

Píldora de Git - UV (GIM)

Cristóbal Belda Pérez

Índice

- ¿Qué es Git y qué es GitHub?
- Pasos previos
- Nomenclatura y conceptos básicos
- Flujo de trabajo
- Trabajar con GitHub
- Caso práctico
- Extras (usos, alternativas, ...)
- Links de interés

¿Git & GitHub?

¿Qué es Git y qué es GitHub?

Git es un *software de control de versiones* (SCM) diseñado pensando en la eficiencia y confiabilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando éstas tienen un gran número de archivos de código fuente.

Grosso modo, podemos decir que nos permite conservar nuestro código fuente de forma segura, así como agilizar y clarificar nuestra forma de trabajar en él. Esto se acentúa cuando, además, trabajamos en un equipo.

¿Qué es Git y qué es GitHub?

GitHub es una plataforma de desarrollo colaborativo de software para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones (SCM) Git. Brinda herramientas muy útiles para el trabajo en equipo dentro un proyecto.



Pasos previos

Pasos previos

Instalación de herramientas:

Git

https://git-scm.com/download/



VSCode (opcional)

https://code.visualstudio.com/download



Pasos previos

Creación de cuentas:

GitHub

https://github.com/



Comandos de consola

Usaremos el cliente de consola Git para realizar las operaciones y los comandos necesarios.

Una vez instalado el cliente (las distros de Linux lo suelen llevar integrado), puedes usar las distintas opciones (actualizar cambios, copiar repositorio en tu máquina, ir a una versión del repositorio, ...) escribiendo en consola:

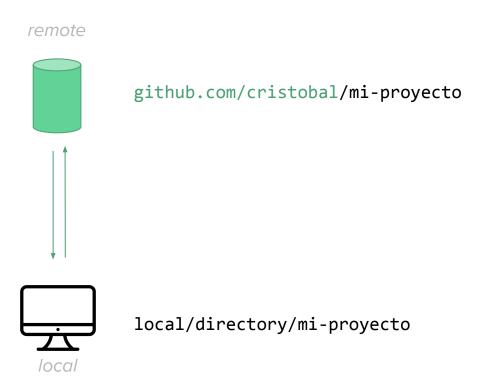
```
$ git [option]
```

Repositorio (repo)

Un *repositorio* es la unidad básica. La forma más fácil de imaginarlo es como la carpeta donde se encuentra nuestro proyecto.

En él tendremos nuestro código, podremos hacer una copia local (*repositorio local*) desde la cual podremos actualizar y subir cambios al *repositorio remoto*, y un largo *etc*.

Repositorio (repo)

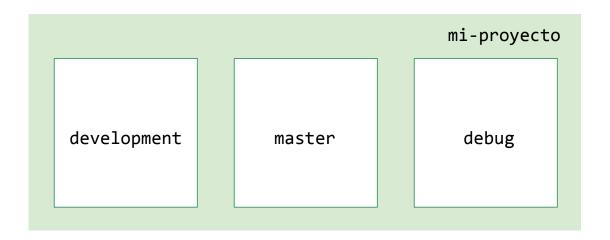


Rama (branch)

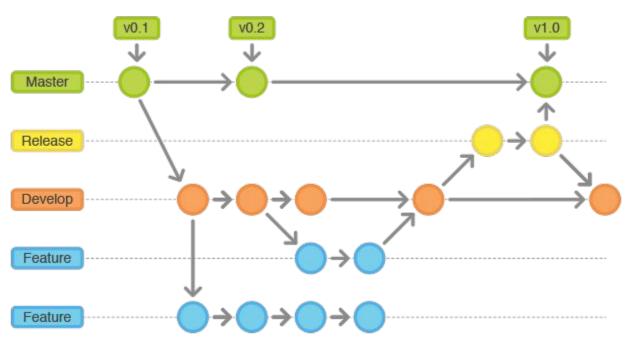
Una rama es una versión paralela del repositorio. Por defecto, la versión principal del repositorio se aloja en la rama *master*. En ella "debería" ofrecerse una versión estable del proyecto. Las distintas ramas almacenan también en el repositorio sin afectar las unas a las otras.

Un ejemplo de uso sería la resolución de un *bug* del proyecto o utilizar una rama para el desarrollo y dejar la *master* para sacar versiones nuevas y estables.

Rama (branch)



Rama (branch)



Clone

Cuando nos clonamos un repositorio, significa que estamos "copiando" un *repositorio remoto* en nuestra máquina, obteniendo así un *repositorio local* que siempre estará apuntando al remoto.

```
$ git clone https://github.com/cristobal/mi-proyecto
```

Para ver dónde apunta nuestro repositorio local podemos ejecutar:

```
$ git remote show origin
```

Commit

Entendemos commit como un conjunto de cambios que se hacen al repositorio.

Imaginemos que modificamos una línea de código de un archivo de nuestro repositorio. La forma de actualizarlo es hacer un *commit* de ese cambio.

Antes de hacerlo, hemos de ver qué cambios han surgido en nuestro *repo local* comparándolo con el *repo remoto*. Después añadimos los cambios y finalmente hacemos el *commit* (empaquetamos los cambios).

Commit

Comprobar si hay diferencias entre *local* y *remoto*:

\$ git status

Commit

Añadir (todos) mis cambios para ser commiteados y checkear:

```
$ git add .
$ git status
```

Commit

Finalmente empaquetamos los cambios añadidos en un *commit*.

\$ git commit -m
"info sobre los
cambios"

```
λ git commit -m "actualizacion de mis cambios locales"
[ocp-3.6 4a79020] actualizacion de mis cambios locales
 Committer: Belda Perez <cristobal.belda-perez@capgemini.com>
Your name and email address were configured automatically based
on your username and hostname. Please check that they are accurate.
You can suppress this message by setting them explicitly. Run the
following command and follow the instructions in your editor to edit
your configuration file:
    git config --global --edit
After doing this, you may fix the identity used for this commit with:
    git commit --amend --reset-author
 1 file changed, 1 insertion(+), 12 deletions(-)
```

Push

Cuando hacemos un *push* significa que estamos "empujando" el paquete de cambios (el *commit*) al repositorio remoto.

En el caso de que estemos en la rama ejemplo del repo local, los cambios serán actualizados en la rama ejemplo del repo remoto.

```
$ git push
```

Pull

Para actualizar tu *repo local* al *commit* más nuevo. Se ejecuta el *pull* en el directorio de trabajo para "bajar y fusionar" los cambios remotos.

Si el repositorio local está actualizado, la consola mostrará un

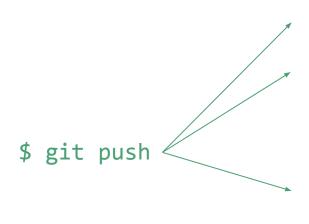
"Already up-to-date"

\$ git pull

Push / Pull

Se puede dar el caso en el que existan **conflictos**. Esto ocurre cuando se intenta hacer un *push* a un repo que no tenemos actualizado en local. Para ello, deberíamos hacer un *pull* del cambio que no tenemos en local, generar un *commit* de nuevo y hacer un *push* de él (habiendo solucionado los conflictos).

Push / Pull



Caso 1: Todo ha ido bien. El repo se actualiza.

Caso 2: ∄ conflictos. Pero otrx compañerx ha hecho *push* antes que tú. Esto implica:

- 1. \$ git pull
- 2. \$ git commit -m "merge with latest changes"
- 3. \$ git push

Caso 3: \exists conflictos. El código que pretendes "empujar" el repo entra en contradicción con el del último *commit*.

- 1. \$ git pull
- 2. -- resolver conflictos (visibles en tu IDE) --
- \$ git add .
- 4. \$ git commit -m "solved merge conflicts"
- 5. \$ git push

Fork

Un fork es una copia personal en tu cuenta del repositorio de otro usuario. Los forks nos permiten hacer cambios libremente de un proyecto sin afectar el original.

Esta copia permanecerá adjunta al original permitiendo remitir los cambios a éste mediante un mecanismo llamado *pull-request*.

También es posible mantener tu fork *up-to-date* actualizándose con los últimos cambios del original.

Pull-request

Un pull request es un conjunto de cambios propuestos a un repositorio por un usuario y aceptado o rechazado por otro usuario colaborador de ese repositorio.

Cada pull request tiene su propio hilo de discusión.

Merge

Hacer un *merge* implica compilar los cambios de una *branch* (en el mismo repositorio o en un fork) y aplicarlos en otro.

Suele suceder normalmente cuando se hace un *pull request* (los cambios propuestos del *fork* se "mergean" en el repositorio original).

Init

Este comando crea un repositorio Git vacío, lo que se traduce en un directorio ./git con sus subdirectorios y archivos de plantillas.

```
$ git init
```

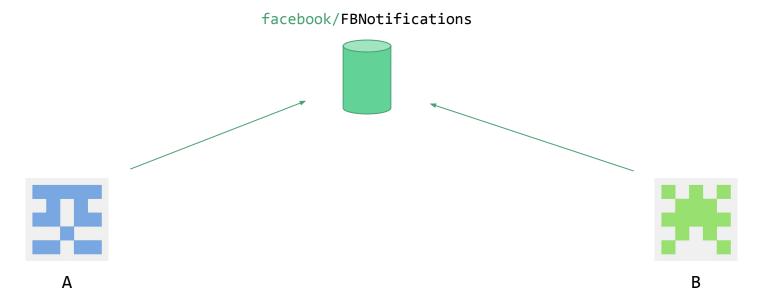
.gitignore

Podría darse el caso de que no quisiéramos subir todos nuestros archivos locales al repositorio remoto. Por ejemplo, si se trata de algo que **nunca** se va a ver modificado, o una carpeta con dependencias instaladas del proyecto, etc.

El archivo donde reflejamos esto se llama .gitignore (sí, con un '.' delante) y, generalmente se añade en el directorio root del repositorio. Aquí tenéis ejemplos de este archivo según el lenguaje en el que esté implementado vuestro proyecto/repositorio.

Flujo de trabajo

2 desarrolladorxs (A y B) están colaborando en un proyecto open-source de Facebook llamado *FBNotifications*.



A está segurísimx de que sus últimos cambios en local son correctos por lo que procede a añadirlos a un *commit* y hacer un *push* directamente al repositorio.



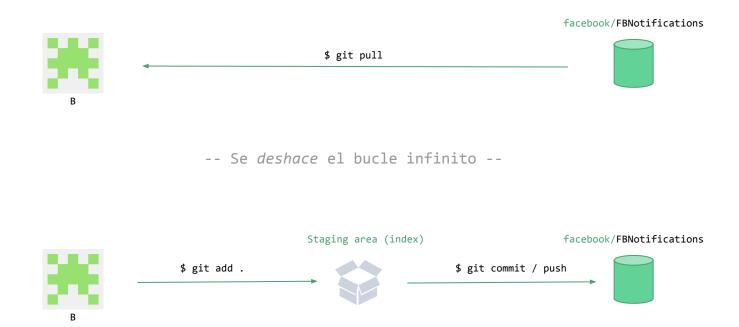
Al pasar los tests del *commit* del repositorio, el manager de lxs desarrolladores descubre que hay un bug causado por un bucle infinito en el código de A, por lo que le pide a B que lo solucione.



Al pasar los tests del *commit* del repositorio, el manager de las lecarolladores descubre que hay un bug causado por un bucle infinite en el códer de A, por lo que le pide a B que lo solucione.



Flujo de trabajo: "Solución" de B



Flujo de trabajo: Solución (posterior) del Manager

Se instala en el equipo una forma nueva de trabajar:

Siempre y cuando se deba hacer cambios en el repositorio, se hará mediante pull request.

Flujo de trabajo: Solución (posterior) del Manager

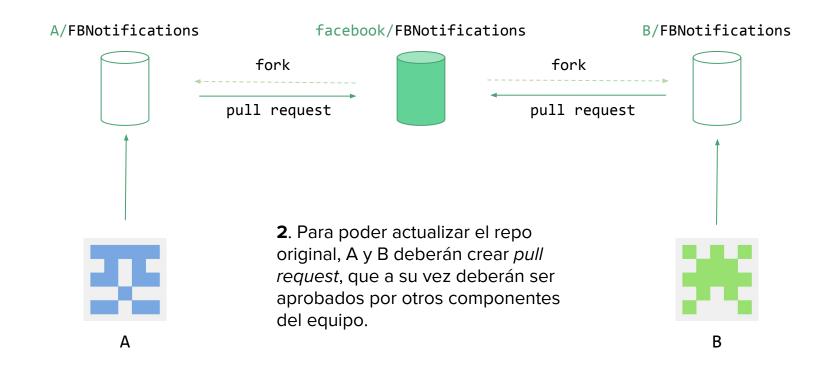
Se instala en el equipo una forma nueva de tral ajar:

Siempre y cuando se deba hacer cambios en el legositorio, se hará modifinte pull request.

Flujo de trabajo: Solución (posterior) del Manager



Flujo de trabajo: Solución (posterior) del Manager



Trabajar con GitHub

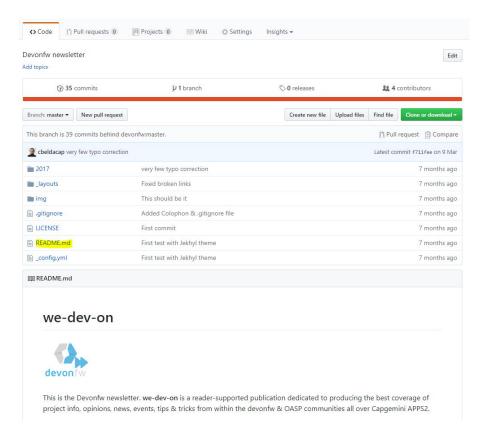
GitHub: Sistemas de documentación

README.md

Este archivo es "renderizado" por el propio GitHub. Utiliza el lenguaje *markdown* (.md) de escritura. En estos archivos se suele encontrar información sobre el repositorio, forma de instalar y ejecutar el proyecto una vez clonado, problemas encontrados, etc.

GitHub: Sistemas de documentación

README.md



GitHub: Sistemas de documentación

Wiki del repositorio

La *wiki* de un repositorio la utilizamos para desarrollar una documentación mucho más amplia sobre el proyecto. En ella podríamos incluso añadir desde la planificación y el diseño hasta una demostración gráfica de pruebas funcionales, un resultado de carga de peticiones, etc.

Puede contener documentos tanto en *markdown* como en *asciidoc* (utilizados para el mismo fin).

GitHub: Incidencias

Las incidencias (o comúnmente denominadas *issues*) pueden ser resultado de quejas, problemas surgidos, propuestas de mejora o adaptación, etc.

Dentro del repositorio de GitHub podemos encontrar una pestaña superior en la que pone "Issues". Es allí donde podemos abrirlos, cerrarlos, discutir sobre ellos en el mismo hilo de la incidencia, añadir *flags* indicando el tipo de incidencia, hacer referencia a ellos cuando hacemos un commit (podemos nombrarlos en el mensaje del *commit* añadiendo el número de *issue* con:

```
$ git commit -m "issue #345 solved"
```

), etc.

Equipos en grupos de 3 desarrolladorxs (A, B y C).







A B C

- 1. A crea un repositorio en GitHub (por ejemplo, "pildora-git")
- 2. A añade como collaborators a B y C
- 3. **Todxs** hacen un *clone* del repositorio remoto (\$ git clone ...)
- 4. B crea un archivo index.html en el repositorio y hace add/commit/push al repositorio remotousad el contenido del archivo alojado en github: https://raw.githubusercontent.com/cbeldacap/pildora-git/master/ejemplo/index.html) y hace un push.
- 5. C edita la línea 5 del archivo (<h1>) cambiando el contenido.
- 6. A edita la misma línea con contenido distinto al de C.

- 7. A hace git add . / git commit commit -m "..."/ git push al repo.
- 8. C hace add/commit/push al repo y encuentra que otro usuario (A) ha actualizado el conflicto en el push.
- 9. Cuando **C** hace un pull encuentra que hay conflicto en una de las líneas de código (Ayuda). ¿Qué ocurre en nuestro código en estos casos?

```
<<<<< HEAD
--Tu commit--
======
--Último commit del repo--
>>>>> bf454eff1b2ea242ea0570389bc75c1ade6b7fa0
```

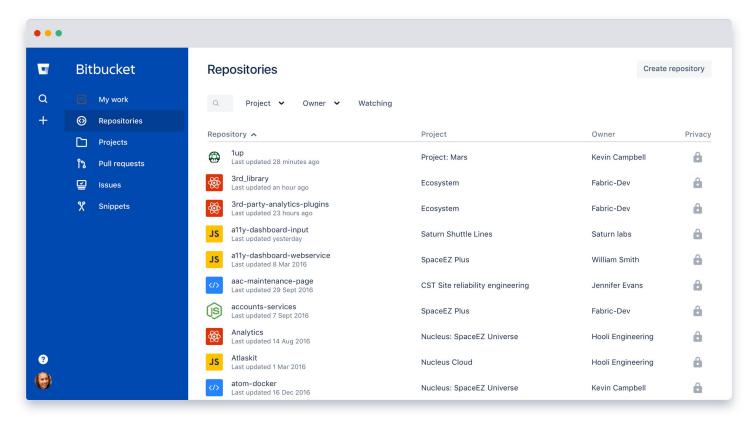
- 10. C hace add/commit/push de nuevo generando una versión definitiva.
- 11. **C** crea la nueva rama "add-button". (\$ git checkout -b add-button)
- 12. **A** y **B** hacen pull de los últimos cambios y, después de hacer check-out a la nueva rama, **B** añade un botón al <body> del archivo y sube los cambios al *repo*.
- 13. **C** hace hace pull de los cambios y en la misma rama **add-button** añade un segundo botón por debajo del que había añadido **B**.

- 14. Finalmente, A (después de tener totalmente actualizado su repositorio local), hace un pull request desde la rama add-button a la rama master (éste deberá ser aprobado). Ahora las dos ramas del repositorio deberían ser iguales.
- 15. **Todxs** hacen un pull con los últimos cambios.
- 16. **B** crea un issue en GitHub señalando que, después de todo el lío, el cliente ha decidido que sólo quiere un botón. Asigna como "encargadx" a **C**.
- 17. **C** elimina el último botón creado por **B** y hace un **commit** (y un **push**) nombrando el **issue** que está solucionando: \$ **git commit -m** "**issue** #1 solved"

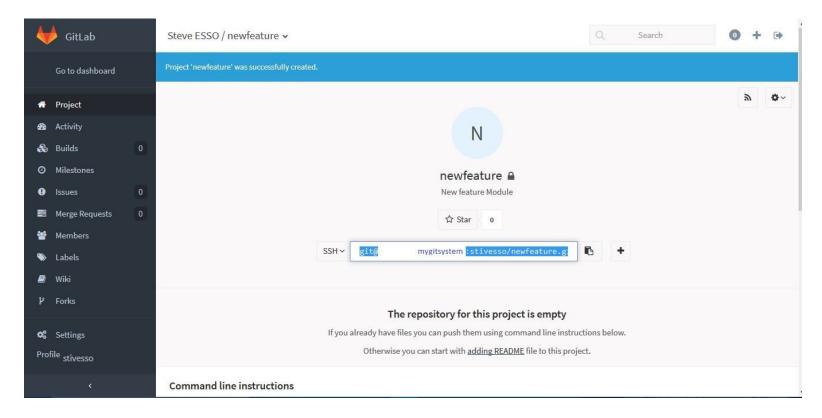
- 18. A y B hacen un fork del repositorio (hacerlo desde GitHub).
- 19. Probar a hacer cambios (da igual el *collaborator*) en un fork y crear un pull request desde GitHub.
- 20. Aceptar el pull request (da igual el collaborator).

Extras (usos, alternativas, ...)

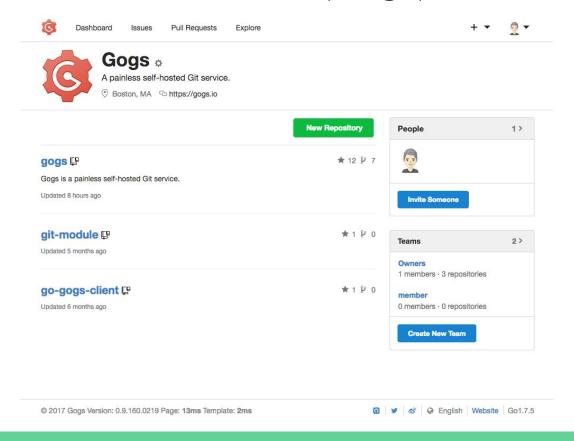
Extras: Alternativas a GitHub (BitBucket)



Extras: Alternativas a GitHub (GitLab)



Extras: Alternativas a GitHub (Gogs)

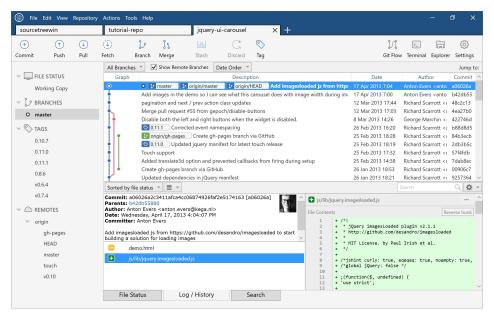


Extras: Alternativas a GitHub (Gerrit)

All My Admin Documentation Open Merged Abandoned		Roman Birg	<romanbirg@gmail.com></romanbirg@gmail.com>	Settings Sign Out
☆ Change I2d15c15b: Gerrit tutorial Stri	ng			
Change-Id: 12d15c15b07735dbf2d059d7a2e3eb21f330f2e9e Owner Roman Birg Project AOKP/packages apps ROMControl Branch Topic Uploaded Apr 7, 2012 10:55 AM Updated Apr 7, 2012 10:55 AM Status Review in Progress Permalink Need Verified	Gerrit tutorial String Notice in the first line it	is just a breif description notes on your commit that w		
Need Code-Review Name or Email or Group Dependencies Old Version History: Base Sase				
▼ Patch Set 1 2d15c15b07735dbf2d059d7a2e3eb21f330f2e9e				
Author Roman Birg < romanbirg@gmail.com > Apr 7, 2012	10:48 AM			
Committer Roman Birg < romanbirg@gmail.com > Apr 7, 2012				
Parent(s) 2413721b512a22cff33adcf83e4513657cdd030f chang		conflicts		
Download checkout pull cherry-pick patch git fetch http://gerrit.sudoservers.com:8	Anonymous HTTP SSH HTTP 8080/AOKP/packages_apps_ROMControl re	fs/changes/45/45/1 && git ch	herry-pick FETCH_HEAD	
Review Abandon Change Diff All Side-by-Side	Diff All Unified			
File Path Co	omments Size	Diff	Reviewed	<u> </u>
Commit Message		Side-by-Side	Unified	
M res/values/strings.xml	+3, -1	Side-by-Side	<u>Unified</u>	
	+3, -1			

Extras: UI

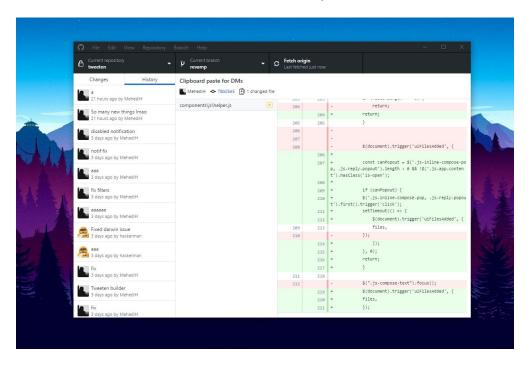
Existen herramientas con *User Interface* para trabajar con GitHub y similares. Una de las más conocidas es *SourceTree*.





Extras: UI

Para GitHub existe también una versión desktop:



Extras: Cookbook (repo de GitHub como servidor)

1. Crear un repositorio en GitHub con el nombre:

[username].github.io

- 2. Clonar el repositorio en local
- 3. Mete los ficheros que quieras servir y haz commit/push a la master
- 4. Espera un momento (poco, pero indefinido) y visita:

https://[username].github.io

¡Muchas gracias!

Mail Capgemini: cbeldape@capgemini.com

Mail personal: cbeldaperez@gmail.com

Links de interés

Git y GitHub: http://wpmallorca.com/2013/02/12/pero-que-es-github/

GitHub: http://conociendogithub.readthedocs.io/en/latest/data/introduccion/

Git, la guía sencilla: http://rogerdudler.github.io/git-guide/index.es.html

GitHub glossary: https://help.github.com/articles/github-glossary/

Getting a Git repository:

https://git-scm.com/book/en/v2/Git-Basics-Getting-a-Git-Repository

GitHub desktop: https://desktop.github.com/

Links de interés

Cmder: http://cmder.net/

Documentación Git oficial: https://git-scm.com/docs/

Uso GitHub:

https://www.coursera.org/learn/nube-ios/lecture/pCojB/ejemplo-de-uso-de-github

Makigas ¿qué es Git?: https://www.youtube.com/watch?v=jSJ8xhKtfP4

Resolución de problemas con Git:

https://github.com/oslugr/curso-git/blob/master/texto/solucion_problemas.md

Links de interés

Branching and merging:

https://git-scm.com/book/es/v2/Ramificaciones-en-Git-Procedimientos-B%C3%A1sic os-para-Ramificar-y-Fusionar