



Projeto de Arquitetura de Software para Reutilização

ENUNCIADO DO PROJETO DE DISCIPLINA

Centro Alternativo de Cultura (CAC)¹

Localizado na Avenida Governador José Malcher, 1169, é uma obra social dos jesuítas, comprometida com ações para a educação de crianças. Com o apoio de sua equipe central, de leigos da Capela de Lourdes e das lideranças comunitárias, une esforços a cada dia para que mais de 300 crianças, em 10 comunidades da periferia das cidades de Belém, Ananindeua e Barcarena (PA) possam conquistar melhores oportunidades.

A inspiração do projeto surgiu depois que uma pesquisa que constatou os altos índices de repetência escolar das crianças nas periferias de Belém. Elas não conseguiam obter um rendimento suficiente. Então, a ideia era ajudá-la a fim de que, em primeiro lugar, não abandonassem a escola e depois conseguissem um melhor aproveitamento nos estudos. Todo o trabalho deveria ser baseado na parceria com as famílias e a comunidade (base voluntariada e doadores do projeto)².

Presidente:

Aurilene Silva 98365 6043 centroalternativodecultura@gmail.com



Projeto Donazione

Um dos problemas da gestão do projeto é documentar as campanhas e ações do projeto. Há vários voluntários e doadores que não são cadastrados. Voluntários de diferentes perfis e competências técnicas. Então, quando novas ações precisam ser organizadas, ou recursos financeiros precisam ser captados para apoiar essas ações, a gestão do projeto não consegue reunir, ou reunir em tempo hábil, as informações das pessoas que poderiam ajudar nas campanhas.

Exemplo, se uma campanha necessitar de um arquiteto ou biólogo, será que há voluntários com essa competência para ajudar? Ou se uma campanha precisar de transporte para levar os alunos de uma comunidade a uma visita técnica.

Outro problema diz respeito ao registro das doações e certificado de participação dos voluntários nas ações. Por exemplo, há doadores que passam o ano todo doando, então no final do ano, caso precisem de um recibo de doação, há uma dificuldade enorme de reunir os documentos de doações para computar o total doado. Problema semelhante acontece com as ações de voluntários, talvez em uma escala maior, pois essas ações não exigem tanto controle fiscal.

Esse projeto tem por objetivo geral criar uma plataforma web para gerenciar e controlar as campanhas, ações, voluntários e doadores do CAC. Dessa forma, espera-se acelerar o processo de tomada de decisão, comunicação e organização das campanhas mantidas pelo CAC.

¹ https://www.facebook.com/centroalternativodecultura

²Ver reportagem http://www.jesuitasbrasil.com/newportal/2016/11/24/centro-alternativo-de-cultura-completa-25-anos/

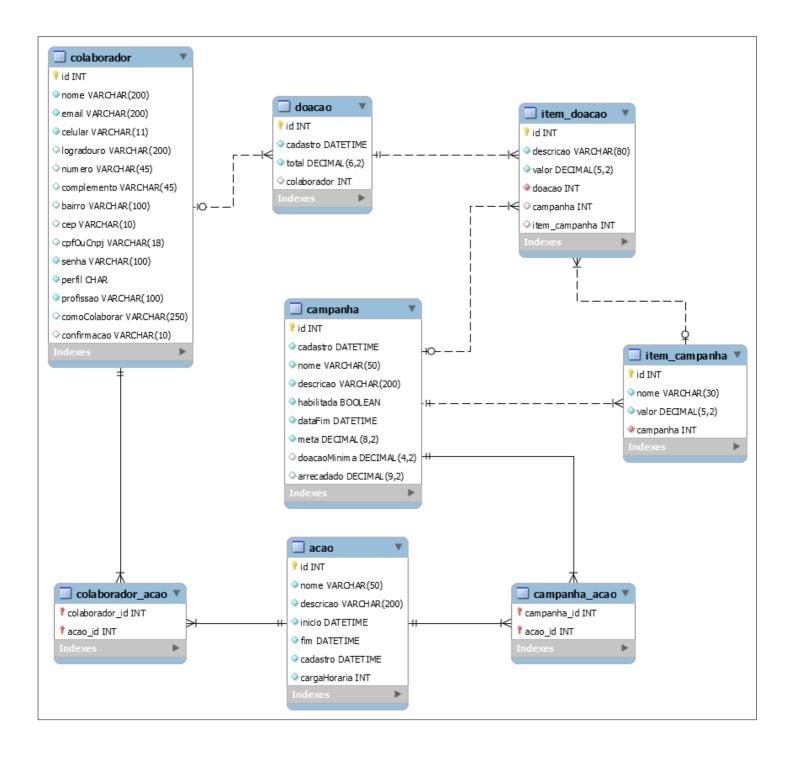


Projeto de Arquitetura de Software para Reutilização

Projeto Inicial de Software

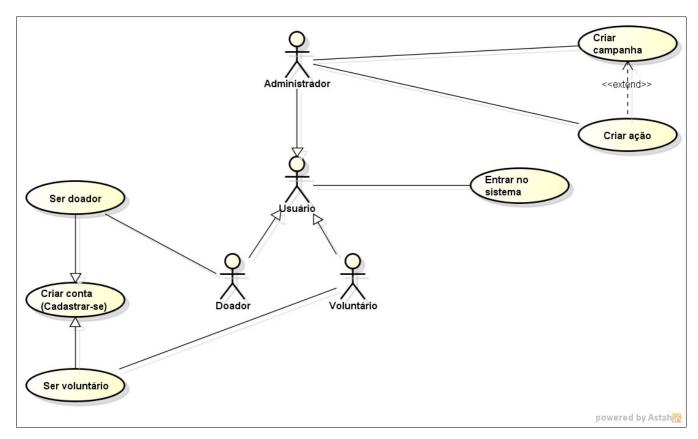
O início da implementação das classes de entidade e documentos produzidos para o *Donazione* estão disponíveis em um repositório SVN, cujo projeto pode ser adicionado no Netbeans a partir da URL https://xp-dev.com/svn/donazione.

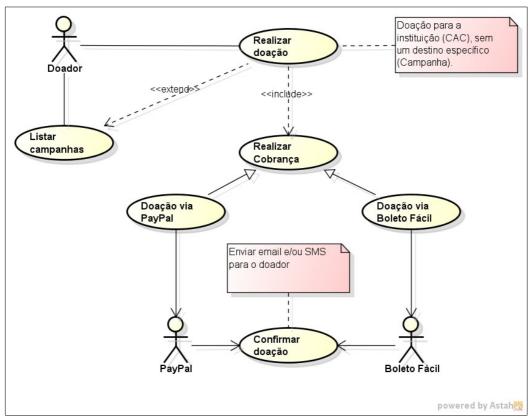
Entre a documentação disponível, encontra-se diagramas de casos de uso, feitos no Astah, e diagrama entidade-relacionamento, feitos no Workbench. Como pode ser observado nas imagens abaixo.





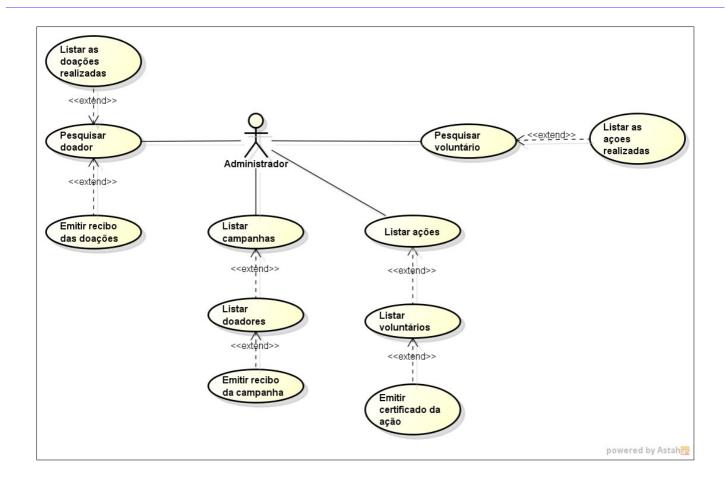
Projeto de Arquitetura de Software para Reutilização





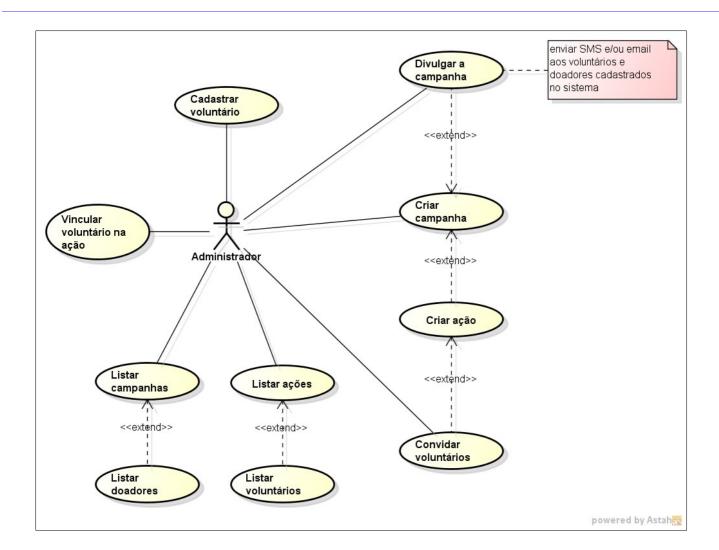


Projeto de Arquitetura de Software para Reutilização





Projeto de Arquitetura de Software para Reutilização



Avaliação do Projeto

O projeto final da disciplina será avaliado em dois produtos: i) artigo, em formato da SBC, de quatro a seis páginas sobre o projeto de software; e ii) software funcionando, que será doado ao CAC. No caso, para a disciplina, a avaliação desse projeto vale cinco pontos na avaliação final.

O artigo será como um relatório do projeto de software, devendo discorrer: i) sobre a apresentação do problema (contextualização e motivação) que o software ajuda a resolver; ii) processo de software utilizado para desenvolver o projeto; iii) apresentação da arquitetura de software utilizada (classes, estilo arquitetural, tecnologias envolvidas, etc.); e iv) considerações finais sobre o projeto (o quanto do esperado foi produzido, oportunidade de trabalhos futuros e resultados esperados com a adoção do software).

Dois dos melhores projetos serão premiados. No caso, o primeiro lugar ganhará dois pontos extras, enquanto o segundo lugar um ponto extra. O resultado da avaliação será conhecido na apresentação final.

Para efeito da disciplina, *no mínimo 15 casos de uso devem ser implementados*. No entanto, considerando a classificação do projeto para efeito de premiação, considerem que quanto maior o número de casos de uso implementados, maior será a chance de ser o primeiro lugar.

Porque o CAC ainda não possui uma página web (landpage por exemplo), a melhor *landpage*, escolhida pelo corpo administrativo do CAC, ganhará meio ponto extra. Essa página será doada para o CAC, e conterá o link para o software produzido na disciplina.



Projeto de Arquitetura de Software para Reutilização

Datas de Importantes

As datas abaixo podem sofrer alteração, mas são uma previsão de prazo de entrega. A apresentação dos softwares desenvolvidos será na sede do CAC, para o corpo técnico e administrativo do mesmo.

- Primeira versão: Dia 11/Maio, sábado.
 - As equipes terão 20min de apresentação.
 - Entrega do artigo impresso.
 - Cada apresentação deve expor o funcionamento do sistema, bem como destacar o quanto, do planejado foi entregue.
 - Ao final de cada apresentação, o corpo administrativo do CAC fará comentários (críticas, elogios e sugestões)
- Entrega final: Dia 25/Maio, sábado.
 - As equipes terão 30min de apresentação.
 - Cada apresentação deve expor o funcionamento do sistema e o projeto de software do mesmo (banco de dados, casos de uso, decisões arquiteturais e requisitos funcionais e não funcionais)
 - Ao final de todas as apresentações, o corpo administrativo do CAC fará comentários (críticas, elogios e sugestões) de cada projeto
 - Confraternização com premiação de dois dos projetos (Primeiro e Segundo Lugar)