

NOTAS DE LA REUNIÓN DEL DÍA 24/02/18

MVP

ADMINISTRADORES

- Los administradores del sistema seremos nosotros, el equipo de desarrollo, y debemos poder dar de alta una escuela con una licencia asignada y un número de usuarios y asignaturas en ella.

ESCUELAS

- Las escuelas deben poder hacer uso del número de usuarios que se les ha concedido en la licencia para crear profesores y alumnos.
- Las escuelas deben poder hacer uso del número de usuarios que se les ha concedido en la licencia para crear asignaturas.
- Las escuelas deben poder establecer relaciones entre los profesores y las asignaturas que éstos impartan, al igual que con los alumnos y las asignaturas que cursen.
- La introducción de alumnos y profesores se hará de forma automática mediante la lectura de un Excel o un script.

PROFESORES

- Dentro de la pestaña en la que ven las asignaturas que imparten, los profesores deben poder subir documentación referente al temario de éstas.
- Igualmente, los profesores deben poder crear los siguientes tipos de ejercicios dentro de una asignatura impartida por ellos:
 - Ejercicios de test: En ellos se plantea una pregunta cuyo código o respuesta carece de algunas partes. El profesor formula la pregunta, selecciona la parte que faltará de ella y la respuesta correcta, así como las opciones existentes para rellenar el hueco que falta.
 - Ejercicios de programación: El profesor indica el enunciado del ejercicio que desea crear y a continuación **¿Indica el código de la solución?**.
 - Ejercicios de competición: El profesor habilita un ejercicio de uno de los dos tipos anteriores durante la clase durante X tiempo, asignándole una puntuación concedida a los alumnos que lo resuelvan, y lo deshabilita cuando el tiempo de resolución termina.
- La creación de ejercicios tendrá su tutorial para explicar cómo programarlos.

ALUMNOS

- Los alumnos pueden ver todo el contenido habilitado, creado y subido por los profesores.
- Los alumnos pueden descargar todo el contenido asignado como temario y habilitado por los profesores.

- Los alumnos pueden hacer los ejercicios habilitados en la plataforma para ellos y ver su posición en el ranking de cada una de las asignaturas que cursa en base a su puntuación obtenida al participar en las competencias habilitadas por los profesores.

USUARIO ANÓNIMO

- Un usuario no logado en el sistema puede ver la página de bienvenida, una explicación de la plataforma con un vídeo promocional, la lista de las licencias y sus precios, y los contactos del equipo de desarrollo.

FUNCIONALIDADES EXTRA

- Ejercicios-examen que tendrían fecha límite y número de intentos.
- El profesor asigna puntos a los alumnos en base a ciertos criterios fuera de los ejercicios.
- El profesor puede copiar contenido entre asignaturas que imparte.
- Sistema de recompensas.

TECNOLOGÍA

- Python
- Django
- ¿MySQL?

LICENCIAS

- Las licencias van por número de usuarios y asignaturas.
- Los paquetes tipo son:
 - Básico: 1 asignatura 30 usuarios
 - Medio: 5 asignaturas 150 usuarios
 - Grande: 15 asignaturas 450 usuarios
 - A medida: Contactar con el equipo de desarrollo

ROLES DEL EQUIPO

- Project Manager: Alejandro Román
- Business Analyst: Álvaro Domínguez
- Ingenieros Software: El resto.