

# *Mini-Note-Games*



En plataformas el 31 de diciembre

Desarrollado para Android,  
para todas las edades.

Información de contacto:  
[alvarocreate2001@gmail.com](mailto:alvarocreate2001@gmail.com)



# Resumen

En este juego manejas a Billy, el pequeño garabato rosa que vive en tu cuaderno de dibujo. Tu misión es llevar a Billy a lo largo de los minijuegos sin que sufra ningún percance.

Estos minijuegos consisten en pruebas muy sencillas en las que se pone a prueba tus reflejos.

En el menú de minijuegos podrás seleccionar a cual jugar en concreto, atreverte con uno random o si eres un jugador más experimentado puedes probar el modo de juego infinito, en el que jugarás a todos los minijuegos de manera consecutiva.

Tienes tres vidas y tu objetivo es hacer la mayor puntuación posible mientras sobrevives al frenético estilo de juego.

El mundo en el que vive Billy puede parecer inofensivo, pero no podrías estar más equivocado, en todos los minijuegos hay algo que puede matarte. Ya sea no conseguir encestar a la primera o incluso un puñal caído por arte de magia desde el cielo



Puñal

# Personaje

Billy es un pequeño garabato que vive dentro de tu cuaderno de dibujo.



Billy

Un día cualquiera al abrir tu cuaderno te encontraste que todos los dibujos que tenía dentro habían cobrado vida y se movían ellos solos.

Cuando al pasar las hojas te encontraste a Billy no pudiste evitar sentir pena por él, así que decidiste acompañarle por su camino y superar todas las pruebas que los otros dibujos tuvieran preparadas para vosotros.

Las distintas pruebas (minijuegos) tienen controles muy parecidos, lo único que tienes que hacer es arrastrar el dedo por la pantalla o hacer tap para que Billy y los demás objetos se muevan.



Tutorial de Minijuego Bloqueo

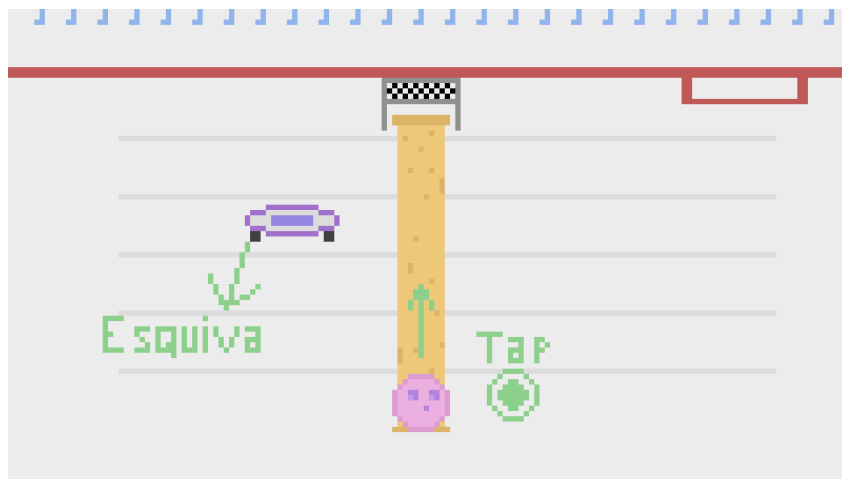
# Jugabilidad

Como habéis podido observar hasta el momento hay distintos minijuegos por los que Billy tiene que pasar.

Desde el menú puedes elegir uno en concreto, uno al azar o ayudar a Billy en su largo viaje a través de todos ellos intentando recibir el menor número de golpes posible.

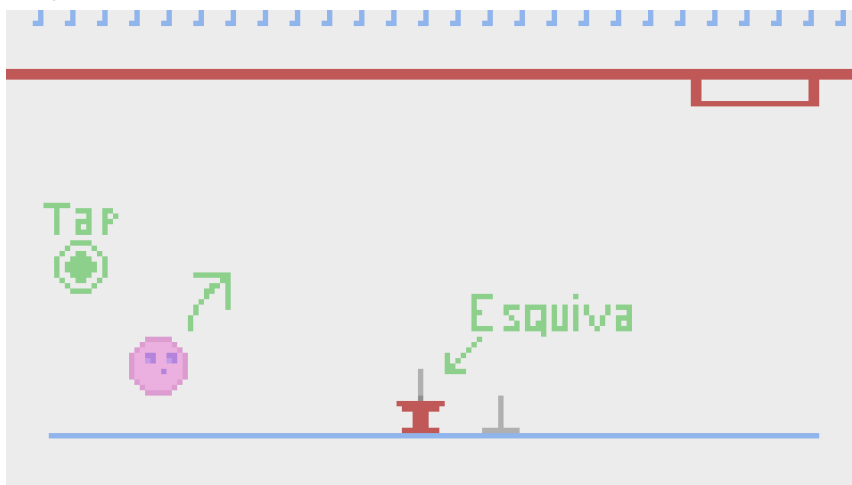
Algunos ejemplos de estos minijuegos son los siguientes:

El juego de la rana, en este tendrás que llegar a la meta sin que ningún coche te atropelle, para ello tendrás que avanzar haciendo tap en la pantalla:



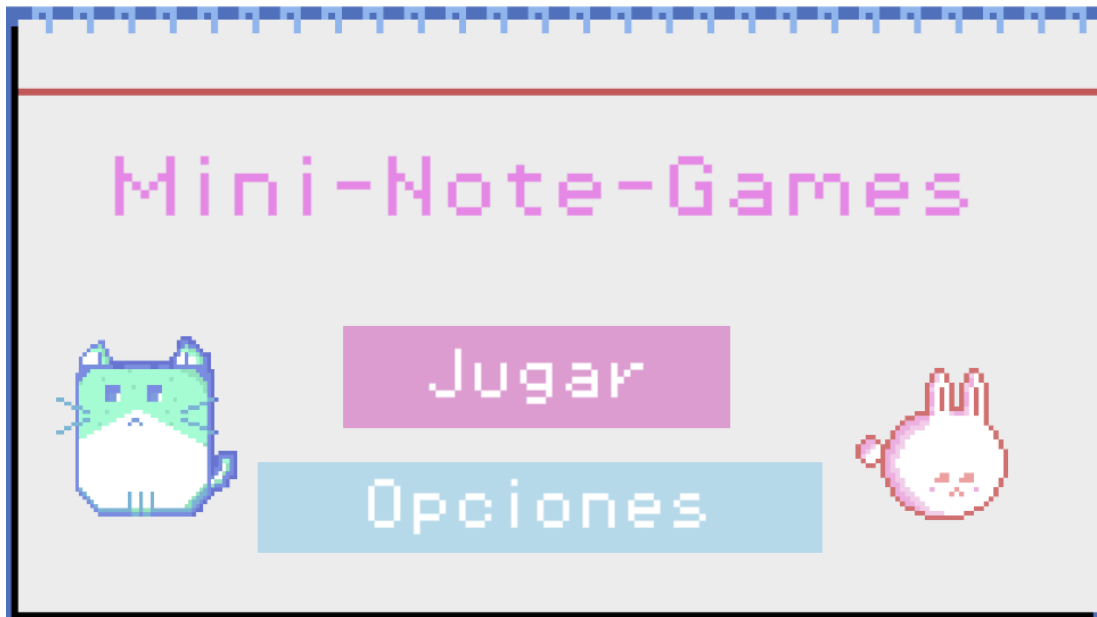
Tutorial de Minijuego Rana

Otro ejemplo es la carrera de obstáculos, en este minijuego tendrás que hacer tap para saltar y no chocarte con ellos:



Tutorial de Minijuego Salto

# Diagrama de flujo de la app



Portada de la App

En la pantalla principal puedes seleccionar “Jugar” y “Opciones”.

En el menú opciones puedes controlar el volumen de la música. En la pantalla de jugar puedes seleccionar qué modo de juego quieres probar.



Menú Minijuegos

# Experiencia y emociones / música

Este juego es sencillo y su objetivo es que puedas empezar a jugar nada más instalarlo.

Las sensaciones que pretende provocar son algo parecido a lo que pasaría en una partida de tetris si las piezas fueran más fáciles de encajar pero cayeran mucho más rápido.

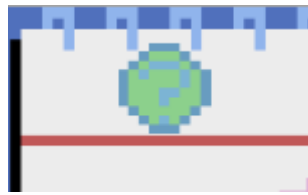
La velocidad es un componente esencial de esta aplicación y todos sus minijuegos, por lo que la música acentúa este aspecto y hace de la experiencia algo divertido, ameno, entretenido, divertido y variado.

Cada nivel tiene su propia música característica y temática, desarrollada en nuestros propios estudios especialmente para cada uno de los minijuegos.

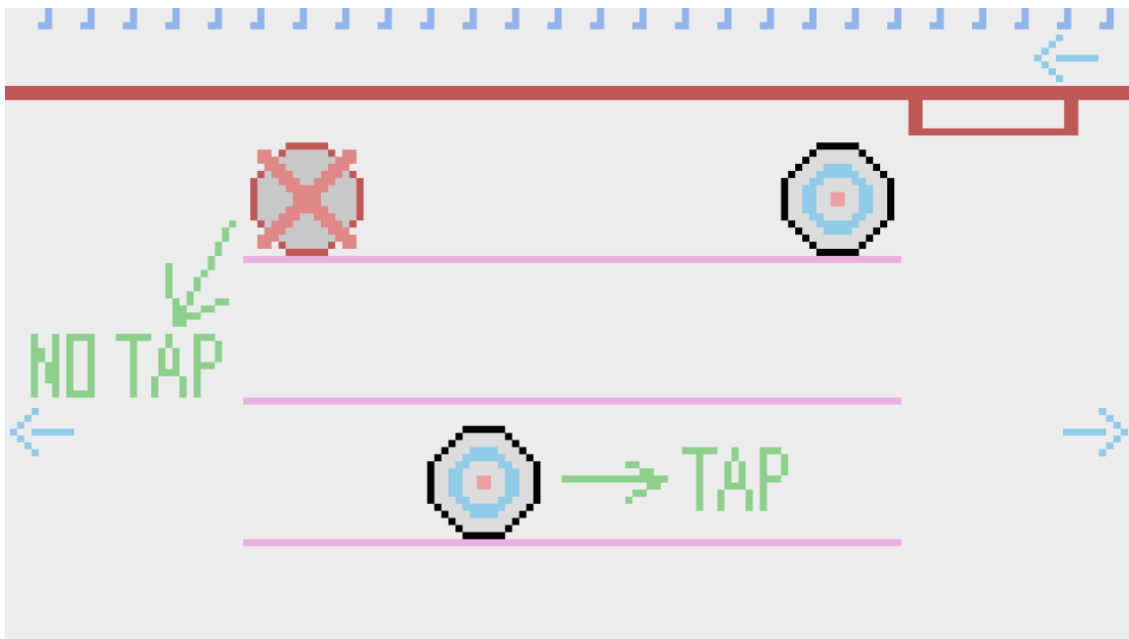
# Mecánicas

Las mecánicas son muy sencillas de aprender, se juega usando los dedos para hacer tap o arrastrar objetos.

Para posibles confusiones hay un apartado de ayuda en el menú de minijuegos que cuenta con una pequeño tutorial de como jugar a cada uno de ellos.



Botón de ayuda



Tutorial de un Minijuego

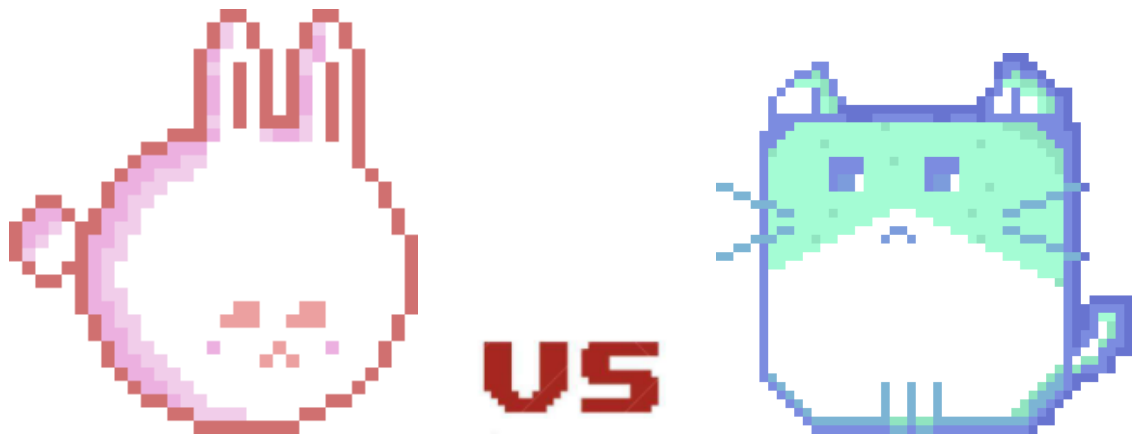
Con las flechas de izquierda y derecha puedes navegar los distintos tutoriales, para salir de estos basta con pulsar la flecha de la esquina superior derecha.

# Derrotas y victorias

En Mini-Note-Games no existen las derrotas, solo las buenas y no tan buenas partidas, ya que su mecánica funciona por límite de tiempo y no por límite de vidas. Vas a estar rejugando cada nivel una y mil veces, intentando superar tu puntuación anterior y evitando recibir descalificaciones por golpes o fallos.

En cuanto a la victoria... No hay victoria (por favor que nadie se lo diga a Billy, le haría polvo, metafórica y literalmente), tendrás que contentarte con las emociones que te provoque al superar tu mejor puntuación, que es donde reside la magia de este juego.

En este aspecto es como en los viejos tiempos con las máquinas recreativas cuando retabas a tus amigos a ver quien podía hacerlo mejor.





# Cinemáticas y estilo

El estilo es algo simple, para facilitar todo el proceso de nuestros no tan buenos “artistas” hemos elegido utilizar el estilo pixel-art.

Todo transcurre dentro de tu cuadernillo en el que los dibujos han cobrado vida e intentan hacerle la vida imposible a Billy.

Por ello la estética pretende recrear un cuadernillo de dibujo lleno de garabatos y cosas sin mucho sentido.

Este cuaderno está lleno de colores claros y tonos pastel que le dan una estética “Fancy” y poco agresiva, lo cual es perfecto para conseguir que los jugadores se frustren al ver como lo que parece ser un juego fácil termina siendo algo bastante difícil e incluso frustrante.

En cuanto a las cinemáticas aún están por implementar todas las animaciones y demás efectos (otra vez, nuestro equipo artístico flaqueando). En un futuro se pretende implementar y mejorar muchas características del apartado gráfico.

# Rejugabilidad y competencia

La rejugabilidad de este juego es algo fundamental, sin lo cual perdería mucho y se haría aburrido rápidamente.

Para ello los minijuegos tienen ese toque arcade que te hace querer seguir jugándolos una y otra vez.

Hacer que rejugar un nivel sea algo sencillo es fundamental para este aspecto, por eso al final de cada minijuego se envía al jugador directamente a la pantalla de minijuegos y se nos da la opción de volver a jugar con tan solo un toque en la pantalla.



Pantalla para de final de minijuego

Este tipo de juegos con minijuegos es algo bastante común en el mercado, lo que no es tan común es juntar varios en la misma aplicación o relacionarlos entre sí como es el caso.

Eso sin mencionar las futuras características y el modo multijugador, que harán a esta app mucho más divertida de lo que es actualmente.