

Angular 4

EVENT BINDING

vertika.org by Jean Garutti

-- Angular 4 --

03/09/2017 - 1



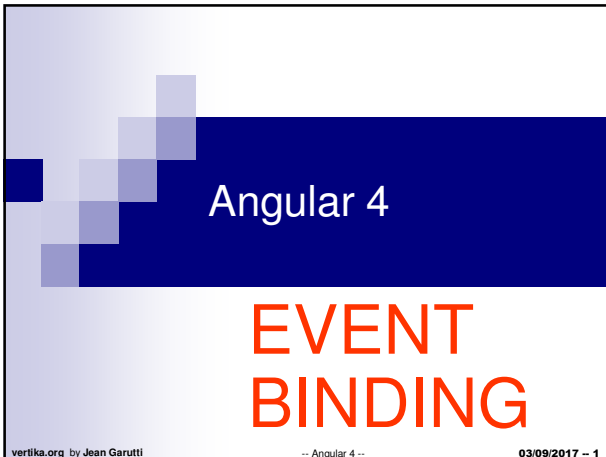
Angular 4

EVENT BINDING

vertika.org by Jean Garutti

-- Angular 4 --

03/09/2017 – 1



Angular 4

EVENT BINDING

vertika.org by Jean Garutti

-- Angular 4 --

03/09/2017 – 1

Les événements



- *Les utilisateurs qui sont sur le site en créant des centaines*
- *Certains sont très utiles*

Jean Garutti – vertika.org

by Jean Garutti

-- Angular 4 --

-- 2



- # Les événements
- 
- *Les utilisateurs qui sont sur le site en créant des centaines*
 - *Certains sont très utiles*
- Jean Garutti – vertika.org
- by Jean Garutti
- Angular 4 --
- 2

Les événements



- *Les utilisateurs qui sont sur le site en créant des centaines*
- *Certains sont très utiles*

Jean Garutti – vertika.org

by Jean Garutti

-- Angular 4 --

-- 2

Les événements



- *Les utilisateurs qui sont sur le site en créant des centaines*
- *Certains sont très utiles*

Jean Garutti – vertika.org

by Jean Garutti

-- Angular 4 --

-- 2

info@vertika.org

j'attends les événements



by Jean Garutti

— Angular 4 —

— 3



info@vertika.org


j'attends les événements



by Jean Garutti

— Angular 4 —

— 3

info@vertika.org


Event Binding

- Lorsqu'un utilisateur interagit avec votre application, il est nécessaire de savoir quand cela se produit.

by Jean Garutti

-- Angular 4 --

-- 4

info@vertika.org


Event Binding

- Un clic, un survol ou une action sur le clavier *sont tous des événements*
 - que vous pouvez utiliser pour appeler la logique des composants dans **Angular**.

by Jean Garutti

-- Angular 4 --

-- 5

info@vertika.org


Event Binding

- C'est une liaison de données unidirectionnelle,
 - qui envoie des informations
 - de la vue
 - à la classe de composant.

by Jean Garutti

-- Angular 4 --


-- 6

 info@vertika.org

Event Binding

- Ceci est le contraire de la *liaison de propriété*,
 - où les données sont envoyées
 - de la classe de composants
 - à la vue


by Jean Garutti-- Angular 4 ---- 7

 info@vertika.org

Capture d'événements

- Chaque fois que vous souhaitez capturer un événement de la vue,
- vous le faites en enveloppant l'événement en question
 - avec ()


by Jean Garutti-- Angular 4 ---- 8

 info@vertika.org

Capture d'événements

- Angular vous offre une palette d'événements à partir desquels vous pouvez appeler la logique des composants.

by Jean Garutti-- Angular 4 ---- 9



info@vertika.org

Types d'événements

- Voici des exemples d'événements les plus courants

que vous pouvez utiliser pour la liaison d'événement :

by Jean Garutti
-- Angular 4 --
-- 10


info@vertika.org

Types d'événements

■ (focus)="myMethod()"	■ (mouseenter)="myMethod()
■ (blur)="myMethod()"	■ (mousedown)="myMethod()"
■ (submit)="myMethod()"	■ (mouseup)="myMethod()"
■ (scroll)="myMethod()"	■ (click)="myMethod()"
■ (cut)="myMethod()"	■ (dblclick)="myMethod()"
■ (copy)="myMethod()"	■ (drag)="myMethod()"
■ (paste)="myMethod()"	■ (dragover)="myMethod()"
■ (keydown)="myMethod()"	■ (drop)="myMethod()"
■ (keypress)="myMethod()"	
■ (keyup)="myMethod()"	

by Jean Garutti
-- Angular 4 --
-- 11


info@vertika.org

Liaisons d'événements en action

- Dans la classe de composants, créons la méthode **myEvent()**:

```
export class AppComponent {
  MyEvent(event) {
    Console.log(événement);
  }
}
```

by Jean Garutti
-- Angular 4 --
-- 12

info@vertika.org

Liaisons d'événements en action

- Exécutez `ng serve` dans la console du projet, ouvrez `localhost:4200` dans le navigateur,
- cliquez sur le bouton,
- vous verrez un grand objet avec une variété de propriétés que vous pouvez utiliser dans votre méthode.
 - Dans Chrome, appuyez sur CTRL-SHIFT-I pour voir la console et la console résultante.

by Jean Garutti -- Angular 4 -- -- 13

info@vertika.org

Liaisons d'événements en action

- remplacez l'événement (**click**)
 - par un événement différent de la liste

by Jean Garutti -- Angular 4 -- -- 14

info@vertika.org

Liaisons d'événements en action

- Vous constaterez la grande variété d'événements initiés par l'utilisateur
- à partir desquels vous pouvez rendre votre application **responsive**.

by Jean Garutti -- Angular 4 -- -- 15