

AVALIAÇÃO PRESENCIAL

COM130 - FUNDAMENTOS DE INTERNET E WEB

Preencha o(s) campo(s) abaixo conforme as
orientações apresentadas pelo professor:

INFORMAÇÕES DO ALUNO

Nome Completo

INFORMAÇÕES E INSTRUÇÕES:

1. Está autorizada a entrada de alunos até 1 hora e 15 minutos depois do início marcado da prova (início da prova: 18h).
2. Verifique se este caderno contém um total de 8 questões. Caso o caderno apresente alguma divergência, chame o fiscal. Não serão aceitas reclamações posteriores.
3. Você deve ler cuidadosamente cada uma das questões objetivas e escolher a alternativa que corresponde à resposta correta. Essa alternativa (A, B, C, D ou E) deve ser preenchida completamente no item correspondente no cartão de respostas que você recebeu, segundo o modelo.
4. Não será permitida nenhuma espécie de consulta.
5. É proibido pedir ou emprestar qualquer material durante a realização da prova.
6. O aluno que for flagrado colando ou tumultuando durante o período da prova, poderá ser retirado da sala e ter sua prova anulada pelo Orientador de Polo.
7. É obrigatória a devolução do cartão resposta ao término da prova. O caderno de questões pode ser levado.
8. Você poderá deixar o local da prova somente após decorridas uma hora e trinta minutos do início da aplicação.

Questão 1

Podemos afirmar que os sistemas finais, conhecidos como comutadores de internet, que são muito importantes para uma rede de computadores, executam protocolos para controlar o envio e o recebimento de informações.

Assinale a alternativa que apresenta corretamente o principal protocolo de internet.

- A) IMAP.
- B) SMTP.
- C) POP3.
- D) TELNET.
- E) TCP/IP.

Questão 2

A soma de verificação do protocolo _____ serve para detectar _____, quando estes ocorrem. Em outras palavras, essa soma é usada para determinar se *bits* dentro do protocolo foram _____, o que é muito importante para a verificação da comunicação em rede.

Preencha as lacunas escolhendo a alternativa correta.

- A) UDP, erros, alterados
- B) TCP, acertos, corretos
- C) IP, anomalias, copiadas
- D) FTP, mensagens, corretos
- E) HTTP, falhas, excluídas

Questão 3

A maioria é constituída por um arquivo base HTML (*HyperText Markup Language*), além de possuir diversos objetos referenciados. Por exemplo, pode conter um texto HTML e seis imagens, nesse caso, ela terá sete objetos, sendo um arquivo base HTML e mais seis imagens.

Diante do exposto, é correto afirmar que esse texto está discorrendo sobre:

- A) O UDP.
- B) O código de programação.
- C) O TCP/IP.
- D) A página web.
- E) O repositório.

Questão 4

As *tags* são comandos específicos da linguagem e elas posicionam todos os elementos que compõem uma página. A linguagem de programação HTML não distingue letras maiúsculas e minúsculas.

Sobre esse assunto, é correto afirmar que a *tag head*:

- A) Marca o início e o fim do cabeçalho.
- B) Informa que o texto está escrito em HTML.
- C) Marca o início e o fim do título da página.
- D) Marca o início e o fim da página web.
- E) Marca o início e o fim do corpo da página.

Questão 5

Durante o ano de 2006, a W3C fez uma parceria com a empresa WHATWG. Essa parceria foi a responsável pelo desenvolvimento de uma linguagem de programação. Com essa nova linguagem de programação, a W3C esperava agradar a comunidade de desenvolvedores.

Qual o nome dessa linguagem de programação?

- A) HTML basic.
- B) HTML versão 5.
- C) XML.
- D) HTML versão 4.
- E) XHTML.

Questão 6

A linguagem de programação HTML é uma linguagem-base para a criação de uma página *web*, mas é limitada na questão de criação visual. O CSS é um recurso que veio para lidar com essa limitação, permitindo personalizar vários elementos de uma página *web*.

Com relação a esse assunto, para criar um estilo CSS, é:

- A) Necessária uma regra CSS.
- B) Necessário um elemento de CSS dentro do HTML.
- C) Necessária uma linha de programação CSS.
- D) Necessária uma instrução de CSS.
- E) Necessário um objeto CSS.

Questão 7

Esse recurso dá maior poder ao JavaScript para desenho. Além disso, ele pode ser usado em recursos de geolocalização, acesso a banco de dados ou em suporte à ações, otimizando o desenvolvimento das páginas *web*.

Esse texto-base está discorrendo sobre:

- A) a utilização de uma API, que dá maior poder à linguagem de programação.
 - B) o uso híbrido do JavaScript combinado com outra linguagem de programação.
 - C) o uso híbrido do HTML 5 combinado com outra linguagem de programação.
 - D) o uso híbrido do HTML 4 combinado com outra linguagem de programação.
 - E) o uso híbrido do XHTML combinado com outra linguagem de programação.
-

Questão 8

O JavaScript é uma das linguagens mais populares da *web*, surgiu por volta de 1995, sendo uma linguagem de programação interpretada que é executada diretamente em navegadores *web*.

Assinale a alternativa que indica corretamente uma das características do JavaScript.

- A) O JavaScript é orientado em tabelas.
- B) O JavaScript é orientado a eventos.
- C) A linguagem JavaScript não é baseada em objetos.
- D) A linguagem JavaScript é baseada em servidor.
- E) A linguagem JavaScript não pode realizar avaliação.