public void keyPress(Keys key, int speed)

<summary>

Press and hold a key. Use keyRelease(Keys key) for release

Only can press and hold a key one by one.

</summary>

<param name="key">The key you want to press</param>

<param name="speed">The press speed. Normal speed: 100 ~ 120</param>

public void keyPress(Keys key)

<summary>

Press and hold a key

</summary>

<param name="key">The key you want to press</param>

public void keyRelease(Keys key)

<summary>

Release a hold key

</summary>

<param name="key"></param>

public void keyDown(Keys key)

<summary>

Simulate a simple key pulsation

</summary>

<param name="key">The key you want to press down</param>

public int getMouseX()

public int getMouseY()

No hay mucho que explicar xD

public void mouseMove(int x, int y)

En fin xD mueve el raton a la posición que pongas

public void mouseLeftClick()

Hace click en donde esté el raton

public void mouseLeftClick(int x, int y)

hace click en las coordenadas especificadas

public void mouseRightClick()

public void mouseRightClick(int x, int y)

lo mismo

public void mouseWheel(int mouseWheel)

illo este no me acuerdo como era pero creo que en negativo bajaba y en positivo subia o viceversa xD

public void mouseLeftClickDown()

pulsa el botón izq y mantiene pulsado

public void mouseLeftClickUp()

levanta el click izquierdo

Estos yo creo que los uso con hilos pero no me acuerdo, prueba xD

public void mouseRightClickDown()

public void mouseRightClickUp()

ya sabes estos paso de explicartelos xD