



# **ERASMUS FINDER**

**JAIME MARQUINA CALONGE  
ÁLVARO RAMÍREZ NAVARRO**

**C.F.G.S de Desarrollo de Aplicaciones Web  
I.E.S Juan Bosco**

# Índice

Definición del proyecto .....	2
Planificación del proyecto.....	2
Objetivos .....	2
Identificación de las fases del proyecto.....	2
Asignación de recursos y tiempo.....	3
Diseño del Proyecto .....	4
Guía de estilos .....	4
Marca .....	4
Logo .....	4
Tipografías .....	4
Colores.....	4
Iconos .....	6
Estructura del proyecto .....	7
Cabecera .....	7
Cuerpo .....	8
Instalación.....	10
Desarrollo y realización del proyecto .....	10
Código fuente .....	10
Documentación .....	10
Futuras mejoras.....	23
Enlaces .....	23
Descargas.....	23

# Definición del proyecto

El proyecto consiste en una aplicación web, ErasmusFinder que es una red social donde podremos crear eventos para compartir trabajo, idiomas y culturas a lo largo del mundo.

La aplicación nos permite navegar entre los diferentes eventos que la gente crea y poder unirte a ellos para contactar con la persona que creó el evento y poder viajar a diferentes países para compartir gustos, experiencias, idiomas y culturas.

## Planificación del proyecto

### Objetivos

1. Creación de una aplicación donde podamos compartir eventos a lo largo del mundo para compartir trabajo, culturas e idiomas
2. Poder comunicarte con las diferentes personas que crean eventos.

## Identificación de las fases del proyecto

### 1º Fase: Desarrollo de la aplicación

La primera fase está dedicada a desarrollar tanto el diseño como el funcionamiento de la aplicación y la estructura de la base de datos.

### 2º Fase: Dar a conocer la aplicación

A través de las redes sociales ofreceremos el producto al público a través de redes sociales, recomendaciones y foros.

## **Asignación de recursos y tiempo**

- **Planificación e idea del proyecto**

2 jornadas.

- **Estructura de la base de datos:**

2 jornadas.

- **Estructuración del proyecto con Balsamic Mockups:**

2 jornadas.

- **Creación y modificación de las clases de la BBDD:**

2 jornadas.

- **Implementación de controladores y sus funciones:**

7 jornadas.

- **Estilos de la aplicación:**

5 jornadas.

- **Creación de Javascript y Ajax:**

5 jornadas.

- **Mostrar adecuadamente los datos a través de servicios:**

3 jornadas.

- **Tiempo total de desarrollo:**

28 jornadas

# Diseño del Proyecto

## Guía de estilos

### Marca

La marca transmite sencillez y a la vez es llamativa y organizada, ya que además de por la funcionalidad se pretende que la gente se quede y se sienta cómoda por el diseño utilizando un buen sistema de organización con todos los datos ordenados y facilidad para controlar la aplicación.

### Logo

El logo de la aplicación se compone de los colores principales de la página.



### Tipografías

Utilizamos la tipografía por defecto de bootstrap.

h1 Bootstrap heading (36px)

h2 Bootstrap heading (30px)

h3 Bootstrap heading (24px)

h4 Bootstrap heading (18px)

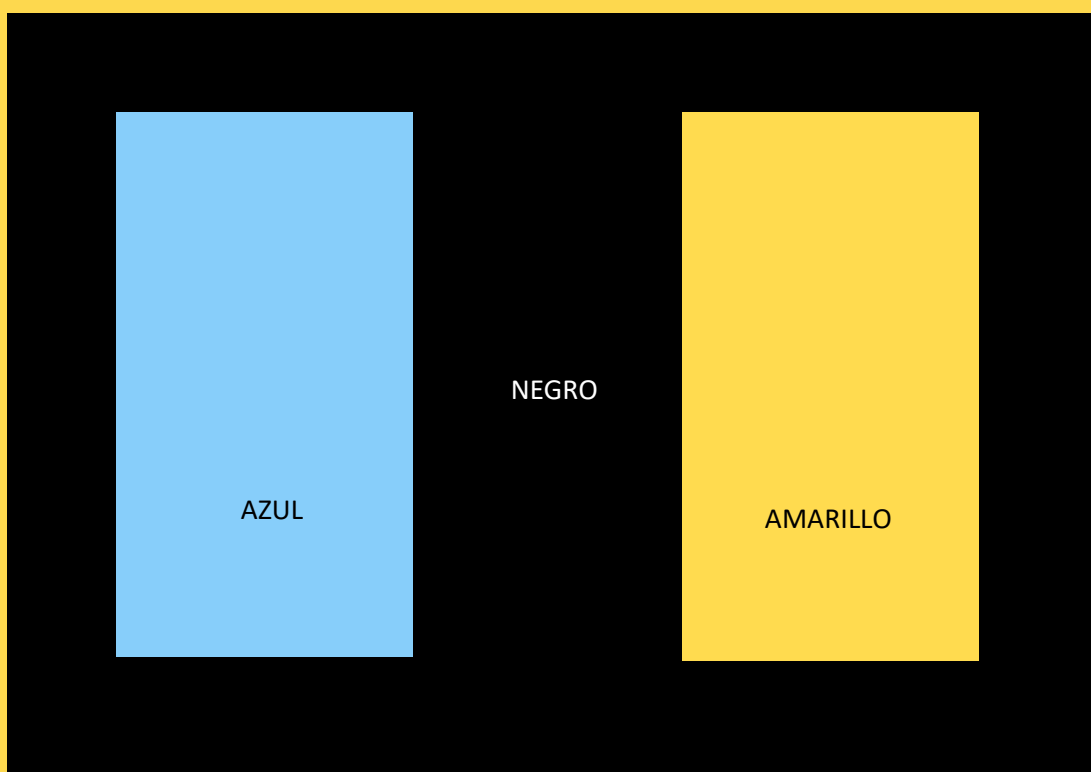
h5 Bootstrap heading (14px)

h6 Bootstrap heading (12px)

## Colores

Los colores son importantes ya que tienen que ser atractivos para el usuario.

Colores principales:



## Iconos

- **Referentes a la página de contacto:**



- **Redes sociales**



- **Logín y registro**



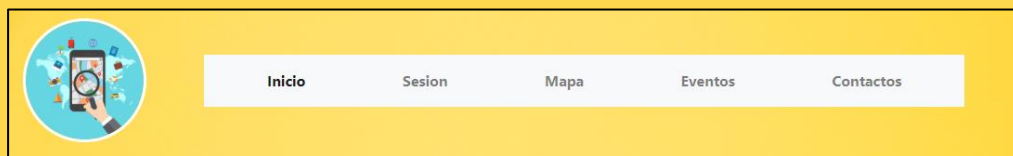
# Estructura del proyecto

## Cabecera

La cabecera se compone del logo y de un menú para navegar por las diferentes páginas de nuestra web.

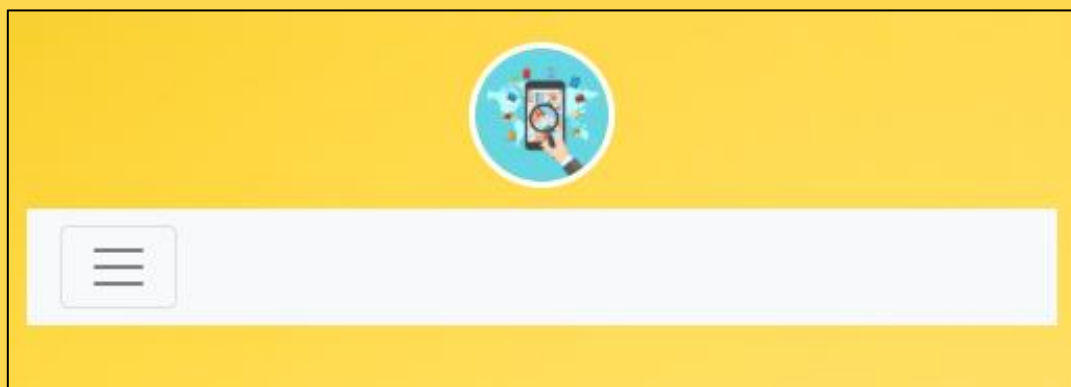
La cabecera es responsive para móviles y tablets

### Versión PC:



### Versión Móvil / Tablet:

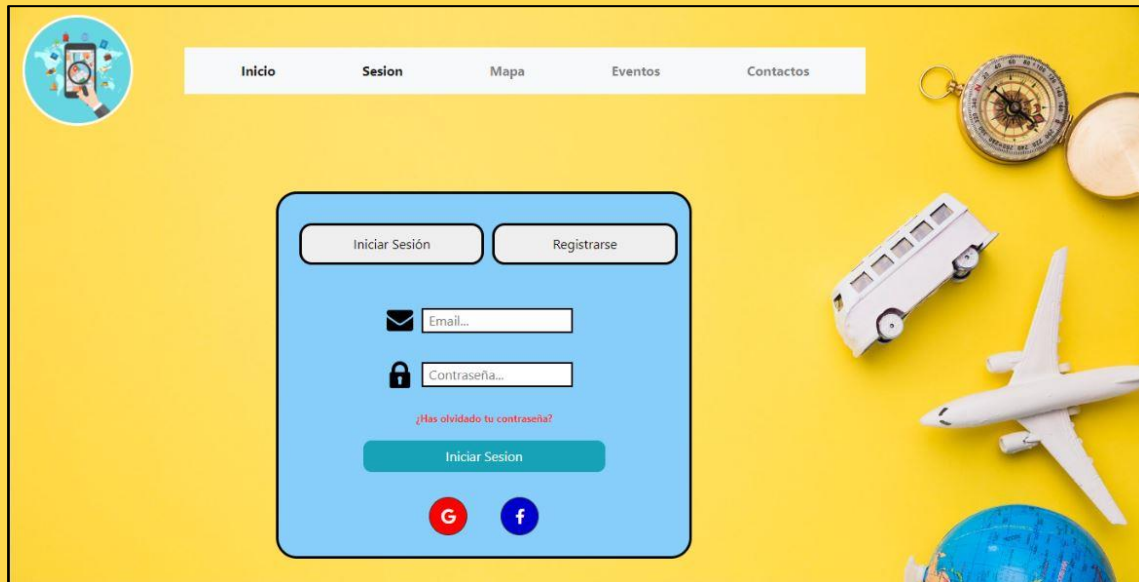
La barra de navegación es una barra desplegable hacia abajo





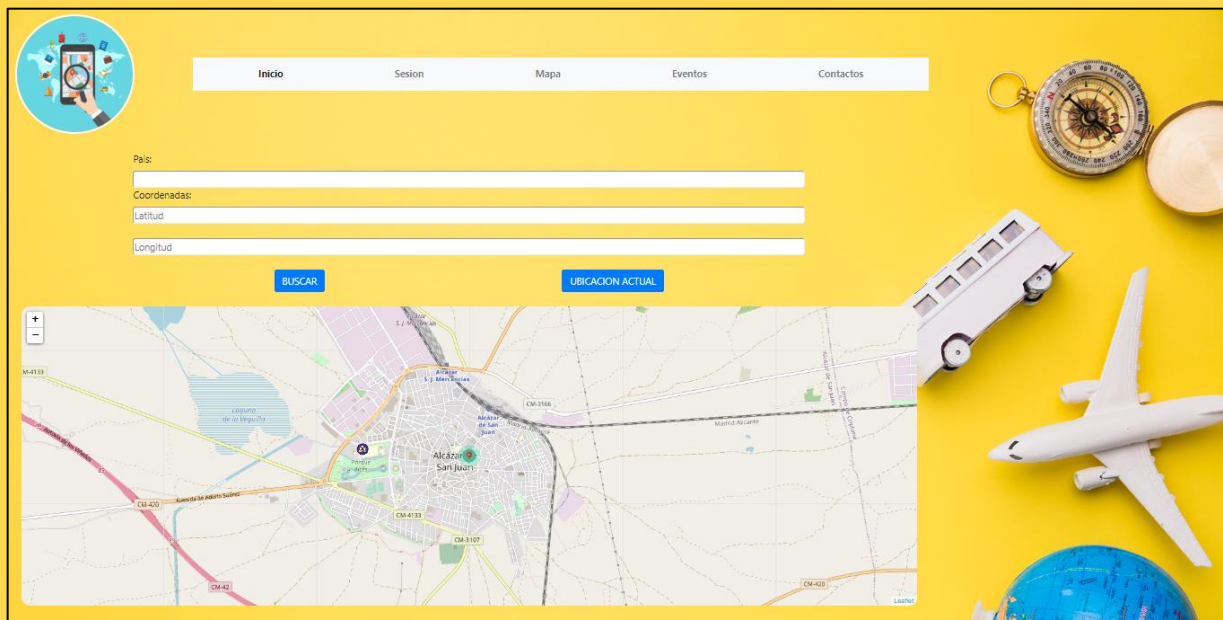
# Cuerpo

Dependiendo de la sección el cuerpo variará. Aquí mostramos algunos ejemplos:



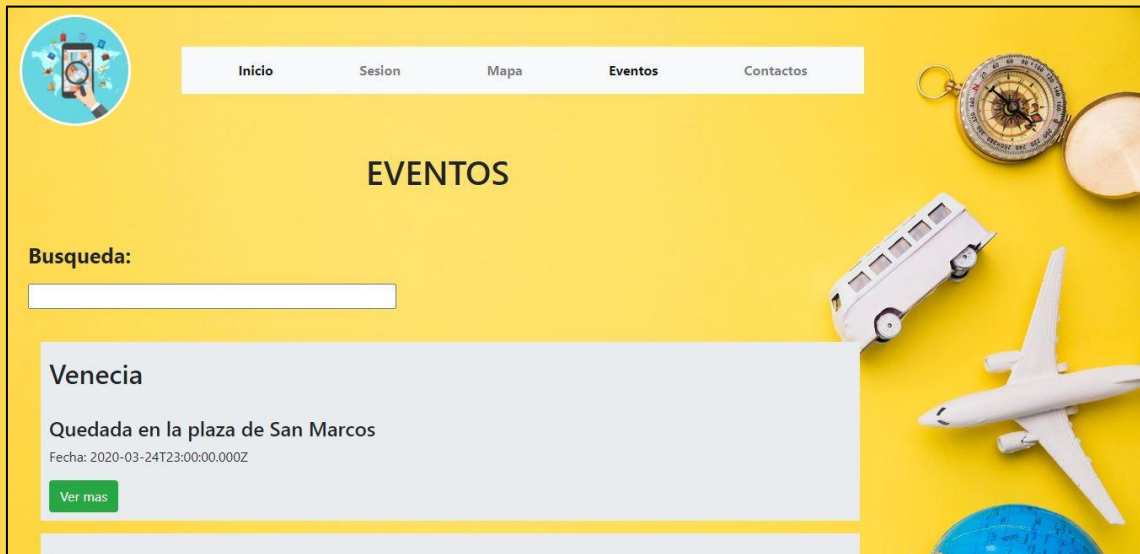
A mockup of a login/register form on a yellow background. The form is a light blue rounded rectangle with a white border. It features a navigation bar at the top with links: Inicio, Sesión, Mapa, Eventos, and Contactos. The main content area includes buttons for 'Iniciar Sesión' and 'Registrarse', followed by input fields for 'Email...' and 'Contraseña...'. A link for '¿Has olvidado tu contraseña?' is below the password field. At the bottom are social media icons for Google and Facebook. The background is decorated with travel-themed icons: a smartphone with location pins, a compass, a bus, an airplane, and a globe.

Cuerpo de la sección mapa:



A mockup of a map section on a yellow background. The form is a light blue rounded rectangle with a white border. It features a navigation bar at the top with links: Inicio, Sesión, Mapa, Eventos, and Contactos. The main content area includes input fields for 'País:', 'Coordenadas:', 'Latitud', and 'Longitud'. Below these fields are two buttons: 'BUSCAR' and 'UBICACION ACTUAL'. The background is decorated with travel-themed icons: a smartphone with location pins, a compass, a bus, an airplane, and a globe.

Cuerpo de la sección eventos:



Cuerpo del mapa en la versión móvil:



# Instalación

En la carpeta del proyecto incluimos el archivo .sql para importar la base de datos, al igual que una guía con los diferentes comandos que hay que introducir para instalar los diferentes módulos necesarios para la correcta ejecución del proyecto.

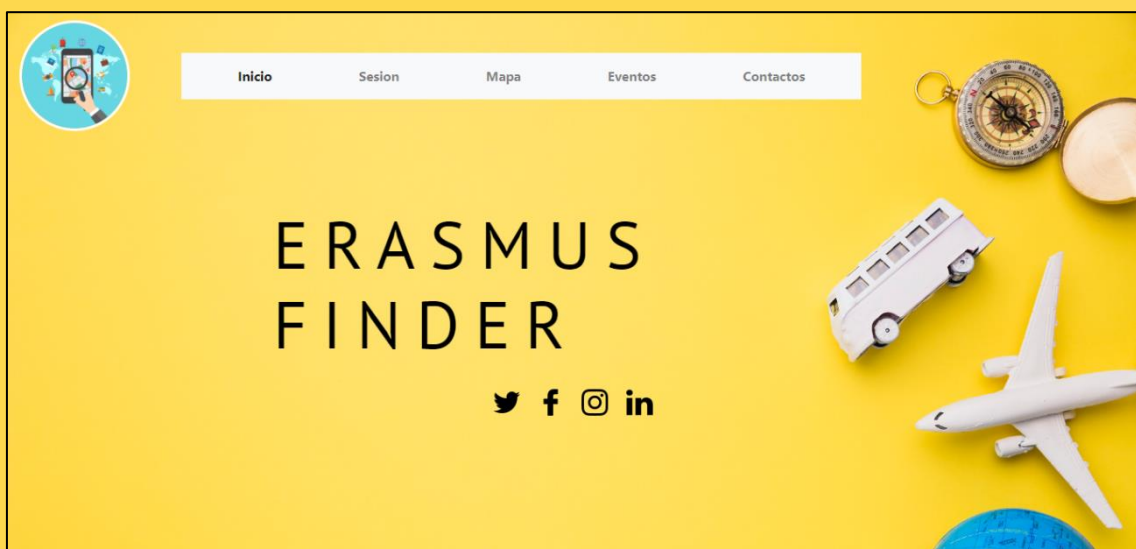
# Desarrollo y realización del proyecto

## Código fuente

Se encontrará en la carpeta del proyecto.

## Documentación

Nada más entrar nos encontramos con la página principal, donde veremos una portada con el nombre de nuestra aplicación web, y encima la barra de navegación junto al logo donde podremos navegar por cada sección de la aplicación.

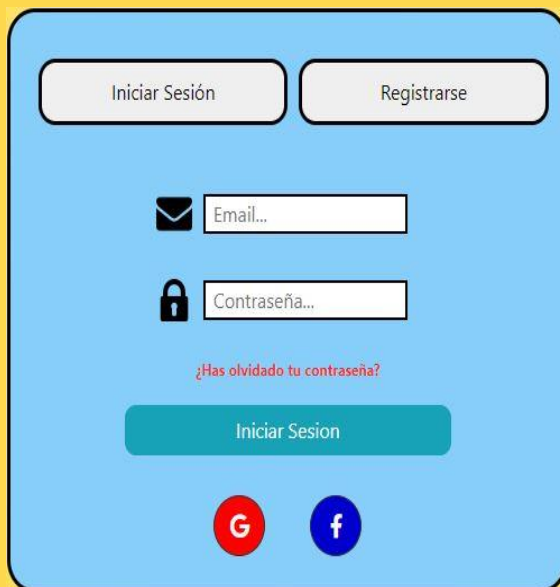


Portada versión móvil y Tablet:



La sección de sesión servirá para que el usuario inicie sesión con su cuenta creada previamente, o para que se registre en la aplicación si no dispone todavía de una cuenta.

También se podrá iniciar sesión a través de Google y Facebook.



UI mockup of the login form. It features a light blue background. At the top, there are two buttons: 'Iniciar Sesión' and 'Registrarse'. Below these, there are two input fields: 'Email...' with an envelope icon and 'Contraseña...' with a lock icon. A red link text '¿Has olvidado tu contraseña?' is positioned below the password field. A large teal button labeled 'Iniciar Sesión' is centered below the inputs. At the bottom, there are two circular social media icons: Google (G) and Facebook (f).

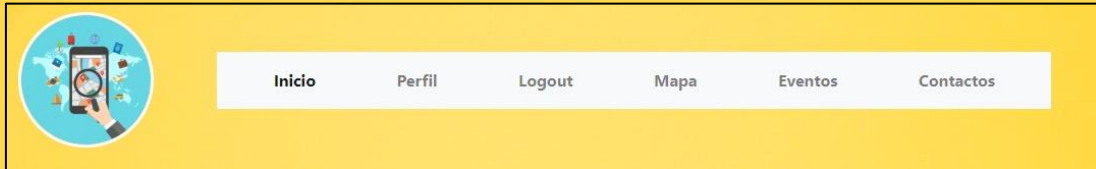
Inicio de sesión



UI mockup of the registration form. It features a light blue background. At the top, there are two buttons: 'Iniciar Sesión' and 'Registrarse'. Below these, the text 'HAY CAMPOS OBLIGATORIOS' is displayed. There are six input fields, each with an icon: 'Nombre...' (person), 'Apellidos...' (person), 'Email...' (envelope), 'Contraseña...' (lock), 'Idioma...' (globe), and 'País de Origen...' (globe). A seventh input field labeled 'Examinar...' with a camera icon is positioned below the others. A large teal button labeled 'Continuar' is centered at the bottom.

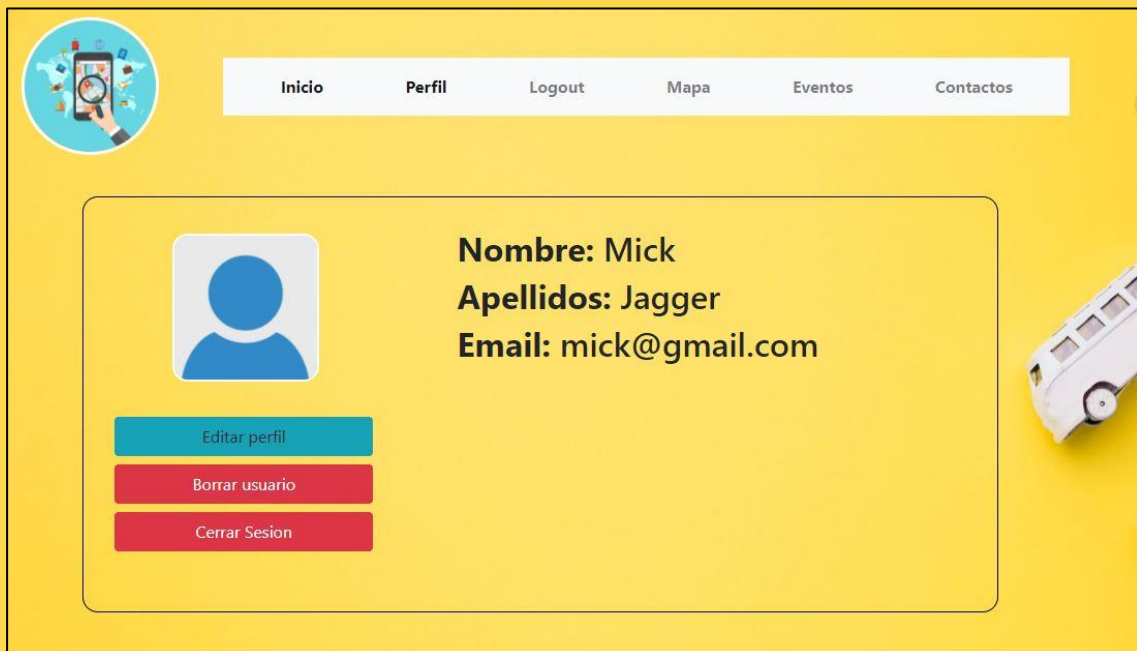
Registro

Una vez iniciada la sesión se añaden 2 nuevas secciones en la barra de navegación:



- El perfil, donde el usuario podrá visitar su perfil, donde aparecerá su foto de perfil, así como su nombre, apellidos, email y los distintos idiomas que habla.
- Un botón de Logout donde el usuario podrá cerrar sesión.

Ejemplo de perfil:

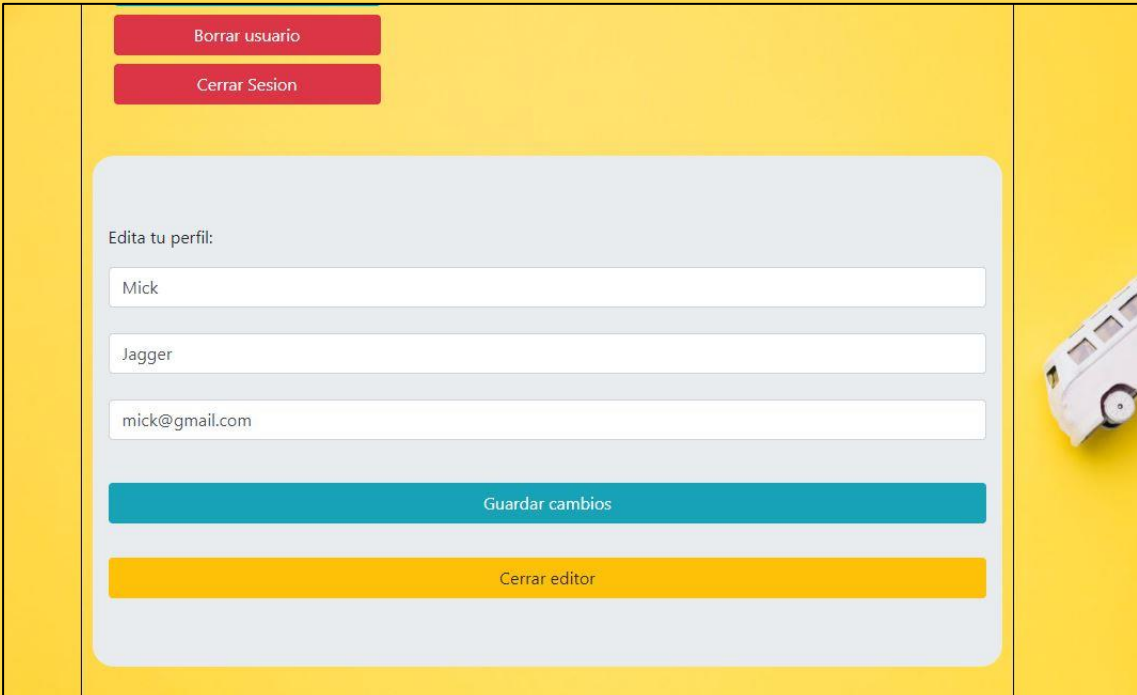


En la ventana de perfil tenemos 3 opciones, editar nuestro perfil, borrar nuestro usuario y cerrar sesión.

La opción de cerrar sesión actúa de la misma manera que el botón Logout en la barra de navegación.

Si pulsamos en borrar usuario, se borrará nuestro registro de la base de datos.

Si escogemos la opción de editar nuestro perfil se nos desplegará abajo un formulario con los datos del usuario para modificarlos si es necesario:



The screenshot shows a user profile editing interface. At the top, there are two red buttons: "Borrar usuario" and "Cerrar Sesion". Below these is a light blue rounded rectangle containing the text "Edita tu perfil:". Underneath this text are three input fields: the first contains "Mick", the second contains "Jagger", and the third contains "mick@gmail.com". Below the input fields are two buttons: a teal button labeled "Guardar cambios" and a yellow button labeled "Cerrar editor". To the right of the form, a small white toy car is visible on the yellow background.

Al pulsar en guardar cambios, se modificará nuestro perfil de usuario en la base de datos.

En la pestaña Mapa, podremos ver el mapa del mundo donde aparecerán los diferentes usuarios y eventos registrados en la aplicación.

Dispone de un filtro de búsqueda que autocompleta el país buscado rellenando los campos de latitud y longitud. Al hacer click en buscar el mapa se desplazará hacia la ubicación deseada. Si hacemos click en ubicación actual, el mapa se desplaza hacia nuestra ubicación (después de haberle dado permiso a google para geolocalizarnos).

Pais:

Coordenadas:

Latitud

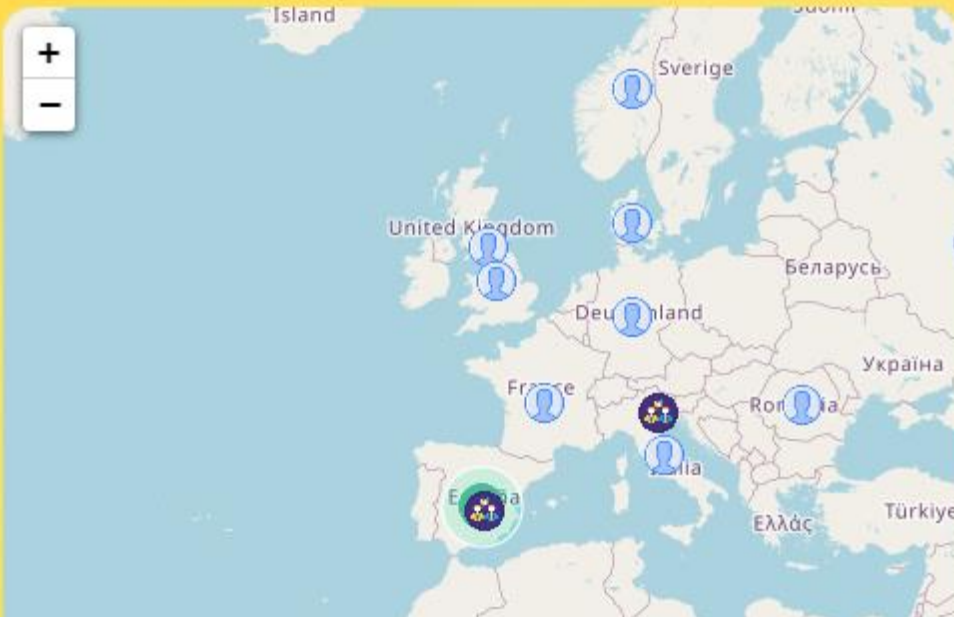
Longitud

BUSCAR

UBICACION ACTUAL

+

-

A map of Europe with several blue circular icons containing a person silhouette, representing user locations. The icons are placed over various countries including Sweden (Sverige), United Kingdom, Germany (Deutschland), France, Spain (España), Romania (România), and Greece (Ελλάς). Country names are labeled in their respective languages: Island, Sverige, Deutschland, France, España, România, Ελλάδα, Türkiye, and Україна. A zoom control with '+' and '-' buttons is visible in the top left corner of the map area.



En la pestaña de eventos podremos observar los diferentes eventos que los usuarios han creado. Dispondrá de un filtro de búsqueda para poder buscar eventos por países o por descripción. Cada evento dispondrá de un botón de “Ver más” que te llevará a ver los detalles del evento.

## EVENTOS

**Busqueda:**

### Venecia

**Quedada en la plaza de San Marcos**  
Fecha: 2020-03-24T23:00:00.000Z

[Ver mas](#)

### Paris

**Visita a la torre Eiffel**  
Fecha: 2021-02-25T23:00:00.000Z

[Ver mas](#)

Al hacer click en el botón “Ver más”, nos llevará a la pantalla de detalles del evento, donde si estás logueado, tendrás la opción de inscribirte al evento. Ejemplo:



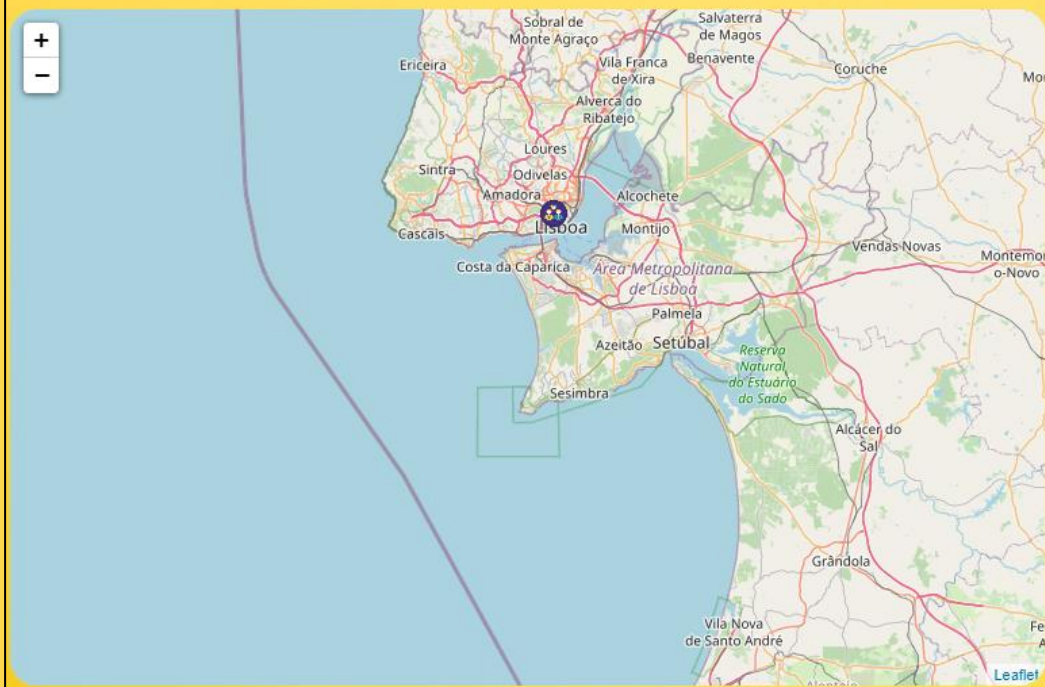
Dispondremos de información como los usuarios que se han inscrito al evento, y un mapa debajo con la ubicación del mismo.

Ejemplo de evento en Lisboa:

### Usuarios inscritos a este evento:

- Alvaro Ramirez --- alvaro@ramirez.com
- Dimitri Vegas --- dimitri@gmail.com

Inscribirse



Si entramos a la pantalla de eventos estando logueado, nos permitirá crear un evento.



**EVENTOS**

**Crear evento:**

Lugar del evento...

Descripción del evento...

dd/mm/aaaa 

Ubicación aproximada:

Latitud...

longitud...

**Crear Evento**

Para crear un evento debemos indicar varios campos:

- Lugar del evento.
- Descripción del evento.
- Fecha de celebración del evento.
- Ubicación aproximada en coordenadas (latitud y longitud).

Al crear el evento nos redirigirá a los detalles de nuestro evento, donde sólo el usuario que haya creado el evento tendrá la opción de eliminarlo o editarlo.



[Inicio](#) [Perfil](#) [Logout](#) [Mapa](#) [Eventos](#) [Contactos](#)

## Destino: Parque Eduardo VII, 1070-051 Lisboa, Portugal

Quedada en el parque para dar un paseo y practicar el portugueses.

2 usuarios se han apuntado a este evento

*Fecha: 2021-01-13*

[Borrar evento](#) [Editar evento](#) [Creado por ti](#)

### Usuarios inscritos a este evento:

- Alvaro Ramirez --- alvaro@ramirez.com
- Dimitri Vegas --- dimitri@gmail.com

[Inscribirse](#)

A la derecha aparecerá una alerta indicando que el evento está creado por el usuario logueado.

Ejemplo de formulario para editar nuestro evento:

Fecha: 2021-01-13

Borrar evento


Editar evento

Creado por ti

Editar tu evento:

Parque Eduardo VII, 1070-051 Lisboa, Portugal

Quedada en el parque para dar un paseo y practicar el portugues.

dd/mm/aaaa 

Ubicación aproximada:

38,7283001

-9,1526828

Guardar cambios

Cerrar editor

Por último la pestaña de contactos es una sección de información por si un usuario quiere contactar con nosotros ya sea por teléfono, postal o email.



## CONTACTO POSTAL

c/Calle, 12 3ºD 13600

Alcázar de San Juan, Ciudad Real



## TELÉFONO DE CONTACTO

Oficina (+34) 637468298

Comercial (+34) 637468471



## CONTACTO POR EMAIL

Información: [info@erasmusfinder.com](mailto:info@erasmusfinder.com)

Soporte: [soporte@erasmusfinder.com](mailto:soporte@erasmusfinder.com)

# Futuras mejoras

Se plantean las siguientes modificaciones en un futuro:

- Añadir un apartado de recomendaciones para poder ver los eventos con más éxito dentro de la aplicación
- Añadir un sistema de puntuación para que los usuarios puedan valorar el trato recibido por los organizadores de los eventos y así disponer de un ranking en la aplicación con los usuarios más fieles.
- Poder verificar eventos.
- Añadir la opción de poder crear eventos desde la sección Mapa, con un doble click en cualquier parte del mapa.

# Enlaces

Documentación consultada para la realización del proyecto:

- <http://stackoverflow.com/>
- <http://www.w3schools.com/>
- <https://symfony.com/doc/current/index.html>
- <https://getbootstrap.com/docs/4.1/getting-started/introduction/>

# Descargas

La descarga del proyecto estará disponible en el repositorio de GitHub:

<https://github.com/alvaroramirez97/ErasmusFinder>