


Título del Proyecto <i>GamersHUB, revista online y comunidad de videojuegos hispanohablante.</i>		
Nombre del alumno <i>Braulio Álvaro Peso García</i>		
Objetivos	<ul style="list-style-type: none">• Sistema completo de usuarios con perfiles, medallas, puntuaciones, niveles, amigos, grupos de usuarios, seguidores con un timeline de los usuarios seguidos, mensajes privados, reportes de usuarios...• Foros del portal incluyendo, nuevos temas, respuestas, sub-foros, foros relacionados a cada videojuego y plataforma... Back-End que permita la gestión de usuarios, foros, noticias, análisis, avances, imágenes, juegos, grupos, eventos en directo a través de la plataforma Twitch, campañas publicitarias, de la configuración general del portal y otros parámetros, expulsiones de usuarios...	
Recursos	Hardware	<ul style="list-style-type: none">• Servidor Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2)• Servidor de almacenamiento flexible en Amazon Web Services (S3)• Servicio DNS Amazon Route 53• Amazon RDS (Bases de datos relacionales)• Ordenador personal
	Software	<ul style="list-style-type: none">• JetBrains WebStorm (IDE para JavaScript, jQuery, HTML y CSS)• JetBrains PhpStorm (IDE para PHP y Laravel)• JetBrains DataGrip (SGBD)• NGINX Web Server (Servidor Web) (PHP y MySQL)• PuTTY (Conexiones SSH al servidor)
Planificación	Fecha	Actividad
	6-marzo	<i>Inicio del proyecto. Establecer los requisitos del sistema y del software.</i>
	8-marzo	<i>Creación de la estructura de datos relacional y de la arquitectura interna de la aplicación: mapeo de modelos, MVC, implementación de librerías externas necesarias e instalación del framework Laravel. Diseño preliminar de las interfaces de usuario. Documentación de lo realizado en la memoria del proyecto.</i>
	19-marzo	<i>Maquetación de las interfaces de usuario e implementación de las mismas en la aplicación. Documentación de lo realizado en la memoria del proyecto.</i>
	29-marzo	<i>Codificación del sistema de usuarios.</i>
	6-abril	<i>Codificación del sistema de artículos.</i>
	13-abril	<i>Codificación del sistema de foros y grupos.</i>
	27-abril	<i>Codificación del back-end e implementación de API's REST para la creación de elementos en la base de datos.</i>
	11-mayo	<i>Depuración del código y realización de pruebas de la lógica interna de la aplicación y de funciones externas. Documentación de lo realizado en la memoria del proyecto.</i>
	18-mayo	<i>Exportar la aplicación del entorno de desarrollo para su posterior despliegue.</i>
	21-mayo	<i>Despliegue y configuración de la aplicación en la nube a través de los servicios ofrecidos por Amazon Web Services. Documentación de lo realizado en la memoria del proyecto</i>
	22-mayo en adelante	<i>Explotación y mantenimiento de la aplicación.</i>

Fecha entrega del proyecto <i>(Orientativo 29-mayo)</i>	Fecha de presentación del proyecto <i>(Orientativo: 31 mayo-2 junio)</i>
---	--

En Burgos, a de de

Profesor: _____

Alumno/a: _____

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Alum', written over a horizontal line.