

Ciclo Formativo: 1DAMT Módulo: Programación Profesor: Diego Viver Rodrigo

# Tarea Bases de Datos

Realizaremos un programa que permite realizar una serie de tareas para trabajar con bases de datos.

Creamos una clase **Principal** y otra clase **Metodos** donde se almacenarán todos los métodos del programa:

aplicacion\_bbdd
| Principal.java
| Metodos.java

#### **Temática**

- La temática del trabajo es única para cada grupo de alumnos.
- Toda la práctica deberá ser relativa a la temática elegida.

## Requisitos previos

Necesitamos tener creados un modelo E-R así como un *script* para crear y cargar los datos a una base de datos. **Esto se debe entregar.** 

## Contenidos y evaluación

• (0.5 puntos) Conexión a la base de datos:

La aplicación deberá conectar a la base de datos mostrando un mensaje Bienvenida y que la conexión a la base de datos ha finalizado.

• (0.5 puntos) Menú de opciones: El programa mostrará el siguiente menú por pantalla. El programa esperará a introducir un entero. Después de seleccionar una opción y ejecutar el código debe volverse a mostrar el menú por pantalla. Solo termina al introducir el número correspondiente a Salir.

Menú de opciones

- 1- Mostrar datos de tabla1
- 2- Mostrar datos de tabla2
- 3- Mostrar datos de tabla1 y tabla2
- 4- Alta de datos en tabla1
- 5- Alta de datos en tabla2



Ciclo Formativo: 1DAMT Módulo: Programación Profesor: Diego Viver Rodrigo

- 6- Modificar datos de tabla1
- 7- Modificar datos de tabla2
- 8- Eliminar datos de tabla1
- 9- Eliminar datos de tabla1

10-Salir

\_\_\_\_\_

(Donde tabla1 y tabla2 serán los nombres de vuestras tablas)

Si selecciono otra opción no contemplada el programa me avisará. El menú se repite después de cada opción hasta pulsar salir.

## • (1 pto) Mostrar datos de la base de datos:

El programa mostrará los datos de cada una de las tablas de mi base de datos usando los métodos necesarios.

El programa mostrará datos de las dos tablas relacionadas usando los métodos necesarios.

## (1 pto) Alta de datos de la base de datos:

El programa insertará datos de cada una de las tablas de mi base de datos usando los métodos necesarios.

La petición de datos para realizar la inserción se realizará mediante teclado.

### • (1 pto) Modificar datos de la base de datos:

El programa modificará datos de cada una de las tablas de mi base de datos usando los métodos necesarios.

La petición de datos para realizar la modificación se realizará mediante teclado.

## • (1 pto) Eliminar datos de la base de datos:

El programa eliminará datos de cada una de las tablas de mi base de datos usando los métodos necesarios.

La petición de datos para realizar la eliminación se realizará mediante teclado.

#### • (2.5 ptos) 3 tablas:

El programa realizará todas las operaciones anteriormente indicadas (mostrar, insertar, modificar, eliminar) usando 3 tablas.

• (2.5 ptos) 4 tablas: El programa realizará todas las operaciones anteriormente indicadas (mostrar, insertar, modificar, eliminar) usando 4 tablas.



Ciclo Formativo: 1DAMT Módulo: Programación Profesor: Diego Viver Rodrigo

#### **Extras**

- Control errores.
- Creación de variables final.
- Usar submenús cuando se muestren diversas opciones de una misma tabla.
- Mostrar datos usando consultas de totales.
- Seguimiento con Git.
- Creación de un jar.

### Aspectos a tener en cuenta

- La práctica está planteada para resolverse sólo con las clases vistas hasta ahora.
- Tabular y utilizar identificadores para las variables, clases y paquetes de forma adecuada.
- Mi programa no debe tener warnings. Debo cerrar los flujos de entrada de datos que haya abierto.
- No respetar estos aspectos conlleva una penalización de hasta 1 pto.

#### Entrega

- Crear un proyecto llamado PracticaModuloDualNombreApellidoAlumno
- El formato de entrega consta de un archivo comprimido en .zip que contenga únicamente el directorio PracticaModuloDualNombreApellidoAlumno referente a mi proyecto de eclipse. (¡No el workspace entero!).
- El fichero zip debería ocupar menos de 1Mb y se subirá a la plataforma a su apartado de entrega.
- En el caso de realizar seguimiento con Git, incorporar en el proyecto un txt llamado enlaceBitBucket.txt con el enlace solicitado.

#### Corrección

Las prácticas se corregirán mediante exposición en el aula.