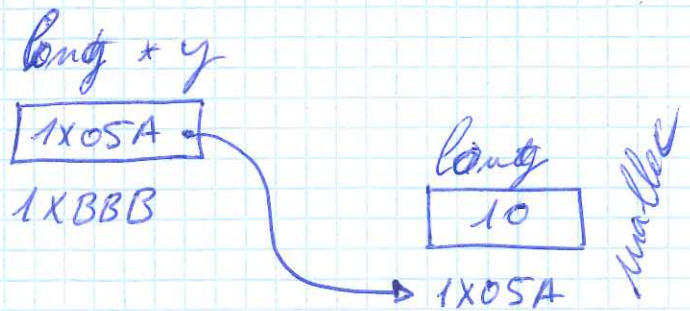


SOBRE "SAMPLEOK.C"

② sentencia "pthread_exit((void*)y);"



Se está devolviendo `1x05A` pero casteado a `void`

③ sentencia "pthread_join(thread, (void**)ret);"

Se le pasa a `join()` por referencia la dirección de memoria de un puntero a `long`

`long *ret`

Basura

`1xFABA`

Esto hace que el contenido de "ret" se pueda modificar a:

`long *ret`

`1x05A`
`1xFABA`

SOBRE "SAMPLEOK2.C"

* sentença "pthread_exit" (void *) y);

(void *) 10 \Rightarrow 0x10 \leftarrow long y
10
1x05A

Se sta devolvendo 0x10

* sentença "pthread_join(thread, &ret);"

void * ret void * ret
Basura \Rightarrow 0x10
1xFABA 1XPABA

* sentença "nm = (long)ret;"

nm = (long) 0x10 \Rightarrow nm = 10