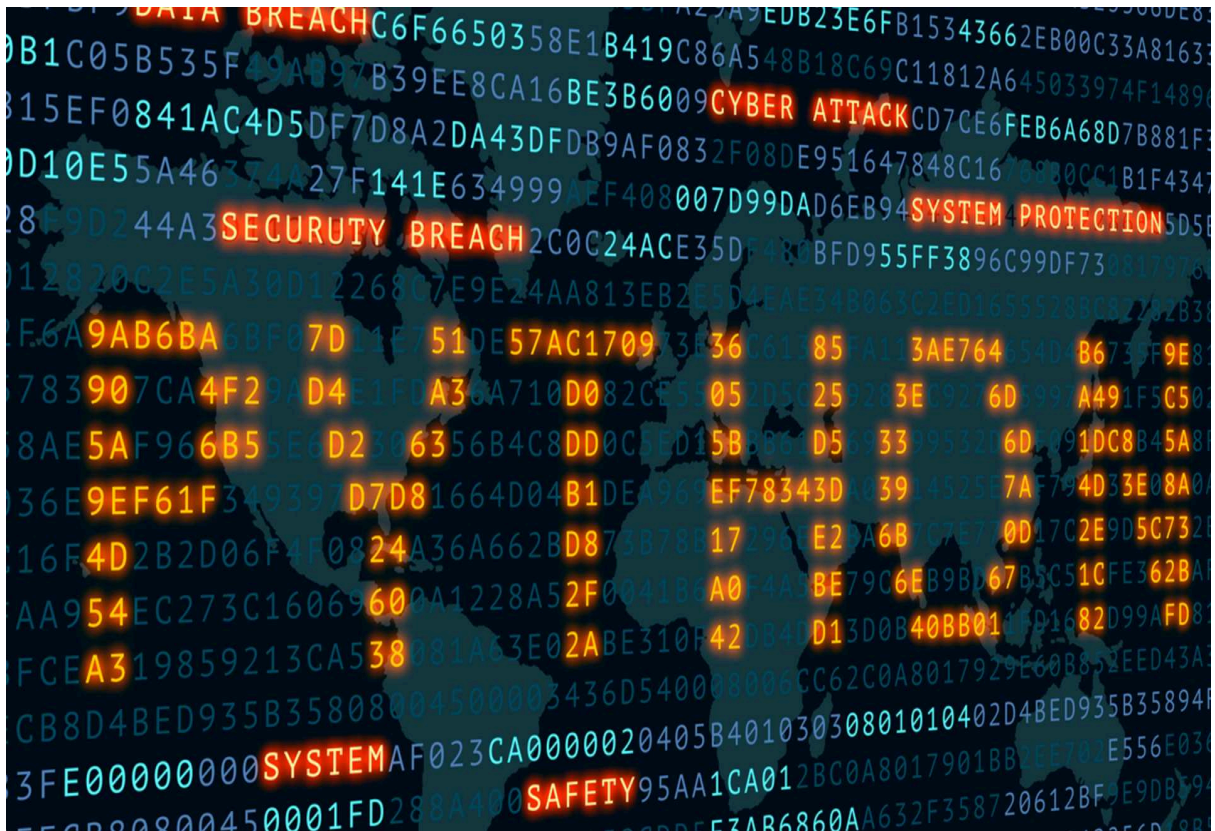


# HITO 1 DEL 2º TRIMESTRE DE Programación

ÁLVARO ORGAZ 1DAM

FECHA : 06/02/2025



# Implementación Aplicación Web

La empresa *StreamWeb*, se ha puesto en contacto con nuestra empresa, se dedica a ofrecer canales de streaming para diferentes tipos de usuarios. El proyecto actual consiste en desarrollar una aplicación que permita suscribir nuevos usuarios y gestionar sus suscripciones a distintos paquetes de contenido. El sistema debe ser sencillo y flexible, permitiendo dar de alta usuarios eligiendo sus packs preferidos.

La plataforma, permitirá la contratación de diversos paquetes de entretenimiento, y tu rol será implementar una solución que cumpla con los siguientes requisitos:

## 1. Se podrán dar de alta usuarios en el sistema, se pedirán los siguientes datos:

- **Nombre y apellidos del usuario.**
- **Correo electrónico** (debe tener un formato ser válido y único).
- **Edad:** los usuarios menores de 18 años solo pueden acceder a ciertos paquetes.
- **Tipo de plan base:** se puede elegir entre los planes Básico, Estándar, o Premium.
- **Paquetes adicionales:** los usuarios podrán seleccionar entre Deporte, Cine, o infantil.
- **Duración de la suscripción:** se podrá elegir entre mensual o anual.