

CONTENIDO PÁGINA PRINCIPAL

INFORMACIÓN

Tal vez en vuestras clases, tanto profesor@s como alumn@s, hagáis ejercicios para asentar lo que aprendéis o enseñáis, pero, ¿qué pasaría si combinásemos la educación con el software para agilizar la realización de estos mismos ejercicios? La respuesta a esta pregunta es ClimbCode, una plataforma web que permite tanto a profesor@s como alumn@s hacer ejercicios online sobre las asignaturas que cursen.

Gracias a ClimbCode el usuario puede hacer esos ejercicios de toda la vida que están en los libros, pero de una forma más amena e innovadora, simplemente a un clic de distancia. Con estos ejercicios interactivos, se puede complementar la educación de una manera novedosa, consiguiendo los mismos objetivos que con los ejercicios en papel, pero de una forma más entretenida.

EJERCICIOS

Interactuar con nuestra plataforma es muy fácil. Para diseñar y/o resolver ejercicios, no se requiere tener conocimientos previos sobre software o programación, cualquier usuario puede agregar nuevos ejercicios o resolver los ya existentes. Conseguimos con nuestro innovador método una mejor asimilación de conceptos, conocimientos y competencias.

Los ejercicios contienen un enunciado y una explicación paso a paso, para que el alumn@ los resuelva simplemente añadiendo la respuesta de los mismos en los campos habilitados para ello.

Gracias a esto, el/la alumno/a podrá visualizar los resultados de sus ejercicios mediante las gráficas que se pueden incluir en los mismos. Pueden contener además dibujos como ayuda a la hora de situarse en el ámbito del problema.

PROGRAMADORES

Los programadores tienen un papel muy intuitivo en nuestro sistema: Ellos crean los ejercicios interactivos en la plataforma que a su vez son utilizados por alumn@s y profesor@s en sus asignaturas.

Para crear un ejercicio, el programador sólo necesita registrarse, ya que nuestro sistema de creación de ejercicios interactivos online permite al mismo una gran personalización de los mismos.

Para confeccionarlos, el programador hará uso de JavaScript tanto para crear el contenido y utilizar los parámetros de los ejercicios, como para diseñar las gráficas que desee utilizar, todo ello con ayuda de nuestra sencilla interfaz basada en cuadros.

Además, al crear ejercicios interactivos, el programador puede ponerlos a la venta en la plataforma, obteniendo un beneficio cada vez que un usuario compre su ejercicio. ¿A qué esperas para participar con nosotros y ganar con ello?

ESCUELAS

Las escuelas y otros centros educativos pueden suscribirse anualmente a nuestra plataforma para poder acceder a todo su contenido. Con esto pueden hacer uso de nuestros ejercicios interactivos y apoyar con ellos sus asignaturas.

Los centros educativos pueden adquirir los ejercicios que deseen, y ampliar de esta forma la cantidad de ejercicios ofrecidos a sus alumnos.

Además, con la suscripción de cada curso las escuelas pueden registrar a profesor@s y alum@n@s para que puedan acceder al contenido del que disponen y hacer uso de él. Ponemos a su disposición una batería inicial de ejercicios interactivos totalmente gratuitos que servirá como punto de partida para comenzar su aventura educativa.

¿A qué esperas para complementar tu educación con ClimbCode?

EL EQUIPO

ClimbCode está desarrollado por un equipo de siete personas. Estos somos nosotros:

- Alejandro Román: Jefe de Proyecto (Foto)
- Álvaro Domínguez: Jefe de Negocio (Foto)
- Desarrolladores Front-End:
 - Miguel Ángel Baños (Foto)
 - Alejandro Garrido (Foto)
- Desarrolladores Back-End:
 - Andrés Fernández (Foto)
 - Álvaro Sánchez (Foto)
 - Jesús Sosa (Foto)

Para contactar con nosotros sólo tienes que mandar un correo a alvdomnun@alum.us.es o aldonu1@gmail.com. ¡Cualquier duda que tengas podemos resolverla por correo!

LICENCIAS

Para la suscripción anual de escuelas, ponemos a su disposición diferentes tipos de licencias, cada una con sus características propias en cuanto a precio, número de usuarios y ejercicios interactivos gratuitos a disposición de cada escuela:

(Cuadro con los distintos tipos de licencia, indicando el precio, el número de usuarios y los ejercicios gratuitos)

Cualquier duda respecto a las licencias u opciones de personalización sobre alguna a las características con objeto de adaptarlas mejor a las necesidades de la escuela, puede contactar con nosotros vía aldonu1@gmail.com o alvdomnun@alum.us.es.