

---

# TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

## PRUEBA PRÁCTICA MÓDULO DISEÑO DE INTERFACES WEB

Evaluación Segunda

Fecha 19/12/2024

Nombre y apellidos:

Grupo: 2º \_\_\_\_

Lee bien todo lo que se indica en este enunciado y procura respetarlo.

Si tienes alguna duda o crees que hay alguna incoherencia, avisa al profesor para que te lo solucione.

### Normas de Realización

- a) El ejercicio se realizará en clase.
- b) Se puede usar cualquier IDE de los permitidos: Sublime Text o VS Code.
- c) No se pueden utilizar herramientas que generan código para completar la práctica. Si se detecta dicho uso, se considerará plagio.
- d) Al inicio del ejercicio se debe borrar el historial del navegador y cada media hora se os pedirá que hagáis una captura de pantalla del historial, de la página en el navegador y del código fuente. Todas las capturas deben guardarse en una carpeta del proyecto nombrada como "Evolución" y los archivos deben nombrarse con la hora de la captura por ejemplo: 10\_30\_historial.jpg , 10\_30\_pagina\_web.jpg, 10\_30\_codigo\_fuente.jpg. Si es necesario varias capturas se nombran de la siguiente manera 10\_30\_historial\_01.jpg, 10\_30\_historial\_02.jpg

e) Sólo se podrá tener una ventana de un navegador y un sólo navegador.

d) Se valorará la legibilidad del código: sangrado de líneas correcto, uso de comentarios, nombre de variables adecuado...

El no cumplimiento de alguno de los apartados antes indicados provocará una penalización de 0,5 puntos en la nota final (una penalización por cada apartado incumplido).

## Entrega

El ejercicio puntúa para la evaluación práctica del 2o Trimestre de la asignatura.

Al finalizar la práctica debes entregar un archivo comprimido en .zip .rar o .7z con la carpeta y todo su contenido. Ese archivo debe nombrarse de la siguiente manera: Apellido1\_Apellido2\_Nombre. Ej: Gomez\_Luque\_Rafael.

Sube ese archivo comprimido a la tarea indicada en el campus dentro de la asignatura.

Fecha límite de entrega: al finalizar la hora de clase

Recuerda: se puntúa lo que se entrega en la plataforma. Las entregas recibidas después de fecha límite de entrega no se evalúan.

## Copia o plagio

Tal como se indica en los estatutos del centro, está totalmente prohibido copiar código de otro/a compañero/a, de internet y/o de una IA. Si se detecta y se demuestra este tipo de comportamiento, la calificación de la actividad será de 0 puntos, pudiendo quedar el trimestre suspenso para junio si el profesor lo estima oportuno.

## **DESARROLLO:**

La práctica consiste en realizar una web utilizando bootstrap para que el resultado sea lo más parecido posible al que se facilita en el documento entregado.

Las imágenes necesarias las tenéis disponibles junto a este documento, el resto de instrucciones se facilitarán en un documento impreso.

Se tiene que crear una carpeta, la cual posteriormente habrá que comprimir para su entrega que contenga las siguientes carpetas:

- img - con las imágenes procesadas, optimizadas y adecuadas en tamaño y estilo
- recursos - imágenes proporcionadas tal y como se aportan
- css - en caso de necesitar crear algun css personalizado
- evolucion - con las capturas comentadas cuando el profesor lo indique

Y los ficheros:

- favicon.ico
- index.html