Ingeniería de Servidores (2016-2017)

Grado en Ingeniería Informática Universidad de Granada

Memoria Práctica 4

José Álvaro Garrido López

23 de diciembre de 2016

Índice

Cuestión 1. Seleccione, instale y ejecute uno, comente los resultados. Atención: no es lo mismo un benchmark que una suite, instale un benchmark.	2
Cuestión 2. De los parámetros que le podemos pasar al comando, ¿qué significa -c 5? ¿y -n 100? Monitorice la ejecución de ab contra alguna máquina (cualquiera). ¿Cuántas "tareas" crea ab en el cliente?	12
Cuestión 3. Ejecute ab contra las tres máquinas virtuales (desde el SO anfitrión a las máquinas virtuales de la red local). ¿Cuál es la que proporciona mejores resultados? Muestre y coméntelos. (Use como máquina de referencia Ubuntu Server para la comparativa).	17
Cuestión 4. Instale y siga el tutorial en http://jmeter.apache.org/usermanual/build web-test-plan.html realizando capturas de pantalla y comentándolas. En vez de usar la web de jmeter, haga el experimento usando sus máquinas virtuales, ¿coincide con los resultados de ab?	l- 21
Objetivo del benchmark	27 28
1. Listado de los tests disponibles de phoronix 0.2. Instalación del benchmark: aio-stress 0.3. Ejecución de aio-stress 0.4. Ejecución de aio-stress. Resultados 0.5. Resultados de la ejecución del test 0.6. Resultados de la ejecución del test 0.7. Resultados recientes del test 0.8. Resultados del test con Intel Xeon E5 0.9. Instrucciones para comparar ejecuciones del benchmark 0.10. Comparación del hardware	

0.12. Tipo de red para la máquina virtual	13
0.13. Procesos activos de la máquina virtual antes de lanzar las peticiones	14
0.14. IP de la máquina virtual con Ubuntu Server	14
0.15. Resultado de la ejecución de ab contra la máquina virtual	15
0.16. Resultado de la ejecución de ab contra la máquina virtual	15
0.17. Orden top. Creación de nuevos procesos de apache2 en el cliente	16
0.18. Creación de un proceso en el $host$	16
0.19. IP de la máquina virtual con CentOS	17
0.20. Resultados del benchmark con CentOS	18
0.21. Resultados del benchmark con CentOS	18
0.22. IP de Windows Server 2008 R2	19
0.23. Resultados del <i>benchmark</i> sobre Windows Server	20
0.24. Resultados del <i>benchmark</i> sobre Windows Server	20
0.25. Comparativa de las ejecuciones (fuente propia)	21
0.26. Crear grupo de hilos (usuarios)	21
0.27. Configuración de las peticiones	22
0.28. Configuración del manejador de <i>cookies</i>	23
0.29. Creación de las peticiones HTTP	23
0.30. Creación de un gráfico para recoger los datos	24
0.31. Configuración del número de peticiones	24
0.32. Resultados del test en gráfico para Ubuntu Server	25
0.33. Fragmento del fichero de los resultados del test (Ubuntu Server)	25
0.34. Sumatoria de los datos para comprobación (Ubuntu Server)	25
0.35. Fragmento del fichero de los resultados del test (Windows)	26
0.36. Sumatoria de los datos para comprobación (Windows)	26
0.37. Fragmento del fichero de los resultados del test (CentOS)	27
0.38. Rendimiento de la CPU en máquina anfitriona de 4 núcleos	28
0.39. Ocupación del 100 % del procesador	28
0.40. Rendimiento de la CPU en máquina virtual con 1 núcleo asignado	29
0.41. Rendimiento de la CPU en máquina virtual 2 núcleos asignados	29
0.42. Rendimiento de la CPU en máquina anfitriona con otro procesador	29

Cuestión 1. Seleccione, instale y ejecute uno, comente los resultados. Atención: no es lo mismo un benchmark que una suite, instale un benchmark.

Según la documentación proporcionada en [5], con el comando

```
phoronix-test-suite list-available-tests
```

podemos listar todos los tests disponibles para ejecutar en una máquina, así como se observa en 0.1. En la primera columna aparece el id del test, que se utilizará para instalarlo o ejecutarlo, en la del medio el nombre (más descriptivo) del test, y en la tercera columna el componente hardware que se va a evaluar.

```
alvarogl dec 2016 > phoronix-test-suite list-available-tests
Phoronix Test Suite v4.8.3
Available Tests
pts/aio-stress
                                - AIO-Stress
                                                                        Disk
pts/apache
                                - Apache Benchmark
                                                                        System
pts/apitest
                                - APITest
                                                                        Graphics
                                - APITrace
pts/apitrace
                                                                        Graphics
pts/askap
                                                                        Graphics
                                  ASKAP tConvolveCuda
pts/battery-power-usage
                                  Battery Power Usage
                                                                        System
pts/bioshock-infinite
                                  BioShock Infinite
                                                                        Graphics
pts/blake2
                                  BLAKE2
                                                                        Processor
ots/blender
                                  Blender
                                                                        System
pts/blogbench
                                  BlogBench
                                                                       Disk
ots/bork
                                  Bork File Encrypter
                                                                       Processor
pts/botan
                                  Botan
                                                                        Processor
pts/build-apache
                                  Timed Apache Compilation
                                                                       Processor
pts/build-boost-interprocess
                                - Timed Boost Interprocess Compilation Processor
 ts/build-eigen
                                - Timed Eigen Compilation
                                                                        Processor
pts/build-firefox
                                - Timed Firefox Compilation
                                                                        Processor
pts/build-imagemagick
                                  Timed ImageMagick Compilation
                                                                        Processor
pts/build-linux-kernel
                                  Timed Linux Kernel Compilation
                                                                        Processor
 ts/build-mplayer
                                  Timed MPlayer Compilation
                                                                        Processor
ots/build-php
                                  Timed PHP Compilation
                                                                        Processor
 ts/build-webkitfltk
                                  Timed WebKitFLTK Compilation
                                                                        Processor
pts/bullet
                                  Bullet Physics Engine
                                                                        Processor
```

Figura 0.1: Listado de los tests disponibles de *phoronix*

En mi caso, he escogido el test de *aio-stress*, que consiste en un *benchmark* de E/S (entrada/salida) aleatoria asíncrona, este test sirve para evaluar las prestaciones de la unidad de almacenamiento del equipo sobre el que se ejecute. Se puede encontrar en [1]. Como se observa en 0.2, para instalar el *benchmark* mencionado, simplemente ejecutamos:

phoronix-test-suite install <id-test>

```
Alvarogl dec 2016 > phoronix-test-suite install aio-stress

Phoronix Test Suite v4.8.3

To Install: pts/aio-stress-1.1.1

Determining File Requirements
Searching Download Caches

1 Test To Install
1 File To Download [0.04MB]
1MB Of Disk Space Is Needed

pts/aio-stress-1.1.1:
Test Installation 1 of 1
1 File Needed [0.04 MB / 1 Minute]
Downloading: aio-stress-c
Estimated Download Time: 1m
Installation Size: 0.5 MB
Installing Test @ 10:36:27
```

Figura 0.2: Instalación del benchmark: aio-stress

Una vez instalado, para ejecutarlo la sintaxis es la siguiente:

```
phoronix-test-suite run <id-test>
```

En 0.3 y en 0.4 se presenta una ejecución del benchmark.

En 0.3 se muestra información reconocida por el benchmark sobre el hardware del equipo, y sobre el sistema operativo, el sistema de archivos, la versión del kernel y del entorno gráfico. También se especifican las anteriores ejecuciones del test, y nos pregunta por el nombre que le queremos dar a esta nueva ejecución (importante para consultarla posteriormente).

```
AlO-Stress 0.21:
pts/slo-stress-1.1.1
Disk Test Suite v4.8.3
System Information

Hardware:
Processor: Intel Core i7-4518U @ 3.180Hz (4 Cores), Motherboard: Type2- Board Vendor Name1 Product, Chipset: Intel Haswell-ULT DRAM, Memory: 8192MB, Disk: 758GB TOSHIBA MQ81ABD0, Graphics: Intel Haswell-III Tipe 204BMB (1180MHz), Audio: Intel Haswell HDMI, Network: Realtek RTL8111/8168/8411 + Intel Mireless 3160

Software:
OS: Ubuntu 14.04, Kernel: 4.4.0-57-generic (x86_64), Desktop: CNOME Shell 3.10.4, Display Server: X Server 1.18.3, Display Driver: intel 2.99.917, OpenGL: 3.3 Mesa 11.2.0, Compiler: GCC 4.8, File esystem: ext4, Screen Resolution: 1366X768

Would you like to save these test results (Y/n): y

Recently Saved Test Results:
- 1612228-So-TES1107918 [Today]
- ato [8 days old]

Enter a name to save these results under: sio2
Enter a unique name to describe this test run / configuration: aio2-run

If you wish, enter a new describit helow to better describe this result set / system configuration under test.

Press ENTER to proceed without changes.

Current Description: Intel Core i7-4518U testing with a Type2- Board Vendor Name1 Product and Intel Haswell-ULT IGP 2048MB on Ubuntu 14.04 via the Phoronix Test Suite.
```

Figura 0.3: Ejecución de aio-stress

En 0.4 salen los resultados del test ejecutado. Se realizan tres intentos y se hace la media, en este caso el resultado es de 76.73 MB/s. Esto significa que nuestra unidad de

almacenamiento, en este sistema y en estas condiciones, es capaz de escribir datos en pistas aleatorias del disco a una velocidad de 76.73 MB/s.

```
AIO-Stress 0.21:

pts/aio-stress-1.1.1 [Test: Random Write]

Test 1 of 1

Estimated Trial Run Count: 3

Estimated Time To Completion: 5 Minutes

Started Run 1 @ 10:42:05

Started Run 2 @ 10:43:19

Started Run 3 @ 10:44:32 [Std. Dev: 0.64%]

Test Results:

76.16

76.99

77.04

Average: 76.73 MB/s

Do you want to view the results in your web browser (Y/n): y
Would you like to upload the results to OpenBenchmarking.org (Y/n):
Would you like to attach the system logs (lspci, dmesg, lsusb, etc) to the test result (Y/n): y

Results Uploaded To: http://openbenchmarking.org/result/1612237-50-AIO20446842

Do you want to launch OpenBenchmarking.org (Y/n): n
```

Figura 0.4: Ejecución de aio-stress. Resultados

Phoronix almacena un archivo en /home/<usuario>/.phoronix-test-suite/test-results/<nombre-ejecucion-test>/composite.xml en el que se puede consultar la información recabada por el benchmark acompañada de algunas tablas y gráficos como se muestra en 0.5 y en 0.6. Dicho archivo se abre con un navegador y se puede acceder desde la línea de comandos mediante:

```
phoronix-test-suite show-result <nombre-ejecucion-test>
```

Como en mi caso grabé la ejecución del test con el nombre aio2, tuve que ejecutar:

```
phoronix-test-suite show-result aio2
```

aio2

Intel Core i7-4510U testing with a Type2- Board Vendor Name1 Product and Intel Haswell-ULT IGP 2048MB on Ubuntu 14.04 via the Phoronix Test Suite. Generated by Phoronix Test Suite v4.8.3 (Sokndal) on 2016-12-23 10:42:05.



System Information



Figura 0.5: Resultados de la ejecución del test

Results Overview



Test Results

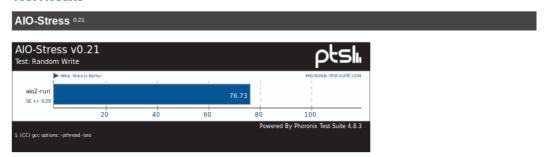


Figura 0.6: Resultados de la ejecución del test

Una de las características que me han parecido interesantes de *Phoronix* es la de poder comparar tus ejecuciones de *benchmark* con las de los demás. En [1], aparece una lista con las ejecuciones más recientes del test, como se muestra en 0.7.

Recent Results With This Test

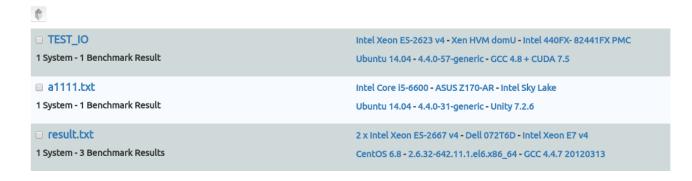


Figura 0.7: Resultados recientes del test

En mi caso he elegido un test ejecutado en un equipo con procesador Intel Xeon E5-2623 v4, de 8 cores a 2.60 Ghz, y una unidad de almacenamiento de 48 GB, de la que no se ofrecen especificaciones.

Los resultados se pueden ver en 0.8.

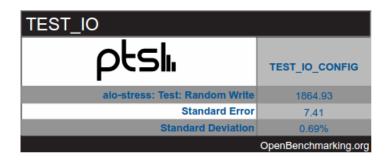


Figura 0.8: Resultados del test con Intel Xeon E5

En la propia página del resultado de este test, se describe cómo realizar la comparativa con dicha ejecución 0.9.



Figura 0.9: Instrucciones para comparar ejecuciones del benchmark

Al ejecutar esa línea de comandos, se realiza una nueva ejecución del test, y al final se nos pregunta si deseamos abrir el navegador para ver la comparación, tal y como se muestra en 0.10 y en 0.11.

System Information

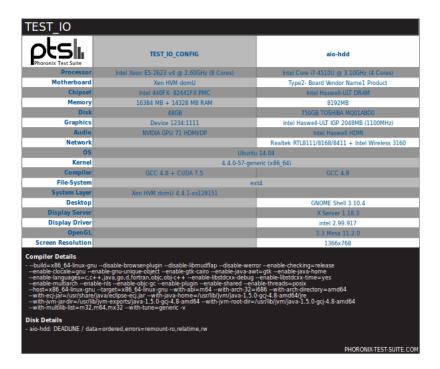
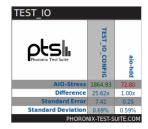


Figura 0.10: Comparación del hardware

Results Overview



Test Results

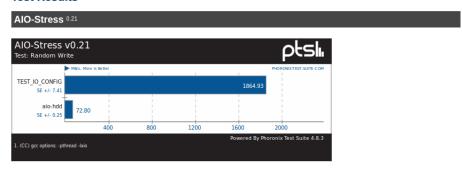


Figura 0.11: Resultados de la comparación

Como se ve en 0.11, el otro equipo ha sido un 25.62 mejor en el test, llegando a escribir en disco a una velocidad de 1864.93 MB/s. Se deduce, por la potencia del procesador y el rendimiento del disco, que se trata de un computador de altas prestaciones, aunque con muy poca capacidad de disco.

Se pueden exportar los resultados de la ejecución de un test o los de una comparación a un archivo .csv o .pdf si ejecutamos:

phoronix-suite-test result-export-to-<formato> <nombre-ejecucion-test>

La comparación será adjuntada al archivo comprimido de la entrega como 1612228-S0-TESTI077918. csv.

Nota: Cada vez que se alude a expresiones como escribir en disco o rendimiento del disco, las mismas se refieren a la unidad de almacenamiento del equipo en cuestión, sea esta un SSD (Solid State Drive), un HDD (Hard Disk Drive) o cualquier otra.

Cuestión 2. De los parámetros que le podemos pasar al comando, ¿qué significa -c 5? ¿y -n 100? Monitorice la ejecución de ab contra alguna máquina (cualquiera). ¿Cuántas "tareas" crea ab en el cliente?

Según [2], la opción -c se refiere a la concurrencia, en concreto al número de peticiones múltiples a realizar simultáneamente. El valor por defecto es de una petición a la vez. Por lo que -c 5 significa que ab realizará 5 peticiones a la vez.

La opción -n sirve para determinar el número de veces que se van a realizar las peticiones para la sesión de benchmarking. El parámetro -n 100 realizará las peticiones 100 veces. Como se explica en la documentación, el valor por defecto es de uno, pero es demasiado pequeño como para que las consecuencias sean notorias (como normalmente se pretende en un benchmark), así que será necesario para nuestro caso aumentar este valor.

Debemos tener en cuenta, que para acceder desde la máquina anfitriona a la virtual, necesitamos una interfaz de red que haga visible la virtual desde la anfitriona, por ejemplo, la red solo-anfitrión, como se explica en [4] y en anteriores prácticas 0.12.

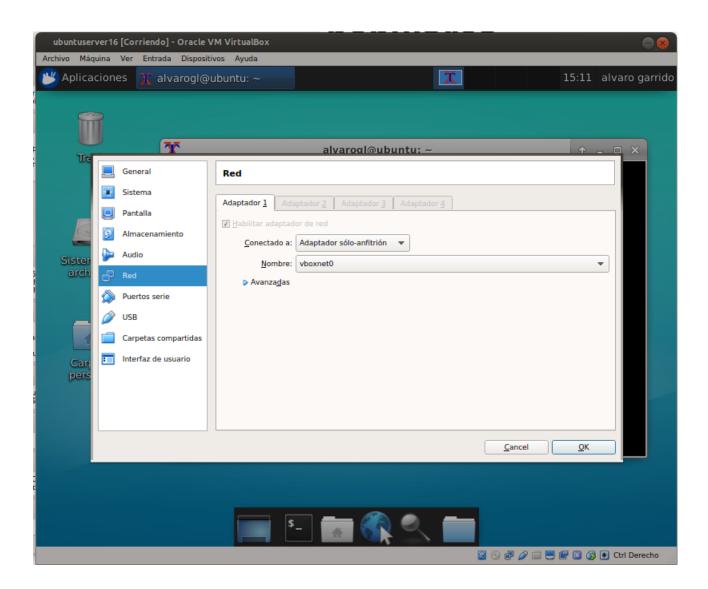


Figura 0.12: Tipo de red para la máquina virtual

Es posible cambiar la interfaz de red con la máquina encendida, en este caso, puede ocurrir que después de esto necesitemos reiniciar los servicios de red, para que el sistema tome la nueva IP con la interfaz virtual de la red actualizada. Esto, como se explica en [6], se puede conseguir ejecutando en terminal:

sudo /etc/init.d/networking restart

Observamos con la orden top los procesos que hay activos en la máquina virtual como se ve en la imagen 0.13

Figura 0.13: Procesos activos de la máquina virtual antes de lanzar las peticiones

Ejecutamos:

```
ab -c 5 -n 1000 http://<ip>/
```

En este caso, la IP de la máquina virtual, como se muestra en 0.14, es 192.168.56.103.

Figura 0.14: IP de la máquina virtual con Ubuntu Server

Si ejecutamos 100 como se describe en el enunciado, da poco tiempo a ver los nuevos procesos con top. El resultado de esta ejecución se puede ver en 0.15 y 0.16.

```
alvarogl dec 2016 > ab -c 5 -n 1000 http://192.168.56.103/
This is ApacheBench, Version 2.3 <$Revision: 1528965 $>
Copyright 1996 Adam Twiss, Zeus Technology Ltd, http://www.zeustech.net/
Licensed to The Apache Software Foundation, http://www.apache.org/
Benchmarking 192.168.56.103 (be patient)
Completed 100 requests
Completed 200 requests
Completed 300 requests
Completed 600 requests
Completed 500 requests
Completed 600 requests
Completed 600 requests
Completed 900 requests
Completed 900 requests
Completed 1000 requests
Finished 1000 requests

Server Software: Apache/2.4.18
Server Hostname: 192.168.56.103
Server Port: 80

Document Path: /
Document Length: 11321 bytes

Concurrency Level: 5
Time taken for tests: 0.312 seconds
Complete requests: 1000
Total transferred: 11595000 bytes
HTML transferred: 11595000 bytes
HTML transferred: 1.559 [ms] (mean)
Time per request: 0.312 [ms] (mean)
Time per request: 1.559 [ms] (mean)
Transfer rate: 36318.98 [Kbytes/sec] received
```

Figura 0.15: Resultado de la ejecución de ab contra la máquina virtual

Figura 0.16: Resultado de la ejecución de ab contra la máquina virtual

Se han tardado 0.312 segundos en realizar todas las peticiones. Mientras se lanzan las peticiones, top nos muestra que se han creado 10 procesos nuevos de apache2 en el cliente, como se puede ver en 0.17.

Figura 0.17: Orden top. Creación de nuevos procesos de apache2 en el cliente

En el hostse crea un proceso, $ab\ 0.18$

```
verage: 0,67, 0,34, 0,36
nar, 7 detener, 0 zombi
uado, 91,7 inact, 0,5 en esp
540460 free, 43664 buffers
                                            load average:
                        1 ejecutar,
, 6,4 sist,
                                         272 hibernar,
                                                                                   0 zombie
                                          0,0 adecuado,
                                                                              0,5 en espera,
           8093384 total,
                                7552924 used,
           3906556 total,
                                   95088 used,
                                                    3811468 free.
                                                                        1476604 cached Mem
PID USUARIO
                                                            %CPU %MEM
                                                                               HORA+ ORDEN
                                                                            0:00.08 ab
                           2112884
                                                                            7:16.16 gnome-shell
                                      328596
                                       10588
                                                                                      pulseaudio
                             513188
                                      107680
                                                                                      Хогд
                              29364
                                        3224
```

Figura 0.18: Creación de un proceso en el host

Cuestión 3. Ejecute ab contra las tres máquinas virtuales (desde el SO anfitrión a las máquinas virtuales de la red local). ¿Cuál es la que proporciona mejores resultados? Muestre y coméntelos. (Use como máquina de referencia Ubuntu Server para la comparativa).

Para esta cuestión, como se expone en el enunciado, tomaremos como referencia la máquina de Ubuntu Server. Los resultados de la prueba realizada contra esta máquina se muestran en 0.15 y en 0.16.

Se realizaron un total de 1000 peticiones, las cuales tardaron un total de 0.312 segundos en finalizar. El tiempo por petición fue de 0.312 milisegundos (teniendo en cuenta la concurrencia de peticiones). Se transmitieron en total 11595000 bytes, a una velocidad de 36318.98 KB/s. El 99 % de las peticiones se sirvieron en 6 ms o menos cada una, el 100 % en 13 ms o menos.

En cuanto a CentOS, los resultados del benchmark son los que se describen en 0.20 y en 0.21. La IP de la máquina es 192.168.56.102 0.19.

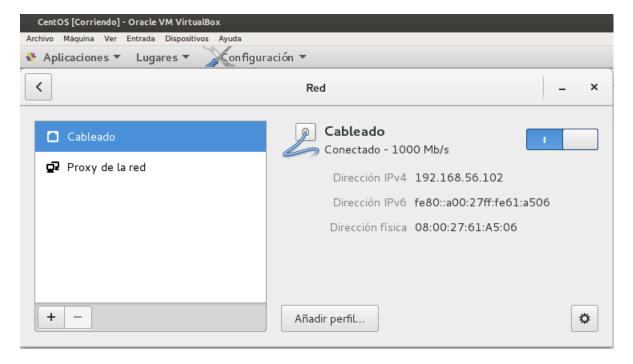


Figura 0.19: IP de la máquina virtual con CentOS

```
alvarogl dec 2016 > ab -c 5 -n 1000 http://192.168.56.102/
This is ApacheBench, Version 2.3 <$Revision: 1528965 $>
Copyright 1996 Adam Twiss, Zeus Technology Ltd, http://www.zeustech.net/
Licensed to The Apache Software Foundation, http://www.apache.org/
Benchmarking 192.168.56.102 (be patient)
Completed 100 requests
Completed 200 requests
 Completed 300 requests
 ompleted 400 requests
 ompleted 500 requests
 ompleted 600 requests
 ompleted 700 requests
 ompleted 800 requests
 ompleted 900 requests
 ompleted 1000 requests
  inished 1000 requests
Server Software:
                                     Apache/2.4.6
                                     192.168.56.102
Server Hostname:
Server Port:
Document Path:
                                     4897 bytes
 Ocument Length:
 Concurrency Level:
Time taken for tests:
                                     0.489 seconds
                                     1000
 omplete requests:
 ailed requests:
 Non-2xx responses:
                                     1000
 Total transferred:
                                     5168000 bytes
                                    4897000 bytes

4897000 bytes

2043.49 [#/sec] (mean)

2.447 [ms] (mean)

0.489 [ms] (mean, across all concurrent requests)

10313.24 [Kbytes/sec] received
 HTML transferred:
 Requests per second:
 ime per request:
 ime per request:
 ransfer rate:
```

Figura 0.20: Resultados del benchmark con CentOS

```
Connection Times (ms)
                  mean[+/-sd] median
                                          max
                         0.3
onnect:
                                           83
Processing:
Waiting:
                          0.7
otal:
ercentage of the requests served within a certain time (ms)
 66%
 75%
 80%
 90%
 95%
 98%
 99%
          83 (longest request)
```

Figura 0.21: Resultados del benchmark con CentOS

En este caso, se realizaron 1000 peticiones en 0.489 segundos, un 50% más lento que en Ubuntu, un total de 5168000 bytes (la mitad que en Ubuntu), y el tiempo por petición fue de 0.489 milisegundos, a 10313.24 KB/s. El 99% de las peticiones se sirvieron en 6

ms o menos, el 100% en 83 ms. Parece que en CentOS hay un 1% de peticiones que se sirven mucho más lentas (puede ser porque se realiza algún tipo de comprobación al terminar de servir todas las peticiones).

En Windows, cuya IP se muestra en 0.22, y resultados del benchmark en 0.23 y 0.24, el tiempo de servicio total de las peticiones ha sido de 0.269 segundos, a 0.269 ms cada petición (velocidad de 925.83 KB/s), el número de bytes transferidos es de 255000, muchos menos bytes que en los resultados de los otros dos sistemas operativos, pero más rápido el servicio de las peticiones. El 100 % de las peticiones se sirvieron en 5 ms o menos cada una, tiempo que supera a CentOS y Ubuntu Server (Windows 15 % mejor en esto), siendo Windows el más rápido en servirlas.

Figura 0.22: IP de Windows Server 2008 R2

```
alvarogl dec 2016 > ab -c 5 -n 1000 http://192.168.56.104/
This is ApacheBench, Version 2.3 <$Revision: 1528965 $>
Copyright 1996 Adam Twiss, Zeus Technology Ltd, http://www.zeustech.net/
Licensed to The Apache Software Foundation, http://www.apache.org/
Benchmarking 192.168.56.104 (be patient)
Completed 100 requests
Completed 200 requests
Completed 300 requests
Completed 400 requests
Completed 400 requests
Completed 500 requests
Completed 600 requests
Completed 700 requests
Completed 800 requests
Completed 900 requests
Completed 1000 requests
 Finished 1000 requests
Server Software:
                                             Microsoft-IIS/7.5
Server Hostname:
                                             192.168.56.104
Server Port:
Document Path:
                                             ,
13 bytes
Document Length:
Concurrency Level:
Time taken for tests:
                                            0.269 seconds
 Complete requests:
                                             1000
Failed requests:
Total transferred:
                                             255000 bytes
                                            13000 bytes

13000 bytes

3717.83 [#/sec] (mean)

1.345 [ms] (mean)

0.269 [ms] (mean, across all concurrent requests)

925.83 [Kbytes/sec] received
HTML transferred:
Requests per second:
Time per request:
Time per request:
 Transfer rate:
```

Figura 0.23: Resultados del benchmark sobre Windows Server

```
Connection Times (ms)
              min mean[+/-sd] median
                                            1
5
                0
                         0.2
Connect:
                         0.4
Processing:
                0
Waiting:
                0
Total:
Percentage of the requests served within a certain time (ms)
  66%
  75%
  80%
  90%
  95%
  98%
           5 (longest request)
```

Figura 0.24: Resultados del benchmark sobre Windows Server

En 0.25 se muestra la comparativa de las tres ejecuciones.

	Ubuntu Server (referencia)	CentOS	Windows Server
Software	Apache	Apache	Microsoft-IIS
Bytes transferidos	11595000	5168000	255000
Tiempo total (segundos)	0,312	0,489	0,269
Tiempo por petición (ms)	0,312	0,489	0,269
Velocidad de transferencia (KBA	36318,98	10313,24	925,83
Tiempo petición más demorada	13	83	5

Figura 0.25: Comparativa de las ejecuciones (fuente propia)

Cuestión 4. Instale y siga el tutorial en http://jmeter.apache.org/usermanual/build-web-test-plan.html realizando capturas de pantalla y comentándolas. En vez de usar la web de jmeter, haga el experimento usando sus máquinas virtuales, ¿coincide con los resultados de ab?

Según el tutorial de [3], primero debemos crear el grupo de hilos (grupo de usuarios), como se muestra en 0.26 con 5 usuarios, periodo de subida 1 y contador del bucle 2.

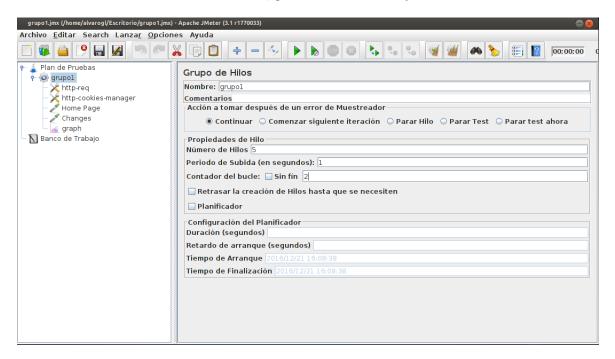


Figura 0.26: Crear grupo de hilos (usuarios)

Creamos un nuevo elemento para determinar los valores por defecto de las peticiones HTTP. En mi caso las pruebas se realizarán primero contra la IP de mi máquina virtual con Ubuntu Server 0.27.

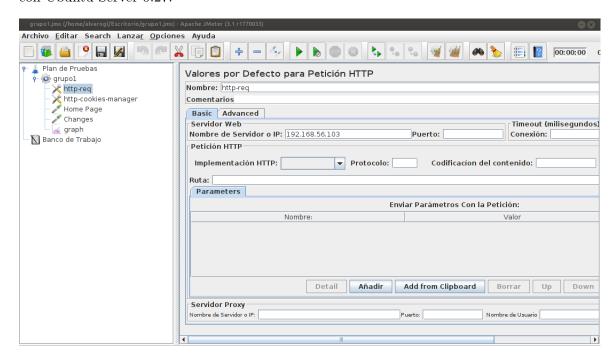


Figura 0.27: Configuración de las peticiones

Creamos un manejador de *cookies*, para que cada hebra tenga sus propias *cookies*, como se explica en [3]. Ver 0.28

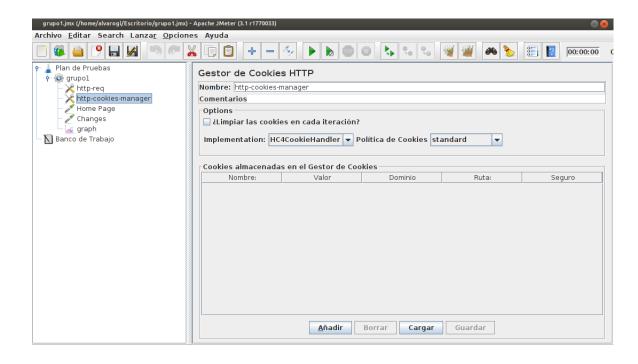


Figura 0.28: Configuración del manejador de cookies

Seleccionamos el nombre y la ruta de las peticiones HTTP, como se indica en 0.29.

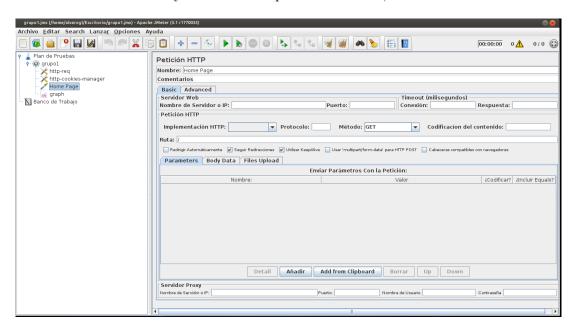


Figura 0.29: Creación de las peticiones HTTP

Creamos un receptor de los datos recabados en el test, en este caso, un gráfico de resultados, tal y como aparece en 0.30.

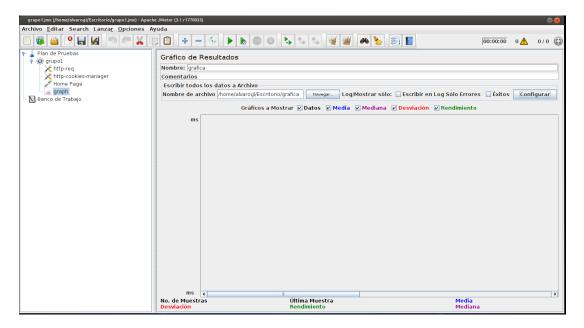


Figura 0.30: Creación de un gráfico para recoger los datos

Configuramos, como se ve en 0.31, el número de peticiones como en ab, 1000 peticiones y posibilidad de ejecutar 5 simultáneamente.



Figura 0.31: Configuración del número de peticiones

Los resultados del test para la máquina virtual de Ubuntu Server se muestran en 0.32.

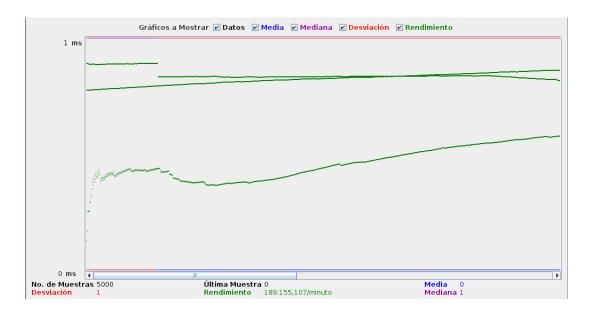


Figura 0.32: Resultados del test en gráfico para Ubuntu Server

El fichero de los resultados se adjuntará al archivo comprimido entregado como resultados-ubuntu. csv. En este fichero se muestran, como se observa en 0.33, algunos datos sobre la ejecución, entre ellos, el tiempo que tarda cada petición en servirse en una columna, el número de bytes por petición, el mensaje de respuesta, y la URL.

timeStamp	elapsed	label	responseCode	responseMessage	threadName	dataType	success	failureMessage	bytes	sentBytes	grpThreads	allThreads	URL
1482519705308	1	2 Home Page	200	OK	grupo1 1-1	text	true		11632	183	3 1	L 1	http://192.168.56.103/
1482519705310)	0 Home Page	200	OK	grupo1 1-1	text	true		11631	183	3 1	1 1	http://192.168.56.103/
1482519705311		0 Home Page	200	OK	grupo1 1-1	text	true		11631	183	3 1	1 1	http://192.168.56.103/
1482519705311		0 Home Page	200	OK	grupo1 1-1	text	true		11631	183	3 1	L 1	http://192.168.56.103/
1482519705311		1 Home Page	200	OK	grupo1 1-1	text	true		11631	183	3 1	L 1	http://192.168.56.103/
1482519705312		0 Home Page	200	OK	grupo1 1-1	text	true		11631	183	3 1	1 1	http://192.168.56.103/
1482519705312	2	1 Home Page	200	OK	grupo1 1-1	text	true		11631	183	3 1	1 1	http://192.168.56.103/
1482519705313	1	0 Home Page	200	OK	grupo1 1-1	text	true		11631	183	3 1	L 1	http://192.168.56.103/
1482519705313	1	1 Home Page	200	OK	grupo1 1-1	text	true		11631	183	3 1	L 1	http://192.168.56.103/
1482519705314	1	0 Home Page	200	OK	grupo1 1-1	text	true		11631	183	3 1	1 1	http://192.168.56.103/
1482519705314	ı	1 Home Page	200	OK	grupo1 1-1	text	true		11631	183	3 1	1 1	http://192.168.56.103/
1482519705315	i	0 Home Page	200	ОК	grupo1 1-1	text	true		11631	183	3	L 1	http://192.168.56.103/
1482519705315	i	1 Home Page	200	OK	grupo1 1-1	text	true		11631	183	3 1	L 1	http://192.168.56.103/

Figura 0.33: Fragmento del fichero de los resultados del test (Ubuntu Server)

Si realizamos la sumatoria del tiempo que tarda cada petición, y los bytes transferidos por cada una, nos salen resultados esperados, pues el número de bytes es el mismo que en la prueba realizada con ab, aunque el tiempo transcurrido no, pero esto puede ser por el redondeo hacia arriba de los valores en la tabla. Ver 0.34.

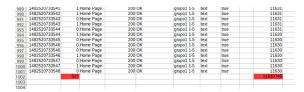


Figura 0.34: Sumatoria de los datos para comprobación (Ubuntu Server)

En Windows los resultados son los mostrados en 0.35 y 0.36. Coinciden aproximadamente con los extraídos de ab. El archivo adjuntado será resultados-win.csv.

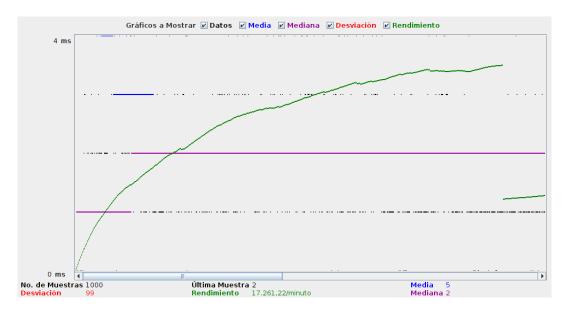


Figura 0.35: Fragmento del fichero de los resultados del test (Windows)

996	1482521408794	0 Home Page	200	OK	grupo1 1-5	text	true	236
997	1482521408794	1 Home Page	200	OK	grupo1 1-5	text	true	236
998	1482521408795	1 Home Page	200	OK	grupo1 1-5	text	true	236
999	1482521408796	0 Home Page	200	OK	grupo1 1-5	text	true	236
1000	1482521408796	0 Home Page	200	OK	grupo1 1-5	text	true	236
1001	1482521408796	1 Home Page	200	OK	grupo1 1-5	text	true	236
1002		390						236000
1003								

Figura 0.36: Sumatoria de los datos para comprobación (Windows)

Para la ejecución de CentOS ver 0.37. Los resultados se almacenarán en el archivo resultados-centos.csv



Figura 0.37: Fragmento del fichero de los resultados del test (CentOS)

Cuestión 5. Programe un benchmark usando el lenguaje que desee. El benchmark debe incluir:

- 1) Objetivo del benchmark.
- 2) Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.)
- 3) Instrucciones para su uso.
- 4) Ejemplo de uso analizando los resultados.

Objetivo del benchmark

El objetivo de este benchmark es medir el rendimiento de la CPU. Consistirá en un programa que calcule los números primos. Teniendo en cuenta que la mayoría de procesadores son de varios núcleos, la hebra principal del programa creará tantos procesos hijo (con la llamada al sistema fork) como núcleos se indiquen en #define NUM_CORES. Cada núcleo del procesador calculará números primos hasta llegar al tope indicado en #define TOPE. El código se adjuntará como benchmark.c

Métricas

Cuanto menos segundos totales tarde el procesador en calcular los primos hasta el tope, mejor rendimiento tendrá.

Instrucciones para su uso

- Cambiar el número por defecto de núcleos del procesador según los que tenga el mismo en #define NUM CORES en el archivo benchmark.c
- Ejecutar en terminal gcc -o benchmark benchmark.c
- Ejecutar ./benchmark

Ejemplo de uso analizando los resultados

Las pruebas serán realizadas sobre un equipo con un procesador Intel Core i7-4510U, con 2 núcleos físicos y 4 lógicos en total, a 2.60 Ghz. En 0.38 se muestra la ejecución del benchmark sobre la máquina anfitriona con Ubuntu. Esta consigue calcular el total de números primos en 7 segundos. En 0.39 se puede ver cómo efectivamente el benchmark hace trabajar al $100\,\%$ a todos los núcleos del procesador de la máquina anfitriona, por lo que el test mide bien el rendimiento de la CPU.

```
alvarogl dec 2016 > ./benchmark
Calculados 9592 primos por un core
Esta máquina con 4 cores ha calculado los números primos dentro del tope 100000 en 7 segundos
```

Figura 0.38: Rendimiento de la CPU en máquina anfitriona de 4 núcleos

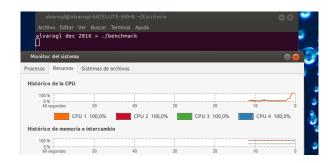


Figura 0.39: Ocupación del 100 % del procesador

En una máquina virtual CentOS con un solo núcleo de procesador, el resultado es de 27 segundos como se muestra en 0.40.

```
[alvarogl@localhost Escritorio]$ ./benchmark
Calculados 9592 primos por un core
Esta máquina con 4 cores ha calculado los números primos dentro del tope 100000
en 27 segundos
```

Figura 0.40: Rendimiento de la CPU en máquina virtual con 1 núcleo asignado

En una máquina virtual CentOS con dos núcleos asignados, la ejecución del programa tarda 10 segundos. Ver 0.41

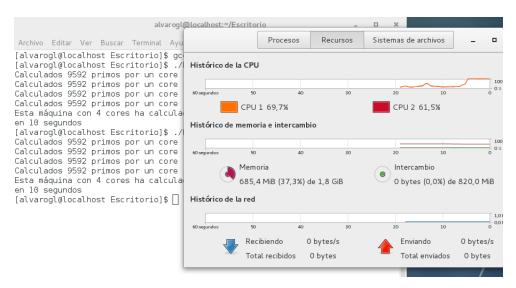


Figura 0.41: Rendimiento de la CPU en máquina virtual 2 núcleos asignados

También he realizado una prueba con un procesador Intel i5-4200M, con 2 núcleos físicos y 4 lógicos en total, a 2.50 Ghz, en una máquina anfitriona Fedora. En este caso se completó la ejecución en 5 segundos, tiene un rendimiento mayor que el Intel i7-4510U. Ver 0.42.

```
alejandro@alejandro-SATELLITE-C55-A-1NV:~/Downloads/Telegram Desktop$ ./benchmark

Calculados 9592 primos por un core
Esta máquina con 4 cores ha calculado los números primos dentro del tope 100006
en 5 segundos
```

Figura 0.42: Rendimiento de la CPU en máquina anfitriona con otro procesador

Referencias

- [1] AIO Stress Benchmark https://openbenchmarking.org/test/pts/aio-stress.
- [2] Apache Benchmark Documentation https://httpd.apache.org/docs/2.4/programs/ab.html.
- [3] Apache Jmeter, Building a Web Test Plan http://jmeter.apache.org/usermanual/build-web-test-plan.html.
- [4] Networking interface Virtual Box https://www.virtualbox.org/manual/ch06.html.
- [5] Phoronix Test Suite Documentation
 http://www.phoronix-test-suite.com/documentation/phoronix-test-suite.
 pdf.
- [6] Ubuntu Community Help, networking https://help.ubuntu.com/community/KVM/Networking.