

## Universidad de Valladolid

## Escuela de Ingeniería Informática de Valladolid

## Grado en Ingeniería Informática Análisis y Diseño de Algoritmos

## Problemas del tema 1 – Hoja 1

- 1. Un programador ha implementado un algoritmo que tarda, en su antiguo ordenador de 100 Mhz, una milésima de segundo en resolver un problema de tamaño n = 20. ¿Cuánto tardaría en resolver un problema de tamaño n = 30 en los siguientes casos?
  - a) El algoritmo es de orden  $O(n^3)$
  - b) El algoritmo es de orden  $O(2^n)$
  - c) El algoritmo es de orden O(n!)

¿Por que factor debería multiplicar la velocidad de su ordenador para que volviera a tardar una milésima de segundo? **Nota**: 1 año = 31.557.600 segundos.

- 2. ¿Es posible que un algoritmo de orden  $O(n^2)$  se ejecute más rápidamente que un algoritmo de orden O(n) en los siguientes casos?
  - a) Para un tamaño n = 100.
  - b) Para un determinado valor de la entrada.
  - c) Para el mejor caso del primer algoritmo.
  - d) Para todos los valores de la entrada.
  - e) Si se ejecutan en máquinas distintas y podemos elegir aquella en que se ejecuta el primer algoritmo.
- 3. Al medir experimentalmente un algoritmo se encuentra que nunca emplea más de  $k_1 \cdot n^3$  operaciones ni menos de  $k_2 \cdot n^2$ , siendo n el tamaño de los datos de entrada y  $k_1$  y  $k_2$  constantes. ¿Cuál sería la hipótesis más adecuada al interpretar estos datos?
  - El algoritmo es  $O(n^2)$  y  $\Omega(n^3)$
  - El algoritmo es  $O(n^3)$  y  $\Omega(n^2)$
  - El algoritmo es  $\Theta(n^{2.5})$
  - El algoritmo es  $\Theta$  ( $n^2 + n^3$ )
- 4. Analizar cual sería el orden de complejidad del algoritmo que usamos habitualmente para multiplicar dos números enteros. Se supondrá que los dos números tienen el mismo número de dígitos, *n*, y que este valor define el tamaño de la entrada. Contar únicamente las operaciones de producto y suma de dígitos individuales.

5. Analizar el número de operaciones en las que interviene un elemento del vector en el siguiente algoritmo (ordenación por selección):

```
type TVector = array[1..N] of real;

procedure ordenar(var V: TVector);
var
    I, J, Min : integer;
    Temp : real;
begin
    for I := 1 to N-1 do
    begin
        Min := I;
    for J := I+1 to N do
        if V[J] < V[Min] then Min := J;
        Temp := V[I];
        V[Min] := Temp
    end
end</pre>
```

Encontrar las fórmulas exactas para el peor y el mejor caso, identificar cuales son los tipos de entradas que producen esos casos y repetir el análisis utilizando notación asintótica.

6. Calcular el número de operaciones de incremento de *x* que realizan los siguientes fragmentos de programas, teniendo en cuenta que sólo deseamos conocer exactamente el término de mayor crecimiento, y el resto de términos se pueden expresar usando notación asintótica:

7. Calcular el orden de complejidad de las siguientes funciones recursivas (contar sólo las operaciones producto):

```
function f1(n: integer): integer;
begin
    if n < 1 then f1 := 1 else
        f1 := f1(n div 2)+f1(n div 2)*f1(n div 2)
end;

function f2(n: integer): integer;
var i,x: integer;
begin
    if n < 1 then f2 := 1 else
    begin
        x := 1;
        for i := 1 to n*n do x := x*2;
        f2 := x*f2(n div 2)
    end
end</pre>
```

8. Demostrar si los siguientes enunciados son ciertos o falsos:

```
a) \log 3^n \in \Theta(n)?
b) 2^{n+1} \in O(2^n)?
c) 3^n \in \Omega(2^n)?
d) 2n^2 - n + 1 \in \Omega(n)?
```

9. Calcular el orden de complejidad respecto al tiempo (suponiendo que deseamos contar las operaciones producto) y al espacio de la siguiente función:

```
function f(n: integer) : integer;
var i,x: integer;
begin
   if n < 1 then f := 1 else
   begin
        x := n;
      for i := 1 to n do x := x+1;
      f := f(n div 2)*f(n div 2)+f(n div 3)+x
   end
end;</pre>
```

10. Al analizar la eficiencia de una operación de inserción sobre una estructura de datos se encuentra que a veces la inserción tarda un tiempo  $\Theta(n^3)$  pero eso implica que las siguientes n inserciones tardarán un tiempo de O(1). Analizar el comportamiento del algoritmo en el peor y mejor caso, el caso promedio y el tiempo amortizado.