## Presentación - formato

- 1 Diapositivas 4:3 (aprovechando bien la proporción de la diapositiva para repartir la información)
- 2 Fotos del equipo y roles (el equipo debe estar especializado en tareas concretas)
- 3 Numeración de las diapositivas

## Reclamo inicial

- 4 Decir al comienzo de la presentación si se ve bien las diapositivas.
- 5 Hablar alto.
- 6 Letra grande, legible
- 7 Hablar siempre de pie.
- 8 Evitar muletillas.
- 9 No saltarse diapositivas.
- 10 Fotos homogéneas, mismo tamaño, color...
- 11 Presentarse al principio.
- 12 No preguntas retóricas como comienzo
- 13 Tono formal en la presentación. Hablar a la audiencia en general.
- 14 Mejor metáfora visual. Si la hay, no poner texto. CUidado con metáforas susceptibles de ser malinterpretadas
- 15 No entrar en demasiados detalles a no ser que sea necesario.
  - Ser prudente, si no se tiene definida la respuesta ser honesto
  - Demasiado texto
  - Evitar Títulos que no aportan información.
  - Definir mejor la "mascota"-> Unimos plataformas "moodle" con plataforma de programación

Mantener formato uniforme

## Contenido

- 1 Definir idea, presentar tambien ejemplo concreto
- 2 Definir Costes (analizando el coste del equipo)
- 3 Metodología de trabajo -> Planificar Sprints. EL PRIMER SPRINT DEBE ESTAR PERFECTAMENTE DETALLADO YA
- 4 Mockups
- 5 Viabilidad Beneficios, estudio de mercado, Modelo de negocio, alcance: ¿Apoyo a la clase? o llevar la clase completamente con la aplicacion -> TIpo EV
- 6 DAFO
- 7 MVP
- 8 Ambito, public objetivo
- 9 Informe

## Ideas futuras a implementar