

INFORME DE LINT

GRUPO: E3.07

URL: <https://github.com/juacasalb/Acme-One>

Juan Castro Albertos (juacasalb@alum.us.es)

Francisco Javier de la Prada Prados (fraprapra1@alum.us.es)

Miguel Gaviro Martínez (miggavmar@alum.us.es)

Álvaro Gómez Nieto (alvgomnie@alum.us.es)

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
25/04/2022	1.0	Creación del documento para el “Deliverable 3” y realización al completo del mismo	3

Índice

1. Introducción
2. [Resumen Ejecutivo](#)
3. [Contenido](#)
4. [Conclusión](#)
5. [Bibliografía](#)

Introducción

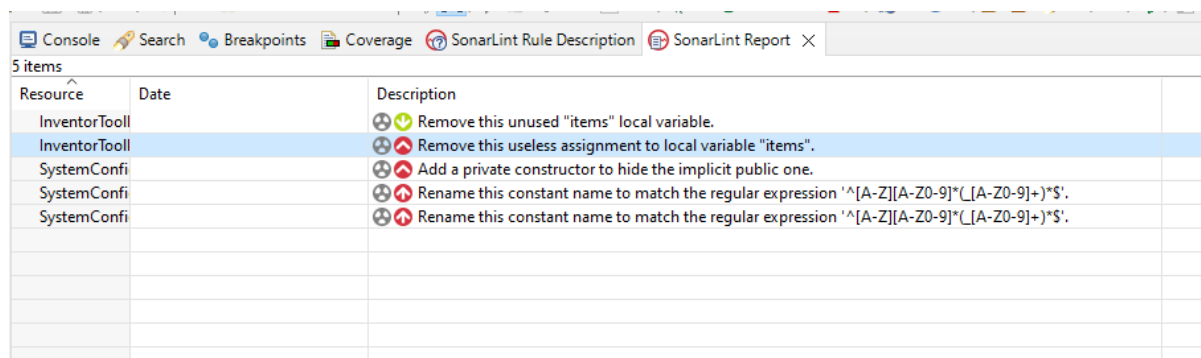
En este documento comprobaremos los “bad smells” de nuestro proyecto informados por SonarLint. En los casos que Lint esté informando de un “bad smell” inocuo, se proporcionará una justificación clara.

Resumen ejecutivo

La realización de este documento es importante, ya que así todo el equipo de trabajo puede conocer el análisis de la métrica de proyecto que se está llevando.

Este informe se ha realizado gracias a SonarLint, extensión en Eclipse IDE, el cual identifica y ayuda a solucionar los problemas de calidad y seguridad mientras escribes el código.

Contenido



Resource	Date	Description
InventorTool		Remove this unused "items" local variable.
InventorTool		Remove this useless assignment to local variable "items".
SystemConfi		Add a private constructor to hide the implicit public one.
SystemConfi		Rename this constant name to match the regular expression <code>^[A-Z][A-Z0-9]*([A-Z0-9]+)?\$</code> .
SystemConfi		Rename this constant name to match the regular expression <code>^[A-Z][A-Z0-9]*([A-Z0-9]+)?\$</code> .

Las tres primeras son recomendaciones y lo consideramos “bad smell” inocuos, ya que tampoco consideramos que esas recomendaciones sean válidas, siendo nuestro código mejor.

Las dos últimas, que supuestamente son críticas, creemos que son un error de SonarLint, ya que nos dice que renombramos las variables poniéndolas en mayúsculas, cuando eso no tiene por qué ser así, además de que las otras variables están escritas de la misma forma y no dice nada de ellas.



```

1  protected static final SystemCurrency defaultCurrency = SystemCurrency.EUR;
2
3  @NotBlank
4  protected static final List<String> acceptedCurrenciesList = Arrays.asList(SystemCu
5
6  @NotBlank
7  protected static final List<String> strongSpamTermsList = Arrays.asList("sex", "har
8
9  @NotBlank
10 protected static final List<String> strongSpamTermsTranslate = Arrays.asList("sex",
11
12 @NotBlank
13 protected static final Double strongSpamTreshold = 0.1;
14
15 @NotBlank
16 protected static final List<String> weakSpamTermsList= Arrays.asList("sexy", "niger
17
18 @NotBlank
19 protected static final List<String> weakSpamTermsTranslate = Arrays.asList("sexy",
20
21 @NotBlank
22 protected static final Double weakSpamThreshold = 0.25;
23
24 }
25

```

Estas son las variables que nos pide cambiar, pero consideramos que no se deben cambiar.

Conclusión

En general, obviando lo comentado anteriormente, concluimos que seguimos unas buenas prácticas al no presentar “bad smells” graves.

Bibliografía

Intencionadamente en blanco.