

## «Alumno»

Álvaro Bajo Tabero alvarobajo893@gmail.com

# Trabajo Feedback Asignatura Java Julio, 2023

FUNDACIÓN SAN VALERO
SEAS, Centro de Formación Abierta
ZARAGOZA

#### Contenido

Descarga del proyecto	2
Introducción	
Base de datos	
Observaciones de la base de datos	
Aplicación	3
Loguin	3
Pantalla principal	3
Diferencias entre empleados y clientes	4

## Descarga del proyecto

El trabajo completo podrán encontrarlo en el siguiente enlace de GitHub <u>Trabajo en GitHub</u>

#### Introducción

Viendo el material que se me entrega para hacer este ejercicio, decido desarrollarlo de la mejor manera posible para futuras actualización del mismo a la par que siguiendo el mismo patrón que se me facilita en los ejemplos, para este ejercicio he utilizado el programa NetBeans para la creación del código java, una base de datos MySQL con el patrón de diseño que muestro mas abajo en esta presentación.

#### Base de datos

La creación de la base de datos que les muestro esta creada bajo "código" SQL, utilizo los atributos que creo que mas se adaptan a este ejercicio tales como "varchar", "bolean", etc.





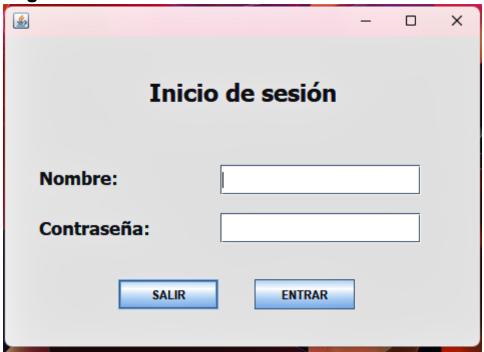
#### Observaciones de la base de datos

Para el desarrollo de la aplicación y un mejor funcionamiento creo un proceso de logueo y establezco un permiso para entrar en la misma. Como podemos comprobar el permiso es de tipo

bolean, con lo cual si el valor es '1' el bolean será verdadero, en caso contrario si el valor es '0' el bolean será falso.

## **Aplicación**

## Loguin

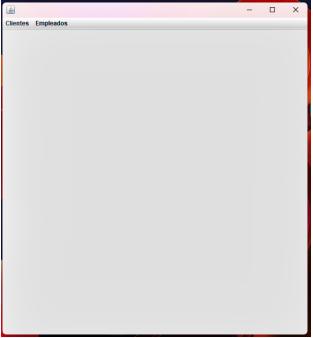


Esta es la primera pantalla que encontraremos al abrir la app, el manejo de la misma es bastante simple, una vez introduzcamos las credenciales el sistema de BBDD comprobara en primer lugar si el nombre y la contraseña coinciden con lo que se tiene en la misma, una vez sea correcto el logueo controlara que tengas acceso a la aplicación (el cual en la creación del usuario se te tendrá que otorgar).

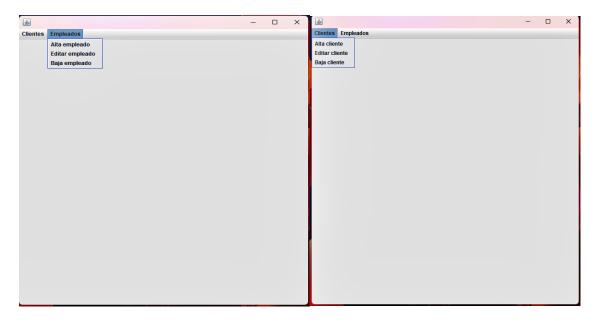
Si ambas comprobaciones son exitosas, se redirigirá al "JFrame" central de la aplicación.

### Pantalla principal

En la pantalla principal podemos encontrar dos menús (como muestra la imagen), cada uno funciona independiente al otro y tienen sus opciones.



Si cliqueamos sobre clientes lo que nos aparecerá es las opciones que se pueden crear con el mismo como son, dar de alta un nuevo cliente, modificar un cliente existente o eliminar un cliente de la base de datos. De la misma manera en el menú empleados tendremos las mismas opciones que con la pestaña clientes (como podemos comprobar en las dos imágenes).

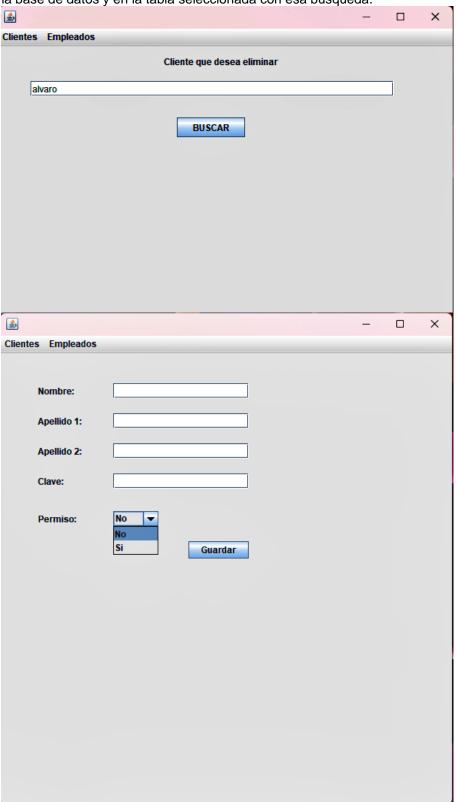


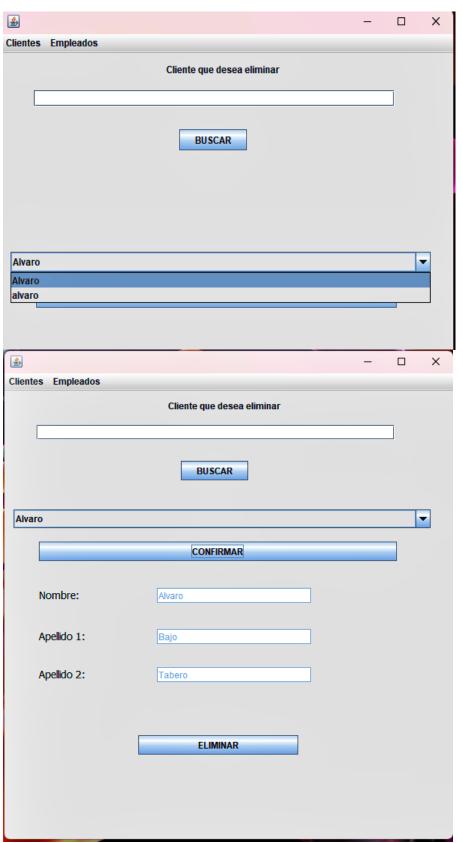
## Diferencias entre empleados y clientes

La opción de cliente será como la facilitada por ustedes, con lo cual solo nos pedirá el nombre el 1º apellido y el 2º apellido. En diferencia para los empleados he decidido añadir una opción booleana para otorgar permiso a la entrada de la app, así mismo como un campo contraseña para poder acceder al mismo. La opción booleana al marcarla se convertirá en "true" y al desmarcarla se convertirá en "false". El permiso lo podremos modificar al modificar el empleado, quiere decir que el mismo es revocable, añado imágenes del proyecto y las que creo que son las partes más importantes del mismo.

Los errores y advertencias están en JOptionPane para que el usuario pueda ser conocedor de los mismo.

En la modificación y eliminación he decido crear un campo de búsqueda, ya que cuando la base de datos crezca será la mejor manera de poder eliminar o modificar personas. El campo de búsqueda funciona con el nombre registrado en la base de datos, ya que creo que será lo mas efectivo en casos prácticos, después aparecerá una lista con todos los campos encontrados en la base de datos y en la tabla seleccionada con esa búsqueda.





La venta de modificación es muy parecida a la ventana de eliminación, lo único diferente es que en la pestaña de modificación podemos ver que la modificación esta abierta y podemos modificar el permiso de la misma manera que lo hicimos en el alta de los mismos.