

Enseña programando (Nombre WIP):

Se trata de una plataforma en la que se facilita a las escuelas el crear cursos en los que complementar el temario a través de la programación.

Los profesores podrían fácilmente crear y subir documentación, material de apoyo y tareas en los que los alumnos desarrollen sus conocimientos y sus habilidades en la programación, además de poder crear competiciones en las que los alumnos se pongan a prueba.

-Documentos:

- Se podrá subir documentación, temas y material de apoyo
- Se podrán subir y visualizar videos de las elecciones
- Ejemplos de código
- Tareas (Obligatorias/Opcionales, Fecha de entrega, Con tiempo limitado)

-Código en tiempo real

Se provee un entorno de programación online en el que crear y probar el código en tiempo real, pudiendo además crear una simulación del ejercicio (Piensa en la animación de una pelota en caída libre, dibujar la gráfica de una ecuación...).

-Competiciones

Competiciones en tiempo real/en el tiempo entre alumnos por desarrollar la mejor solución en el menor tiempo posible, con puntuación.

-Módulo de administración

Dar de alta alumnos/profesores (según licencia).

-Gamificación

Los alumnos suben de nivel, según los puntos que vayan ganando.

-Plan de negocio

Se plantean paquetes de asignaturas con distintos tipos de licencia, según el número de usuarios que se desean registrar.

Ejemplo: Paquete básico: 1 profesor y 30 alumnos.