

LECCIONES APRENDIDAS

- **Problema:** Imposibilidad de comprobar la realidad y la calidad de las horas reales de cada miembro del equipo por falta de relación entre commits y tareas en el repositorio de git alojado en GitHub.
- **Lección:** De este problema hemos aprendido que es importante conocer lo que un miembro del equipo ha trabajado, evitando confiar demasiado en las horas que este dice haber realizado, y que es necesario que una persona, en este caso el jefe de proyecto se encargue de revisarlo y que se demuestre que los miembros del equipo han realizado el trabajo que dicen haber realizado.

- **Problema:** Al principio del sprint no realizábamos ninguna actividad conjunta, encerrándonos únicamente en el trabajo de la asignatura.
- **Lección:** Hemos aprendido que realizar una pequeña actividad de tiempo en tiempo entre todos los miembros del equipo ayuda a que se mejore el ambiente de este y por consiguiente el trabajo se haga de manera más eficiente.

- **Problema:** En un comienzo se aceptaba todo el feedback de los usuarios durante el pilotaje
- **Lección:** Hemos aprendido que el feedback es un valioso elemento a tener en cuenta, pero no siempre es posible abarcarlo todo, por lo que, aunque sea importante tenerlo en cuenta, no todo tiene que llevarse a cabo.

- **Problema:** Al principio del proyecto, la idea incluía más funcionalidades que resultaban poco interesantes para los usuarios finales.
- **Lección:** Hemos aprendido que cuando no se puede abarcar cierta carga de trabajo y los usuarios finales no se muestran interesados en cierta funcionalidad de nuestra aplicación, la manera óptima de solventar este problema es eliminando esa funcionalidad y abarcando menos, realizando las funcionalidades restantes con más calidad y reduciendo la carga de trabajo.