05-2022

Álvaro Pérez Mella

2DAW

MyBoard

[Subtítulo del documento]

Índice

[Introducción: 2](#_Toc104125721)

[Objeto del proyecto: 2](#_Toc104125722)

[Justificación del proyecto 2](#_Toc104125723)

[Objetivos 3](#_Toc104125724)

[Lenguajes empleados 4](#_Toc104125725)

[IDEs utilizados 4](#_Toc104125726)

[Distribución 4](#_Toc104125727)

# Introducción:

## Objeto del proyecto:

MyBoard es una aplicación web pensada para ayudar a mejorar la vida de los usuarios mediante su sistema de objetivos, gracias a ella estas personas podrán enfocarse en lo que realmente quieren hacer y una vez lo tengan claro darles una ayuda mediante el sistema de ayudas que implementa para que tengan una guía para conseguir su meta. A diferencia de otras aplicaciones MyBoard es capaz de unificar varios tipos de objetivos que puede tener una persona en su día a día, no sólo en ciertos aspectos como en el ámbito laboral para creación de proyectos (como el sistema de proyectos de GitHub) si no que elabora un sistema en el cual coexisten diversos tipos de objetivos, ya sean académicos, personales o físicos.

La aplicación está diseñada de forma que te ofrece libertad a la hora de crear objetivos nuevos pero a diferencia de otras aplicaciones esta no te permite modificar el contenido de los objetivos una vez son creados ya que de esta forma el usuario una vez toma la decisión de empezar con dicho objetivo le quedan sólo dos opciones, completarlo o abandonarlo, de esta forma tendrá un concepto real del trabajo que está realizando en vez de poder modificarlo y que de esta forma pueda hacerse trampas a sí mismo, junto a esto el programa muestra los objetivos que ha completado para mostrar al usuario lo que ha conseguido hasta la fecha y así motivarle.

En conclusión, el uso de esta aplicación ayudará al usuario a poder definir sus objetivos de forma precisa, obtener ayudas para su correcta realización y darle una motivación al mostrar los objetivos completados.

## Justificación del proyecto

Este proyecto se ha elegido debido a que actualmente las aplicaciones de gestión se centran únicamente en un aspecto de la vida y estas no dan una guía de cómo realizar el objetivo requerido, por lo que debido a la necesidad de una aplicación con la que poder gestionar cualquier aspecto de la vida cotidiana se ha creado MyBoard.

## Objetivos del proyecto

Los objetivos del proyecto son elaborar las funcionalidades para su uso:

Mostrar al usuario de qué trata la página y los servicios que se ofrecen.

Contacto con el administrador por parte de cualquiera.

Creación de usuarios.

Acceso a la cuenta de los usuarios.

Ajuste de usuarios, entre ellos: Cambiar la foto de perfil, el correo electrónico y la contraseña.

Usuarios capaces de cerrar sesión y eliminar su cuenta.

Sistema de creación de varios tipos de objetivos.

Sistema de visualización de los objetivos de cada usuario con filtros en función del tipo y si están completados.

Elegir ayuda en función del tipo de objetivo a crear y poder visualizarlas tanto antes de ser creados como después.

Poder abandonar y completar objetivos.

Entrar como usuario administrador

El administrador podrá gestionar los usuarios y sus métodos para poder eliminarlos en caso deseado.

El administrador podrá ver los mensajes enviados a través de la página de contacto.

## Lenguajes empleados

* HTML: Crear el contenido de la página.
* CSS: Implementar estilos para dar una vista más agradable al usuario.
* JavaScript: Aportar funcionalidad a la página.
* TypeScript: Aportar funcionalidad a la página.
* PHP: Conectar con archivos del servidor.
* SQL: Creación de las Bases de datos.

### IDEs utilizados

* Visual Studio Code: Usado para HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, PHP.
* NetBeans: Usado para PHP.
* Notepad++: Usado para SQL.

## Distribución

Actualmente está implementa mediante XAMPP actuando mi ordenado de servidor por lo que podrá acceder a ella cualquier persona con acceso a mi ordenador. En un futuro esta será distribuida de forma global para que cualquier usuario del mundo pueda tener acceso a ella.

## Requisitos de los clientes

* Electricidad
* Un ordenador
* Acceso a internet
* Conocer la URL de la página.

# Funcionamiento General:

### Cualquiera que acceda

Mostrar la página

### Usuarios

Creación de usuarios y acceso a estos.

Los usuarios tendrán su propia foto de perfil la cual se mostrará en la página del usuario.

Los usuarios podrán cambiar su foto de perfil, correo electrónico y su contraseña en la sección de ajustes mediante la introducción de su contraseña actual.

Los usuarios podrán salir y eliminar su cuenta.

Los usuarios podrán crear objetivos.

Los usuarios podrán visualizar sus objetivos.

Los usuarios podrán abandonar sus objetivos si no han podido realizarlos y estos se eliminarán.

Los usuarios podrán completar sus objetivos de forma que estos ya no aparecerán en los apartados de objetivos actuales, pero si en los de completados.

### Objetivos

Habrá tres tipos de objetivos los cuales serán académicos, personales y físicos.

Cada objetivo tendrá una serie de ayudas en función de su tipo.

Los objetivos académicos tendrán como ayuda la elección de diversos métodos de estudio/trabajo de forma que escojan el que más se adecue a ellos para lograr la mayor eficiencia posible.

Los objetivos personales tendrán como ayuda poder escoger entre diferentes recompensas que se obtendrán al realizar ciertas acciones de esta forma consiguiendo un pequeño aliciente para completar dicho objetivo.

Los objetivos Físicos tendrán como ayuda seleccionar una rutina que se adecue a sus requerimientos de forma que estas estén clasificadas por el lugar de su realización para que tenga una idea de lo que se puede hacer en un ambiente concreto y este también podrá ver su dificultad para que escoja una adecuada a su estado físico.

Las ayudas se mostrarán a la hora de crear los objetivos en función del tipo de objetivo que se desee crear y una vez seleccionada se podrá obtener información de la misma para comprobar que se está de acuerdo en crear el objetivo con dicha ayuda. La ayuda que seleccione el usuario en su objetivo podrá verse para poder recordarla mediante un botón dentro de la visualización de dicho objetivo.