Henrique Alves Gonçalves, 20 anos

Desenvolvedor Full-Stack | HTML5 | CSS3 | JavaScript | Bootstrap | C# | Node.JS | Docker | SQL | GIT | Postman | Photoshop | Figma

Centro, Carmo do Cajuru – MG | WhatsApp | E-mail | LinkedIn | GitHub

Sobre

Sou um desenvolvedor em formação, com 7 meses de estudos intensivos e atualmente cursando o 2º período de Análise e Desenvolvimento de Sistemas pela PUC Minas (Virtual). Estou em transição de carreira, com forte motivação para atuar na área de desenvolvimento de software. Busco minha primeira oportunidade como estagiário, onde possa aplicar meus conhecimentos e continuar aprendendo com profissionais experientes.

Conhecimentos

Participação em projeto prático Front-End pela PUC Minas, desenvolvendo um site web utilizando HTML5 com marcação semântica, CSS3 com Flexbox para layout responsivo e variáveis :root para estilização, além de JavaScript para interatividade e armazenamento de dados com localStorage. Experiência na construção de APIs RESTful com Node.js, utilizando Express, protocolos HTTP, operações CRUD, tratamento de status HTTP e arquitetura MVC. Conhecimento em lógica de programação, sintaxe e programação orientada a objetos com C#. Experiência com design de interfaces (UI) e experiência do usuário (UX) utilizando Figma, Photoshop e Alight Motion. Familiaridade com consultas SQL para bancos de dados relacionais (PostgreSQL) e com a criação de containers de aplicações utilizando Docker. Prática em versionamento de código com Git. Atualmente finalizando os bootcamps Front-End Developer e End to End Engineering (C#) pela DIO, além do Journey Back-End com Node.js e PostgreSQL pela Web Tech (3 de 4 etapas concluídas). Contribuição prática nas páginas "Sou Editor", "Cadastro", "Projetos" e "API do GitHub" no projeto Front-End da PUC Minas (ver projeto). Participação também na prototipagem do projeto com Figma (ver protótipo).

Experiência

Lider Interiores – Assistente de programação e controle da produção – OUT-2024 – Atual

Educação

Tecnólogo em Análise e desenvolvimento de sistemas na Pontifica Universidade Católica de Minas Gerais(Virtual) – 2025 -2028

Desenvolvimento de páginas web dinâmicas com HTML5, CSS3 e JavaScript, Utilização do framework Bootstrap, Fundamentos de Engenharia de Software, Metodologias Ágeis (Scrum e Kanban com backlog)