

## **Relatório do código da terceira atividade de Programação para Design - 2018.1**

**Thais Alves Batista, Matrícula 402751**

No trabalho desses últimos dias eu fiz novamente os códigos sozinha, mas dessa vez procurei sanar as dúvidas por mim mesma, não havendo ajuda externa de colegas da turma. Apreendi finalmente a desenvolver a classe Principal, e fui capaz de desenvolver estruturas de decisão (ifs, else ifs) sozinha, com muitos erros de início, que depois foram reparados. Também melhorei minha questão com matemática, que era praticamente o ponto básico de FUP no qual eu ainda tropeçava.

Neste trabalho consegui reter bem o uso da palavra reservada super, na parte do constructor, consegui desenvolver o menu da Principal sem dificuldade, principalmente a parte do input (readline, no caso), que eu finalmente consegui absorver. Me sinto mais familiarizada com a linguagem, embora ainda tenha muito a aprender a praticar.

Trabalhei nessa atividade de forma mais esporádica, sem calcular exatamente quantos blocos de minutos eu passava entre aprendizado e execução e o tempo dos intervalos, mas acredito que foram no mínimo 5 horas corridas escrevendo o código, mais umas duas horas adicionais resolvendo bugs e tentando deixar tudo mais organizado, isso espalhado durante vários dias.