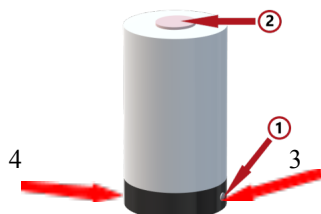


WiFi IoT
Светильник светодиодный управляемый "FieryLedLamp".
ИНСТРУКЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

1. Подключение к сети электропитания

Светильник настольный светодиодный управляемый FieryLedLamp (далее по тексту – "светильник" или "лампа") подключается к сети электропитания с помощью блока питания, поставляемого в комплекте, или зарядного устройства для телефона с разъемом USB-A, обеспечивающим выходной ток не менее 2.4 Ампера .

2. Кнопки и разъемы светильника



- 1. - разъем питания.
- 2. - сенсорная кнопка.
- 3. – флешка с озвучкой (опция)
- 4.- дисплей (опция)

3. Эффекты свечения лампы

- | | | |
|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
| 0.Nexus | 37.Кольоровий Пітон | 75.Плазмова лампа |
| 1.Акварель | 38.Кольорові драже | 76.Плазмові хвилі |
| 2.Басейн | 39.Кольорові кучері | 77.Побічний ефект |
| 3.Біле світло | 40.Комета | 78.Полум'я |
| 4.Веселка | 41.Комета | 79.Попкорн |
| 5.Веселка 3D | однокольорова | 80.Призмата |
| 6.Вино | 42.Комета подвійна | 81.Притягнення |
| 7.Вихори полум'я | 43.Комета потрійна | 82.Пульс |
| 8.Вихори різнокольорові | 44.Контакти | 83.Пульс білий |
| 9.Вогонь | 45.Конфетті | 84.Пульс райдужний |
| 10.Вогонь 2012 | 46.Краплі на воді | 85.Радіальна хвиля |
| 11.Вогонь 2018 | 47.Краплі на склі | 86.Райдужний змій |
| 12.Вогонь 2020 | 48.Кубик Рубика | 87.Рідка лампа |
| 13.Вогонь 2021 | 49.Кулі | 88.Рідка лампа авто |
| 14.Вогонь верховий | 50.Лава | 89.Різнобарвний дощ |
| 15.Вогонь що літає | 51.Лавова лампа | 90.Річки Ботсвани |
| 16.Водоспад | 52.Лампа з метеликами | 91.Світлячки |
| 17.Водоспад 4 в 1 | 53.Ліс | 92.Світлячки зі шлейфом |
| 18.Восьминіг | 54.Люменьєр | 93.Свічка |
| 19.Годинник | 55.Магма | 94.Синусоїд |
| 20.Гроза в банці | 56.Матриця | 95.Снігопад |
| 21.Джерело | 57.Мерехтіння | 96.Спектрум |
| 22.Дим | 58.Метаболз | 97.Спірали |
| 23.Дим різнокольоровий | 59.Метелики | 98.Стрибуни |
| 24.Димові шашки | 60.Мозайка | 99.Строб.Хаос.Дифузія |
| 25.ДНК | 61.Мрія дизайнера | 100.Тихий океан |
| 26.Завиток | 62.М'ячики | 101.Тіні |
| 27.Завірюха | 63.М'ячики без кордонів | 102.Торнадо |
| 28.Згряя | 64.Новорічна ялинка | 103.Україна |
| 29.Згряя та хижак | 65.Океан | 104.Феєрверк |
| 30.Зебра | 66.Олійні фарби | 105.Феєрверк 2 |
| 31.Змійка | 67.Опади | 106.Фея |
| 32.Зміна кольору | 68.Осцилятор | 107.Хвилі |
| 33.Квітка лотоса | 69.Павич | 108.Хмари |
| 34.Кипіння | 70.Пейнтбол | 109.Хмарка в банці |
| 35.Кодовий замок | 71.Північне сяйво | 110.Чарівний ліхтарик |
| 36.Колір | 72.Пікассо | 111.Шаленство |
| | 73.Пісочний годинник | |
| | 74.Плазма | |

4. **Параметры изменений эффектов**
 - 4.1. Яркость - изменяет яркость свечения эффектов
 - 4.2. Скорость - изменяет скорость эффектов. В некоторых эффектах также изменяет их стиль
 - 4.3. Масштаб / Цвет - изменяет цветовую гамму и/или наполнение (внешний вид) эффекта
5. **Дополнительные функции светильника:**
 - 5.1. Режим Будильник-рассвет¹ и менеджер будильников на неделю.
 - 5.2. Режим избранных эффектов “Цикл”¹, циклически переключающий понравившиеся режимы по статическому / случайному таймеру.
 - 5.3. Отображение / озвучивание текущего точного времени по запросу пользователя или с заданным интервалом.
 - 5.4. Функция блокировки сенсорной кнопки¹ на лампе.
 - 5.5. Таймер сна (отключение лампы через 5 или 10 минут после активации таймера).
 - 5.6. Таймер включения / выключения лампы через заданный интервал.
 - 5.7. Случайный выбор настроек для эффектов.
 - 5.8. Озвучивание световых эффектов выбранными звуками (опция).

6. Рабочие режимы светильника

6.1. WiFi точка доступа

- 6.1.1. Светильник включается в режиме WiFi точки доступа при недоступности ранее запомненной WiFi сети, а также при принудительном переключении в этот режим пользователем.

6.1.2. Название WiFi точки доступа (SSID): **Led Lamp Web**

6.1.3. Пароль WiFi точки доступа (SSID): **31415926**

6.1.4. Статический IP-адрес точки доступа: **192.168.4.1**

6.2. WiFi клиент локальной сети

- 6.2.1. Для первого подключения светильника к WiFi роутеру локальной сети необходимо в web интерфейсе лампы задать название (SSID), пароль вашей WiFi сети и поставить галку на чекбоксе «Использовать подключение к роутеру».

- 6.2.2. Адрес web-страницы лампы для доступа из интернет-браузера и ввода данных SSID и пароля WiFi роутера сети при подключении к лампе, находящейся в режиме точки доступа: **http://192.168.4.1**



- 6.2.3. Доступ к лампе по **http://192.168.4.1** возможен только при подключении вашего смартфона, планшета или компьютера к WiFi точке доступа **Led Lamp Web**, созданной светильником, работающим в режиме WiFi точки доступа.

- 6.2.4. После получения данных SSID и пароля WiFi сети роутера светильник нужно перезагрузить.

При правильном вводе данных роутера локальной сети, подключиться в качестве ее клиента. IP-адрес будет присвоен лампе DHCP-сервером сети.

При неправильном вводе данных роутера лампа вернется в режим WiFi точки доступа через время, определенное в строке «Таймаут соединения» (по умолчанию 60 сек).

- 6.2.5. При переносе лампы в новую WiFi сеть (при недоступности ранее запомненной) лампа разворачивает WiFi точку доступа для ввода имени и пароля новой WiFi сети.

7. Управление светильником

7.1. Управление светильником со смартфона/планшета

- 7.1.1. Использование приложения для смартфона/планшета или web интерфейса – это наилучший способ управления светильником, позволяющий реализовывать максимум его возможностей! Приложения и web интерфейс интуитивно понятны и не требуют длительного изучения.

- 7.1.2. Для управления светильником смартфон с приложением должен находиться в одной локальной сети с лампой.

- 7.1.3. Для управления светильником с помощью приложения или web интерфейса, в нём необходимо задать IP-адрес светильника (приложение может сканировать сеть для поиска лампы).

- 7.1.4. IP-адрес светильника в режиме WiFi точки доступа: **192.168.4.1**

- 7.1.5. Свой IP-адрес светильник выводит на плафон в виде бегущей строки при подключении к локальной сети по пятикратному касанию к сенсорной кнопке.

ANDROID



FireLamp

<https://github.com/alvikskor/FieryLedLampMultilingual/raw/main/FieryLedLampMultilingual/android/FireLamp3.2.3.apk>

iOS



GVR Lamp

<https://apps.apple.com/ua/app/gvr-lamp/id1546452194?l=ru>

- 7.1.6. Рекомендуемые приложения для управления светильником

7.2. Управление светильником сенсорной кнопкой

7.2.1. Касание к поверхности сенсорной кнопки (далее по тексту – кнопка) сопровождается видимой подсветкой кнопки красным светодиодом.

7.2.2. Используемые термины:

"Клик" – быстрое (кратковременное) касание к кнопке.

"Удержание" – длительное (более 0,5 секунды) безотрывное касание к кнопке.

7.2.3. Управляющие действия:

- однократный клик – включение или выключение светильника;
- двукратный клик – переключение лампы в следующий эффект свечения;
- трёхкратный клик – переключение лампы в предыдущий эффект свечения;
- четырёхкратный клик – запуск таймера выключения лампы через 5 минут;
- пятикратный клик – вывод текущего IP-адреса лампы бегущей строкой;
- шестикратный клик – вывод текущего времени бегущей строкой;
- семикратный клик – смена рабочего режима лампы: с WiFi точки доступа на WiFi клиент или наоборот;
- восьмикратный клик – включение/отключение звука;
-
- удержание – изменение яркости свечения текущего эффекта лампы: увеличение или уменьшение яркости. Каждое следующее удержание меняет направление изменения яркости;
- удержание при выключенной лампе – включает эффект «Белый Свет»;
- однократный клик и удержание – изменение скорости текущего эффекта лампы: увеличение или уменьшение скорости. Каждое следующее клик и удержание меняет направление изменения скорости;
- двукратный клик и удержание – изменение "масштаба" текущего эффекта лампы: увеличение или уменьшение "масштаба". Каждое следующее двукратный клик и удержание меняет направление изменения "масштаба";
- трёхкратный клик и удержание - запуск таймера сна (выключения лампы через 10 минут);
- четырёхкратный клик (дважды в течении 10 секунд) - перевод лампы в режим обновления прошивки "по воздуху" ArduinoOTA. (Не путать с web update с помощью web интерфейса);
- однократный клик во время будильника – отключает звук;
- повторный однократный клик во время будильника – отключает будильник;
- двукратный клик во время будильника – отключает звук и будильник рассвет сразу;
- пятнадцатикратный клик (даже если кнопка заблокирована) – сброс основных настроек в «заводские».

8. Уход за светильником

8.1. При появлении загрязнений достаточно протереть светильник влажной мягкой салфеткой или белой фланелью. Можно использовать спиртовые растворы.

8.2. Для ухода за светильником не рекомендуется использовать моющие средства, содержащие абразивные материалы, растворители, щетки и мочалки с абразивным покрытием.

9. [Github автора проекта](#)



10. Гарантия и техподдержка.

Гарантию поддерживает продавец или поставщик изделия. Им же определяется срок гарантийной поддержки отдельным документом.

¹ При условии управления светильником на вашем смартфоне