IFBA – Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia Departamento de Ciência da Computação



INF008 – Programação Orientada a Objetos

Prof.: Frederico Jorge Ribeiro Barboza – **Data:** 03/10/2018



Aluno:	Nota:	
_		

II^a Avaliação Individual - 2018.1

Instruções (leia com atenção):

- Controle o seu tempo. Ele faz parte da avaliação
- É permitida consulta exclusivamente a material físico e próprio.
- É vedado o empréstimo ou troca de qualquer material.
- É vedado o acesso a qualquer material digital ou acesso à Internet

Um controlador de transações de um SGBD opera sobre um conjunto de elementos de banco de dados. Para o mecanismo de controle de transações são considerados elementos de banco de dados as tabelas, as colunas e as visões. Os objetos de banco de dados possuem uma marca de *lock* ou bloqueios. Para as colunas, estes *locks* fazem parte do objeto, Para as tabelas e consultas, eles são calculados através do estado dos seus componentes. Estes bloqueios podem assumir o valor de LIVRE, LEITURA e ESCRITA. As colunas possuem um object_id, um nome e um estado de bloqueio, além de estarem associadas a uma tabela. As tabelas possuem object_id, nome e são compostas por um conjunto de colunas. As visões são formadas colunas (que podem vir de tabelas distintas) além de nome e object id.

O controlador de transações opera processando linhas de execução. Uma linha de execução possui um identificador (número inteiro) e é composta por uma sequencia de ações. As ações são um par formado pelo tipo de *lock* necessário para sua execução e sobre qual objeto este *lock* opera. Assim, uma ação pode operar solicitando um *lock* de leitura sobre a consulta cujo object_id= "CONS3548" (<"CONS3548", LEITURA>), ou liberando o *lock* existente na tabela cujo object_id= "TBL1451" (<"TBL1451", LIVRE>).

Todo elementos de banco de dados devem permitir operações de liberar bloqueio, bloquear para leitura e bloquear para escrita. Além disso, devem fornecer uma operação, que dado um tipo de bloqueio como parâmetro, informe se ele pode ou não ser executado. As regras das operações de bloqueio são apresentadas a seguir:

Tipo de bloqueio por tipo de objeto:

	LIVRE	LEITURA	ESCRITA	
Coluna	Sempre pode ser executado.	Somente pode ser executado se o bloqueio da coluna estiver no estado LIVRE ou de LEITURA. Se for executado coloca o bloqueio da coluna em estado de LEITURA.	Somente pode ser executado se o bloqueio da coluna estiver no estado LIVRE. Coloca o bloqueio da coluna no estado ESCRITA.	
Tabela	Sempre pode ser executado e libera (LIVRE) o bloqueio de todas as colunas da tabela.	Somente pode ser executado se nenhuma coluna da tabela está com bloqueio no estado ESCRITA. Se for executado coloca todas as colunas no estado LEITURA.	da tabela estiverem no estado	
Consulta	Sempre pode ser executado e não altera o estado das colunas da consulta.	Somente pode ser executado se nenhuma coluna da Consulta está com bloqueio no estado ESCRITA. Se for executado coloca todas as tabelas das colunas presentes na consulta no estado LEITURA.	estão com bloqueio no estado LIVRE. Se for executado coloca	

- 1) (4.0) Escreva um modelo de classes que descreva adequadamente as classes de negócio do problema acima.
- 2) (6.0) Escreva todos os métodos necessários para que o controlador de transações receba uma linha de execução e informe se ela é (ou não) executável. Para ser executável, as ações da linha de execução devem ser todas executáveis ou seja, para cada ação deve-se verificar se é possível se aplicar o bloqueio no objeto desta ação e (se for possível) aplicá-lo. Se alguma ação não puder ser

realizada (o bloqueio não pode ser aplicada), o método deve retornar falso, em caso contrário, verdadeiro. A assinatura do método,				
na classe que representa o controlador de transações, deve ser similar à exibida abaixo.				
<pre>public boolean executar(LinhaExecucao linha);</pre>				