



- Crie Getters, Setters, Construtores e variáveis auxiliares quando achar necessário
- Comer deve:
  - Fazer o cozinheiro preparar o prato
  - Aumentar o poder
  - Aumentar o poder em dobro se for a comida favorita
- PrepararPrato deve:
  - Retornar o nome do prato salvo na lista de acordo com a posição
- mostrarReceitas deve:
  - Mostrar todas as receitas salvas na lista
  - Evitar exceptions e fazer os devidos tratamentos
- ConquistarNovoSeguidor deve:
  - Verificar o poder do novo seguidor versus o do capitão para deixar ou não entrar no grupo, se puder, deve aumentar o número de seguidores
- DarOrdens deve:
  - Capitão -> “O capitão está ordenando X tripulantes”
  - Espadachim -> O imediato está ordenando os tripulantes”
  -
- MudarRota deve:
  - Capitão -> “O capitão está mudando a rota”
  - Espadachim -> “ O imediato está mudando a rota”