Tareas Sprint 3

Metodología a aplicar a la hora de empezar una tarea:

Por cada tarea asignada en el documento:

- 1) El encargado debe crear la issue en Github.
- 2) Utilizar el tablón.
- 3) Realizar la tarea contando dedicación con Toggl.
- 4) Cerrar la issue y modificar el tablón.

Tareas Priorizadas y Estimadas:

Prioridades: Alta Media Baja SinAsignar

Ale G.: 17 Ale R.: 13

Miguel: 10 + Infinito

Álvaro D.: 20 Álvaro S.: 20 Jesús: 16

Andrés: 10 + Implementación (Seguridad Alumnos)

ÉPICA NOTEBOOK:

- Ejercicio interactivo. 3 SP Jesus.
- Seguridad lógica negocio en los CRUD. 2 SP Migue
- Persistencia Id gráfica. 1 SP Migue
- Botón Guardar como Borrador / Publicar. 3 SP Ale
- Persistencia ilustraciones (Byte[]). 6 SP Ale
 - Análisis
 - Implemtentación
- Vista solo lectura para role escuela. 6 SP Migue
 - o Ejecutable (previsualizar funcionamiento del ejercicio) sin cambiar parámetros.
- Vista solo lectura para role programador. 2 SP Ale
- Vista Detalle (previsualización) para role escuela. 1 SP Migue
- Investigar cifrado código para evitar copia del código de un ejercicio. 2 SP Ale
- Sandbox (entorno seguro para gestionar el código). Infinito SP Migue
 - Análisis
 - Implementación

ÉPICA FUNCIONALIDADES:

- Registro de profesores y alumnos mediante Excel.
 - O Investigación librerías. 2 SP Andrés
 - Implementación Excel 6 SP Andrés
 - Excel tipo para que la escuela lo rellene.

- Vista subida Excel.
- Tratamiento Excel.
- Cambios modelos: alumnos y profesores pueden ver todo el contenido de la escuela (no se relacionan con asignaturas). − 2 SP Álvaro
- Plantilla PDF para que la escuela pueda descargarla y entregarla a sus alumnos. 1 SP
 - Álvaro
- Cuenta escuela gratuita: 0 usuarios y 3 ejercicios. 2 SP Álvaro
- Cobro automático del saldo del programador. 4 SP- Jesús
 - Periodicidad cobro (25 cada mes).
 - Cobro Paypal
- Controlar vigencia de la licencia. 2 SP Álvaro
 - De la escuela.
 - De los usuarios de la escuela.
- Promocionar ejercicios 3 SP Álvaro
- Gestión de nuevas licencias para escuelas 3 SP Álvaro
 - Comprar nueva licencia si se le acaba.

ÉPICA SEGURIDAD:

- Asegurarnos que la información de los alumnos (menores de edad en su mayoría) está almacenadas de manera segura. ¿¿?? SP
 - Investigación 2 SP Andrés
 - o Implementación ¿? Andrés

ÉPICA MODELOS:

- Carga inicial de datos para migrar a BD desplegada. 2 SP Jesús
 - o Admin.
 - o Provincias.
 - Licencias básicas.
 - o ElementPrices.
 - Default Subjects.
 - o Ejercicios.
- Cambios modelos: 2 SP Álvaro
 - o Username: quitar restricción mínima de 5 caracteres (si es posible).
 - o Cambiar patrón de teléfonos.
 - Escuela: poner tipo escuela y tipo enseñanza en español (o que se pinte en español).
 - o Cambiar modelos en inglés.
 - o Nombre licencias básicas: Básica, Media, Grande.

ÉPICA FRONT:

- Actualizar contenido página principal. 1 SP Álvaro D.
- Video promocional página principal. 5 SP
 - o Idea. 1 SP
 - Creación.
 - Vídeos. 1 SP Jesús
 - Sonido. 1 SP Álvaro D.
 - Inserción. 2 SP Jesús
- Navegabilidad (Navbar). 6 SP Ale G.
 - Mejora diseño (fijo, letra...).
 - Navegación.
- Modificación y estandarización diseño listados. 3 SP Ale G.

- Formularios.
 - Diseño y estandarización. 3 SP Ale G.
 - Validación de errores debe resaltar el input en rojo (más allá de los mensajes mostrados).
 2 SP – Ale G.
- Mejorar diseño notebook. 3 SP Ale G.
- Diseño pantalla pagos.
 - o Pago licencia. 2 SP Álvaro
 - o Pago ejercicio. 2 SP Álvaro

ÉPICA PUBLICIDAD:

Publicidad por redes sociales. – 1 SP

EPICA PRESENTACIÓN:

- Presentaciones:
 - Semana 1 5 SP Álvaro D.
 - Semana 2 5 SP Álvaro D.
- Informes de mejora:
 - Semana 1 1 SP Álvaro D.
 - Semana 2 1 SP Álvaro D.
- Montaje entrega. 1 SP Álvaro D.
- Demo:
 - Semana 1 2 SP Jesus.
 - Semana 2 2 SP Jesus.

ÉPICA PILOTAJE:

- Reuniones - 5 SP - Álvaro G.

ÉPICA ENTREGA:

- Especificación de requisitos y UML. 1 SP Álvaro
- Documento de análisis del presupuesto detallado. 1 SP