# Conexão com Editores Virtuais

#### **Equipe do projeto:**

Henrique Gaze Rodrigues
Henrique Alves Gonçalves
Warlen Rodrigues de Oliveira
Guilherme Loureiro Ladeira
Thiago Junio Oliveira da Silva

#### **Professor Tutor:**

Clóvis Lemos Tavares

Belo Horizonte Março/2025

# Introdução

O mercado de freelancers tem crescido significativamente nos últimos anos, impulsionado pela digitalização do trabalho e pela busca por maior flexibilidade profissional. No entanto, muitos freelancers enfrentam dificuldades para encontrar clientes e garantir um fluxo constante de projetos, um relatório da plataforma Upwork (2020) intitulado "Freelancing in America" relata que "59 milhões de americanos realizaram algum trabalho como freelancers, o que representa 36% da força de trabalho. No entanto, a maioria dos freelancers relata dificuldades em perceber um fluxo constante de trabalho". A área de edição de vídeo, em particular, carece de plataformas especializadas que facilitem a conexão entre profissionais e contratantes.

Este projeto tem como objetivo desenvolver uma plataforma voltada especificamente para editores de vídeo freelancers, conectando-os a clientes de maneira eficiente e segura. A solução oferecerá recursos como perfis profissionais, portfólios, avaliações de clientes e um sistema de pagamento integrado, tornando a contratação mais simples e confiável para ambas as partes.

## **Problema**

Os editores de vídeo freelancers enfrentam uma série de desafios ao tentar encontrar trabalho no mercado. A competitividade é intensa, com uma quantidade crescente de profissionais oferecendo seus serviços, o que torna mais difícil se destacar. Esse projeto visa abordar esse problema estabelecendo possibilidades de conexão segura entre editores de vídeo e clientes com demandas na área.

# Objetivos

O objetivo desse projeto é desenvolver uma plataforma digital que permita que editores se conectem diretamente a clientes de forma segura e prática, aumentando suas possibilidades de trabalho, ganhos econômicos e crescimento profissional. Além disso, o projeto também objetiva a criação de um espaço para que os clientes possam expor suas demandas na área, facilitando o processo de contratação de serviços de edição para seus projetos.

## **Justificativa**

O mercado de freelancing tem crescido, mas a área de edição de vídeo ainda carece de plataformas específicas que auxiliem na conexão entre profissionais e clientes, como afirmam Ferrari & Graham (2021) "um estudo descobriu que freelancers online passam em média 16 horas por semana procurando novos trabalhos". Criar um espaço especializado pode ajudar a resolver a dificuldade de acesso às oportunidades e melhorar a segurança das contratações, beneficiando tanto os editores quanto os contratantes.

## Perfis de Usuários

Perfil 01 Editores de vídeo					
Descrição:	Profissionais com conhecimento na área de edição de vídeo.				
Necessidades:	<ul> <li>Acesso à oportunidades de trabalho.</li> <li>Ambiente digital específico para publicação de currículos.</li> <li>Possibilidade de ganhar reconhecimento no mercado através das avaliações.</li> </ul>				

Perfil 02 Criadores de conteúdo		
Descrição:	Criadores de conteúdo que precisam dos serviços de editores de vídeo.	
Necessidades:	<ul> <li>Acesso fácil à editores de vídeo.</li> <li>Ambiente digital para publicação de suas ofertas de trabalho.</li> </ul>	

# Requisitos do Projeto

### **Requisitos Funcionais**

ID	Descrição	Prioridade
RF- 01	A aplicação deve permitir ao usuário cadastrar uma conta.	ALTA
RF- 02	A aplicação deve permitir ao usuário fazer login em sua conta.	ALTA
RF- 03	A aplicação deve permitir que os editores publiquem seu currículo.	ALTA
RF- 04	A aplicação deve permitir que os clientes publiquem suas ofertas de trabalho.	ALTA
RF- 05	A aplicação deve permitir aos usuários visualizar as informações sobre ofertas de trabalho	ALTA
RF- 06	A aplicação deve permitir que os usuários se avaliem	MÉDIA
RF- 07	A aplicação deve permitir que os usuários personalizem seu perfil	MÉDIA
RF- 08	A aplicação deve permitir que os usuários acessem o perfil de outros usuários	MÉDIA
RF- 09	A aplicação deve permitir que o usuário acesse o histórico de serviços de outros usuários.	MÉDIA
RF- 10	A aplicação deve permitir que editores disponíveis para atividades específicas sejam encontrados através de filtros	ALTA
RF- 11	A aplicação deve permitir que o usuário adicione uma imagem como thumbnail ao cadastrar uma oferta de trabalho.	BAIXA
RF- 12	A aplicação deve permitir que os usuários se comuniquem em chat.	BAIXA

## Requisitos não funcionais

ID	Descrição	Prioridade
RNF-01	A aplicação deve ser desenvolvida nas linguagens	ALTA
	HTML,CSS e Javascript.	
RNF-02	A aplicação deve ser desenvolvida em web front-end.	ALTA
RNF-03	A aplicação deve ser exibida corretamente em vários	ALTA
	tipos de dispositivos.	
RNF-04	A aplicação deve garantir a segurança dos dados dos	ALTA
	usuários.	
RNF-05	A aplicação deve ser desenvolvida como aplicativo web.	ALTA