

11074 - Programación I Departamento de Ciencias Básicas Universidad Nacional de Luján

Trabajo Práctico 1



Consigna

En este trabajo práctico encontrarás dos tipos de ejercicios: Los obligatorios y los adicionales.

- Los ejercicios obligatorios deberán ser desarrollados individualmente y entregados de la forma prevista para su corrección.
- Los ejercicios adicionales te permiten practicar otros desafíos. No se entregan aunque puedes realizar consultas al equipo docente sobre ellos.

Ejercicios Obligatorios

1. Dados dos vectores A y B de igual cantidad de elementos con números entre 1 y 12 cargados aleatoriamente, obtener el producto escalar: Σ A(i) * B(i).



Ejemplo

A ={5, 7, 3, 9, 8 ... 3}; B = {9, 2, 1, 6, 11 ... 1}

producto_escalar = $5 \times 9 + 7 \times 2 + ... + 3 \times 1$

2. Dados dos arreglos de 120 elementos cada uno cargados aleatoriamente entre 1 y 1000, hallar la suma de los elementos que ocupan las posiciones pares del primero con los elementos que ocupan las impares del segundo.



Ejemplo

 $A = \{5, 7, 3, 9, 8, 4 \dots 3\}$; $B = \{9, 2, 1, 6, 11 \dots 1\}$

sumatoria = 7 + 9 + 4 + + 9 + 1 + 11 ...



11074 - Programación I

Departamento de Ciencias Básicas Universidad Nacional de Luján

3. Dado un arreglo de N elementos, escribir un procedimiento que permita desplazar los elementos del arreglo una posición a la derecha, de tal forma que el primero pase a la segunda posición, el segundo a la tercera y así sucesivamente. (El último pasará a la primera).



Ejemplo

 $A = \{5, 7, 3, 9, 8, 4, ..., 5, 3\}$

resultado = {3, 5, 7, 3, 9, 8, 4 ...,5}

Ejercicios Adicionales

- 1. Cargar un vector con 50 elementos numéricos y calcular la cantidad de números negativos, positivos y ceros que se encuentran en el vector.
- 2. Realizar un programa que encuentre el mayor de los valores cargados en el problema anterior.
- 3. Imprimir y sumar los elementos que ocupan las posiciones impares de una tabla numérica de 50 elementos.
- 4. Se tiene un vector cargado con los apellidos de N alumnos. Escribir un programa que solicite el apellido de un alumno por teclado y verifique si se encuentra en el vector.
- 5. Ingresar 1000 edades en un vector e indicar cuál es la edad de mayor frecuencia (la que más se repite).
- 6. Realizar una función que determine si dos vectores cargados con números naturales, de igual cantidad de elementos, son idénticos.
- 7. Escribir un procedimiento que acepte como parámetro un vector que contiene números positivos, que puede contener valores duplicados, y reemplace cada elemento repetido por -1 (menos uno). El procedimiento debe retornar el vector modificado y la cantidad de veces que fue modificado.