1-5-2022

Álvaro Pérez Mella

2DAW

MyBoard

[Subtítulo del documento]

Índice

[Introducción: 2](#_Toc104562732)

[Objeto del proyecto: 2](#_Toc104562733)

[Justificación del proyecto 2](#_Toc104562734)

[Objetivos del proyecto 3](#_Toc104562735)

[Lenguajes empleados 3](#_Toc104562736)

[IDEs utilizados 4](#_Toc104562737)

[Distribución 4](#_Toc104562738)

[Requisitos de los clientes 4](#_Toc104562739)

[Licenciamiento 4](#_Toc104562740)

[Recursos 5](#_Toc104562741)

[Hardware 5](#_Toc104562742)

[Software 5](#_Toc104562743)

[Humanos 6](#_Toc104562744)

[Previsión económica del coste del proyecto 6](#_Toc104562745)

[Descripción de la aplicación 7](#_Toc104562746)

[Funcionamiento general 7](#_Toc104562747)

[Roles y funcionalidades dentro de cada tipo de usuario: 10](#_Toc104562748)

# Introducción:

## Objeto del proyecto:

MyBoard es una aplicación web pensada para ayudar a mejorar la vida de los usuarios mediante su sistema de objetivos, gracias a ella estas personas podrán enfocarse en lo que realmente quieren hacer y una vez lo tengan claro darles una ayuda mediante el sistema de ayudas que implementa para que tengan una guía para conseguir su meta. A diferencia de otras aplicaciones MyBoard es capaz de unificar varios tipos de objetivos que puede tener una persona en su día a día, no sólo en ciertos aspectos como en el ámbito laboral para creación de proyectos (como el sistema de proyectos de GitHub) sino que elabora un sistema en el cual coexisten diversos tipos de objetivos, ya sean académicos, personales o físicos.

La aplicación está diseñada de forma que te ofrece libertad a la hora de crear objetivos nuevos pero a diferencia de otras aplicaciones esta no te permite modificar el contenido de los objetivos una vez son creados ya que de esta forma el usuario una vez toma la decisión de empezar con dicho objetivo le quedan sólo dos opciones, completarlo o abandonarlo, de esta forma tendrá un concepto real del trabajo que está realizando en vez de poder modificarlo y que de esta forma pueda hacerse trampas a sí mismo, junto a esto el programa muestra los objetivos que ha completado para mostrar al usuario lo que ha conseguido hasta la fecha y así motivarle.

En conclusión, el uso de esta aplicación ayudará al usuario a poder definir sus objetivos de forma precisa, obtener ayudas para su correcta realización y darle una motivación al mostrar los objetivos completados.

## Justificación del proyecto

Este proyecto se ha elegido debido a que actualmente las aplicaciones de gestión se centran únicamente en un aspecto de la vida y estas no dan una guía de cómo realizar el objetivo requerido, por lo que debido a la necesidad de una aplicación con la que poder gestionar cualquier aspecto de la vida cotidiana se ha creado MyBoard.

## Objetivos del proyecto

Los objetivos del proyecto son elaborar las funcionalidades para su uso:

Mostrar al usuario de qué trata la página y los servicios que se ofrecen.

Contacto con el administrador por parte de cualquiera.

Creación de usuarios.

Acceso a la cuenta de los usuarios.

Ajuste de usuarios, entre ellos: Cambiar la foto de perfil, el correo electrónico y la contraseña.

Usuarios capaces de cerrar sesión y eliminar su cuenta.

Sistema de creación de varios tipos de objetivos.

Sistema de visualización de los objetivos de cada usuario con filtros en función del tipo y si están completados.

Elegir ayuda en función del tipo de objetivo a crear y poder visualizarlas tanto antes de ser creados como después.

Poder abandonar y completar objetivos.

Entrar como usuario administrador

El administrador podrá gestionar los usuarios y sus métodos para poder eliminarlos en caso deseado.

El administrador podrá ver los mensajes enviados a través de la página de contacto.

## Lenguajes empleados

* HTML: Crear el contenido de la página.
* CSS: Implementar estilos para dar una vista más agradable al usuario.
* JavaScript: Aportar funcionalidad a la página.
* TypeScript: Aportar funcionalidad a la página.
* PHP: Conectar con archivos del servidor.
* SQL: Creación de las Bases de datos.

### IDEs utilizados

* Visual Studio Code: Usado para HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, PHP.
* NetBeans: Usado para PHP.
* Notepad++: Usado para SQL.

## Distribución

Actualmente está implementa mediante XAMPP actuando mi ordenado de servidor por lo que podrá acceder a ella cualquier persona con acceso a mi ordenador. En un futuro esta será distribuida de forma global para que cualquier usuario del mundo pueda tener acceso a ella.

## Requisitos de los clientes

* Electricidad
* Un ordenador
* Acceso a internet
* Conocer la URL de la página.

## Licenciamiento

Estará bajo la licencia de Copyright, por lo que al publicarla no hará falta especificar el tipo de licencia al ser este el por defecto.

De esta forma se limita la utilización, modificación y distribución del contenido al autor por lo que cualquier tercero que quiera hacer uso del contenido deberá ser bajo la autorización del creador de forma que este no pueda modificarlo sin permiso.

# Recursos

## Hardware

Portátil Acer PREDATOR TRITON 300 SE:

* Gráfica: NVIDIA RTX 3060
* Procesador: 11th Gen Intel Core i7
* RAM: 16GB 3200 MHz
* Monitor: 1080 IPS 144 Hz

Ratón Logitech MX Vertical.

Alfombrilla Ozone Ground Level.

Imagen del hardware empleado:



## Software

SO: Windows 11

IDEs: Visual Studio Code, NetBeans, Notepad++

XAMP con phpMyAdmin y MySQL

Ayudas en diseño: NicePage

## Humanos

Diseño de la base de datos: 4 horas

Diseño conceptual de la aplicación: 6 horas

Desarrollo de la aplicación: 74 horas:

* Páginas de presentación y servicios: 8 horas
* Inicio de sesión y registro: 10 horas
* Contacto: 3 horas
* Administrador: 8 horas
* Crear objetivos usuarios: 15 horas
* Mostrar Objetivos usuarios filtrados por tipo: 20 horas
* Cambiar contraseña, correo y eliminar cuenta: 5 horas
* Cambiar foto: 5 horas

## Previsión económica del coste del proyecto

El coste estimado estará basado en implementar la aplicación en un servidor y domino real.

El coste estimado del servidor anualmente será de unos 150€ anuales y el del dominio sería de unos 10€ por lo que estaríamos hablando de 160€ anuales de mantenimiento.

# Descripción de la aplicación

## Funcionamiento general

En primer lugar, el cliente se encontrará con una página principal (“**Portada**”) en la cual se muestra el nombre de la aplicación y en que consiste de forma corta y visual para que el cliente puede ver de un solo vistazo de que trata MyBoard, en esta página se encuentran las opciones de iniciar sesión y registrarse, las cuales llevan a sus respectivas páginas para poder hacerlo.

En la **barra superior de navegación** aparece las opciones de: “Presentación, Servicios, Contacto y acceder”. Para poder navegar por los diferentes apartados sin la necesidad de usar credenciales.

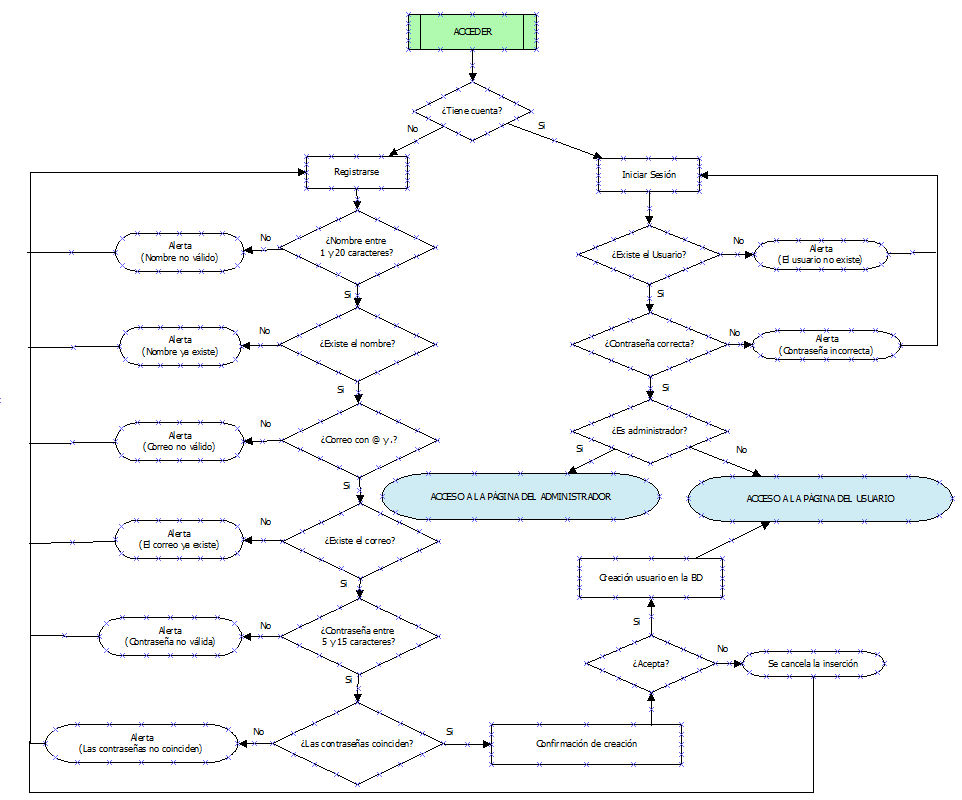
En “**Servicios**” se muestra a los clientes que clase de objetivos pueden realizar en la aplicación incluyendo una breve descripción sobre estos.

En “**Contacto**” el cliente podrá enviar un mensaje a el administrador comunicándole cualquier incidencia que este pueda tener o cualquier otra duda, y este será contactado a través del correo electrónico que pone en su formulario.

En “**Crear cuenta**” el cliente podrá crearse un usuario en la aplicación con el cual poder acceder a los servicios, para ello tendrá que introducir un nombre de usuario entre 1 y 20 caracteres y que este no exista en la base de datos, un correo electrónico que no esté en la base de datos, una contraseña entre 5 y 15 caracteres para que no sea sencilla de romper por ataques de fuerza bruta y un último campo en el que tendrá que repetir la contraseña introducida para comprobar que ambas coinciden y no se introduce una contraseña no deseada.

En “**Iniciar sesión**” se podrá acceder con credenciales a la página del usuario creado previamente o en el caso de ser administrador que este sea el que entra dentro de la página para gestionar, además desde esta página también se permite acceder directamente a crear cuenta.

Diagrama de creación de usuarios e inicio de sesión:



Una vez se acceda a la “**Página del usuario**” este tendrá a disposición diversas funcionalidades las cuales están repartidas en tres partes las cuales son:

🡪” Añadir objetivo”: Permite al usuario añadir objetivos en función del tipo que desee, introduciendo un título, una descripción, una fecha límite y la ayuda que utilizará en función del tipo de objetivo que elija.

🡪” Objetivos actuales”: Muestra a el usuario los objetivos que este tiene actualmente junto con la opción de visualizar los ya completados con la finalidad de que este vea su progreso y obtenga motivación. Los objetivos actuales se muestran filtrando por todos los que hay actualmente que muestra información reducida y filtrados por su tipo, en estas zonas se muestra la información de forma detallada. En los objetivos el usuario puede visualizar la ayuda, completar los objetivos y abandonarlos.

🡪” Ajustes”: En este apartado el usuario podrá cambiar varios datos de su cuenta los cuales son: Su foto de perfil, su correo electrónico y su contraseña. EL usuario también tiene las opciones de cerrar sesión y de eliminar su cuenta.

Información detallada sobre los objetivos:

Habrá tres tipos de objetivos los cuales serán académicos, personales y físicos.

Cada objetivo tendrá una serie de ayudas en función de su tipo.

Los objetivos académicos tendrán como ayuda la elección de diversos métodos de estudio/trabajo de forma que escojan el que más se adecue a ellos para lograr la mayor eficiencia posible.

Los objetivos personales tendrán como ayuda poder escoger entre diferentes recompensas que se obtendrán al realizar ciertas acciones de esta forma consiguiendo un pequeño aliciente para completar dicho objetivo.

Los objetivos Físicos tendrán como ayuda seleccionar una rutina que se adecue a sus requerimientos de forma que estas estén clasificadas por el lugar de su realización para que tenga una idea de lo que se puede hacer en un ambiente concreto y este también podrá ver su dificultad para que escoja una adecuada a su estado físico.

Las ayudas se mostrarán a la hora de crear los objetivos en función del tipo de objetivo que se desee crear y una vez seleccionada se podrá obtener información de la misma para comprobar que se está de acuerdo en crear el objetivo con dicha ayuda. La ayuda que seleccione el usuario en su objetivo podrá verse para poder recordarla mediante un botón dentro de la visualización de dicho objetivo.

“**Página de administrador**”: Para acceder se hará desde la zona de iniciar sesión de forma que introducirá su nombre y contraseña como cualquier usuario, pero se comprobará que, si este usuario es un administrador, y si lo es se le envía a su correspondiente página para gestionar la aplicación la cual consta de las páginas “Administrar” y “Contactar” para realizar dichas tareas de forma separada

🡪 Página “Administrar”: Podrá visualizar los usuarios registrados en la aplicación que no sean administradores, de esta forma poder eliminarlos en caso de cualquier situación que comprometa la aplicación o también poder visualizar sus objetivos; una vez seleccionado el usuario del que se desean conocer los objetivos, se le mostrarán y también podrá eliminarlos.

🡪 Página “Contacto”: tiene la opción de ver los mensajes mandados por los clientes de la página web a través de la página de contacto, mostrándole el título, la descripción y el correo electrónico para que pueda ponerse en contacto con ellos. También tiene la opción de eliminar mensajes para que no se acumulen en la base de datos una vez respondidos.

### Roles y funcionalidades dentro de cada tipo de usuario:

#### Cualquiera que acceda

Acceso a página de “Presentación”

Acceso a página de “Servicios”

Acceso a página de “Contacto”: Poder enviar mensajes al administrador, con un título, una descripción y una dirección de correo a la que ser respondidos.

Acceso a la Página de “Inicio de sesión”: Podrán acceder con sus credenciales (Nombre y contraseña) y también tienen un enlace directo a la página de “Crear cuenta” en el caso de que no tengan cuenta creada en la aplicación.

Acceso a la Página de “Crear cuenta”: Podrán crear un nuevo usuario la aplicación que no exista ya previamente y también tiene un enlace directo a “Iniciar Sesión” en el caso de que ya tengan cuenta creada.

#### Usuarios no administradores.

Acceso a la página de “Autentificado” en la cual tendrán toda su información.

Los usuarios tendrán su propia foto de perfil la cual se mostrará en la página del usuario, esta es una por defecto al crear el usuario y este podrá cambiarla.

En el apartado de “ajustes”: Los usuarios podrán cambiar su foto de perfil, correo electrónico y su contraseña en la sección de ajustes mediante la introducción de su contraseña actual para verificar que son estos los que la cambian y no alguien que acceda a su ordenador con la cuenta abierta. Estos también podrán salir a la página principal y eliminar su cuenta.

Los usuarios podrán crear diversos tipos de objetivos.

Los usuarios podrán visualizar sus objetivos filtrados por: “Todos”, “Académicos”, “Personales”,” Físicos” y “Completados”.

Podrán abandonar sus objetivos si no han podido realizarlos y estos se eliminarán.

Podrán completar sus objetivos de forma que estos ya no aparecerán en los apartados de objetivos actuales, pero si en los de completados.

#### Administrador

Acceso a la página de “Administrar”: Podrá visualizar todos los usuarios que no sean administradores, eliminarlos, visualizar los métodos activos que tiene un usuario seleccionado y eliminarlos.

Acceso a la página de “Mensajes”: Podrá visualizar los mensajes que han enviado los clientes de la página viendo el mensaje, una descripción y el correo electrónico al que desean ser contactados junto con una opción de eliminar los mensajes.