

Análisis y definición de requisitos para el proyecto.

1 Identificación de los objetivos:

El objetivo principal del proyecto es crear una página web que permita a los usuarios explorar diferentes juegos de mesa, conocer sus características y ver puntuaciones y comentarios de otros usuarios.

2 Analisis del mercado

Se procederá a hacer una investigación de posibles herramientas similares que cubran las mismas o alguna de las necesidades que queremos cubrir. Se analizará como proceden estas herramientas para poder realizar de la misma manera las partes que se consideren más eficientes y se buscara nuevas formas de realizar las partes que no sean tan eficientes, con el fin de generar un producto mejor con el que pueda diferenciarme de la competencia.

Se analizará el uso de colores y tipografías en este ámbito para determinar si procede usar esos mismos recursos o por el contrario se necesita generar una nueva imagen que nos diferencie.

3 Definición del público objetivo:

El público objetivo de la página web son personas interesadas en juegos de mesa, tanto principiantes como expertos.

Por otro lado, tenemos a los creadores de los juegos que pueden estar interesados en usar la web como medio de publicidad para dar a conocer sus productos.

4 Funcionalidades principales:

Las principales funcionalidades de la página web incluyen:

- Búsqueda de juegos de mesa por nombre, categoría o características.
- Visualización de fotos y descripciones detalladas de los juegos de mesa.
- Comentarios y puntuaciones de otros usuarios sobre los juegos de mesa.
- Posibilidad de agregar juegos de mesa a una lista de deseos o a una lista de juegos propios.

5 Requerimientos técnicos:

- La página web debe ser desarrollada utilizando tecnologías aprendidas a lo largo del curso (PHP O JAVA, JavaScript, HTML y CSS).
- La página web debe ser responsive y adaptable a diferentes dispositivos.
- Se necesita un sistema de gestión de bases de datos para almacenar información sobre los juegos de mesa, los usuarios y sus interacciones.
- Se necesitará un sistema de autenticación y autorización para los usuarios.

6 Diseño y navegación:

Se definirá una estructura de navegación clara e intuitiva para los usuarios, con un diseño atractivo y coherente con la temática de los juegos de mesa.

7 Contenido:

Se identificarán los juegos de mesa que se incluirán en la página web, y se obtendrá información detallada, fotografías y vídeos de cada uno de ellos para su posterior inclusión en la base de datos.

8 Planificación:

Se definirán los plazos necesarios para el desarrollo de la página web, así como las herramientas y metodologías a utilizar.

Planificación.

1 Definición de los objetivos y alcance del proyecto:

Identificación de las funcionalidades principales de la página web.

Identificación de las características y detalles de los juegos de mesa que se incluirán en la página web.

Definición del público objetivo de la página web.

2 Identificación de los requisitos técnicos:

Definición de las tecnologías y herramientas que se utilizarán para el desarrollo de la página web.

Identificación de los recursos necesarios para el desarrollo, incluyendo hardware, software, recursos humanos, etc.

Definición del sistema de gestión de bases de datos y del sistema de autenticación y autorización de usuarios.

Definición de los requerimientos de seguridad y rendimiento de la página web.

3 Definición de la estructura y diseño de la página web:

Diseño de la estructura de navegación de la página web.

Definición de la apariencia y diseño visual de la página web.

Identificación de las páginas principales de la página web, incluyendo la página de inicio, páginas de detalle de los juegos, páginas de comentarios y puntuaciones, etc.

4 Desarrollo de la página web:

Desarrollo de la base de datos y del sistema de autenticación y autorización de usuarios.

Desarrollo de la estructura de navegación de la página web.

Desarrollo de la apariencia y diseño visual de la página web.

Desarrollo de las funcionalidades principales de la página web, incluyendo la visualización de los juegos de mesa, la publicación de comentarios y puntuaciones de los usuarios, etc.

5 Pruebas y revisión de la página web:

Realización de pruebas unitarias de cada funcionalidad de la página web.

Realización de pruebas de integración de todas las funcionalidades de la página web.

Revisión y corrección de errores detectados en las pruebas.

6 Lanzamiento y publicación de la página web:

Instalación y configuración del servidor web.

Publicación de la página web en el servidor.

Configuración de la base de datos en el servidor.