

Álvaro Peso García CIFP Juan de Colonia (Burgos) CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web, proyecto de fin de curso

1. Introducción



- Portal dirigido a usuarios que jueguen a videojuegos.
- Posibilidad acceder a diferentes servicios que se ofrecen dentro de la aplicación: foros, grupos de usuarios, conexión con diferentes plataformas de videojuegos.
- La aplicación ha sido desarrollada en PHP 7 mediante el framework Laravel y haciendo uso de tecnologías como HTML5, CSS3, AJAX, JavaScript, jQuery. Estructurándose todo esto en una aplicación MVC mediante el motor de plantillas Blade y el ORM Eloquent.
- La aplicación ha sido desplegada gracias a la colección de servicios de computación en la nube ofrecidos a través de internet por AWS.







2. Requisitos

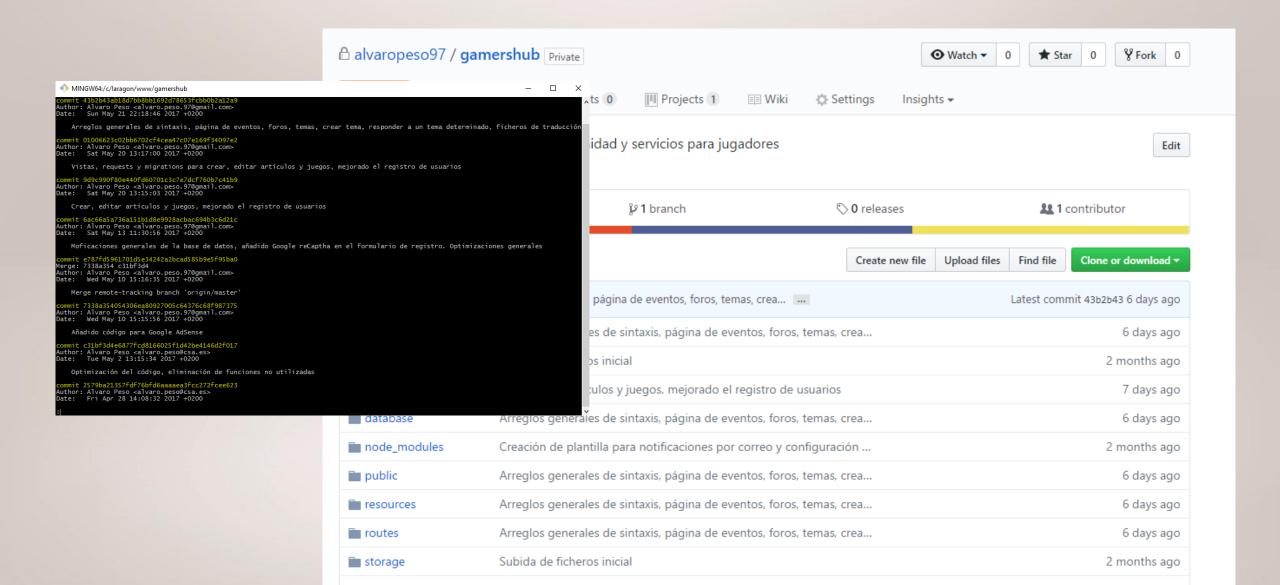
	REQUISITOS NO FUNCIONALES
RNF1	La aplicación debe ser fácil de utilizar.
RNF2	Las interfaces de la aplicación deben ser amigables e intuitivas.
RNF3	La aplicación debe de proporcionar tiempos de respuesta rápidos.
RNF4	La aplicación debe ser fácil de analizar y modificar para corregir posibles fallos.
RNF5	El código fuente de la aplicación deberá estar correctamente documentado.
RNF6	La aplicación debe de mantener los datos almacenados seguros y protegidos.



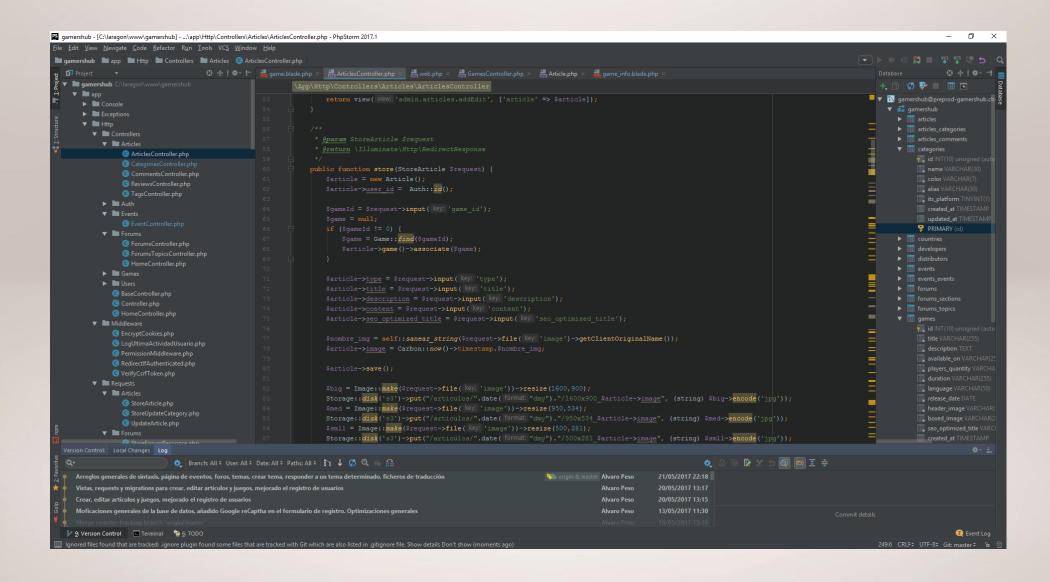
REQUISITOS FUNCIONALES

REQUERIMIENTO	DESCRIPCIÓN
RF1	La aplicación contará con un registro de usuarios.
RF2	Cada usuario contará con perfil público donde se mostrará la actividad reciente en la aplicación.
RF3	El usuario podrá determinar la privacidad de ciertos elementos de su perfil de usuario público.
RF4	El usuario podrá realizar publicaciones públicas en un muro personal visible en su perfil.
RF5	El usuario podrá crear grupos privados y/o públicos y determinar la configuración de estos.
RF6	El usuario podrá acceder a los distintos grupos públicos y/o privados existentes en la aplicación.
RF7	El usuario podrá añadir como amigo/a a otros usuarios registrados en la aplicación.
RF8	El usuario podrá enviar mensajes privados a otros usuarios registrados en la aplicación.
RF9	El usuario podrá reportar a otros usuarios si sospechan que han cometido alguna infracción.
RF10	El usuario podrá crear nuevos hilos en los foros y responder a éstos.
RF11	El usuario podrá comentar en los artículos.
RF12	La aplicación contendrá un back-end de administración para gestionar: artículos, usuarios, categorías, foros, imágenes y la configuración general de la aplicación.
RF13	Los artículos podrán ser de tres tipos: noticia, avance, vídeo o análisis.
RF14	Si el artículo es de tipo análisis se deberá especificar las siguientes notas: apartado visual, apartado sonoro, apartado técnico, apartado de jugabilidad. Y una conclusión final.
RF15	Se podrá expulsar a determinados usuarios e impedirles la entrada a la aplicación por: email o IP pública.
RF16	La aplicación almacenará las imágenes en un servidor de almacenamiento flexible ofrecido por AWS.

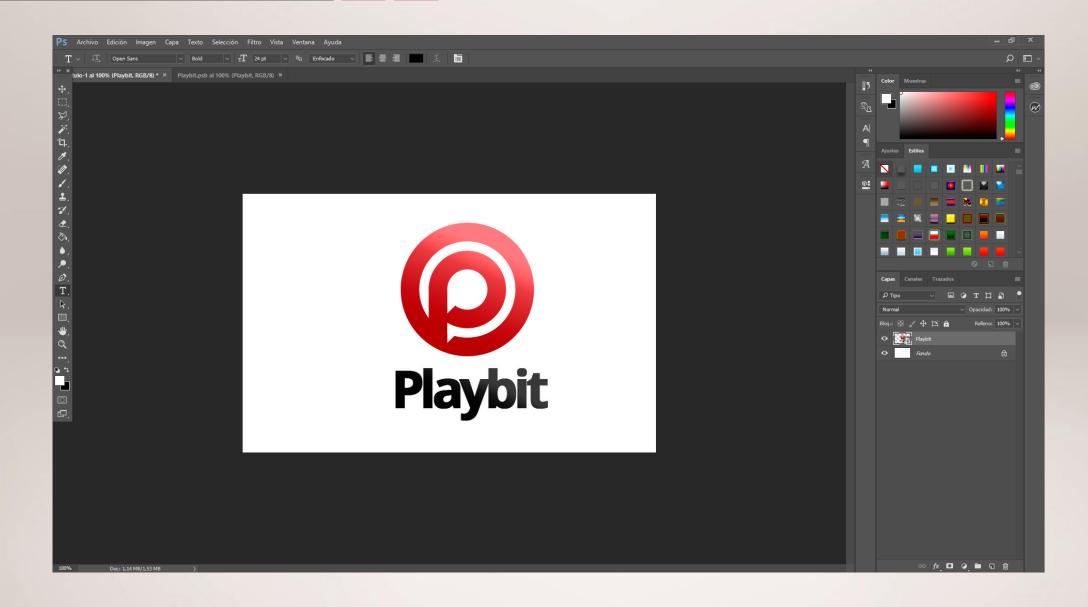














- Servidor Amazon Elastic Compute Cloud (AWS EC2)
- Servidor de almacenamiento flexible (AWS S3)
- Servicio DNS (AWS Route 53)
- Servidor de base de datos relacionales (AWS RDS)
- Servicio SMTP (AWS SES)



4. Planificación temporal





5. Planificación económica



DESARROLLO DE LA APLICACIÓN				
HORAS INVERTIDAS	PRECIO/HORA			
250 horas	25€/hora			
GASTOS EN SOFTWARE				
RECURSO	PRECIO			
Licencias de uso para el software de desarrollo.	35,00€/mes			
GASTOS EN HARDWARE				
RECURSO	PRECIO			
Amortización mensual del hardware.	50,00€/mes			
GASTOS EN EL DESPLIEGUE DE LA APLICACIÓN				
RECURSO	PRECIO			
Servidor Amazon Elastic Compute Cloud (AWS EC2)	≈28€/mes			
Servidor de almacenamiento flexible (AWS S3)	≈15€/MES + 12€/1000 peticiones (PUT,GET)			
Servidor de base de datos relacionales (AWS RDS)	≈15€/mes			
Servicio SMTP (AWS SES)	≈5€ c/1000 peticiones			
Dominio www.gamershub.es	10€/año			

TOTAL GASTOS EN SOFTWARE + HARDWARE	85,00€/mes
TOTAL DESPLIEGUE + MANTENIMIENTO	≈151,20€/mes
TOTAL DESARROLLO DE LA APLICACIÓN	6.250,00€

Factura: 2017-05-01 to 2017-05-31	Nombre: Alvar	o Peso Garcia
Fecha de impresión: 2017-05-27	Número de cuen	
Total	(Tipo de cambio:	0.00 USD
	0.9035759553) 0.00 EUR	
	Divisa de pago EUR	USI
Cargos por servicio de AWS	0.00	0.00
Otros detalles		
Créditos		
RDS Service, Route 53, Elastic Compute Cloud - factura	Nota: Se han aplicado \$17.86 de créditos en	productos en su
Detalles		
Cargos por servicio de AWS		\$0.00 USI
CloudFront		\$0.00

6. Tecnologías



- PHP 7
- HTML5
- CSS3
- JavaScript, jQuery y AJAX
- Laravel Framework 5.3
- Blade
- Eloquent ORM
- Composer
- MySQL
- Git









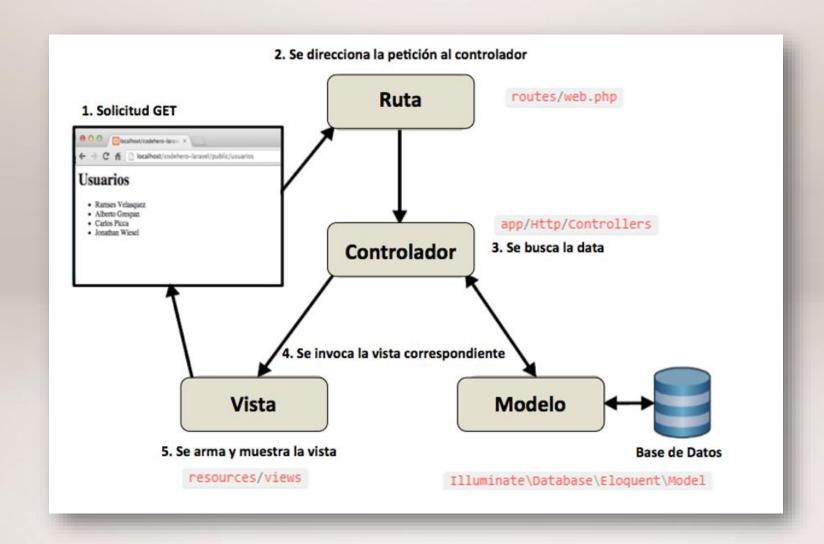






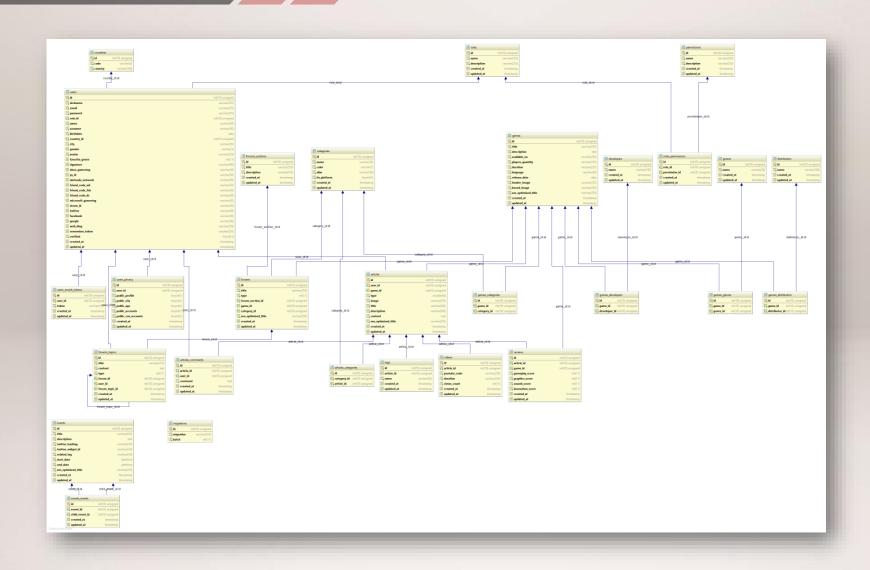
7. Diagrama de la aplicación





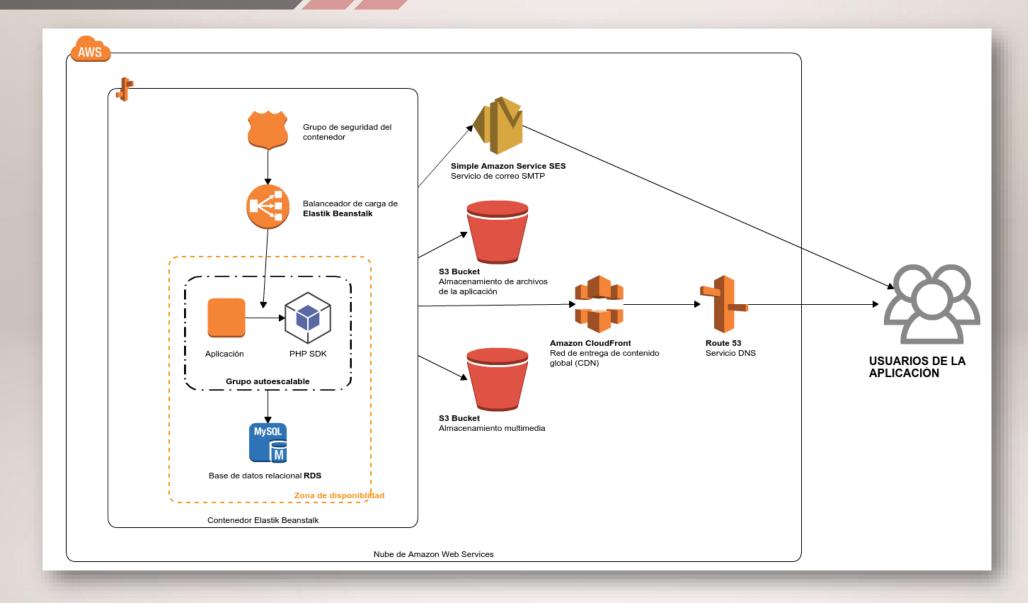
8. Modelo de datos





9. Diagrama de despliegue





10. DEMO



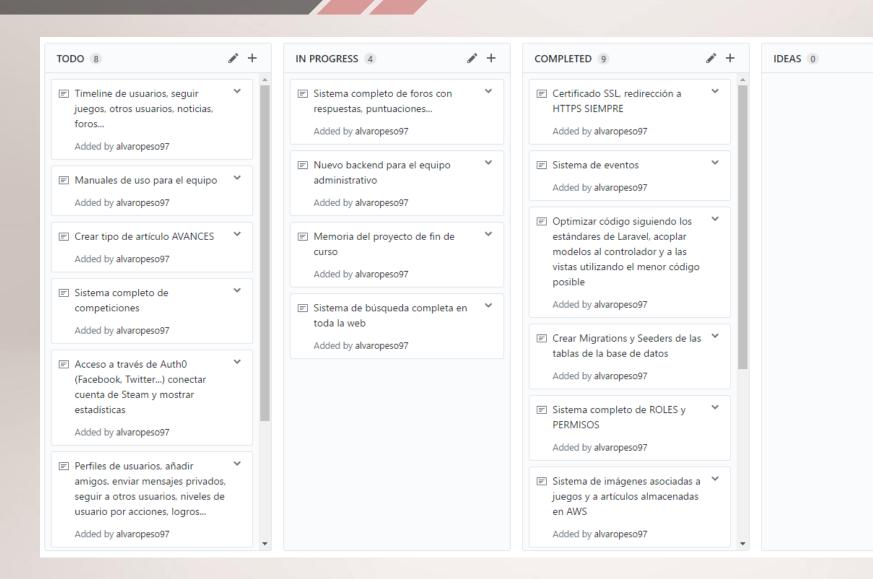


https://www.preprod.playbit.es

11. Conclusiones finales



/ +



PREGUNTAS



