

Trabalho Final

- Esse trabalho deve ser realizado em grupos de 3 integrantes. Salvo exceções justificadas e aceitas pela professora.
 - Apenas um dos integrantes do grupo deve enviar os arquivos do trabalho no Classroom, porém todos os integrantes devem marcar a atividade como concluída para que seja atribuída a nota.
 - Não se esqueçam de colocar o nome dos integrantes no início do arquivo que tem a função main. Ex:
Esse trabalho foi feito pelos integrantes:
Narizinho
Pedrinho
Visconde de Sabugosa
 - O código deve estar organizado, limpo e **MODULARIZADO**. De preferência as funções em um arquivo e a main em outro.
 - Documentação no código é fundamental
 - O código deve ser enviado até 06/06. Atrasos serão penalizados.
 - Cópias serão zeradas
 - A pontuação do trabalho e da prova oral estão interligadas, logo o trabalho deve estar funcionando até a data da prova oral, se o aluno não souber explicar o trabalho, a pontuação relativa ao trabalho será passível de anulação.
 - É proibido usar bibliotecas e funções que não foram vistas no curso. • **CUIDADO AO USAR `int(4)`, `str('oi')`, `float(9.0)`, ..., expressões desse tipo serão severamente penalizadas**
-

2048

([https://pt.wikipedia.org/wiki/2048_\(jogo_eletr%C3%B4nico\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/2048_(jogo_eletr%C3%B4nico)))

O objetivo do trabalho é a implementação do jogo 2048. O código deve conter as seguintes especificações:

- O jogo deve ter as seguintes opções: sair e recomeçar o jogo . O usuário deve ser capaz de realizar essas ações em qualquer momento do jogo.
- Ao iniciar o jogo, o usuário poderá escolher a pontuação máxima, onde 2048 é o valor default, se ele digitar uma potência de 2 a pontuação máxima deverá ser

mudada.

- No jogo o 2 deve aparecer em uma proporção maior que o 4. Eles devem aparecer em lugares aleatórios do tabuleiro.
- Use as teclas 'AWS'D', ao invés das setas. (*a-esquerda, w-cima, s-baixo, d-direita*)
- A matriz não deve aparecer no formato abaixo quando os números forem aumentado:

```
2048 - - -  
2 - -  
- - - -  
- - - -
```

Ela deve ter o seguinte formato:

```
2048 - - -  
2 - - -  
- - - -  
- - - -
```

- Ao chegar à pontuação máxima que o jogador escolheu, deve se mandar uma mensagem de parabéns e o jogador deve ter a possibilidade de continuar o jogo, sair ou recomeçar
- *Dica: Ao fazer as funções para cima e baixo crie e use uma função transposta*