

DevLog

Pequeño diario del desarrollo de Fun 4 2

Este DevLog es una recopilación de mis progresos semanales en el desarrollo de la aplicación.

19/9/2021

-Empezar a plantear el proyecto y elegir ideas

26/9/2021

-Entrega y reedición del anteproyecto

3/10/2021

-Preparación de la versión inicial de los documentos del TFG (GDD y terminar reedición del anteproyecto)

10/10/2021

-Diagrama de flujo

17/10/2021

-Primeros diseños y concept arts

24/10/2021

-Diseño y Programación de menús

31/10/2021

-No he podido avanzar nada por estar enfermo

7/11/2021

-Seguir con el desarrollo de menús

14/11/2021

-Segunda entrega, video explicando el estado del proyecto

-terminar menús

21/11/2021

-Empezar y terminar los primeros tres minijuegos

28/11/2021

- Empezar y terminar los últimos tres minijuegos
- Redefinir estilo artístico

5/12/2021

- Implementar el cambio entre minijuegos y escenas

10/12/2021

- Último repaso a los gráficos, la música, documentación y creación de página web.

