SCELP: Low delay audio coding with noise shaping based on spherical vector quantization

Coding of Audiovisual Contents

Miquel Oller Oliveras Alvaro Scherk Fontanals

Barcelona, November 3, 2017

UNIVERSITAT POLITÈCNICA
DE CATALUNYA
BARCELONATECH

telecom
BCN

Escola Tècnica Superior d'Enginyeria
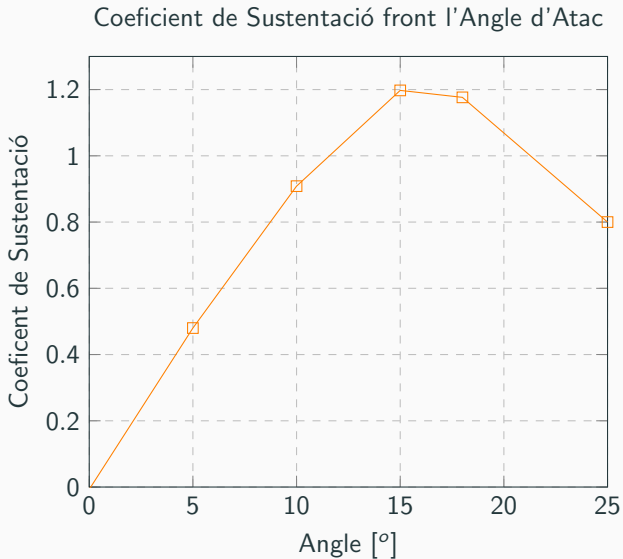de Telecomunicació de Barcelona
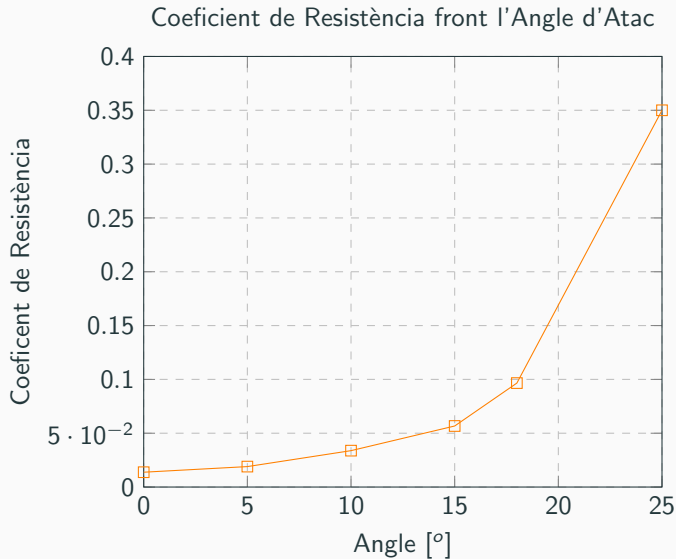
Table of Contents:

Section 1: Name Section 1

Name Frame One

- Some text here

- Some text here

- Some text here

Name Frame Two

Section 2: Name Section 2

Coeficient de Sustentació front l'Angle d'Atac

Coeficient de Resistència front l'Angle d'Atac

SCELP: Low delay audio coding with noise shaping based on spherical vector quantization

Coding of Audiovisual Contents

Miquel Oller Oliveras Alvaro Scherk Fontanals

Barcelona, November 3, 2017

UNIVERSITAT POLITÈCNICA
DE CATALUNYA
BARCELONATECH

telecom
BCN

Escola Tècnica Superior d'Enginyeria
de Telecomunicació de Barcelona