

---

# Mapes virtuals interactius

Curs a distància 22VA88IN005

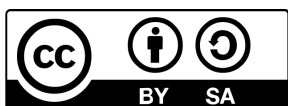
CEFIRE DE VALÈNCIA

03-01-2023



## Índice

<b>1</b>	<b>Introducció</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Mapifator</b>	<b>4</b>
2.1	Exemple de creació d'un plànol en Mapifator . . . . .	4
2.1.1	Descripció general . . . . .	8
2.1.2	Features . . . . .	10
2.1.3	Punts d'informació. . . . .	12
2.1.4	Navegació . . . . .	15
<b>3</b>	<b>Proxi</b>	<b>16</b>
3.1	Exemple de creació . . . . .	16
3.2	Definició del plànol . . . . .	21
3.3	Publicació . . . . .	23
<b>4</b>	<b>Bibliografia</b>	<b>25</b>



Aquest document està subjecte a una llicència creative commons que permet la seua difusió i ús comercial reconeixent sempre l'autoria del seu creador. Aquest document es troba per a ser modificat al següent repositori de github: <https://github.com/alviboi/tasca12dua>

## 1. Introducció

Existeixen moltíssimes ferramentes per a crear mapes virtuals, moltes d'elles són de pagament i en anglès, i francament molt bones i que ens poden ajudar a plantejar diverses situacions d'aprenentatge.

Però, ara bé. Paga la pena pagar? La resposta és sí, però caldrà que veges en totes les situacions quina és la que millor s'adapta al que nosaltres volem transmetre a l'aula. En la majoria del les situacions en les que ens trobarem a les ferramentes que trobem de manera gratuïta en tindrem bastant.

Les ferramentes que anem a tractar en este curs són 3:

- Mapifator
- Proxi

Totes elles tenen plans gratuïts que seran en la major part suficients per al que volem plantejar.

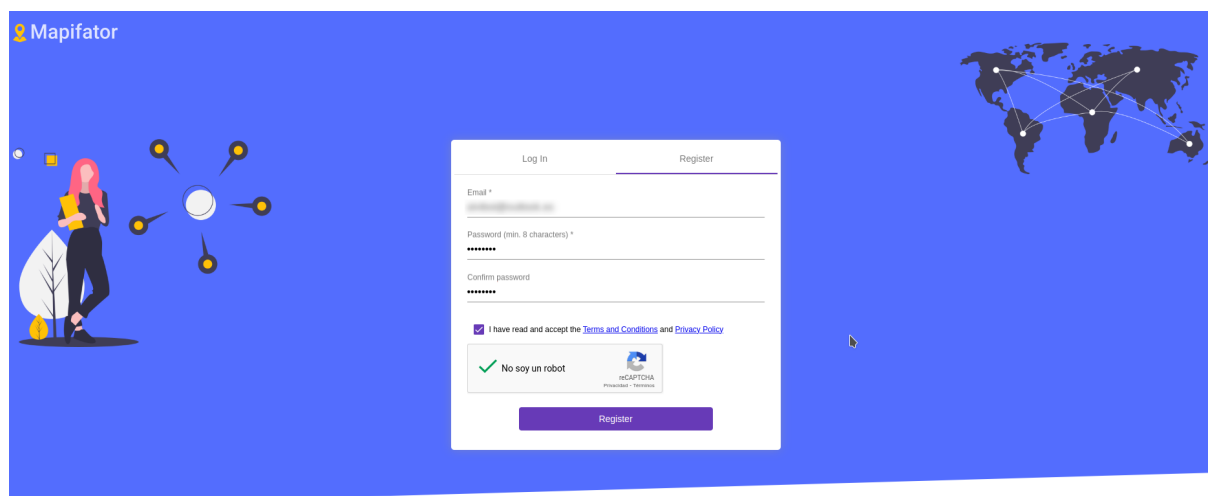
## 2. Mapifator

Mapifator és una ferramenta que ens permet fer mapes interactius i compartir-los a internet, a més de donar-lo diverses funcionalitats. Presenta molts avantatges ja que ens permet crear un ruta en un plànol amb indicacions i botons per a saber més informació. A més ens permet crear una descripció addicional que ens pot servir per a crear activitats.

El gran inconvenient que presenta aquesta publicació és que només permet crear un mapa i aquest només pot ser visualitzat 1000 vegades per mes. Que per a crear una situació d'aprenentatge per a una classe probablement siga bastant, però no deixa de ser escàs.

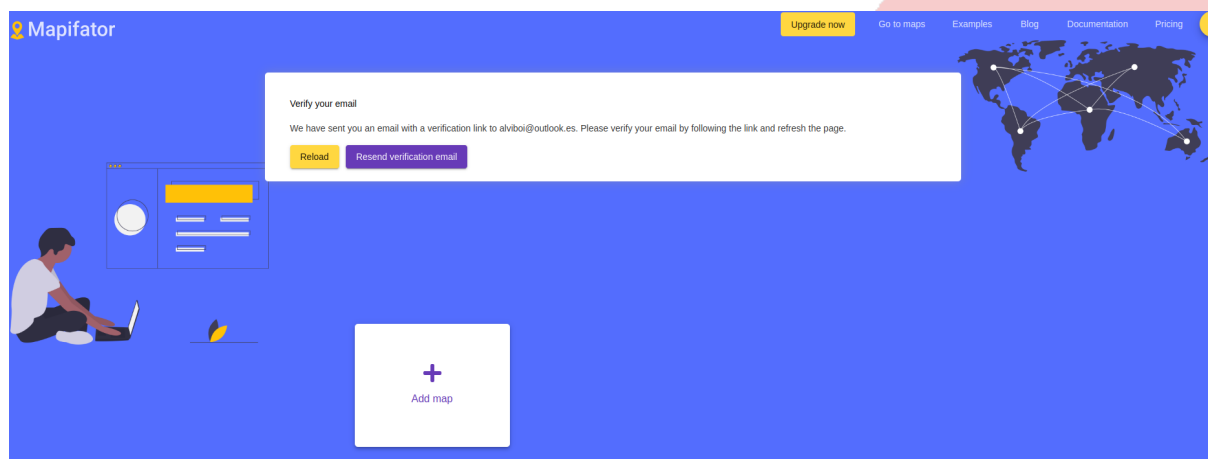
### 2.1. Exemple de creació d'un plànol en Mapifator

Anem a explicar els diferents procediments per a crear un plànol en Mapifator tenint en compte totes les opcions. El primer que hem de fer per a poder accedir és anar a la [pàgina web](#). I Registrar-nos:

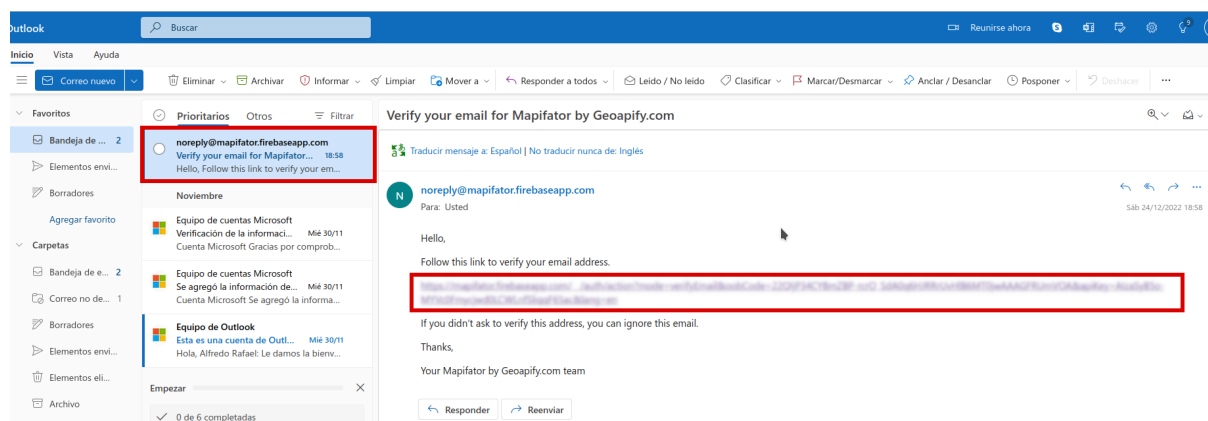


**Figura 1:** Pàgina de login

Ens demanarà que verifiquem el correu:



**Figura 2:** Pàgina per a verificació

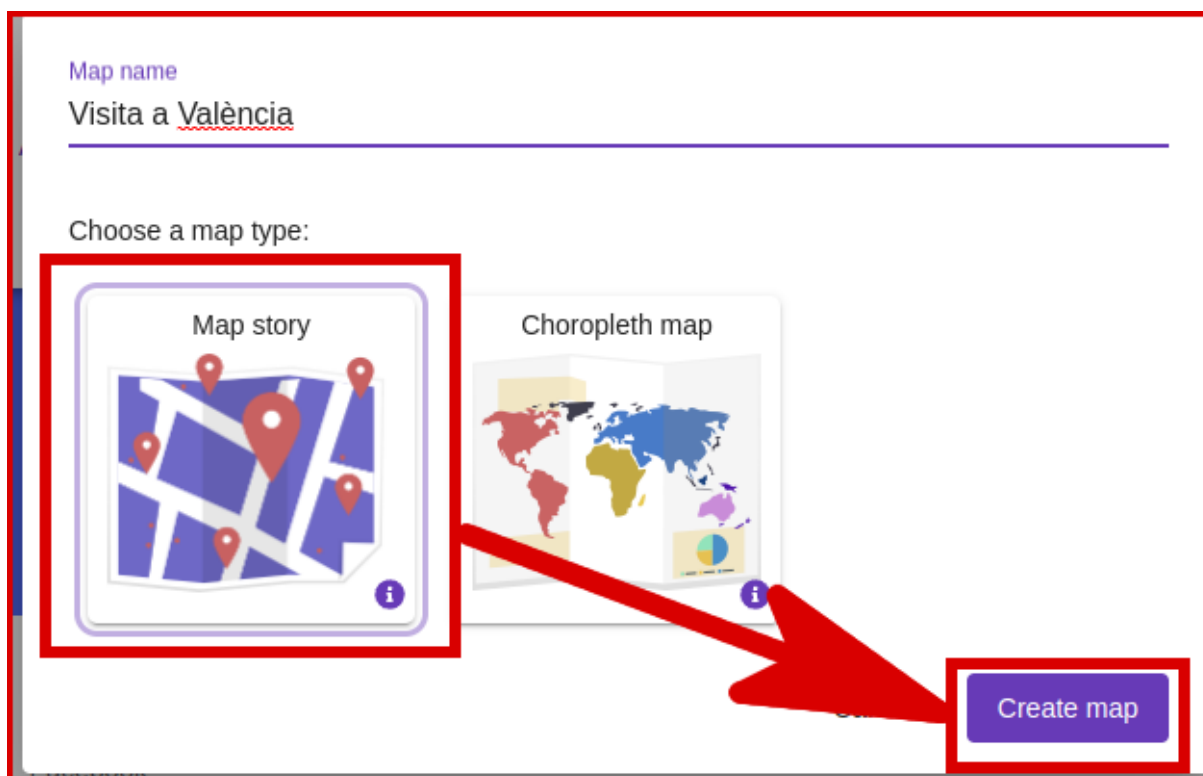


**Figura 3:** Correu de verificació

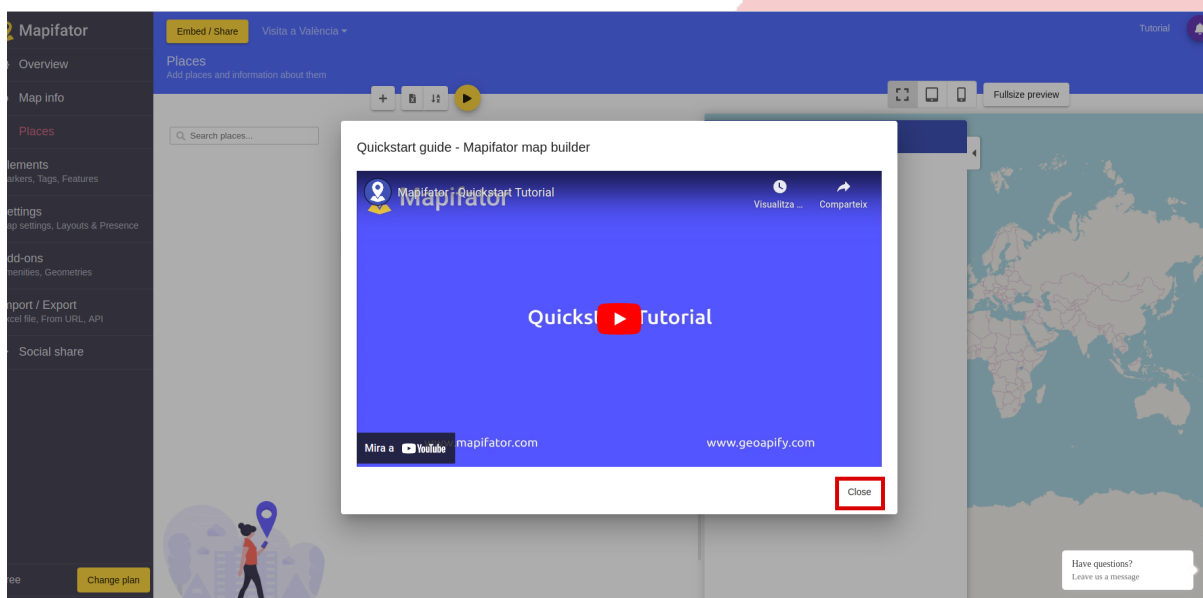
Una vegada hem verificat ens apareixerà la pantalla per a poder començar a crear el plànol. Definim les nostres opcions per a continuar:



**Figura 4:** Selecció Add map

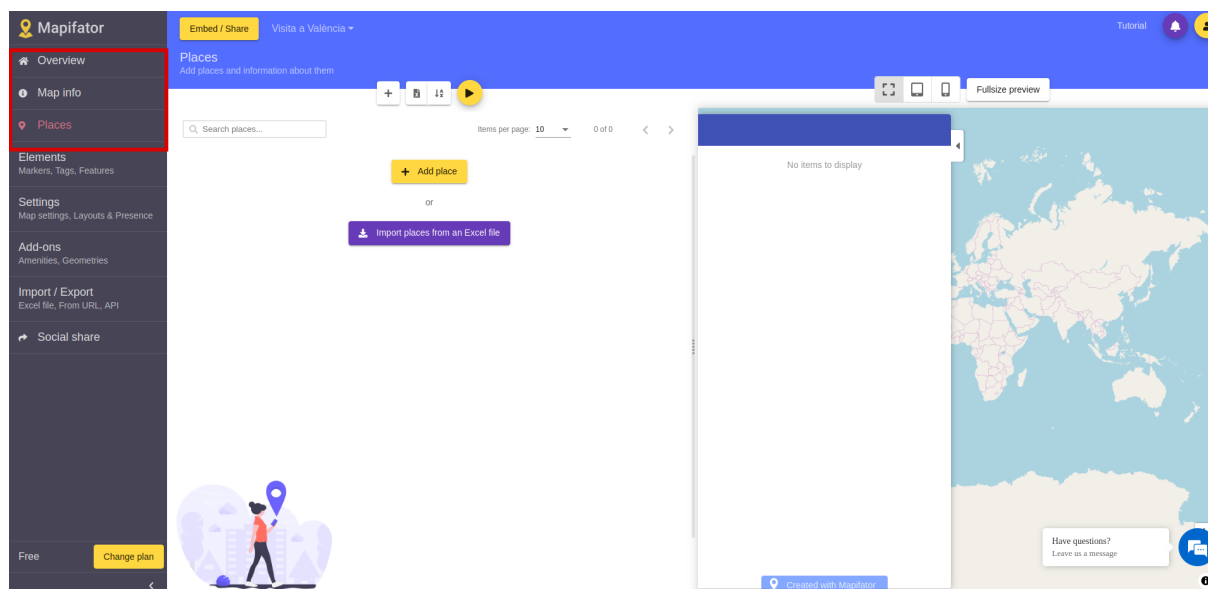


**Figura 5:** Escollim les següents opcions



**Figura 6:** Tanquem el videotutorial

Aquesta és pantalla de disseny, la part que tenim destacada és on definirem els aspectes generals del plànol que anem a dissenyar. En aquest cas anem a fer com a exemple una visita breu a València:



**Figura 7:** Pàgina de disseny

### 2.1.1. Descripció general

Per a canviar la descripció general del plànol, al començament canviarem dues coses:

- Overview: És on es posarà el nom del plànol
- Map info: On es detallaran algunes de les explicacions del plànol.

A overview:



**Overview**  
Check usage overview and manage the map

Map name: **Visita a València** **Nom del plànol**

You are currently on the Free pricing plan, which doesn't allow to set aliases. Upgrade the pricing plan to set an alias. [Change plan](#)

Map alias [Set alias](#)

Map sharing [?](#)

You are currently on the Free pricing plan, which doesn't include the map sharing feature. Upgrade the pricing plan to share the map. [Change plan](#)

Email of another registered user [Share](#)

Usage overview [?](#) **Resum del plànol**

Entities:	2
Storage:	0.09 Mb
Views (last month):	78

Figura 8: Overview

Després en Map info hem de canviar quin serà el disseny de la pàgina d'introducció on podrem posar una imatge representativa i una descripció.

**Map info**  
Add information about the map and tag filter buttons. Leave empty to skip.

Map data: **Buttons**

Title: **Visita a València** **Nom**

Branding image

**Foto representativa**

Description

**Descripció del plànol**

Map owner (person or company): **Nom del professor**

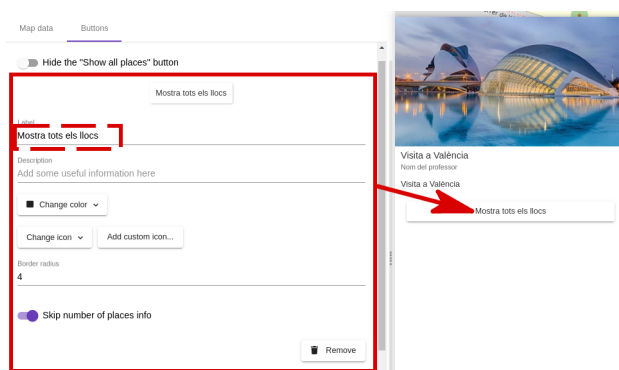
Url: Enter map url

Url text: Enter text of the url. For example, "Learn more"

**Disseny del que es veurà**

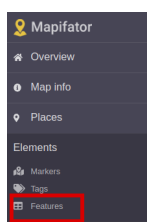
Figura 9: Map info 1

Caldrà canviar el títol del botó per a mostrar les ubicacions:

**Figura 10:** Map info 2

### 2.1.2. Features

Abans de continuar es important definir el element addicional que acompanyarà a les descripcions de cada un del llocs.

**Figura 11:** Features

**Features**  
Create visualization blocks to make text information more structured. Add text for features in the 'Text' tab of places

Feature name  
**Activitat**

Feature description  
Activitat. és una descripció

**Icona**

**Disseny**

**Plantilles de disseny**

Template

Prefix  
Enter a prefix for the feature data

Suffix  
Enter a suffix for the feature data

Feature ID

**Figura 12:** Features

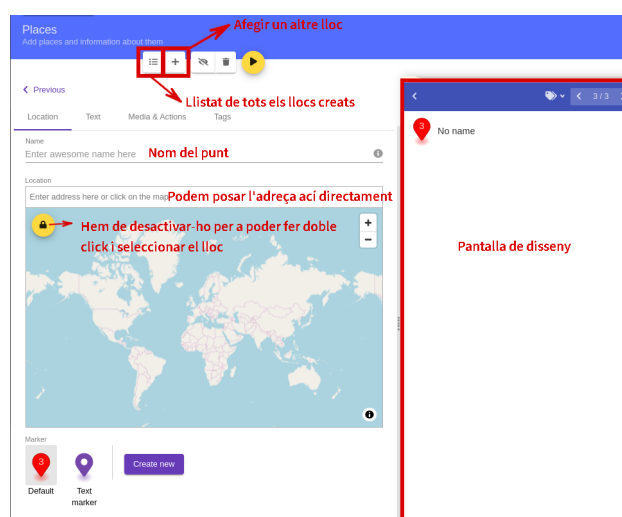
Cada lloc que anem a senyalar al map anirà acompanyat d'una descripció. Aquesta descripció té un disseny predefinit. Amb aquest apartat estem dissenyant quins elements addicionals volem que apareguen dins de cada punt d'informació al plànol.

### 2.1.3. Punts d'informació.

Aquesta és la part més important del disseny ja que afegirem els punt del plànol per on dissenyat la nostra visita. A mode d'exemple explicarem detalladament un dels punts.

En primer lloc quan entrem i abans de definir res ja ens trobarem en l'apartat *places*, di definim els aspectes generals abans podem tornar anant a *Places* a la barra de navegació. Ens trobarem un espai on definirem en primer llocs els següents aspectes:

- Nom del lloc
- Coordenades del lloc: per a poder seleccionar al mapa el lloc hem de desactivar el cadenat i fer doble click a qualsevol lloc del mapa. Podem anar augmentant o disminuint el mapa. També podem posar directament l'adreça.



**Figura 13:** Lloc

Posteriorment posarem una descripció dins de la pestanya *text*. Podem veure que ens apareix un segon calaix on posarem el text del *feature* que hem afegit.

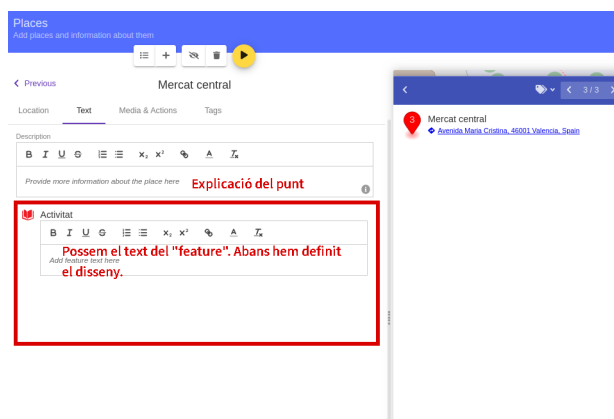


Figura 14: Text

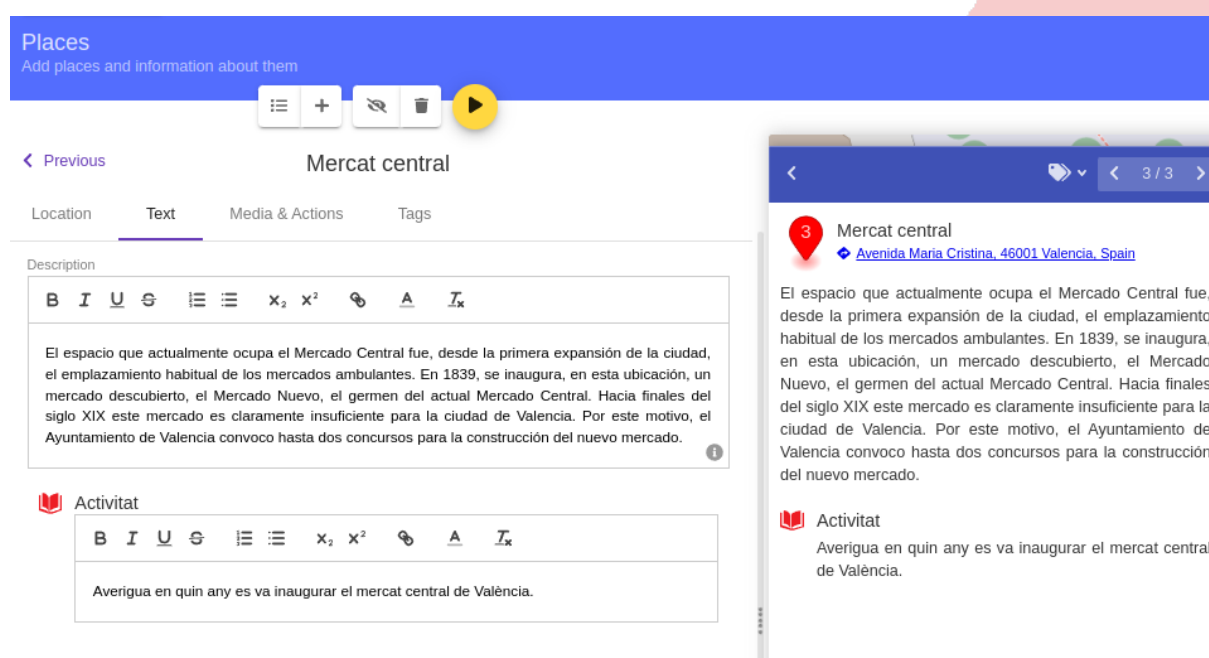
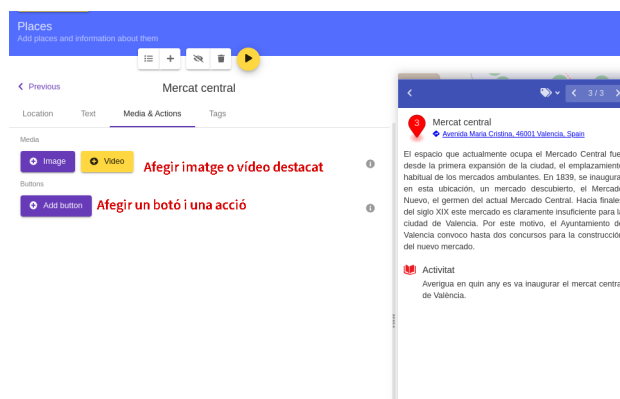


Figura 15: Podem anar veient el disseny quan afegim elements

En *media & actions* podem afegir elements addicionals a la descripció:

- Una imatge destacada del lloc
- Un botó que ens òbriga una altra pàgina

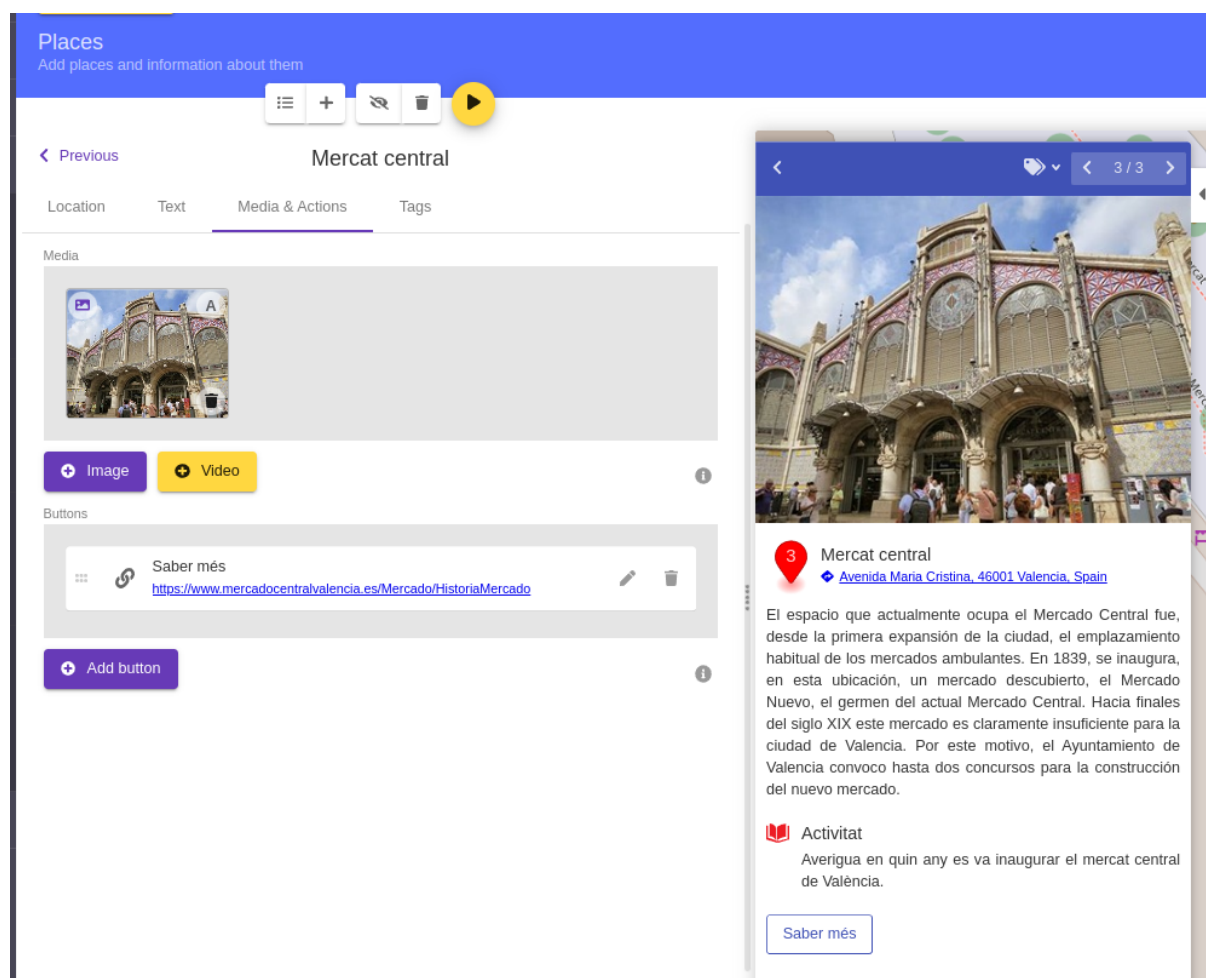


**Figura 16:** Afegir elements

Al afegir botó hem de definir el text i la pàgina que volem que ens òbriga:

**Figura 17:** Afegir botó

Podem veure com quedaria el disseny a la següent imatge:

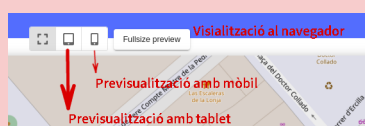


**Figura 18:** Exemple de disseny

Una vegada hem afegit els elements. Ja tindríem definit el disseny d'eixe lloc. Si volguéssim afegir altre element caldria que férem click sobre el + per repetir el procés.

#### 2.1.4. Navegació

Si volem anar veient com va quedant cada un del llocs als diferents dispositius tenim la següent barra de previsualització en funció del dispositiu on es visualitzara:



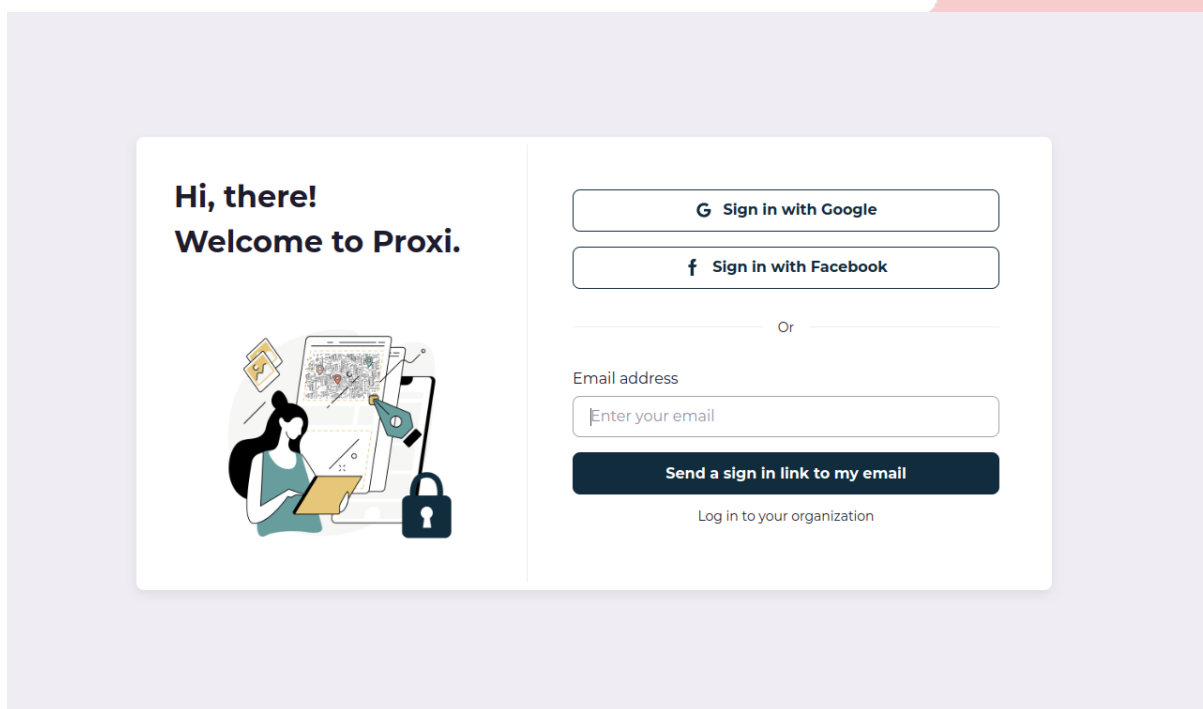
**Figura 19:** Navegació pels dispositius

### 3. Proxi

Proxi és una ferramenta que també ens permetrà crear mapes interactius. La versió gratuïta de Proxi té poques limitacions i ens permet aprofitar tot el seu potencial. És molt més senzilla però per a crear mapes interactius sense limitacions que ens poden ajudar en el disseny de les nostres situacions d'aprenentatge. En aquest cas ens centrarem en l'apartat de mapes però aquesta ferramenta té un potencial molt més gran.

#### 3.1. Exemple de creació

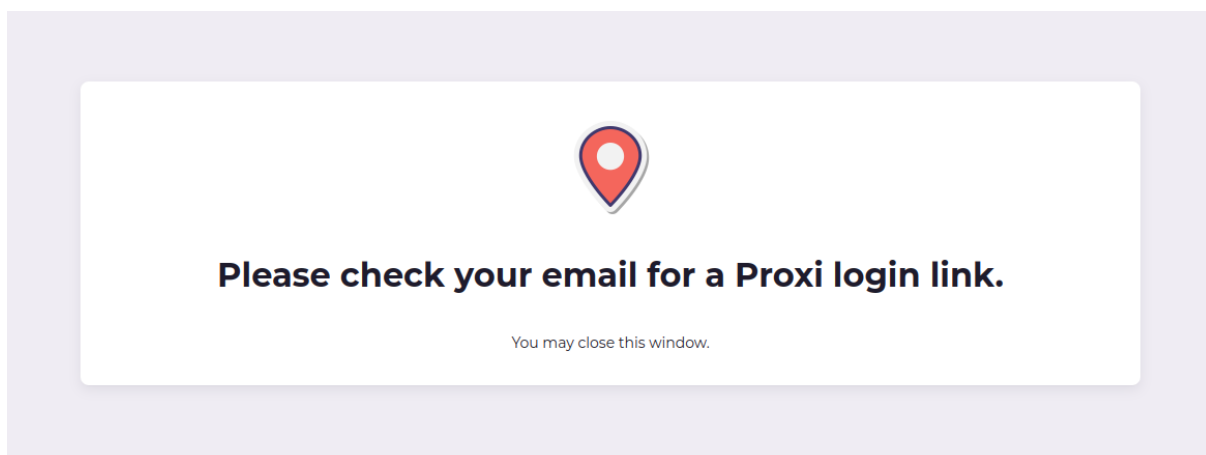
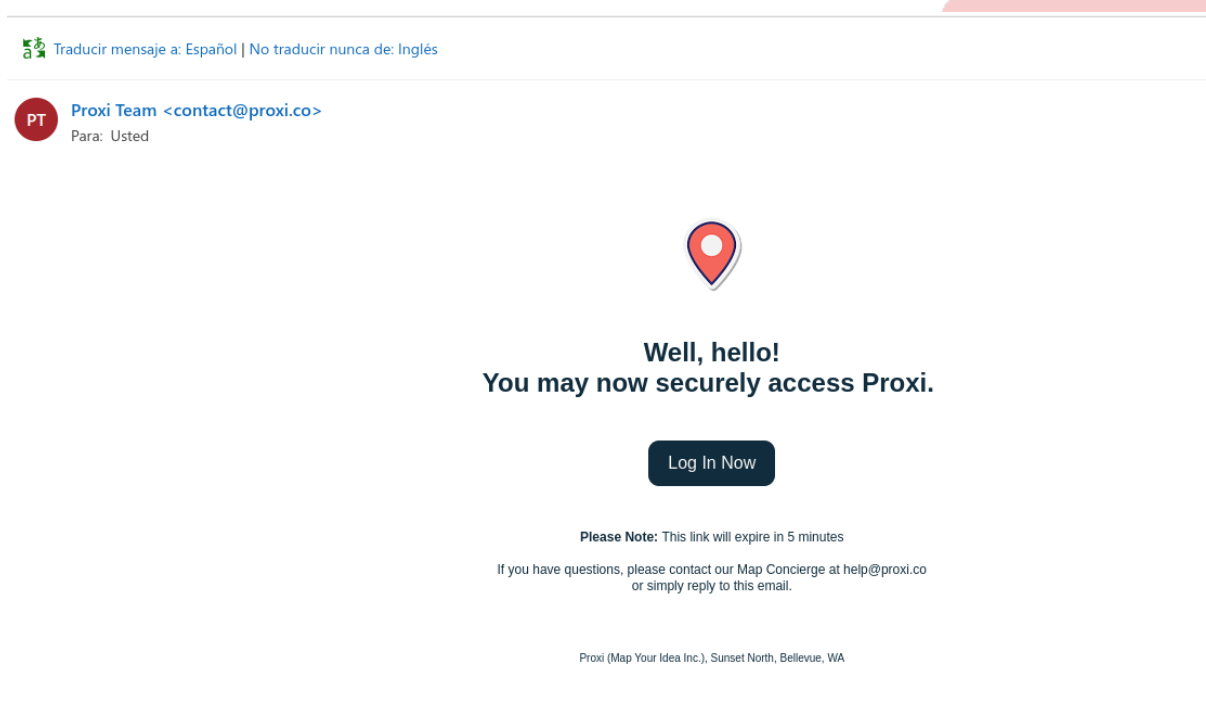
En aquest cas anem a basar-nos en el mateix exemple que abans però el procediments és un tant diferent. Per a poder accedir hem d'anar a la seua [pàgina web](#). I anem a l'apartat entrar on es trobarem la següent pantalla:



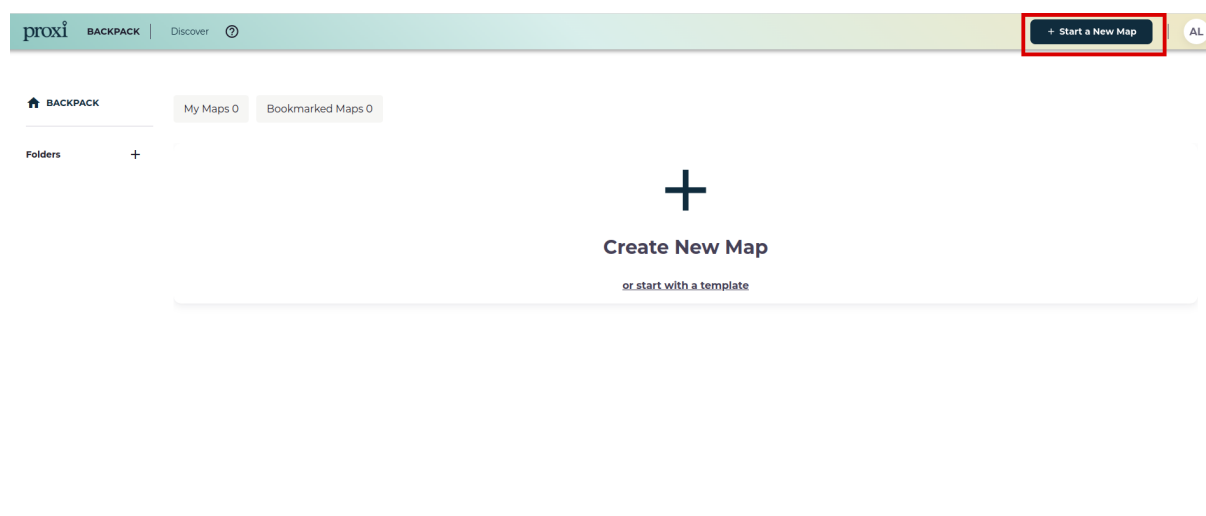
**Figura 20:** Pantalla d'inscripció

Una vegada t'inscrigues t'apareixerà la següent pantalla i caldrà que vages al teu correu que et donarà un link per a poder entrar a la plataforma:



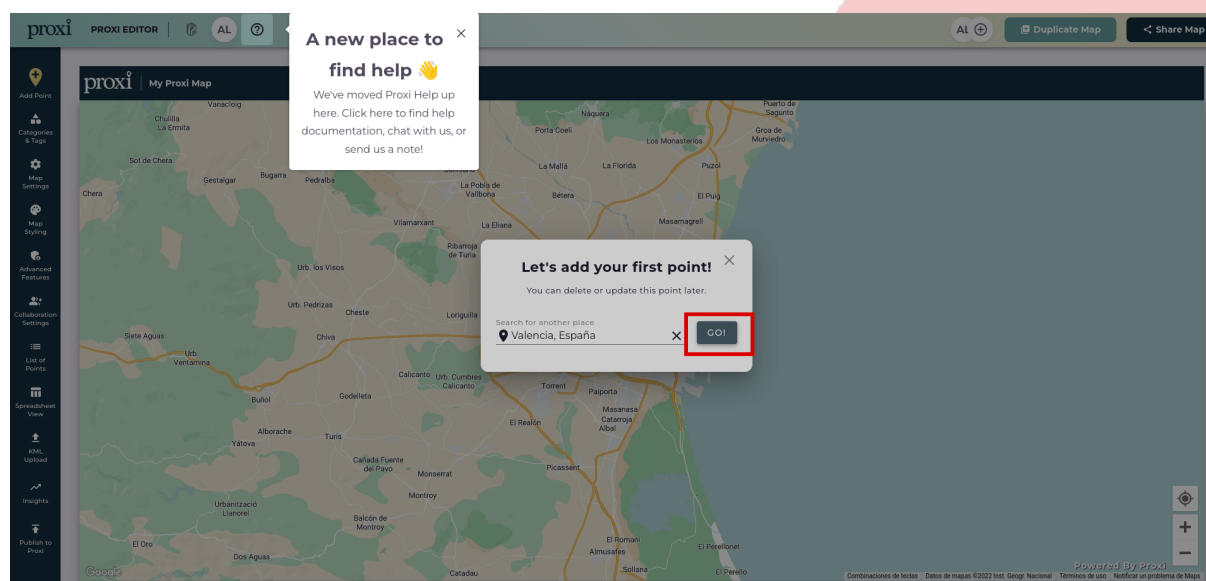
**Figura 21:** Pantalla d'espera**Figura 22:** Correu electrònic amb el link

Una vegada fas clic et portarà a la plataforma:



**Figura 23:** Pantalla d'inici de la plataforma

En aquest moment li fem click a Start a new map i ens apareixerà la pantalla per a poder editar els diferents elements. El primer que hem de fer es posar el lloc on volem fer el plànol:



**Figura 24:** Escollim el lloc on volem fer el plànol

Una vegada fem clic a Go ens apareixerà la pantalla de benvinguda i un xicotet tutorial que podem obviar. Per a poder afegir un punt fem doble clic al mapa i ens apareixerà el següent diàleg:

✕

📍 **Point Information** ▾

Select a Category\*

✓ My Places

⚙️ Admin only: Add and edit categories in the 'Categories' drawer

Search for a Place\*

📍 e.g. "Cheesecake Factory" or "123 Main Street" ✕

☰ Details >

📁 Actions >

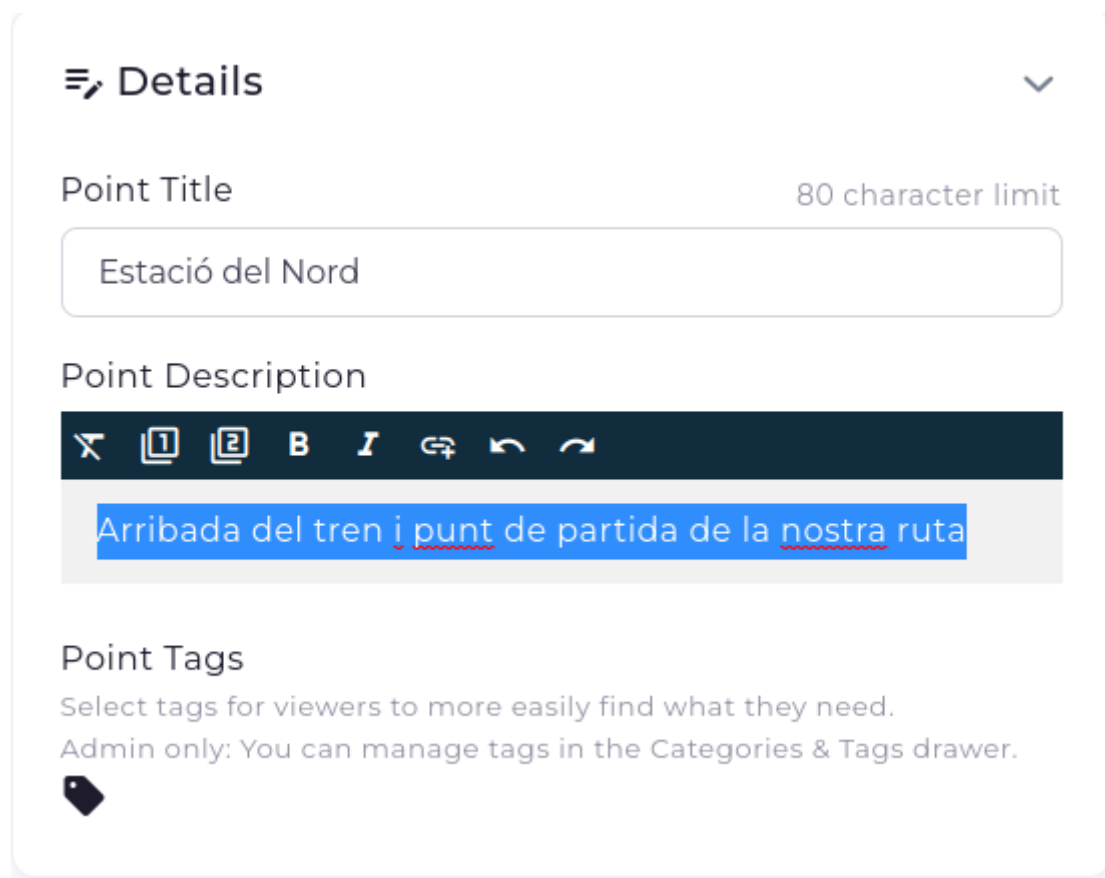
🖼️ Photos ▾

Save & Close Save & Add Another

**Figura 25:** Afegir lloc

Hem d'emplenar els següents punts:

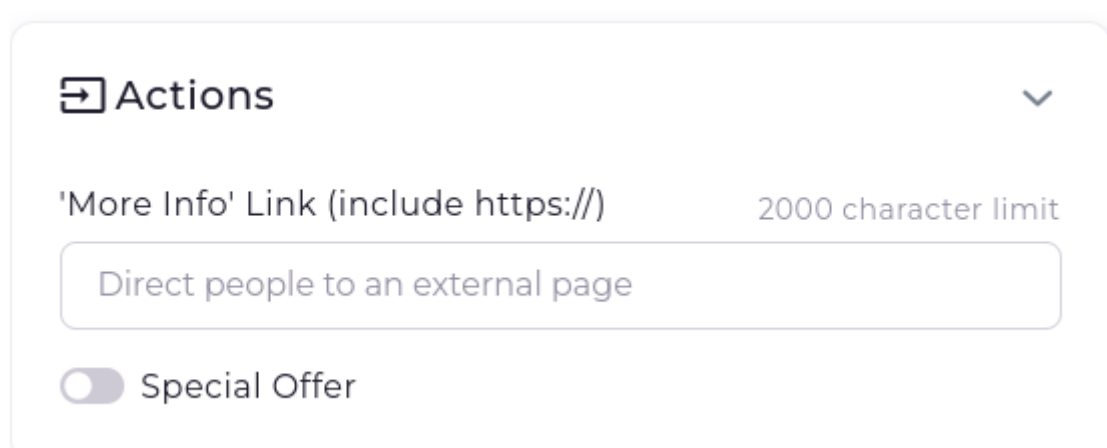
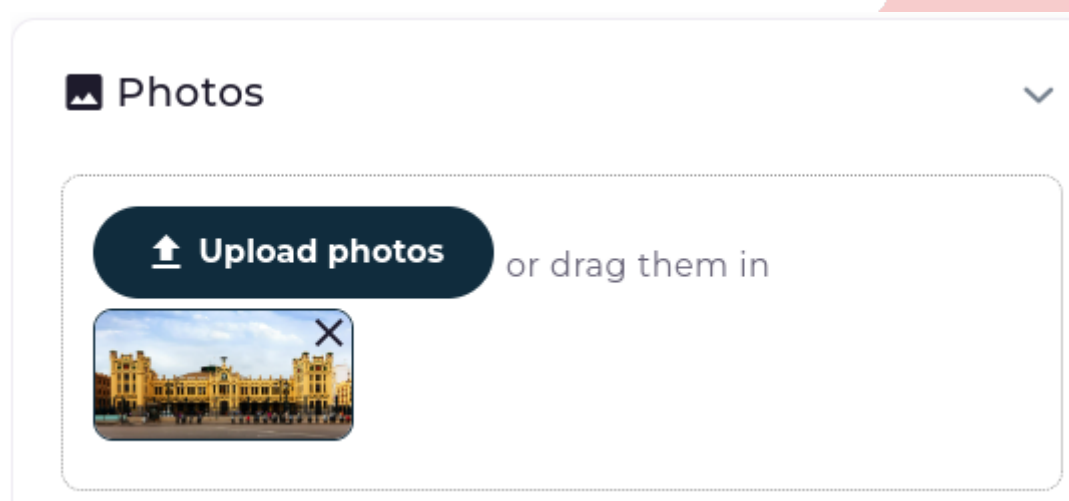
- Details: on posarem en nom.
- Actions: en aquest lloc posarem l'enllaç del lloc per a que ens done més informació del punt.
- Foto: foto significativa del lloc.



The screenshot shows a 'Details' form with the following sections:

- Point Title:** A text input field containing 'Estació del Nord' with a '80 character limit' indicator.
- Point Description:** A rich text editor with a toolbar containing icons for bold, italic, link, unlink, and undo. The text 'Arribada del tren i punt de partida de la nostra ruta' is entered, with 'punt de partida' and 'nostra ruta' underlined.
- Point Tags:** A section with the text 'Select tags for viewers to more easily find what they need. Admin only: You can manage tags in the Categories & Tags drawer.' and a tag icon.

**Figura 26:** Details

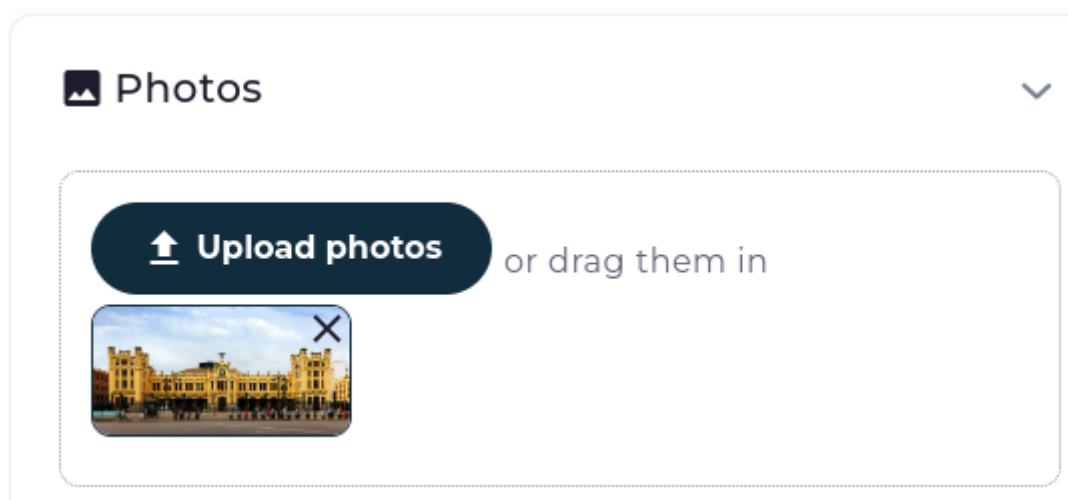
**Figura 27:** Actions**Figura 28:** Fotografia

Una vegada tenim fet en nostre punt, ens apareixerà una previsualització on les ferramentes d'admin no ens apareixeran quan publiquen el mapa. Des d'ací podem tornar a editar aquest lloc.

Aquest procés el repetim per a tots els punts que volem definir.

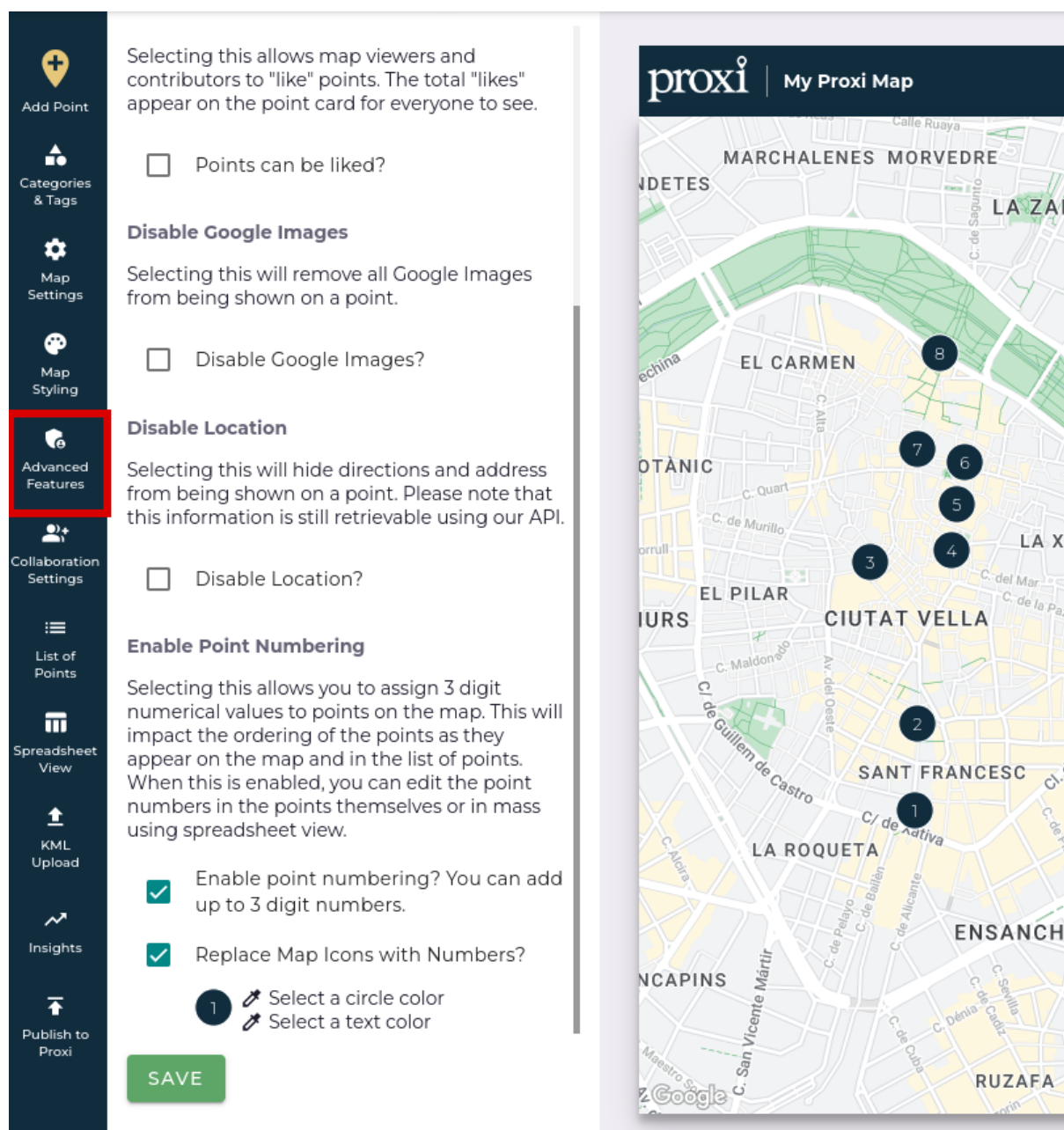
### 3.2. Definició del plànol

Abans de publicar és important definir dos punts. Dins de *map settings* en default map zoom escollim l'opció "15 - Neighborhood". Aquesta opció ens permetrà veure per defecte el plànol a una mida adequat.



**Figura 29:** Fotografia

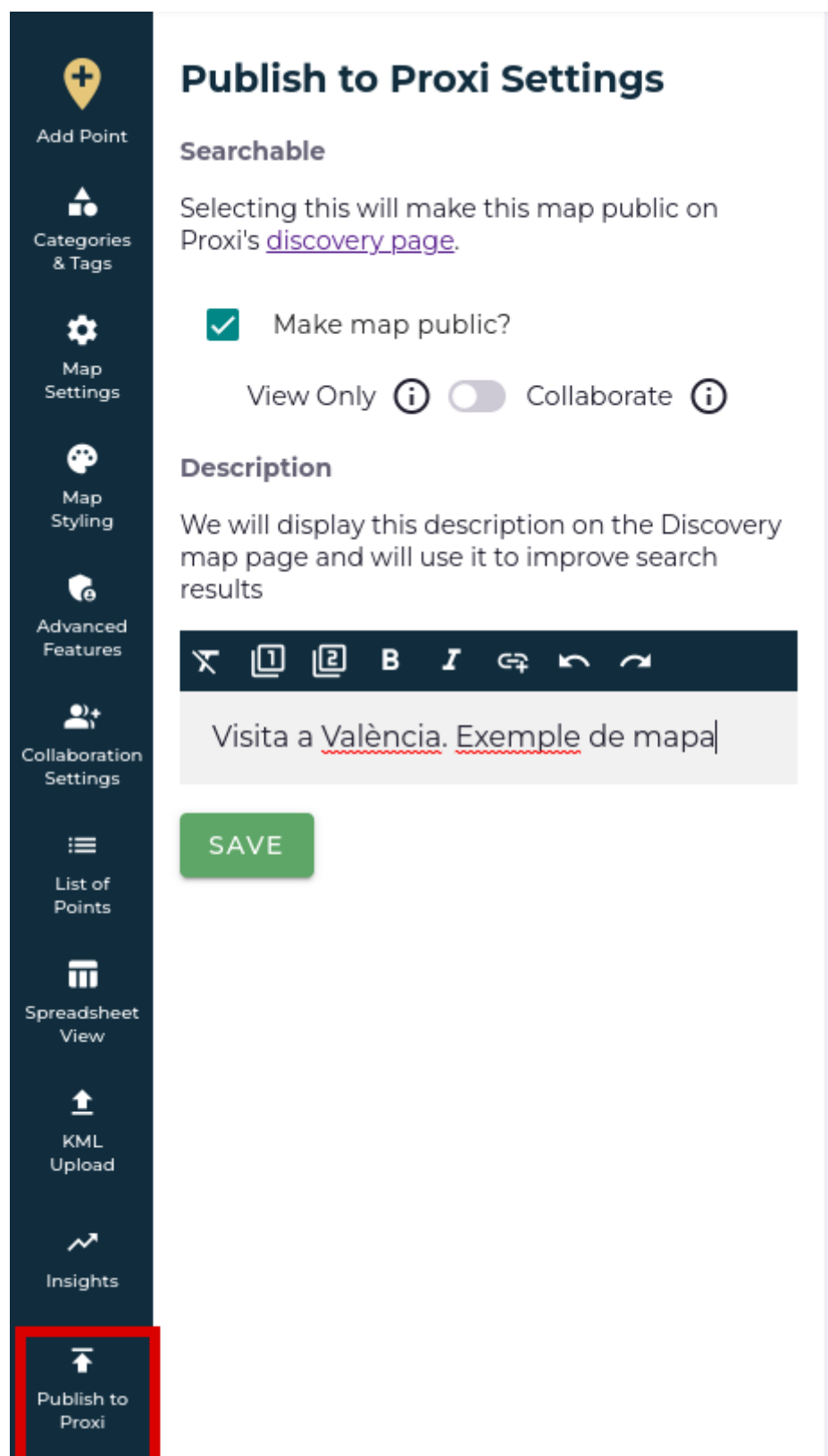
Després en *Advanced features* al final seleccionarem les opcions de *Enable point numbering* i *Replace map icons with numbers*. D'aquesta manera podrem veure al plànol els punts numerats. D'altra manera ho podem deixar tal i com està.



**Figura 30:** Advanced features

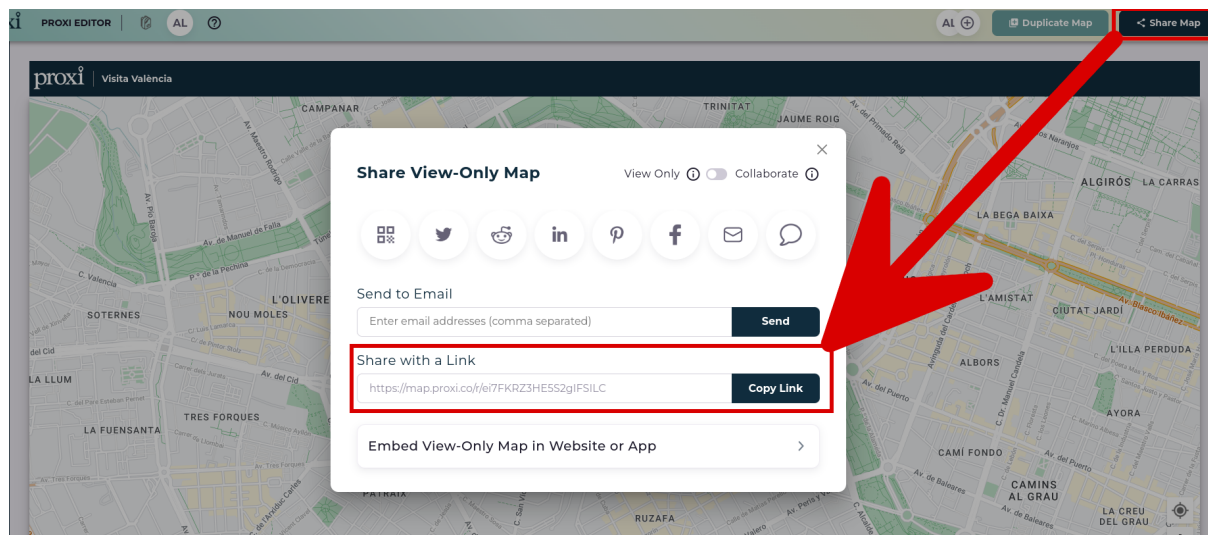
### 3.3. Publicació

Finalment li donem a *Publish to proxí* per a poder publicar en plànol i fem clic en *Save*.

**Figura 31:** Publicant el plànol



Una vegada fet això fem clic en *Share map* i ens apareixerà la següent finestra on podrem copiar l'enllaç per a que altre puguem veure els nostre plànol:



**Figura 32:** Enllaç del nostre plànol

## 4. Bibliografia

- (1) <https://map.proxi.co/>
- (2) <https://mapifator.com>