algo en el listado principal(Tabla1) para que en la ventana principal se muestre los datos de detallados por cada repostaje

public event EventHandler SwipeHandler; → Evento lanzado desde la ventana2 , hacia la ventana principal cuando se deselecciona los datos del listado Tabla1, provocando que se cambie del diagrama especifico hacia el diagrama general

3. Referencias y bibliografía

WPF Window, configuración de la ventana principal (programarfacil.com)

<u>Procedimiento Especificar un icono de aplicación (Visual Basic, C#) - Visual Studio (Windows) | Microsoft Learn</u>

<u>Label Clase (System.Windows.Controls) | Microsoft Learn</u>

<u>Canvas Class (System.Windows.Controls) | Microsoft Learn</u>

Sort string list with dates in C# - Stack Overflow