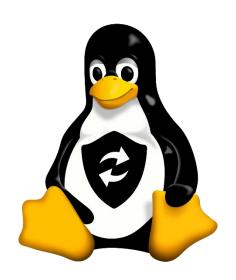


# GESTIÓN Y AUTOMATIZACIÓN DE LAS ACTUALIZACIONES DE SEGURIDAD EN LINUX



Álvaro Saavedra de la Peña Úbeda

Fecha de realización: mayo 2021

### 1. AGRADECIMIENTOS

A la empresa Everis donde he realizado las practicas este curso 2020/2021 por su gran ayuda con respecto a facilitarme documentación, libros, videos explicativos sobre Ansible, Docker, Linux, Gitlab, etc. Que he podido aplicar en este trabajo de fin de grado.

Y a mi tutor académico Luis Antolín que me ha estado guiando y asesorando en la elaboración de este trabajo.

# ÍNDICE

$( \cap r)$	nten	IUU.
COI	ILCII	IUU

1.	AG	RAD	DECIMIENTOS	1-
2.	RE	SUM	EN	4 -
3.	A٨	ITEC	EDENTES / INTRODUCCIÓN	5 -
4.	OE	BJETI	IVOS GENERALES, ESPECÍFICOS Y ALCANCE DEL PROYECTO	6 -
4	l.1.	Obj	ojetivo general	6 -
4	1.2.	Obj	ojetivos específicos	6 -
4	l.3.	Alc	cance del proyecto	6 -
5.	DE	FINIC	CIONES	7-
6.	NC	OTAC	CIONES Y SIMBOLOS	9 -
7.	DE	SARF	ROLLO DEL TRABAJO FINAL	- 10 -
7	'.1.	Scri	ript de Ubuntu 18.04	- 11 -
7	'.2.	Inst	talación de Ansible AWX	- 15 -
	7.2	2.1.	Requisitos para instalar Ansible AWX	- 15 -
	7	7.2.1.	.1. ¿Qué es Docker?	- 16 -
	7	7.2.1.2	.2. ¿Qué es Docker - compose?	- 17 -
	7	7.2.1.3	.3. ¿Qué es Git?	- 18 -
7	'.2.	Cor	nfiguración de AWX	- 22 -
	7.2	2.2.	Añadir máquinas al servidor AWX:	- 24 -
	7	7.2.1.	.4. ¿Qué es el servicio SSH?	- 24 -
7	'.3.	Eje	ecución de los scripts	- 29 -
	7.3	3.2.	¿Cómo ejecutar los scripts en los equipos?	- 29 -
	7.3	3.3.	Lanzando los scripts	- 32 -
7	'.4.	Res	sultado final del script	- 33 -
	7.4	1.2.	Actualizar los paquetes listados:	- 34 -
8.	CC	ONCL	LUSIONES Y RECOMENDACIONES	- 37 -
8	3.2.	Pro	oyección a futuro:	- 37 -
9.	RE	FERE	ENCIAS	- 38 -
10.	E	BIBLIC	OGRAFÍA	- 39 -

0	/	, ,				
(zestion)	y automatización	de las	actualizaciones	de s	eauridad i	en Liniix
OCSCIOII	, aacomacizacion	46 143	actaanzacionics		cquiiada	

11. ANEXOS.....-40 -

#### 2. RESUMEN

### 2.1. Resumen del proyecto

Muchas empresas cuando quieren actualizar los paquetes de seguridad de su servidor o máquinas quieren saber cuáles se van a actualizar y los cambios que estos van a producir, para no comprometer la seguridad de la empresa y ver la compatibilidad con el hardware que tienen.

Para obtener los paquetes de seguridad que se van a actualizar voy a realizar unos scripts que listen dichos paquetes con diferente información para valorar si se quieren actualizar o no. Estos van a estar alojados en un repositorio de GitHub creado por mí y a través de la herramienta *Ansible* en *AWX* los ejecutaremos. Como servidor para el *AWX* voy a utilizar Ubuntu 20.04 y los clientes sobre los que voy a ejecutar los scripts son dos máquinas con Ubuntu 18.04 y dos máquinas con Debian 10.

En definitiva, este proyecto se basa en dar una solución a un problema que muchas empresas tienen.

# 2.2. Summary of the project

Many companies when they want to update the security packages of their server or machines want to know the packages that are going to be updated and the changes that these are going to produce in order not to compromise the security of the company and see the compatibility with their hardware.

To obtain the security packages that are going to be updated I am going to make some scripts that list these packages with different information to evaluate if they want to be updated. These are going to be hosted in a GitHub repository created by me and through the Ansible tool in AWX we will run them. As server for the AWX I will use an Ubuntu 20.04 and the clients on which I will run the scripts are two machines with Ubuntu 18.04 and two machines with Debian 10.

Definitely, this project is based on giving a solution to a problem that many companies have.

# 3. ANTECEDENTES / INTRODUCCIÓN

## 3.1.¿Por qué utilizar Ansible para ejecutar unos scripts?

Ansible es una herramienta de software que sirve para automatizar el despliegue de software, configuraciones y aplicaciones en muchos equipos al mismo tiempo. Para el administrador de software de una empresa es muy cómodo utilizarlo, ya que le ahorra mucho tiempo puesto que no tiene que dedicarle a cada equipo horas hasta tener la configuración deseada en cada uno de ellos.

Su configuración e instalación en los ordenadores donde se vaya a ejecutar es muy básica, únicamente se necesita Python.

Es muy fácil aprender a usarlo ya que utiliza YAML como lenguaje y no se necesitan excesivos conocimientos de programación para su uso.

#### 3.2. Ansible AWX

Ansible simplemente es el método que utilizamos para lanzar esas configuraciones que queramos mandar. Necesitamos una herramienta que nos permita configurar sobre qué equipos queremos actuar y para ello utilizaremos AWX.

AWX tiene una interfaz web muy sencilla y cómoda de utilizar. Es un proyecto de código abierto creado por Red Hat que permite a los usuarios controlar mejor el uso de Ansible en entornos de Tl.

Red Hat tiene dos vertientes de AWX, la versión open source que es AWX y su versión comercial AWX Tower. En este trabajo se desarrollará la utilización de la vertiente AWX ya que no tiene ningún coste adicional y es accesible a todo el mundo.

# 4. OBJETIVOS GENERALES, ESPECÍFICOS Y ALCANCE DEL PROYECTO

#### 4.1.Objetivo general

Listar las actualizaciones de seguridad de varias distribuciones de Linux mediante unos scripts y utilizar Ansible AWX para ejecutarlos.

### 4.2. Objetivos específicos

- Conocer el funcionamiento de Ansible para poder exprimirlo.
- Utilizar un sistema Linux para el desarrollo de todo el proyecto.
- Comenzar a crear mi propio porfolio como profesional técnico y almacenarlo en GitHub.

# 4.3. Alcance del proyecto

Publicar mi repositorio de GitHub donde se alojan todos los scripts y documentación necesaria para que empresas que necesiten este servicio lo puedan utilizar.

#### 5. DEFINICIONES

<u>Ansible</u>: Es un software que automatiza el aprovisionamiento de software, la gestión de configuraciones y el despliegue de aplicaciones. Está categorizado como una herramienta de orquestación, muy útil para los administradores de sistema y DevOps.

<u>AWX</u>: Es un proyecto comunitario de código abierto que proporciona software para administrar proyectos de Ansible. AWX se aloja en GitHub y proporciona una interfaz de usuario basada en la web.

<u>Bash</u>: Es un intérprete de comandos que ejecuta, una por una, las instrucciones introducidas por el usuario o contenidas en un script y devuelve los resultados. Actúa como interfaz entre el kernel Linux y los usuarios o programas del modo texto.

<u>CVE</u>: Es una lista de información registrada sobre vulnerabilidades de seguridad conocidas, en la que cada referencia tiene un número de identificación CVE-ID, descripción de la vulnerabilidad, que versiones del software están afectadas, posible solución al fallo.

<u>DevOps</u>: Es un método de desarrollo de software que se centra en la colaboración, comunicación e integración entre los ingenieros de sistemas y los desarrolladores de software.

<u>Docker</u>: Es un proyecto de código abierto que automatiza el despliegue de aplicaciones dentro de contenedores de software, proporcionando una capa adicional de abstracción y automatización de virtualización de aplicaciones en múltiples sistemas operativos.

<u>Docker Compose</u>: A diferencia de Docker, Docker Compose es una herramienta desarrollada para ayudar a definir y compartir aplicaciones de varios contenedores simultáneamente.

<u>ECS</u>: Es un servicio de administración de contenedores muy escalable y rápido que facilita la ejecución, detención y administración de contenedores en un clúster.

<u>GitHub</u>: Es un portal creado para alojar el código de las aplicaciones de cualquier desarrollador. Está creada para que los desarrolladores suban el código de sus aplicaciones y herramientas, y que como usuario no sólo puedas

descargarte la aplicación, sino también entrar a su perfil para leer sobre ella o colaborar con su desarrollo.

Repositorio: Un repositorio es una lista de programas, siempre actualizada, que nos permite buscar y descargar fácilmente todo tipo de programas y herramientas de nuestra distribución de Linux.

<u>Script</u>: Se trata de un código de programación, que contiene comandos u ordenes que se van ejecutando de manera secuencial

<u>YAML</u>: es un formato de serialización de datos legible por humanos inspirado en lenguajes como XML, C, Python, Perl, así como el formato para correos electrónicos.

# 6. NOTACIONES Y SIMBOLOS

<u>CVE</u>: Common Vulnerabilities and Exposures.

ECS: Elastic Container Service.

<u>DevOps</u>: Development y operations.

#### 7. DESARROLLO DEL TRABAJO FINAL

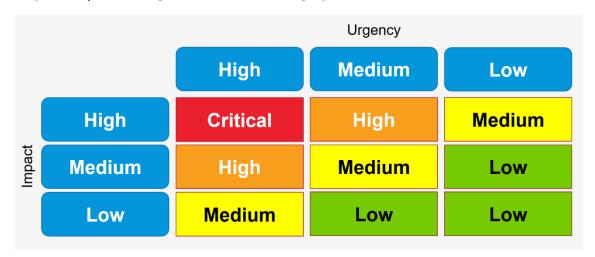
Una empresa cuando necesita un listado de los paquetes que se van a actualizar no solamente quiere el nombre del paquete y el número de la nueva versión.

A continuación, se desarrollan los datos que también se necesitan obtener:

#### <u>Urgencia</u>

La urgencia de un paquete es la prioridad con la que se debe actualizar.

Hay tres tipos de urgencias, medium, high y low.



#### CVE

El CVE (*Common Vulnerabilities and Exposures*) es un número asociado a cada versión de un paquete que nos muestra una descripción de la vulnerabilidad, si ya tiene solución en caso de fallo, etc.

Por ejemplo, el paquete *tcpdump* en su versión 4.9.2-3 tiene el siguiente CVE *CVE-2017-16808*. Si buscamos dicho código en la siguiente página <a href="https://cve.mitre.org/cve/search\_cve\_list.html">https://cve.mitre.org/cve/search\_cve\_list.html</a> podemos obtener información del paquete *tcpdump*.

#### Search Results

There are 1 CVE Records that match your search.				
Name		Description		
CVE-2017-16808	tcpdump before 4.9.3 has a heap-based buffer over-read related to aoe_pr	rint in print-aoe.c and lookup_emem in addrtoname.c.		

### <u>Repositorio</u>

Otro dato que las empresas solicitan es el repositorio del que se descarga el paquete a actualizar. Hay dos tipos de repositorios hoy en día, los oficiales y los no oficiales. Muchas veces introducimos nuevos repositorios a nuestro sistema y queremos ver de cuál se va a descargar el paquete para saber si es de confianza. El repositorio es el servidor donde se alojan todas las aplicaciones a descargar en nuestro sistema Linux.

#### Release date

Release date o fecha de lanzamiento es la fecha en la cual ha sido publicada la actualización del paquete. Este dato nos es muy útil para saber cuánto tiempo lleva lanzada esa versión.

Todos esos datos los vamos a obtener mediante un script.

## 7.1.<u>Script de Ubuntu 18.04</u>1

Los scripts están realizados en bash. Es una shell de Unix, y un intérprete de lenguaje de comandos. Una shell es simplemente un macroprocesador que ejecuta comandos. Es la shell más utilizada de forma predeterminada para la mayoría de las distribuciones de Linux.



Para obtener los datos mencionados en el apartado anterior se han obtenido de la siguiente manera:

#### <u>Urgencia</u>

apt-get changelog \$pkg | grep 'urgency' 2>/dev/null | head -n 1 |
awk -F = '{ print \$2 }

Con el comando changelog accedemos a un archivo el cual contiene un registro de los cambios que se realizarán tras la actualización del paquete que le indiquemos.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Ver apartado REFERENCIAS o clicar en el título "Script de Ubuntu 18.04" para ver el código.

La urgencia la podemos ver en la segunda línea columna 59. Para filtrar y obtener únicamente la palabra "medium" que es lo que nos interesa filtramos con grep, imprimimos únicamente la primera opción que nos aparezca y a eso le hacemos un:

```
awk -F = '{ print $2 }'
```

#### **CVE**

```
apt changelog $pkg 2>/dev/null | awk '/^Get:/{flag=1} flag{buf = buf
$0 ORS} /^ -- /{flag=0; if(imprimir=1) print buf; buf="";
imprimir=0} flag && /CVE/{imprimir=1}' | egrep CVE-20[0-2][0-9]-[0-
9]*[,]?$ | awk '{ for (i=1; i<=NF; i++) print $i }' | tr -d ',' |
tail -n+2</pre>
```

Para obtener el CVE del paquete volvemos a acceder al changelog y en este caso filtramos con awk desde la palabra Get: hasta - y cogemos todos los casos en los que aparezca la palabra CVE.

```
Get:1 https://changelogs.ubuntu.com tcpdump 4.9.3-0ubuntu0.18.04.1 Changelog [33,9 kB]
tcpdump (4.9.3-0ubuntu0.18.04.1) bionic-security; urgency=medium

* SECURITY UPDATE: Updated to 4.9.3 to fix multiple security issues
   - debian/patches/disable-tests.diff: disable tests that require newer
   librap.
   - CVE-2017-16808,   CVE-2018-10103,   CVE-2018-10105,   CVE-2018-14461,
        CVE-2018-14462,   CVE-2018-14463,   CVE-2018-14464,   CVE-2018-14465,
        CVE-2018-14466,   CVE-2018-14467,   CVE-2018-14468,   CVE-2018-14469,
        CVE-2018-14470,   CVE-2018-14879,   CVE-2018-14880,   CVE-2018-14881,
        CVE-2018-14882,   CVE-2018-16227,   CVE-2018-16228,   CVE-2018-16229,
        CVE-2018-16230,   CVE-2018-16300,   CVE-2018-16451,   CVE-2018-16452,
        CVE-2018-19519,   CVE-2019-1010220,   CVE-2019-15166,   CVE-2019-15167

-- Marc Deslauriers <marc.deslauriers@ubuntu.com> Fri, 24 Jan 2020 07:57:54 -0500
```

### <u>Repositorio</u>

```
apt-cache policy tcpdump | awk '/Installed/{flag=1} flag{buf = buf
$0 ORS} /Packages/{flag=0; if(imprimir=1) print buf; buf="";
imprimir=0} flag && /http/{imprimir=1}' | grep http | awk '{print
$2}'
```

En el caso del repositorio el comando es el mostrado baajo. De igual manera filtramos con awk en este caso buscamos la palabra Installed y el primer enlace que se encuentre que empieza por http:

#### Release date

```
apt changelog $pkg 2>/dev/null | awk '/^Get:/{flag=1} flag{buf = buf
$0 ORS} /^ -- /{flag=0; if(imprimir=1) print buf; buf="";
imprimir=0}flag && /CVE/{imprimir=1}' | egrep [A-Z][a-z][a-z], | awk
-F "," '{ print $2 }' | awk '{print $3"-"$2"-"$1}' | sed
's/Jan/01/g; s/Feb/02/g; s/Mar/03/g; s/Apr/04/g; s/May/05/g;
s/Jun/06/g; s/Jul/07/g; s/Aug/08/g; s/Sep/09/g; s/Oct/10/g;
s/Nov/11/g; s/Dec/12/g'
```

Para el release date acedemos al changelog de nuevo y filtramos de nuevo con awk hasta conseguir obtener la fecha con un formato estandarizado como puede ser el siguiente: 2020-01-24

```
Get:1 https://changelogs.ubuntu.com tcpdump 4.9.3-0ubuntu0.18.04.1 Changelog [3
3,9 kB]
tcpdump (4.9.3-0ubuntu0.18.04.1) bionic-security; urgency=medium

* SECURITY UPDATE: Updated to 4.9.3 to fix multiple security issues
        - debian/patches/disable-tests.diff: disable tests that require newer
        libpcap.
        - CVE-2017-16808, CVE-2018-10103, CVE-2018-10105, CVE-2018-14461,
        CVE-2018-14462, CVE-2018-14463, CVE-2018-14464, CVE-2018-14465,
        CVE-2018-14466, CVE-2018-14467, CVE-2018-14468, CVE-2018-14469,
        CVE-2018-14470, CVE-2018-14479, CVE-2018-144880, CVE-2018-14881,
        CVE-2018-14882, CVE-2018-16227, CVE-2018-16228, CVE-2018-16229,
        CVE-2018-16230, CVE-2018-16300, CVE-2018-16451, CVE-2018-16452,
        CVE-2018-19519, CVE-2019-1010220, CVE-2019-15166, CVE-2019-15167
-- Marc Deslauriers <marc.deslauriers@ubuntu.com> Fri, 24 Jan 2020 07:57:54 -
0500
```

Datos adicionales que se añaden son el hostname del equipo y la fecha en la que se ha lanzado el script. El nombre del equipo le obtenemos con el comando hostname y para la fecha en la que se ha ejecutado el script utilizamos el siguiente comando ls /tmp/ --full-time | grep security\_updates.json | awk '{print \$6,\$7}' | awk -F. '{print \$1}'.

En caso de que no haya actualizaciones de seguridad se mostrará el siguiente código con el mensaje "There are no packages with security updates".

Esos son los datos principales que se obtienen con el script.

Todos los datos obtenidos se almacenan en variables las cuales se acaban imprimiendo un archivo con formato .json .

El porqué de exportarlo en este formato .json es porque es muy legible y fácil de comprender para su lectura.

#### 7.2. Instalación de Ansible AWX

Para instalar Ansible AWX necesitamos un servidor Linux o Windows, yo he preferido trabajar con Linux.

Todas las máquinas que se usan en este trabajo están virtualizadas mediante VirtualBox, es un software de virtualización con el cual hemos trabajo en clase.



Concretamente he decidido utilizar un servidor Ubuntu 20.04. El porqué de este y no otras distribuciones de Linux es porque hay mucha más documentación de AWX en Ubuntu que en CentOS por ejemplo. También por la comodidad que me genera trabajar con Ubuntu ya que es una distribución que hemos utilizado mucho más en clase y estoy más familiarizado con ella.

#### 7.2.1. Requisitos para instalar Ansible AWX

Para la instalación de AWX necesitamos tener una máquina de por lo menos los siguientes requisitos:

- 4GB de memoria RAM
- 2 núcleos de procesador
- 10GB de disco duro

En mi caso tengo los siguientes requisitos:

- 4GB de memoria RAM
- 2 núcleos de procesador
- 20GB de disco duro

```
lvaro@alvarosv:~$ neofetch
                                                      0
                                                  : Ubuntu 20.04.2 LTS x86_64
                         dmmmny
                                                    : VirtualBox 1.2
               hdmmNNmmyNMMMMh
                                                      : 5.4.0-72-generic
                MMMMMMNddddy
                                                        3 mins
         Ьимим
                                                         : 1736 (dpkg), 4 (snap)
                 hyyyyhmNMMMNh
                                                     : bash 5.0.17
        dmmmnh
                          hnmmmd
   hhhynmmny
                                                           : 1920x975
                           yNMMMy
                                                  : GNOME
 уммммуммһ
                             hmmmh
  YNMMMNYMMh
                                                   Mutter
    hhhynmmny
                           yNMMMy
                                                         : Adwaita
                                                       Yaru [GTK2/3]
Yaru [GTK2/3]
                          hnmmmd
                 hyyyyhdnmmnh
                MMMMMMMddddy
                                                         : gnome-terminal
                                                     AMD Ryzen 5 3400G (2) @ 3.699GHz
00:02.0 VMware SVGA II Adapter
               hdmnnnnmynmmmh
                         dmmmny
                                                        1997MiB / 3936MiB
```

Las herramientas que necesitamos instalar para poder instalar el servidor AWX son las siguientes:

Siempre antes de instalar cualquier programa en Linux tenemos que actualizar los repositorios con:

#### sudo apt update

Una vez actualizados los repositorios podemos instalar Ansible con el siguiente comando:

#### sudo apt install ansible

Ansible AWX se va a ejecutar en varios contenedores de Docker con lo cual necesitamos tener Docker y Docker - compose instalado.

# 7.2.1.1. ¿Qué es Docker?

Docker es una herramienta que sirve para crear contenedores ligeros y portables en los cuales poder instalar aplicaciones y servicios de software. Estos pueden ejecutarse en cualquier máquina con Docker instalado, no importa el sistema operativo que la máquina tenga por debajo.



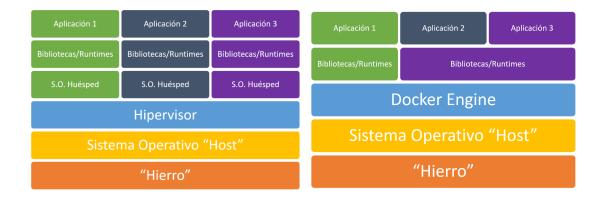
#### ¿Docker vs VM?

La diferencia con una máquina virtual es el tamaño que esta necesita, una máquina virtual necesita tener un sistema operativo y en el instalar todos los programas y servicios que queramos. En cambio para que un contenedor Docker funcione necesitas únicamente un sistema operativo con Docker instalado y a partir de ahí levantas el servicio o programa que necesitas. Dicho contenedor le puedes exportar y compartir. Un contenedor ocupa megas de espacio y una máquina virtual ocupa GB.

La configuración para levantar servicios en Docker se realiza mediante un archivo llamado "Dockerfile".

Este es el ejemplo de un archivo Dockerfile que levanta un Ubuntu 18.04 y le instala Python a la hora de ejecutarse.

```
#Example simple Dockerfile
FROM ubuntu:18.04
COPY . /app
RUN make /app
CMD python /app/app.py
```



La instalación de Docker es muy sencilla solo hay que seguir estos pasos: Importamos la clave GPG del repositorio oficial de Docker:

```
curl -fsSL https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg | sudo apt-
key add -
```

Y añadimos el repositorio a nuestra máquina Ubuntu:

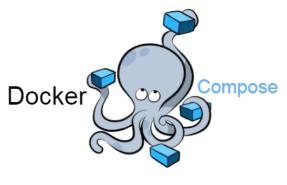
```
sudo add-apt-repository "deb [arch=amd64]
https://download.docker.com/linux/ubuntu $(lsb_release -cs) stable"
```

Actualizamos el repositorio nuevo y podemos instalar Docker con:

```
sudo apt update && sudo apt install docker-ce docker-ce-cli
```

# 7.2.1.2. ¿Qué es Docker - compose?

Con Docker funciona muy bien el levantar uno o dos contenedores simultáneamente, pero si necesitamos tener varios contenedores a la vez como es el caso del servidor AWX necesitamos utilizar Docker – compose ya que levanta cuatro contenedores simultáneamente.



```
        alvarogalvarosv:-$ docker ps
        docker ps
        CONTAINER ID IMAGE
        COMMAND
        CREATED
        STATUS
        PORTS
        NAMES

        8a7e47a0a170
        ansible/awx:15.0.1
        "/usr/bin/tini -- /u..."
        3 weeks ago
        Up 2 minutes
        8052/tcp
        awx_task

        6c611d914342
        ansible/awx:15.0.1
        "/usr/bin/tini -- /b..."
        3 weeks ago
        Up 2 minutes
        0.0.0.0:80->8052/tcp, :::80->8052/tcp
        awx_web

        154e804796b9
        redis
        "docker-entrypoint.s..."
        3 weeks ago
        Up 2 minutes
        6379/tcp
        awx_redis

        4cfe886c60993
        post gres:10
        "docker-entrypoint.s..."
        3 weeks ago
        Up 2 minutes
        5432/tcp
        awx_postgres
```

La configuración de Docker – compose se realiza mediante un archivo .yaml .

Para instalar Docker – compose insertamos el siguiente comando en la terminal:

```
alvaro@alvarosv:~/Documents$ curl -s https://api.github.com/repos/docker/compose/releases/latest
\
> | grep browser_download_url \
> | grep docker-compose-Linux-x86_64 \
> | cut -d '"' -f 4 \
> | wget -qi -
alvaro@alvarosv:~/Documents$ ls -l
total 12436
-rw-rw-r-- 1 alvaro alvaro 12728384 Apr 14 17:08 docker-compose-Linux-x86_64
-rw-rw-r-- 1 alvaro alvaro 94 Apr 14 17:08 docker-compose-Linux-x86_64
alvaro@alvarosv:~/Documents$
```

Hacemos el archivo descargado ejecutable cambiándole los permisos:

```
chmod 0760 docker-compose-linux-x86_64
```

Y movemos el archivo a la ruta de Docker-compose:

```
sudo mv docker-compose-linux-x86_64 /usr/local/bin/docker-compose
```

Ya tenemos instalado Docker y Docker – compose. Para comprobar que están instalados introducimos los siguientes comandos:

```
alvaro@alvarosv:~$ docker --version
Docker version 20.10.6, build 370c289
alvaro@alvarosv:~$ docker-compose --version
docker-compose version 1.29.1, build unknown
alvaro@alvarosv:~$
```

Otro requisito que necesitamos es tener instalado git para poder clonarnos el repositorio de AWX. Y también Python3-pip.

### 7.2.1.3. ¿Qué es Git?

Git es una aplicación que sirve para subir código a internet. Con él se puede tener un control de versiones, nos va a servir para trabajar en equipo de una manera mucho más simple y optima cuando estamos desarrollando software.



Con Git vamos a poder controlar todos los cambios que se hacen en nuestra aplicación y en nuestro código y vamos a tener control absoluto de todo lo que pasa en el código, pudiendo volver atrás en el tiempo, y con la posibilidad de tener diferentes ramas de desarrollo, etc.

Como usuarios podemos clonarnos repositorios de git que la gente tenga públicos, este es el caso de Ansible AWX, todo su código lo tienen en su repositorio de Git y es público.

```
sudo apt install git python3-pip -y
```

Una vez tenemos todas esas herramientas instaladas comenzamos la instalación de AWX.

Nos clonamos el repositorio oficial de AWX.

```
git clone -b 15.0.1 https://github.com/ansible/awx.git
```

En este repositorio vamos a navegar hasta el archivo "inventory" que está en awx/installer.

```
alvaro@alvarosv:~/awx$ cd installer/
alvaro@alvarosv:~/awx/installer$ ls -l
total 20
-rw-rw-r-- 1 alvaro alvaro 166 Apr 22 07:47 build.yml
-rw-rw-r-- 1 alvaro alvaro 437 Apr 22 07:47 install.vml
-rw-rw-r-- 1 alvaro alvaro 7648 Apr 22 07:47 inventory
drwxrwxr-x 7 alvaro alvaro 4096 Apr 22 07:47 roles
alvaro@alvarosv:~/awx/installer$ pwd
/home/alvaro/awx/installer$
```

En este fichero se definen todas las configuraciones del servidor que se va a levantar en el siguiente paso cuando lancemos el playbook. Como el límite de cpu que queremos destinar al servidor, los puertos a utilizar, el usuario y contraseña para acceder, una secret key que sirve para encriptar y tiene que ser única, etc.

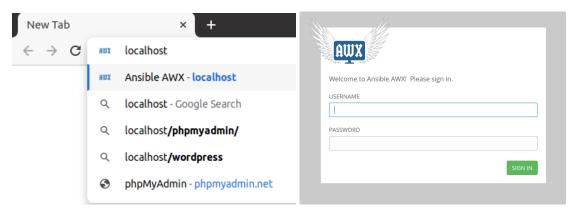
Una vez configurado lo que queremos se nos quedaría un fichero así:

Para iniciar la instalación tenemos que introducir el siguiente comando:

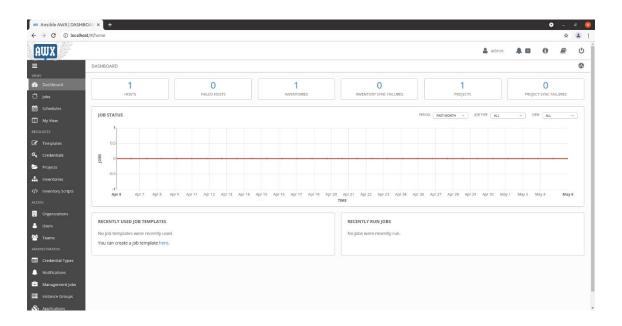
```
ansible-playbook inventory install.yml
```

Comenzará la instalación del servidor AWX, este proceso de levantar los contenedores y desplegarlos puede tardar hasta 5 minutos.

Cuando finaliza la instalación accedemos a nuestro navegador y nos conectamos a nuestra dirección localhost que es donde le hemos configurado que se levante.



Para acceder al servidor introducimos las credenciales que hemos puesto en el archivo de configuración y estamos dentro de nuestro servidor AWX.



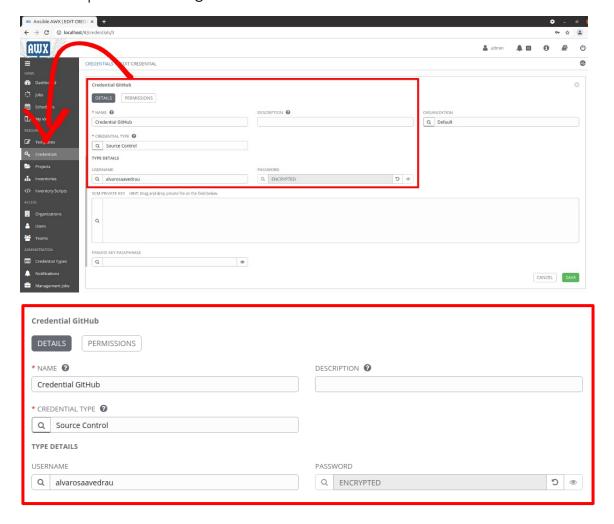
### 7.2. Configuración de AWX

En este entorno web encontramos una barra lateral de navegación para acceder a las diferentes opciones.

Lo primero que tenemos que hacer es enlazar nuestro GitHub donde tenemos los scripts que se lanzarán sobre las máquinas. Para ello primero necesitamos añadir nuestro usuario y contraseña de GitHub. Nos vamos al apartado de credentials.



Ahí añadiremos una nueva credencial, encontramos muchos tipos de credenciales, la explicación de para que se utiliza cada una de ellas la encontramos en la documentación oficial de <u>Ansible</u><sup>2</sup>. En este caso utilizaremos la de "source control" nos pide nuestro usuario y contraseña de GitHub. También podemos configurar la contraseña mediante ssh.

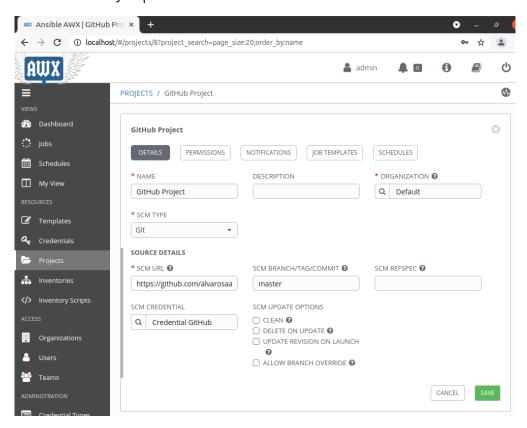


<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Ver apartado de REFERENCIAS o clicar en "Ansible".

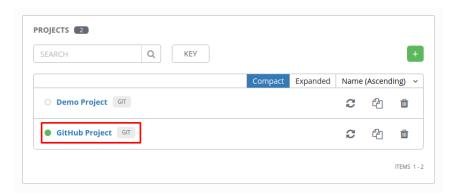
\_

Para añadir nuestro repositorio de GitHub nos vamos al apartado de Projects, añadimos uno de tipo Git, en SCM URL introducimos nuestra url del repositorio y le decimos en que rama queremos que busque, en mi caso master. En SCM Credential seleccionamos la credencial de nuestro usuario de Git que hemos creado antes. Guardamos los cambios y empezará a buscar el repositorio y comprobar que coincide con las credenciales.

Si tuviésemos el repositorio en público no haría falta hacer el primer paso de crear la credencial ya que se conectaría sin contraseña.



Cuando se consigue sincronizar nos aparece el punto verde que significa que lo ha encontrado y tenemos acceso a el.



En este paso el servidor AWX ya es capaz de leer lo que tenemos dentro de nuestro repositorio de GitHub.

#### 7.2.2. Añadir máquinas al servidor AWX:

#### ¿Qué deben tener instalado las máquinas sobre las que queremos actuar?

Los hosts sobre los que vamos a lanzar los scripts únicamente necesitan tener instalado el servicio SSH que es por el cual se va a conectar el servidor al host.

En las distribuciones de Linux este servicio ya viene instalado por defecto, para comprobar si lo tenemos instalado escribimos el siguiente comando:

```
alvaro@alvaro-1:~$ ssh -V
OpenSSH_7.6p1 Ubuntu-4ubuntu0.3, OpenSSL 1.0.2n 7 Dec 2017
alvaro@alvaro-1:~$
```

En caso de que nos devuelva que no está instalado lo instalamos con el siguiente comando:

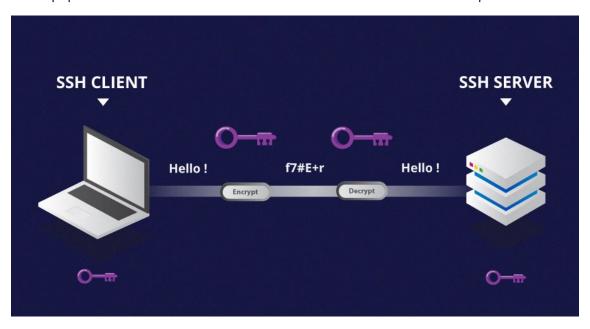
```
sudo apt install ssh -y
```

Este servicio tiene que estar siempre disponible cada vez que se encienda el ordenador. Para ello utilizamos el siguiente comando:

```
systemctl enable ssh
```

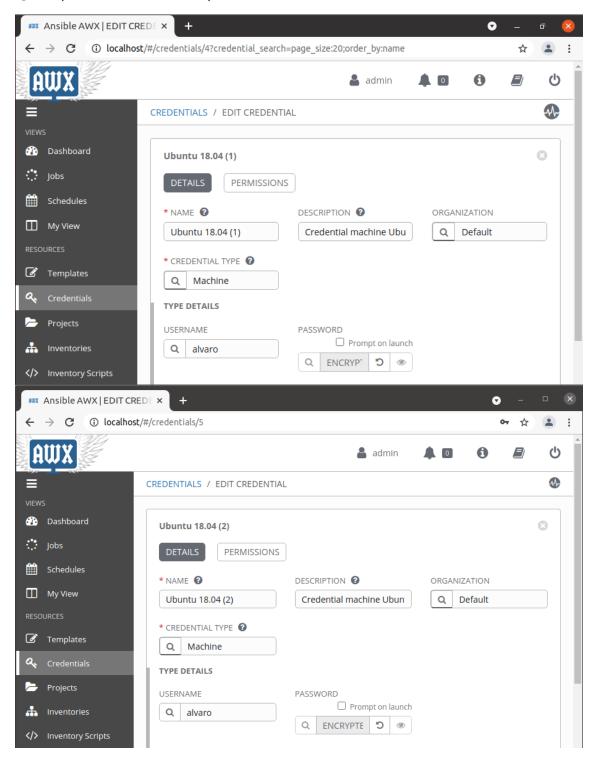
#### 7.2.1.4. ¿Qué es el servicio SSH?

El servicio SSH es un protocolo de administración que permite conectarnos y controlar un ordenador de manera remota. La información que viaja a través de los equipos está cifrada. A diferencia del servicio FTP o TELNET que no lo está.



Para añadir los equipos contra los que vamos a lanzar los scripts necesitamos añadir la credencial de dichos equipos, al igual que con el usuario de GitHub tenemos que ir al apartado de "credentials" y creamos una contraseña por cada máquina que añadamos.

El tipo de credencial es "Machine" y nos pide nombre de usuario (debe ser un usuario con privilegios de administrador) y contraseña de este. La contraseña al igual que con el GitHub la podemos insertar mediante ssh.

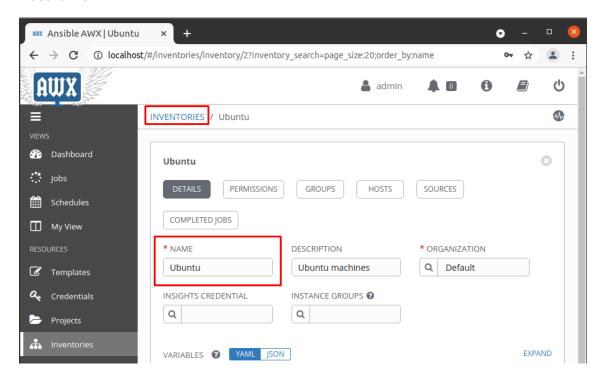


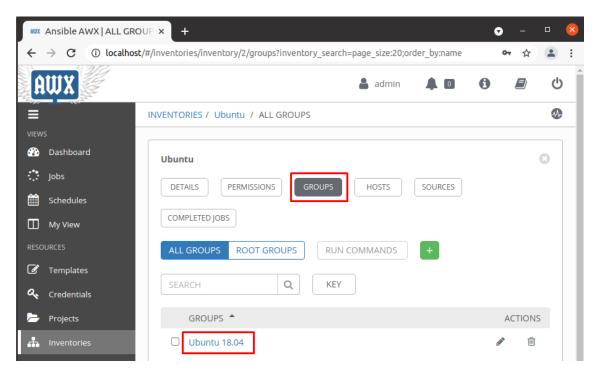
Para añadir los equipos nos vamos al apartado de "Inventories". En los Inventarios se guardan los equipos sobre los que queremos actuar.

Un inventario es una colección de hosts contra los que se pueden lanzar trabajos. Los inventarios se dividen en grupos y estos grupos contienen los hosts.

Creamos un inventario que se llame Ubuntu, en el vamos a crear un grupo llamado Ubuntu 18.04 y dentro metemos los hosts.

Para añadir los hosts podemos hacerlo mediante su dirección IP o con el hostname.



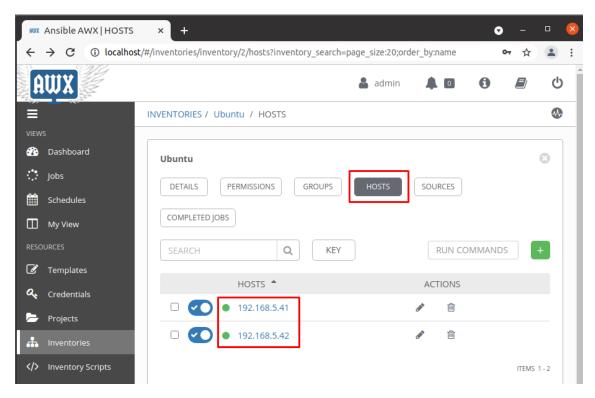


En mi caso he introducido la dirección IP de las máquinas. Para saber la dirección de un host introducimos el siguiente comando en el equipo:

```
alvaro@alvaro-1:~$ ifconfig
enp0s3: flags=4163<UP.BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
       inet 192.168.5.41 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.5.255
       ineto resu::e42/:e8f7:cbd2:e6c1 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
       ether 08:00:27:1f:08:90 txqueuelen 1000 (Ethernet)
       RX packets 24548 bytes 5351880 (5.3 MB)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 476 bytes 58779 (58.7 KB)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
        inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
       inet6 :: 1 prefixlen 128 scopeid 0x10<host>
       loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
       RX packets 163 bytes 14736 (14.7 KB)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 163 bytes 14736 (14.7 KB)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
alvaro@alvaro-1:~$
```

Para que el comando ifconfig funcione debemos tener instalado el paquete que se llama "net-tools". Sino lo queremos instalar podemos usar el comando "ip a" que viene instalado en Ubuntu por defecto.

```
sudo apt install net-tools -y
```



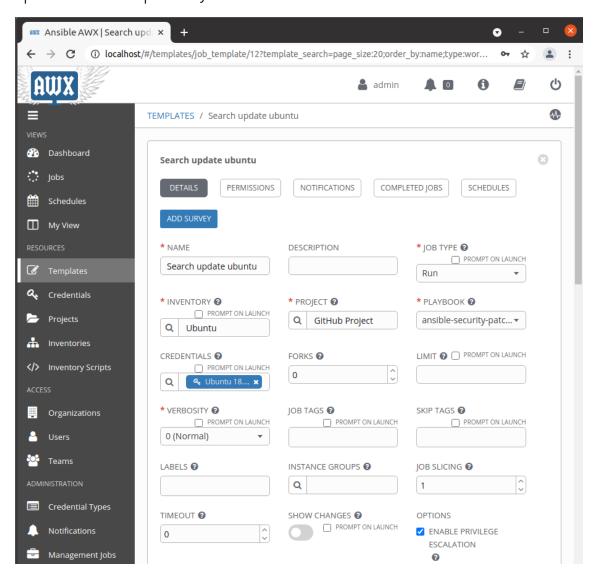
Cuando aparece el círculo de color verde significa que ha encontrado el host correctamente.

### 7.3. Ejecución de los scripts

#### 7.3.2. ¿Cómo ejecutar los scripts en los equipos?

Nosotros no le mandamos el script directamente al equipo y él lo ejecuta, sino que tenemos que mandarle un archivo .yml que es el que el equipo interpreta y lleva a cabo.

Para ejecutar los scripts tenemos que crear una plantilla. Para ello nos vamos al apartado de "templates" y creamos una nueva:



Tenemos que rellenar los siguientes datos de la plantilla:

- Name: El nombre que le queramos asignar a la plantilla. En este caso (Search update ubuntu)
- **Job type:** Podemos elegir entre dos opciones.
  - **Run**: Ejecutar el playbook y que nos muestre todo. Es la opción que elijo.
  - **Check**: Simula que lo ha ejecutado y nos mostraría como sería el resultado.
- **Inventory**: Sobre que inventario queremos actuar, en este caso el que hemos creado antes que contiene las 2 máquinas "Ubuntu".
- **Project**: Elegimos nuestro GitHub asociado previamente.
- **Playbook**: Aquí tenemos que elegir el archivo .yml que es el que llama a nuestro script. Es el siguiente:

Está escrito en un lenguaje yaml. Es muy sencillo de programar y de comprender.

YAML es un formato para guardar objetos de datos con estructura de árbol. Sus siglas significan YAML (Ain't Markup Language).

Este lenguaje es muy legible para las personas, más legible que un JSON y sobre todo que XML.

Para que Ansible lo entienda le tenemos que dar la siguiente estructura:

- Name: Nombre que le queremos dar a la tarea a ejecutar.
- Hosts: sobre que equipos va a actuar.
- Taks:
  - name: nombre de la tarea.

A partir de aquí existe una lista de módulos que le podemos dar a los archivos que le mandamos ejecutar a Ansible. Todos están explicados en la documentación<sup>3</sup>.

La primera tarea "task4" le pregunta a los host del AWX que distribución tienen instalada, en el primer caso es Ubuntu, esa misma tarea llama al siguiente playbook que es "list ubuntu.yml5". En caso de que el host sobre el que actúa fuese Debian llamaría al archivo "list debian.yml6".

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Ver apartado REFERENCIAS o clicar en "documentación".

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> Ver apartado REFERENCIAS o clicar en "task" para ver el código.

 $<sup>^{5}\</sup>mbox{Ver}$  apartado REFERENCIAS o clicar en "list\_ubuntu.yml" para ver el código.

 $<sup>^6\</sup>mbox{Ver}$  apartado REFERENCIAS o clicar en "list\_debian.yml" para ver el código.

Este es el segundo archivo al que llama el primer playbook. Aquí le estamos diciendo que copie del GitHub el archivo que se llama "ubuntu\_array.sh" y lo lleve a la ruta "/tmp/update.sh". Al ser un script tenemos que darle permisos de ejecución, le damos 0760 para que solo lo pueda ejecutar el usuario.

Y por último lo mandamos ejecutar con bash /tmp/ubuntu\_copy.sh

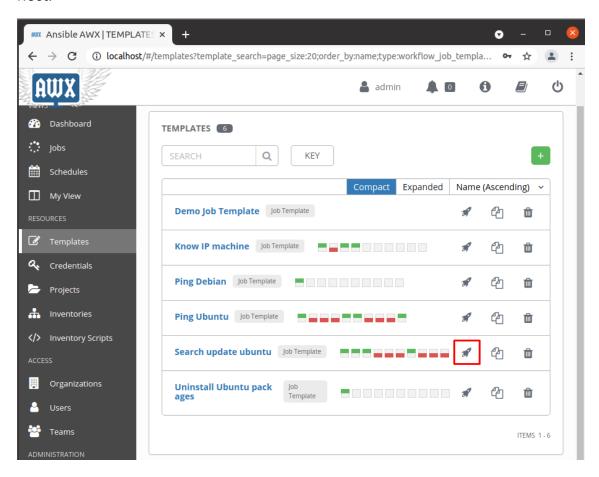
Visto graficamente que es como lo ejecutamos se haría de la siguiente manera.

Esa ha sido la explicación de lo que ocurre de fondo cuando lanzamos la plantilla.

Para lanzar la plantilla y que todo ocurra lo hacemos de la siguietne manera:

### 7.3.3. Lanzando los scripts

En la pestaña de Templates vemos todas las que tenemos credas, le damos al cohete y se nos abre la plantilla donde vamos viendo lo que ocurre sobre el host.



## 7.4. Resultado final del script<sup>7</sup>

Como resultado del script veríamos en formato .json los datos que sacamos de los diferentes equipos por ejemplo Ubuntu 1:

```
"repository": "http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu",
              "name": "rsync",
"release_date": "2020-02-18",
                       "CVE-2016-9840",
                       "CVE-2016-9841",
                       "CVE-2016-9842",
                       "CVE-2016-9843"
                       "CVE-2018-20483",
                       "CVE-2019-5953"
         "status": "OK",
         "reason_status": "There are packages with security updates"
"machine-hostname": "alvaro-1",
"generation_data_date": "2021-05-06 00:52:54"
```

En caso de que no haya actualizaciones de seguridad como es el caso del segundo host "Ubuntu 2" veríamos el siguiente resultado:

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup> Ver apartado REFERENCIAS o clicar en el título "Resultado final del script" para ver el código

#### 7.4.2. Actualizar los paquetes listados:8

Una vez tenemos listados los paquetes que se pueden actualizar, si decidimos que sí que queremos llevar las actualizaciones a cabo tenemos que ejecutar la plantilla de actualización.

Consta del siguiente playbook:

Al igual que el primero lo que hace es identificar el sistema operativo sobre el que queremos actuar y lanza el siguiente playbook que es "ubuntu.yml".

```
- name: talk to all hosts for ansible distribution and ansible distribution major hosts: all tasks:
- name: Classify hosts depending on their OS distribution group_by:
    key: "{{ ansible_distribution }}_{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}^{{}}_{{}}^{{}}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}_{{}}^{{}}}^{{}}_{{
```

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup> Ver apartado REFERENCIAS o clicar en el título "Actualizar los paquetes listados" para ver el código.

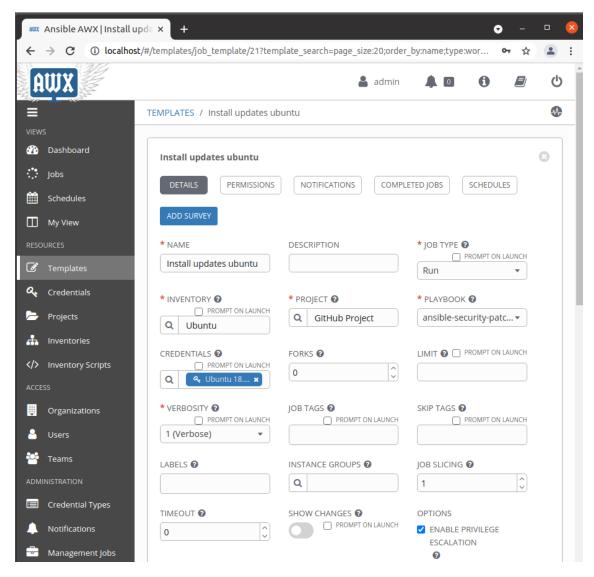
Este segundo playbook coge el script que sí que actualiza los paquetes y lo copia en /tmp/upgrade.sh. La segunda tarea es mandar ejecutarlo, el script de actualización es este.

```
- name: Step 0. Copy upgrade_apt.sh to server
   src: upgrade_os.sh
   dest: /tmp/upgrade.sh
   owner: alvaro
   group: sudo
 command: bash /tmp/upgrade.sh list ubuntu
   name: "{{ packages.stdout.split() }}"
   state: latest
 register: aptout
 when: packages.rc == 0
- debug: var=aptout
- name: Step 3a. Generate .json output
 command: bash /tmp/upgrade.sh update "{{ packages.rc }}" ubuntu "{{ packages }}"
- name: Step 2b. Getting execution trace when there is an error or no package to update
   name: "{{ packages.stdout_lines }}"
  register: aptout
  failed_when: not aptout.failed
  when: (packages.rc == 1) or (packages.rc == -1)
- debug: var=aptout
  command: bash /tmp/upgrade.sh update "{{ packages.rc }}" "{{ packages }}" ubuntu
  when: (packages.rc == 1) or (packages.rc == -1)
```

Lanzado desde el servidor AWX tenemos que crear una plantilla como con el primer playbook.

Para ejecutarlo lo hacemos de la misma manera dándole al cohete.

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup> Ver el apartado REFERENCIAS o hacer clic en "actualización"



Como resultado obtenemos el siguiente código:

Nos indica que paquetes se han actualizado, que son todos los listados en el primer script.

#### 8. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

Los conocimientos aprendidos durante el primer curso de ASIR en la asignatura de "Implantación de sistemas operativos" han sido muy útiles, ya que he trabajado mayoritariamente con Linux y en dicha asignatura se trabajan muchos conceptos que he podido poner en práctica en este trabajo.

La asignatura de "Administración de sistemas operativos" también ha sido de gran ayuda para este proyecto, ya que hemos trabajado con Servidores de Windows. El servidor AWX tiene cierta similitud a la hora de crear contraseñas, añadir equipos al servidor principal, etc.

Por parte de la empresa he trabajado con un servidor AWX que tienen montado y en funcionamiento, me han enseñado a lanzar las plantillas, a añadir los equipos al servidor, resolución de problemas típicos, etc.

Con la empresa también he trabajado el uso de Docker, levantando microservicios y desplegándolos en servidores más grandes como un ECS.

## 8.2. Proyección a futuro:

Ahora mismo lo que tenemos es un script que actualiza todos los paquetes de seguridad disponibles, como proyección a futuro se puede hacer un script interactivo que nos mostrase cada paquete de seguridad y nos preguntase si quiere actualizarse o no.

# 9. REFERENCIAS

Referencia 1 página 10: <a href="https://paste.rs/fLQ.bash">https://paste.rs/fLQ.bash</a>

Referencia 2 página 21: <a href="https://docs.ansible.com/ansible-">https://docs.ansible.com/ansible-</a>

tower/latest/html/userquide/credentials.html

Referencia 3 página 29:

https://docs.ansible.com/ansible/latest/collections/ansible/builtin/index.html#plugins-in-ansible-builtin

Referencia 4 página 29: <a href="https://paste.rs/YLe.bash">https://paste.rs/YLe.bash</a>

Referencia 5 página 29: <a href="https://paste.rs/Lre.bash">https://paste.rs/Lre.bash</a>

Referencia 6 página 29: https://paste.rs/dy6.bash

Referencia 7 página 32: <a href="https://paste.rs/VWt.json">https://paste.rs/VWt.json</a>

Referencia 8 página 34: <a href="https://paste.rs/62p.bash">https://paste.rs/62p.bash</a>

## 10. BIBLIOGRAFÍA

# <u>Páginas web</u>

Ansible YT "Comenzando con Ansible" <a href="https://www.youtube.com/watch?v=qen8hmBWm1E">https://www.youtube.com/watch?v=qen8hmBWm1E</a>

Comandos GIT "dasdo/GIT.md"

https://gist.github.com/dasdo/9ff71c5c0efa037441b6

Course Linux academy "SkC O3 Engineering Students" https://linuxacademy.com/cp/learningpaths/enterprise/assigned/82114

Curso OpenWebinars "¿Qué es Ansible?" https://openwebinars.net/academia/recurso/video/5247/

Josphat Mutai "How To Install Ansible AWX on Ubuntu 20.04 | 18.04 Linux" <a href="https://computingforgeeks.com/how-to-install-ansible-awx-on-ubuntu-linux/#ex1">https://computingforgeeks.com/how-to-install-ansible-awx-on-ubuntu-linux/#ex1</a>

Lukman LAB "How to Install Ansible AWX on Ubuntu Server 20.04 LTS" <a href="https://www.youtube.com/watch?v=lcx8FR4d6Pk">https://www.youtube.com/watch?v=lcx8FR4d6Pk</a>

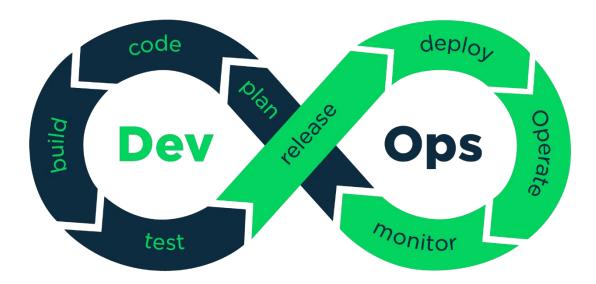
Miquel Mariano Ramis "Ansible AWX - Part 1 – Instalación" https://miquelmariano.github.io/2019/01/23/ansible-awx-instalation/

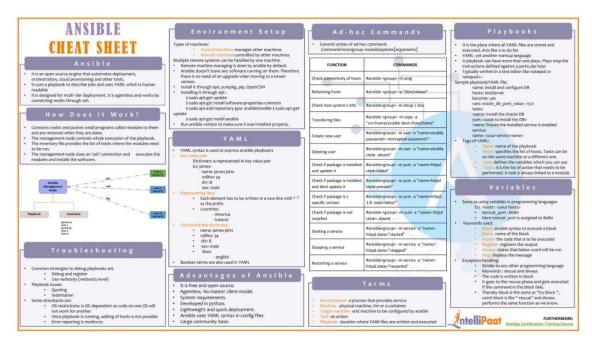
#### Libros

Geerling, Jeff. Ansible for DevOps: Server and configuration management for humans. 2015. ISBN: 098639341X

Geerling, Jeff. Ansible for Kubernetes: Automate app deployment on any scale with Ansible and K8s. 2018.

# 11. ANEXOS





#### YAML

- · Indentado con espacios
- Miembros de las listas
  - o Uno por linea
  - o [] varios separados por ,
- · Vector asociativo Clave: valor
  - o Uno por linea
  - o {} varios
- --- inicio de documento
- ... fin de documento
- Nodos marcados con & se pueden repetir con \*
- # comentario de linea
- Listas (iguales, distinta representacion)

  - A
  - B
  - C
  - [A, B, C]
- · Vector asociativo (iguales, distinta representacion)

Nombre: Pepe

Edad: 30

{nombre: Pepe, edad: 30}

- Para el formato correcto en bloque cada clave (campo) debe ir denajo de la otra.
- EJEMPLO:
  - o Correcto:

- name: Nombre del host hosts: host01 task:

- name: muestra hola por pantalla command: echo "Hola"
- o Incorrecto:

- name: Nombre del host hosts: host01 become: yes task:

- name: muestra hola por pantalla command: echo "Hola"