## Tareas a realizar

## Metodología a aplicar a la hora de empezar una tarea:

Por cada tarea asignada en el documento:

- 1) El encargado debe crear la issue en Github.
- 2) Describir añadiendo a la descripción **una estimación (horas)** de lo que cree que va a tardar.
- 3) Realizar la tarea.
- 4) Al finalizar y antes de cerrar la issue, poner la **dedicación real (horas)** de lo que finalmente ha tardado.
- 5) Rellenar el documento compartido con los problemas encontrados y las soluciones aplicadas. Va en paralelo con lo anterior.
  - a. Indicar Issue.
  - b. Indicar Problema.
  - c. Indicar Soluciones.

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1qGFVwrqfUZ3XMohXejUPHn 0WzF910GpRXjGaXnunSuk/edit#gid=0

## Reparto de tareas:

- Presentación Power Point Álvaro D.
- Informe de mejora Álvaro D.

## Desarrollo de proyecto:

- Página de bienvenida y estandarización formularios/dashboard. Ale G.
- Página de login. Álvaro S.
- Implementación notebook. Miguel
- Implementación gráficas (chart.js) con notebook. Ale R.
- Casos de Uso Controladores + Vistas (seguir diseño/estandarización que aplique Ale G. en la página de bienvenida y formularios de ejemplo):
  - Registro como programador. Álvaro S.

- Registro como escuela escogiendo licencia básica (funcionalidad limitada: no podrá añadir extras) – Álvaro S.
- Licencias básicas. Álvaro S.
- o "Botón" a la vista de crear ejercicios. Jesús
- o Gestión profesores (como escuela). Andrés
- o Gestión alumnos (como escuela). Jesús
- Teastear gestión asignaturas (desde el Panel Admin, ya está hecho, solo test). - Jesús
- Video demo cuando se implementen las tareas. ¿?
- Pilotaje: Plan para llevarlo a usuarios (marketing en dos fases) Álvaro D.
- Despliegue, Travis, Heroku Jesús.
- Montaje de la entrega. Álvaro D.
- Gráficas burndown y burnup (para el Jueves antes de la reunión). Andrés.
- Copy/Paste del doc. de Problemas-Soluciones. Álvaro D.
- Obtener gastos y horas semanales. Ale G.